

RISC-V 平台级中断控制器 规范

RISC-V Task Group

Version 1.0.0_rc5, 10/2022: 本文档已处于冻结状态,极不可能发生改动。见 http://riscv.org/spec-state 获得更多细节

这是一份完全免费的文档,发布在

 $\frac{\text{https://gitee.com/xiaowuzxc/SparrowRV/blob/master/doc/\%E5\%8F\%82\%E8\%80\%83\%E8\%B5\%84\%}{\text{E}6\%96\%99\%E4\%B8\%AD\%E6\%96\%87\%E7\%89\%88risev-plic-1.0.0_rc6.pdf}$

译者: 沉默之海 xiaowuzxc

如有谬误,请联系我,邮箱 xiaowuzxc@outlook.com

翻译版本 v0.81

本内容依据"CC BY-NC 4.0"许可证进行授权。必须署名且不可用于商业目的。要查看该许可证,可访问 https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/legalcode

中英文对照/释义

中文翻译、含义	英文原文	
有效的	Active	
声明响应	Claim response	
外部中断未决	External interrupt pending	
闸口	Gateway	
中断声明	Interrupt claim	
中断完成	Interrupt completion	
中断通知	Interrupt Notification	
中断未决(等待/挂起)	Interrupt pending	
中断请求	Interrupt request	
中断信号	Interrupt signalled	
中断目标	Interrupt target	
机器模式	M(machine)-mode	
消息信号中断	Message-signalled interrupt	
偏移量	Offset	
操作参数	Operation parameter	
平台级中断控制器	台级中断控制器 Platform-Level Interrupt Controller	
特权架构	构 Privileged architecture	
监督模式	S(supervisor)-mode	
用户模式	U(user)-mode	

目录

中英文对照/释义	2
约首	1
修改日志	2
版权和许可信息	3
贡献者	4
第1章 简介	5
1.1 中断目标和 hart contexts	5
1.2 中断闸口	6
1.3 中断通知	7
1.4 中断标识符(IDs)	7
1.5 中断流程	7
第 2 章 RISC-V PLIC 操作参数	9
第3章 内存映射	10
第 4 章 中断优先级	12
第5章 中断未决位	13
第3章 中断使能	14
第7章 优先级阈值	15
第8章 中断声明处理	16
第9章 中断完成	17

约首

本文档已处于冻结状态。

极不可能发生改动。改动的阈值很高,只有在公共审查周期中发现一些非常关键的问题才会进行改动。任何展望或更改都将作为后续新扩展的主题。

修改日志

version 1.0.0 rc6

• 2023-1-5

从规格书中移除 H/U 模式

version 1.0.0 rc5

• 2022-10-29

明确了访问内存映射寄存器时的"寄存器宽度"。合并寄存器宽度章节和内存映射章节。

version 1.0.0 rc4

• 2022-8-27

将规格书更新为冻结状态

version 1.0.0 rc3

• 2022-6-11

修订版权和许可信息

添加了 Andrew Waterman 和 Krste Asanovic 作为原始设计和编写规范的贡献者。

version 1.0.0 rc2

• 2022-5-30

根据 RISC-V Regulations 的附录 A"知识产权政策"第 3.3 节修改版权声明。 修正 PLIC 中断使能位的内存映射偏移量。

version 1.0.0 rc1

• 2022-4-16

公开前的审查版本

版权和许可信息

This RISC-V PLIC specification is ©2017-2022 RISC-V international

This document is released under a Creative Commons Attribution 4.0 International License. creativecommons.org/licenses/by/4.0/.

Please cite as: "RISC-V Platform-Level Interrupt Controller Specification", RISC-V International This document is a derivative of the "The RISC-V Instruction Set Manual, Volume II: Privileged Architecture, Document version 1.9.1" released under following license: © 2010–2017 Andrew Waterman, Yunsup Lee, Rimas Avi zienis, David Patterson, Krste Asanovi c. Creative Commons Attribution 4.0 International License.

贡献者

RISC-V PLIC 规格书的贡献者按字母顺序排列:

Abner Chang <abner.chang@hpe.com>
Andrew Waterman <andrew@sifive.com>
Bin Meng <bmeng.cn@gmail.com>
Drew Barbier <drew@sifive.com>
Jeff Scheel <jeff@riscv.org>
Jessica Clarke <jrtc27@jrtc27.com>
Krste Asanovic <krste@sifive.com>
Palmer Dabbelt <palmer@dabbelt.com>
Robert Balas <balasr@iis.ee.ethz.ch>
Yan <phantom@zju.edu.cn>

第1章 简介

该规格书根据 RISC-V 平台级中断控制器(PLIC)规范(已从 RISC-V Privileged Spec v1.11-draft 移除),叙述了通用 PLIC 架构在 RISC-V 系统的 context 中的操作参数。

PLIC 将各种设备发出的中断源复用到 hart contexts 的外部中断线上,在硬件上支持中断优先级。PLIC 支持最多 1023 个中断源(0 是保留的)和 15872 个 contexts,但实际的中断源和 context 数量取决于 PLIC 的实现方式。但是,实现 PLIC 必须遵守 PLIC 工作流程对每个寄存器的偏移量的定义(译者注:对寄存器的功能和偏移量定义需要符合规范)。遵循以下内容实现的 PLIC 可称为兼容 PLIC 标准。

1.1 中断目标和 hart contexts

当一个 hart context 在一个 hart 上被赋予一个特权模式,中断目标通常是 hart context(也可能是其他的中断目标,例如 DMA)。例如,在一个 2 路超线程的 4 核系统中,有 8 个硬件线程,可能每个 hart 至少有两种特权模式:机器模式和监督模式。

并不是所有的 hart contexts 都需要成为中断目标。例如,如果处理器核不支持将外部中断委托给低特权的模式,那么低特权的 hart contexts 就不是中断目标。PLIC 产生的中断通知分别会出现在 M/S 模式的 mip/sip(译者注: 机器/监督模式的中断未决寄存器)寄存器的meip/seip 位上。



老版本规范说明 PLIC 支持用户模式中断,删除此文本的原因是特权架构没有定义用户模式中断。未来如果特权架构定义了用户模式中断,那么将会直接扩展本 PLIC 规范。

如果外部中断已经委托给低特权的模式,中断通知就只会出现在低特权的 xip 寄存器(译者注: x 指代 s、h 等不同的中断未决(等待)寄存器)。

每个处理器核必须定义一个策略,声明内核上的 hart contexts 如何接收同时到达的有效中断。对于 hart contexts 进行叠加的简单情况(每个 hart context 对应一个特权模式),发往高特权 contexts 的中断可以抢占低特权 contexts 的中断服务程序。多线程的处理器核可以在同一时间的不同 hart contexts 上运行多个独立的中断服务程序。处理器核还可以提供仅用于中断处理的 hart contexts,以减少中断服务延迟,这些 contexts 可能会抢占同一个处理器核上其他 hart 的中断服务程序。

PLIC 独立处理每个中断目标,不会对多个中断目标使用的任何的中断优先级方案(译者注:大概意思是 PLIC 不负责中断目标优先级问题)。因此,PLIC 不提供中断抢占或嵌套的概念,这些功能必须由托管多个中断目标 contexts 的内核来处理。

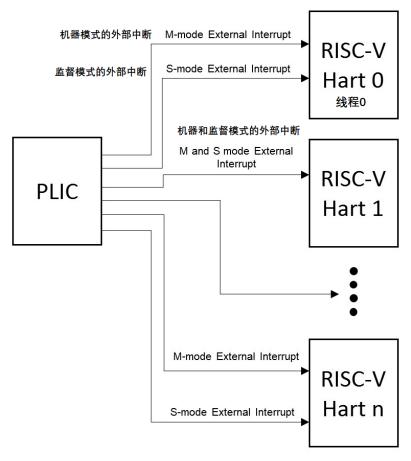


图 1 RISC-V PLIC 中断架构框图

1.2 中断闸口

中断闸口负责将全局"中断信号"转换为通用形式的"中断请求",并让中断请求流向 PLIC 内核。无论如何,在 PLIC 内核中,每个中断源最多只能发起一个中断请求,中断请求 显示在 IP 位。只有完成了中断处理,向同一中断源的闸口发送了"中断完成"通知,闸口 才会将一个新的中断请求发给 PLIC 内核。(译者注:建议参考图 2)

如果全局的中断源是电平触发的,闸口会将电平的第一个断言(译者注:可以理解为PLIC 第一次对电平起反应)转换为中断请求,但是此闸口不再发送新的中断请求,直到此闸口收到中断完成信号。闸口收到中断完成后,如果中断依然是电平触发且中断信号有效,那么闸口就向PLIC 内核发送新的中断请求。一旦发到PLIC 内核,闸口就无法收回中断请求。在PLIC 内核接受请求之后、中断完成之前,如果一个电平触发的中断信号被取消了,则中断请求仍然存在于PLIC 内核的 IP 位,并由处理机制提供服务,然后处理机制将去确认中断设备不再需要服务(译者注:原文难以理解)。

如果全局的中断源是边沿触发的,闸口将第一个有效信号沿转换为中断请求。根据设备和中断处理程序的设计,在发送中断请求之后、中断完成之前,闸口可能会忽略额外的有效信号沿或增加的中断未决计数器。无论是哪种情况,下一个中断请求都不会被转发到 PLIC 内核,直到闸口收到上一个中断已完成的消息。如果闸口有一个中断未决计数器,当 PLIC 内核接收中断请求后,计数器将递减。与专用的中断信号线不同,消息信号中断(MSIs)通过系统互连线发送一个消息包,该消息包描述了正处于断言状态的中断。对消息进行译码,通知相应的闸口处理 MSI,类似于边缘触发的中断。(译者注:一种是单独的中断信号线,一种是数据包,MSI 就像是有效信号沿)

1.3 中断通知

每个中断目标在 PLIC 内核中都有一个外部中断未决 (EIP) 位,指示相应的中断目标有一个未决的中断等待它去服务。EIP 可能会随着 PLIC 内核状态的变化而变化,这些变化是由中断源、中断目标或其他代理操作 PLIC 中的寄存器值引起的。EIP 的值作为中断通知传递给中断目标。如果中断目标是 RISC-V hart context,则根据 hart context 的特权级别,中断通知到达 meip/seip 位。(在简单的系统中,中断通知是连接到 hart 的信号线。在更复杂的平台中,中断通知可以作为消息通过系统互连进行路由。)

PLIC 硬件仅支持中断广播,因此所有使能的中断目标都会收到有效中断给出的中断通知。(广播提供了快速响应,因为最快的响应器会声明中断,但在高中断率的场景中,如果多个 hart 进入了只有一个 hart 可以成功声明的中断,则会造成浪费。软件可以将 PLIC IE 位调制为每个中断处理程序的一部分,以提供替代策略,例如中断亲和(译者注:不了解此概念)或轮询单播。)

根据平台架构和传输中断通知的方式,中断目标可能需要些时间才能收到中断通知。 PLIC 保证最终会将 EIP 中的所有状态变化交付给所有中断目标,前提是 PLIC 内核中没有 干预活动。(中断通知的值只保证保存在过去某个时间点有效的 EIP 值(译者注:理不顺,看 例子吧)。例如,中断目标 2 可以在中断目标 1 的中断通知有效的时候,响应并声明中断。 这样一来,当中断目标 1 试图声明中断的时候,会发现 PLIC 内核中不存在有效中断。)

1.4 中断标识符(IDs)

全局的中断源都会分配一个无符号整数的中断标识符,从 1 开始向上分配。中断 ID 为 0 表示"无中断"。

当两个或多个中断源具有相同的优先级时,中断标识符也用于仲裁。较小的中断 ID 优先于较大的中断 ID, 即 ID 越小仲裁优先级越高。

1.5 中断流程

图 2显示了通过 PLIC 处理中断时层级之间的信息流。

- 全局的中断从它们的中断源发送到对应的中断闸口。
- 然后,中断闸口向 PLIC 内核发送一个中断请求,后者将这些请求锁存在内核的中断未 决位(IP)。
- 如果中断目标使能(IE)了任意的未决中断,并且未决中断的最高优先级超过每个中断目标的优先级阈值,则 PLIC 内核将中断通知转发给一个或多个中断目标。
- 中断目标接收了外部中断,它会发送一个中断声明,从 PLIC 内核中检索符合该目标且 具有最高优先级的中断源标识符(ID)。
- 然后, PLIC 内核清除关联的中断源未决位(Source's IP)。
- 中断目标完成中断服务后,它向关联的中断闸口发送中断完成信号。
- 现在,中断闸口可以将同源的另一个中断请求发给 PLIC 内核。

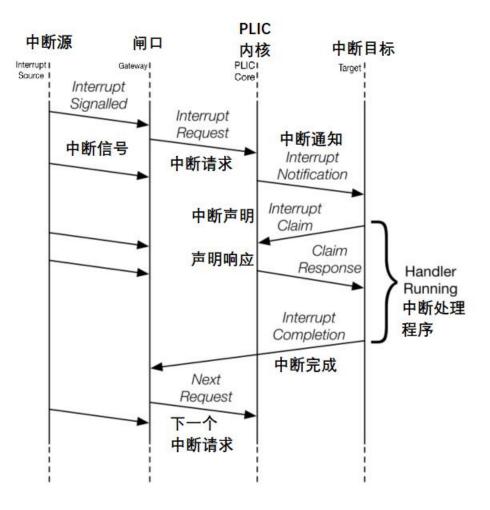


图 2 PLIC 中断流程

第2章 RISC-V PLIC 操作参数

本规范定义了一般的 PLIC 操作参数寄存器组,它们是:

- 中断优先级寄存器:每个中断源的中断优先级。
- 中断未决位寄存器(IP): 每个中断源的中断未决状态。
- 中断使能寄存器(IE): 每个 context 的中断使能。
- 优先级阈值寄存器: 每个 context 的中断优先级阈值。
- 中断请求寄存器: 用于获取每个 context 的中断源 ID 的寄存器。
- 中断完成寄存器:发送中断完成信息到相关闸口的寄存器。

下图为 PLIC 操作参数框图

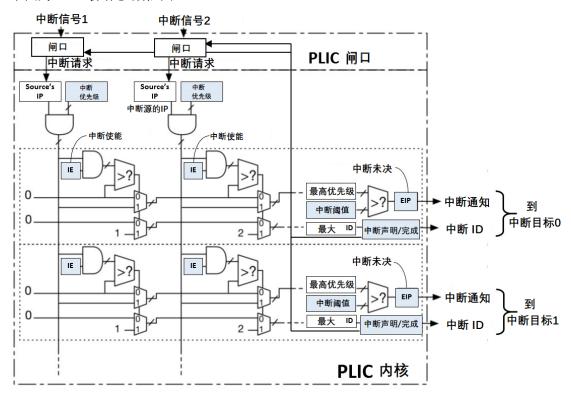


图 3 PLIC 操作参数框图

(译者注:蛋蛋色方框是可以内存映射访问的寄存器)

第3章 内存映射

PLIC 内存映射的基地址是由平台实现决定的。本章中指定的内存映射寄存器的宽度为 32 位。使用 lw 和 sw 指令原子地访问这些位。

PLIC 内存映射:

```
base + 0x000000: 保留 Reserved (中断源 0 不存在 interrupt source 0 does not exist)
base + 0x000004: 中断源 1 优先级 Interrupt source 1 priority
base + 0x000008: 中断源 2 优先级 Interrupt source 2 priority
base + 0x000FFC: 中断源 1023 优先级 Interrupt source 1023 priority
base + 0x001000: 中断未决位(IP)0-31Interrupt Pending bit 0-31
base + 0x00107C: 中断未决位 992-1023Interrupt Pending bit 992-1023
base + 0x002000: context0 的中断源 0-31 使能位(IE)Enable bits for sources 0-31 on context 0
base + 0x002004: context0 的中断源 32-63 使能位 Enable bits for sources 32-63 on context 0
base + 0x00207C: Enable bits for sources 992-1023 on context 0
```

base + 0x002080: Enable bits for sources 0-31 on context 1 base + 0x002084: Enable bits for sources 32-63 on context 1

base + 0x0020FC: Enable bits for sources 992-1023 on context 1 base + 0x002100: Enable bits for sources 0-31 on context 2 base + 0x002104: Enable bits for sources 32-63 on context 2

base + 0x00217C: Enable bits for sources 992-1023 on context 2

base + 0x1F1F80: Enable bits for sources 0-31 on context 15871 base + 0x1F1F84: Enable bits for sources 32-63 on context 15871 base + 0x1F1FFC: Enable bits for sources 992-1023 on context 15871

base + 0x1FFFFC: 保留 Reserved

base + 0x200000: 中断源 0 的优先级阈值 Priority threshold for context 0 base + 0x200004: 中断源 0 的声明/完成 Claim/complete for context 0

base + 0x200008: Reserved

base + 0x200FFC: Reserved

base + 0x201000: 中断源 1 的优先级阈值 Priority threshold for context 1 base + 0x201004: 中断源 1 的声明/完成 Claim/complete for context 1

base + 0x3FFF000: 中断源 15871 的优先级阈值 Priority threshold for context 15871 base + 0x3FFF004: 中断源 15871 的声明/完成 Claim/complete for context 15871

base + 0x3FFF008: Reserved

base + 0x3FFFFFC: Reserved

下面几章描述 PLIC 操作参数的控制寄存器组。

第4章 中断优先级

中断优先级是数值较小的无符号整数,最大级别由具体平台决定。优先级 0 是保留的,表示"永不中断",数值越大、中断优先级越高。每个全局的中断源在内存映射寄存器中都有一个关联的中断优先级。不同的中断源不需要支持相同的优先级值的集合。有效的实现可以硬连接到所有输入优先级级别(译者注:不太能理解)。中断源优先级寄存器应该是 WARL字段,以允许软件确定每个优先级规范中读写位的数量和位置(如果有的话)。为了简化优先级判别,每个优先级寄存器必须支持任意数值组合,即如果寄存器中有 2 个变量位,那么共4 种数值组合必须都有效。(这段原文晦涩难懂)

如果 PLIC 支持中断优先级,则可以通过写入 32 位内存映射的优先级寄存器来为每个 PLIC 中断源分配优先级。保留的优先级 0 代表"从不中断",并有效地禁用此中断。优先级 1 是最低的有效优先级,而最高优先级取决于 PLIC 的实现方案。具有相同优先级的中断冲突被中断 ID 解决; ID 最低的中断具有最高的有效优先级。

PLIC 内存映射区域内,中断源优先级的基地址固定为 0x000000。

PLIC 寄存器组名称	功能	寄存器组大小(字节)	描述
中断源优先级	中断源从	1024*4=4096(0x1000)	这是一个包含 PLIC 中断源优
	优先级 0	字节	先级的连续内存块。
	到 1023		此内存块共有 1024 个中断源
			优先级。中断源优先级0保留,
			表示它不存在。

PLIC 中断源优先级的内存映射:

0x000000: Reserved (interrupt source 0 does not exist)

0x000004: Interrupt source 1 priority 0x000008: Interrupt source 2 priority

...

0x000FFC: Interrupt source 1023 priority

第5章 中断未决位

在 PLIC 内核中,中断源未决位的当前状态可以从未决阵列中读取,未决阵列被分配为 32 位寄存器。中断 ID N 的未决位存储在第(N/32)字的(N mod 32)位。不存在的中断源 0 的 0 字 0 位的硬连线为零。

通过设置关联的使能位(IE)然后发出中断声明,可以清除 PLIC 内核中的中断未决位。 PLIC 内存映射区域内,中断未决位的基地址固定为 0x001000。

PLIC 寄存器组名称	功能	寄存器组大小(字节)	描述
中断未决位	中断源 0	1024/8=128(0x80)字节	这是一个包含 PLIC 中断未决
	至N的中		位的连续内存块。每个中断未
	断未决位		决位占用此寄存器组的 1bit。

PLIC 中断挂起位内存映射:

0x001000: Interrupt Source #0 to #31 Pending Bits

...

0x00107C: Interrupt Source #992 to #1023 Pending Bits

第3章 中断使能

通过设置使能寄存器中的关联位,可以启用每个全局中断。使能寄存器被组织为 32 位寄存器的连续阵列,其封装方式与未决位相同。使能寄存器 0 的位 0 表示不存在的中断 ID 0,并硬连线为 0。PLIC 具有 15872 个 context 的中断使能位。

PLIC 如何为 context(Hart 和特权模式)分配中断不在 RISC-V PLIC 规范的范围内,但 必须在供应商的 PLIC 规范中加以说明。

(若某些中断源只能路由到中断目标子集,大量潜在的 IE 位可能会硬连线为零。对于具有固定中断路由的嵌入式设备,可能会有更多位硬连线为 1。中断优先级、阈值和 hart 内部中断屏蔽提供了相当大的灵活性,即使始终启用全局中断源,也可以忽略外部中断。)

PLIC 内存映射区域内,中断使能位的基地址固定在 0x002000。

PLIC 寄存	功能	寄存器组大小(字节)	描述
器组名称			
中断使能位	源0到1023指向	(1024/8)*15872=2031616	这是一个连续内存块,包含
	15872 个 context	(0x1f0000)字节	15872 个 context 的 PLIC 中
	的中断使能位		断使能位。每个中断使能位
			占用该寄存器块中的 1 位,
			总共占用 15872 个中断使能
			位

PLIC 中断使能位内存映射:

0x002000: Interrupt Source #0 to #31 Enable Bits on context 0

...

0x00207C: Interrupt Source #992 to #1023 Enable Bits on context 0 0x002080: Interrupt Source #0 to #31 Enable Bits on context 1

...

0x0020FC: Interrupt Source #992 to #1023 Enable Bits on context 1 0x002100: Interrupt Source #0 to #31 Enable Bits on context 2

...

0x00217C: Interrupt Source #992 to #1023 Enable Bits on context 2 0x002180: Interrupt Source #0 to #31 Enable Bits on context 3

•••

0x0021FC: Interrupt Source #992 to #1023 Enable Bits on context 3

...

0x1F1F80: Interrupt Source #0 to #31 on context 15871

...

0x1F1FFC: Interrupt Source #992 to #1023 on context 15871

第7章 优先级阈值

PLIC 为每个 context 的中断优先级阈值提供了基于 context 的<mark>阈值寄存器。阈值寄存器</mark>是一个 WARL 字段。PLIC 会屏蔽所有优先级小于或等于阈值的 PLIC 中断。例如,阈值为0,就允许所有优先级为非零的中断通过。

优先级阈值寄存器的基地址位于 4K 对齐位置,从偏移量 0x200000 开始。

PLIC 寄存	功能	寄存器组大小(字节)	描述
器组名称			
优先级阈值	15872 个 context	4096*15872=65011712	这是设置每个 context 的优先
	的优先级阈值	(0x3e00000)字节	级阈值寄存器

中断优先级阈值内存映射:

0x200000: Priority threshold for context 0 0x201000: Priority threshold for context 1 0x202000: Priority threshold for context 2 0x203000: Priority threshold for context 3

...

0x3FFF000: Priority threshold for context 15871

第8章 中断声明处理

中断目标接收到中断通知后的某个时间,它可能决定为中断提供服务。

一般情况下,通过非幂等的内存映射 I/O 控制寄存器读操作,中断目标向 PLIC 内核发送中断声明。PLIC 内核接收到中断声明后,将自动确认中断目标对应的最高优先级的未决中断 ID,然后清除相应的中断源 IP 位。最后,PLIC 内核将 ID 返回给中断目标。如果中断目标请求服务时没有未决中断,PLIC 内核返回的 ID 为 0。

最高优先级的未决中断被中断目标给声明了并且相应的 IP 位被清除后,其他较低优先级的未决中断可能对中断目标产生影响。因此,中断声明后 PLIC 的 EIP 位可能不会被清除。中断处理程序可以在退出之前检查本地的 meip/seip/ueip 位,从而更高效地处理其他中断,无需先恢复中断的上下文再进入另一个中断陷阱。(译者注:类似中断咬尾机制)

PLIC 可以通过读取<mark>声明/完成</mark>寄存器来实现中断声明,该寄存器返回未决的最高优先级中断 ID,如果没有未决中断,则返回 0。成功声明后,自动清除中断源上相应的未决位(IP)。 PLIC 可以随时进行声明,声明操作不受优先级阈值寄存器配置的影响。

中断声明进程寄存器是基于 context, 位于(4K 对齐+4), 从偏移量 0x200000 开始。

PLIC 寄存	功能	寄存器组大小(字节)	描述
器组名称			
中断声明寄	15872 个 context	4096*15872=65011712	这是用于每个 context 获取中
存器	的中断声明处理	(0x3e00000)字节	断 ID 的寄存器

PLIC 中断声明处理的内存映射:

0x200004: Interrupt Claim Process for context 0 0x201004: Interrupt Claim Process for context 1 0x202004: Interrupt Claim Process for context 2 0x203004: Interrupt Claim Process for context 3

...

0x3FFF004: Interrupt Claim Process for context 15871

第9章 中断完成

PLIC 通过写入声明/完成寄存器,发出中断处理程序已完成的信号,写入值来自于中断声明期间读到的中断 ID(译者注:声明时读的 ID 写回去,表示完成)。PLIC 不检查完成 ID 是不是和该目标最后一个声明的 ID 相同。如果中断完成的 ID 不匹配当前为中断目标使能的中断源,则中断完成信号被静默地忽略。

处理程序完成中断服务后,必须向关联的闸口发送中断完成信息,通常作为对非幂等内存映射 I/O 控制寄存器的写入。闸口只有收到了中断完成,才会将额外的中断发给 PLIC 内核。

中断完成寄存器是基于 context 的,与中断请求处理寄存器处于相同的地址,该地址位于(4K 对齐+4),从偏移量 0x200000 开始。

PLIC 寄存	功能	寄存器组大小(字节)	描述
器组名称			
中断完成寄	15872 个 context	4096*15872=65011712	这是一个通过写操作来完成
存器	的中断完成	(0x3e00000)字节	中断处理的寄存器

PLIC 中断完成的内存映射:

0x200004: Interrupt Completion for context 0 0x201004: Interrupt Completion for context 1 0x202004: Interrupt Completion for context 2 0x203004: Interrupt Completion for context 3

...

0x3FFF004: Interrupt Completion for context 15871