| **赋值，算术和位运算符** | **= + - \* /** | **在 JS 运算符中描述** |
| --- | --- | --- |
| 条件，比较及逻辑运算符 | == != < > | 在 JS 比较运算符中描述 |

JavaScript 使用关键字 **var** 来定义变量， 使用等号来为变量赋值：

var x, length

x = 5

length = 6

变量是一个**名称**。字面量是一个**值**。

JavaScript 对大小写是敏感的。

JavaScript 会忽略多余的空格。

**JavaScript 数据类型**

JavaScript 有多种数据类型：数字，字符串，数组，对象等等：

var length = 16; // Number 通过数字字面量赋值 var points = x \* 10; // Number 通过表达式字面量赋值 var lastName = "Johnson"; // String 通过字符串字面量赋值 var cars = ["Saab", "Volvo", "BMW"]; // Array 通过数组字面量赋值 var person = {firstName:"John", lastName:"Doe"}; // Object 通过对象字面量赋值

**JavaScript 语句标识符**

JavaScript 语句通常以一个 **语句标识符** 为开始，并执行该语句。

语句标识符是保留关键字不能作为变量名使用。

下表列出了 JavaScript 语句标识符 (关键字) ：

| **语句** | **描述** |
| --- | --- |
| break | 用于跳出循环。 |
| catch | 语句块，在 try 语句块执行出错时执行 catch 语句块。 |
| continue | 跳过循环中的一个迭代。 |
| do ... while | 执行一个语句块，在条件语句为 true 时继续执行该语句块。 |
| for | 在条件语句为 true 时，可以将代码块执行指定的次数。 |
| for ... in | 用于遍历数组或者对象的属性（对数组或者对象的属性进行循环操作）。 |
| function | 定义一个函数 |
| if ... else | 用于基于不同的条件来执行不同的动作。 |
| return | 退出函数 |
| switch | 用于基于不同的条件来执行不同的动作。 |
| throw | 抛出（生成）错误 。 |
| try | 实现错误处理，与 catch 一同使用。 |
| var | 声明一个变量。 |
| while | 当条件语句为 true 时，执行语句块。 |

**对代码行进行折行**

您可以在文本字符串中使用反斜杠对代码行进行换行。下面的例子会正确地显示：

**实例**

document.write("你好 \ 世界!");

