**剑侠情缘online3-3D**

**生活技能-配方编辑器补充需求文档**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 文件状态： | | 文件标识： | 剑网三-生活技能-配方编辑器补充需求文档 | |
| [√] 草稿  [ ] 正式发布  [ ] 正在修改 | | 当前版本： | **1.0** | |
| 作 者： | 童佳斌 | |
| E-mail： | [tongjiabin@kingsoft.net](mailto:tongjiabin@kingsoft.net) | |
| 修改日期： | **2007-3-20** | | 完成日期： | **<完成日期>** |

**配置表修改描述**

配方编辑器需求Belong字段修改，在原配方配置表中（settings\Craft\Recipe）的Belong字段是一个文本字符串，配方编辑器根据这个字符串做节点分类。

现在由于需要在界面上对这个字段的顺序进行排序，把Belong字段修改为一个ID，并添加一张配置表（ui\Scheme\Case\CraftBelongName.txt）。该配置表结构如下所示：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ProfessionID** | **BelongID** | **BelongName** |
| 4 | 10 | 回复品 |
| 4 | 20 | 战斗辅助品 |
| 4 | 30 | 特殊品 |
| 4 | 40 | 中间件 |
| 4 | 50 | 套餐 |
| 5 | 10 | 帽子 |
| 5 | 20 | 上衣 |

其中ProfessionID对应配方配置表中的主键ProfessionID，BelongID对应配方配置表中的字段Belong。

**功能需求**

由于配方配置表的字段Belong修改为一个ID，现在配方编辑器左边的配方树的节点显示此ID，需求在此节点上显示CraftBelongName.txt中的BelongName。