

## федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет «МЭИ»

Институт информационных и вычислительных технологий Кафедра управления и интеллектуальных технологий

# Отчёт по лабораторной работе №1 По дисциплине «Управление в больших системах» «Синтез больших систем управления. Распределение задач по узлам управления»

Выполнил студент: Михайловский М. Ю.

Группа: А-03-21

Вариант: 5

Проверили: Новиков В. Н, Обычайко Д. С.

СОДЕРЖАНИЕ СОДЕРЖАНИЕ

### Содержание

1	Постановка задачи		3
2	Алгоритмы решения задачи		
	2.1	Первая оптимизация	4
	2.2	Вторая оптимизация	4
	2.3	Оптимизация методом ветвления	5

#### 1 Постановка задачи

Имеется I задач, которые должны быть решены последовательно друг за другом. Для их решения имеется J узлов. Затраты и время решения i-ой задачи на j-ом узле заданы соответственно матрицами стоимости затрат  $C = [c_{ij}]$  и временных затрат  $T = [t_{ij}]$ .

$$C = \begin{bmatrix} 4,5 & 7 & 2 & 2 \\ 5 & 8 & 1 & 3 \\ 5,5 & 9 & 6 & 2 \\ 6 & 10 & 7 & 1 \\ 6,5 & 7 & 3 & 1 \end{bmatrix}, T = \begin{bmatrix} 4,5 & 3 & 2 & 9 \\ 5 & 6 & 5 & 10 \\ 5,5 & 7 & 6 & 11 \\ 6 & 8 & 7 & 12 \\ 6,5 & 9 & 8 & 5 \end{bmatrix}$$
(1)

Требуется минимизировать суммарную стоимость затрат при заданном ограничении на суммарные временные затраты  $T_3=25$ . Для записи оптимизационной задачи используем  $x_{ij}$ :

$$x_{ij} = egin{cases} 1, & i\text{-ая задача решается на } j\text{-ом узле} \ 0, & \text{иначе} \end{cases}.$$

Тогда задача оптимизации примет вид:

$$\begin{cases}
\sum_{i=1}^{I} \sum_{j=1}^{J} c_{ij} x_{ij} \to \min \\
\sum_{i=1}^{I} \sum_{j=1}^{J} t_{ij} x_{ij} \le T_{3} \\
\sum_{j=1}^{J} x_{ij} = 1, \forall i : i = \overline{1, I}
\end{cases} \tag{2}$$

Для проведения оптимизации будет написана программа с пользовательским интерфейсом для ввода исходных данных.

#### 2 Алгоритмы решения задачи

Решать задачу мы будем в несколько этапов. Сначала над матрицами затрат будут проведены две процедуры оптимизации, которые исключат заведомо неоптимальные узлы для использования.

#### 2.1 Первая оптимизация

Оптимизация проводится построчно, пусть алгоритм находится на i-ой строке. Фиксируется номер узла s, на котором стоимость затрат наименьшая:

$$s = \arg\min_{j} c_{ij}$$

Затем, исключаются те элементы строки, которые удовлетворяют условию (3). При чём ровно одно из этих неравенств может выполняться нестрого.

$$c_{ij} > c_{is}$$

$$t_{ij} > t_{is}$$

$$(3)$$

Так мы исключаем узлы, которые не лучше зафиксированного s-ого узла ни по стоимости, ни по времени затрат. В результате такой процедуры данные матрицы (1) преобразуются к следующему виду:

$$C^{(0)} = \begin{bmatrix} - & - & 2 & - \\ - & - & 1 & - \\ 5,5 & 9 & 6 & 2 \\ 6 & 10 & 7 & 1 \\ - & - & - & 1 \end{bmatrix}, T^{(0)} = \begin{bmatrix} - & - & 2 & - \\ - & - & 5 & - \\ 5,5 & 7 & 6 & 11 \\ 6 & 8 & 7 & 12 \\ - & - & - & 5 \end{bmatrix}$$
(4)

#### 2.2 Вторая оптимизация

Вторая оптимизация так же как и первая проводится построчно. Будем рассматривать её для фиксированной i-ой строки. Эта оптимизация исключает те узлы, использование которых напрямую приводит к нарушению временного ограничения  $T_3$ .

Для этого используется вектор наименьших временных затрат на узлах системы:

$$T_{\min} = \left(\min_{j} t_{1j} \min_{j} t_{2j} \dots \min_{j} t_{Ij}\right)^{\mathsf{T}}$$

То есть теоретически наименьшее время решения всех I задач будет равно:

$$T_{\text{теор.мин}} = ||T_{\min}||_1 = \sum_{i=1}^{I} T_{\min i}$$

Тогда для данной i-ой строки j-ый элемент исключается если выполняется условие (5). Это означает, что при решении i-ой задачи на j-ом узле, в любом случае будет нарушено временное ограничение  $T_3$ .

$$T_{\text{теор.мин}} - T_{\min i} + t_{ij} > T_3 \tag{5}$$

В результате такой оптимизации матрицы (4) приобретают следующий вид:

$$C^{(1)} = \begin{bmatrix} - & - & 2 & - \\ - & - & 1 & - \\ 5,5 & 9 & 6 & - \\ 6 & - & 7 & - \\ - & - & - & 1 \end{bmatrix}, T^{(1)} = \begin{bmatrix} - & - & 2 & - \\ - & - & 5 & - \\ 5,5 & 7 & 6 & - \\ 6 & - & 7 & - \\ - & - & - & 5 \end{bmatrix}$$
(6)

В результате в каждой i-ой строке остаётся некоторое допустимое множество узлов для использования  $J_{\text{доп }i}\subseteq J.$ 

#### 2.3 Оптимизация методом ветвления

В самом начале фиксируются два различных решения задачи, доставляющие минимумы суммарным стоимостям затрат  $C_{\min}$  и временным затратам  $T_{\min}$ .

$$C_{\min} = \left(\min_{j} c_{1j} \min_{j} c_{2j} \dots \min_{j} c_{Ij}\right)^{\mathsf{T}}$$

$$T_{\min} = \left(\min_{j} t_{1j} \min_{j} t_{2j} \dots \min_{j} t_{Ij}\right)^{\mathsf{T}}$$

Для них рассчитываем теоретические минимумы. Этими двумя метриками и будем определять показатели каждой вершины дерева в методе ветвления.

$$C_{\text{теор MИH}} = ||C_{\min}||_1 = 15,5, \ T_{\text{теор MИH}} = ||T_{\min}||_1 = 23,5.$$

Соотнесём им корень дерева  $v^0$ . Пусть корень дерева будет на нулевом уровне l=0. Тогда ему будут смежны вершины  $v^1_j, j \in J_{\text{доп }i}$ , которые будут на первом уровне l=1.

И введём вектор номеров узлов соответствующих вершинам, которые со-

ставляют путь до вершины  $v_{i}^{l}$ :

$$J(v_{j_l}^l) = (j_1 \ j_2 \ \dots \ j_l)^{\mathsf{T}}, \ l \leq J$$

Тогда на каждой строке матрицы i или уровне дерева l (i=l) будем проводить описанную далее процедуру.

- 1. Рассчитываем для вершин  $v_j^l$ ,  $j \in J_{\text{доп 1}}$  метрики  $\|C_{\text{метр }j}\|_1$ ,  $\|T_{\text{метр }j}\|_1$ . Здесь  $C_{\text{метр }j}$  вектор, где первые l элементов берутся  $J(v_j^l)$ , все последующие элементы берутся  $C_{\min}$ . Метрика временных затрат  $T_{\text{метр }j}$  определяется аналогично.
- 2. Сравниваем эти вершины по их метрикам. Исключаем из рассмотрения те вершины, для которых метрика временных затрат  $T_{\text{метр}\,j} > T_3$ . Из оставшихся вершин выбираем вершину с наименьшей метрикой затрат стоимости  $C_{\text{метр}\,i}$ .
- 3. Вершины следующего уровня  $v_j^{l+1}, j \in J_{\text{доп 1}}$  делаем смежными выбранной вершине  $v_j^l$ .

В результате полученное дерево будет иметь вид представленный на рис. 2.1. В результате данного алгоритма на каждом уровне выбирается единственная вершина.

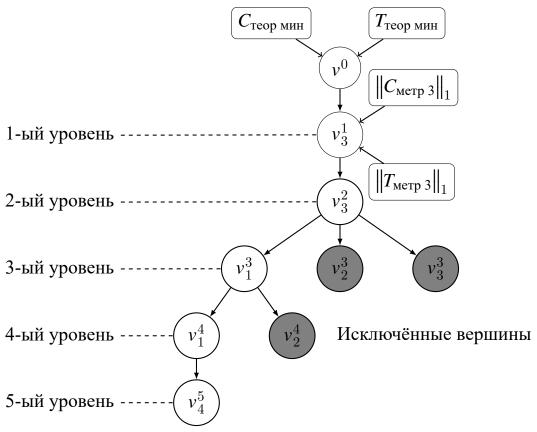


Рис. 2.1. Пример дерева ветвления