文件操作

程序运行时产生的数据都属于临时数据,程序一旦运行结束都会被释放通过文件可以将数据持久化 C++中对文件操作需要包含头文件< fstream >

文本类型分为两种

- 1. 文本文件 文件以文本的ASCII码形式存储在计算机中
- 2. 二进制文件 文件以文本的二进制形式存储在计算机中, 用户一般不能直接读懂它们

操作文件的三大类

1. ofstream: 写操作

2. ifstream: 读操作

3. fstream: 读写操作

1. 文本文件

1.1 写文件

- 包含头文件 #include< fstream>
- 创建流对象 ofstream ofs;
- 打开文件 ofs.open("文件路径",打开方式);
- 写数据 ofs<<"写入的数据";
- 关闭文件 ofs.close();

文件打开方式

ios::in 为读文件而打开文件

ios::out 为写文件而打开文件

ios::ate 初始位置: 文件尾

ios::app 追加方式写文件

ios::trunc 如果文件存在先删除,再创建

ios::binary 二进制方式

注意: 文件打开方式可以配合使用, 利用|操作符

例如:用二进制方式写文件ios::out|ios::binary

```
#include<iostream>
 1
 2
     using namespace std;
 3
     #include<fstream>
 4
     void test01()
 5
     {
 6
          ofstream ofs;
 7
          ofs.open("test.txt",ios::out);//写文件,对应out
 8
          ofs<<"hello world"<<endl;
9
          ofs<<"best wishes!"<<endl;</pre>
10
         ofs.close();
11
12
     }
13
```

Fence 1

1.2 读文件

读文件与写文件步骤相似,但是读取方式比较多

读文件步骤如下:

- 包含头文件 #include< fstream>
- 创建流对象 ifstream ifs;
- 打开文件并判断文件是否打开成功 ifs.open("文件路径",打开方式);
- 读数据(四种方式)
- 关闭文件 ifs.close();

```
#include<iostream>
1
 2
      #include<fstream>
 3
      using namespace std;
 4
      void test01()
 5
      {
 6
          ifstream ifs;
 7
          ifs.open("test.txt",ios::in);
 8
          if(!ifs.isopen())
9
          {
10
              cout<<"fail to open file";</pre>
11
              return;
12
          }
13
          //法一
14
          char buf[1024]={0};
          while(ifs>>buf)
15
16
          {
17
              cout<<buf<<endl;</pre>
18
          }
19
          //法二
20
          char buf[1024]={0};
          while(ifs.getline(buf,sizeof(buf)))
21
22
23
              cout<<buf<<endl;</pre>
24
          }
          //法三
25
```

```
26
          string buf;
27
          while(getline(ifs,buf))
28
          {
29
              cout<<buf<<endl;</pre>
30
          }
31
          //法四
32
          char c;
33
          while((c=ifs.get())!= EOF)//end of file
34
35
              cout<<c;
36
          }
      }
37
```

Fence 2

2. 二进制

以二进制的方式对文件进行读写操作 打开方式要指定为 ios::binary

2.1 写文件

二进制方式写文件主要利用流对象调用成员函数write

函数原型: ostream& write(const char* buffer,int len);

参数解释:字符指针buffer指向内存中一段存储空间。len是读写的字节数。

```
1
     #include<iostream>
     using namespace std;
 2
     #include<fstream>
 4
     class Person
 5
 6
       public:
 7
         char m_Name[64];
 8
         int m_age;
 9
     };
     void test01()
10
11
12
         ofstream ofs;
         ofs.open("person.txt",ios::out|ios::binary);
13
14
         //也可写为ofstream ofs("person.txt",ios::out|ios::binary);自身有构造函数
15
         Person p("Lucy",18);
         ofs.write((const char*)&p,sizeof(Person));//强转类型
16
17
         ofs.close();
18
     }
19
```

Fence 3

2.2 读文件

二进制方式读文件主要利用流对象调用成员函数read

函数原型 istream& read(char* buffer,int len);

参数解释:字符指针buffer指向内存中一段存储空间。len是读写的字节数

```
#include<iostream>
2
     using namespace std;
 3
     class Person
 4
     {
 5
       public:
 6
          char m_Name[64];
 7
          int m_Age;
8
     };
9
     void test01()
10
          ifstream ifs("person.txt",ios::in|ios::binary);
11
          //ifs.open("person.txt",ios::in|ios::binary);
12
13
          if(!ifs.is_open())
14
              cout<<"fail to open file"<<endl;</pre>
15
16
              return;
17
          }
18
          Person p;
          ifs.read((char*)&p,sizeof(Person));
19
20
          cout<<p.m_Name<<p.m_Age<<endl;</pre>
21
          ifs.close();
22
     }
```

Fence 4