**剑侠情缘online3-3D**

**生活技能-编辑器生活技能doodad重生组检查需求文档**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 文件状态： | | 文件标识： | 剑网三-生活技能-编辑器生活技能doodad重生组检查需求文档 | |
| [√] 草稿  [ ] 正式发布  [ ] 正在修改 | | 当前版本： | **1.0** | |
| 作 者： | 童佳斌 | |
| E-mail： | tongjiabin@kingsoft.net | |
| 修改日期： | **2008-12-1** | | 完成日期： | **<完成日期>** |

**文档变更记录：**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **版本** | **变更时间** | **变更内容** |
| 1.00 | 2008-12-1 | 创建文档。 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**概述**

生活技能doodad包括矿石、草药两大类。

依据数值规则，这两类doodad必须全部位于重生组内。在现有的编辑器操作方式下，策划由于误操作，有可能漏设了某个生活技能doodad从属于某个重生组。而我们的生活技能doodad的重生时间都很短（目前全部是10s），这样就会给玩家留下刷道具的后门，因此需求新的场景编辑器做一个自动检查工具。对一些特定模板ID的doodad，在打开地图、保存地图的时候检查这些doodad实体是不是位于重生组中。

**设计目的**

防止产生刷生活技能材料道具BUG。

**编辑器需求**

1. 新增一张编辑器用配置表DoodadCheckList.tab，描述检查哪些模板ID的doodad，包括两个字段：ID，Name（方便查找）。
2. 在打开地图、保存地图时检查场景中的所有doodad对象。所有TemplateID在DoodadChecklist.tab中，且未加入重生组的doodad对象，弹出一个对象列表。双击每个对象，摄像机焦点移动到该对象上。
3. 检查工具自动运行勾选项，在策划摆生活技能doodad的过程中，不需要每次都运行此检查工具。有的策划是全部摆完再设置重生组的。

**编辑界面**

编辑界面如下图所示：

