

## **Java: Teksty i daty - Ćwiczenia**

### **Ćwiczenie 1**

1. Utwórz obiekt `StringBuilder` alokując miejsce na 100 znaków.
2. Korzystając z pętli doklej 16 razy na koniec tekstu zawartego w zmiennej `StringBuilder` ciąg „na ”.
3. Doklej na koniec tekstu zawartego w zmiennej `StringBuilder` ciąg „Batman!!!”.
4. Odczytaj indeks pozycji od której w zbudowanym tekście zaczyna się ciąg „Batman”.
5. Wstaw do tekstu od odczytanej w poprzednim kroku pozycji ciąg „...”.
6. Wypisz na konsoli zbudowany tekst konwertując go najpierw do typu `String`.

### **Ćwiczenie 2**

1. Korzystając z typów danych z pakietu `java.time` wypisz na konsoli odpowiedzi na następujące pytania:
  - a. Jaka jest dziś data?
  - b. Która jest teraz godzina (z minutami)?
  - c. Jaki dzień tygodnia był 100 dni temu?
  - d. W jaki dzień tygodnia przypadnie 1 stycznia w przyszłym roku?
  - e. Która będzie godzina za 2 godziny i 55 minut?
  - f. Czy 3000 dni temu był rok przestępny?
  - g. Ile dni liczy bieżący miesiąc?
  - h. Ile dni upłynęło od Twojej daty urodzenia?
2. Utwórz klasę z następującymi statycznymi metodami:
  - a. `getNextDay()` – zwracającą datę następującą po dacie podanej jako parametr
  - b. `getTomorrow()` – zwracającą jutrzejszą datę
  - c. `getPreviousDay()` – zwracającą datę następującą przed datą podaną jako parametr
  - d. `getYesterday()` – zwracającą wczorajszą datę
  - e. `getNextSunday()` – zwracającą datę najbliższej niedzieli po dacie podanej jako parametr.
3. Przetestuj wszystkie metody utworzonej w poprzednim punkcie klasy.