

计算方法实习题

181220076 周韧哲

本实验使用的计算机为联想拯救者2019, cpu为Intel Core i5-9300HF @ 8x 4.1GHz, 使用的语言为python3.8。命令行输入 `python ps1.py` 可得到第一题的运行结果, 输入 `python ps2.py` 可得到第二题的运行结果。

Problem1

q1

首先定义变量, 由于这里的 h, μ, λ 都是定值, 所以就不写成数组形式。然后计算二阶差商, 并且通过三阶差商计算 d 。

```
x = np.arange(0.2, 2.2, 0.2)
fx = np.array([1.11398, 1.24177, 1.42303, 1.51860, 1.36437, 1.13202, 1.07845, 0.98431, 0.63207, 0.34783])
h = 0.2
mu = 0.5
lam = mu
#计算差商与d
diff2 = [] #二阶差商
d = []
m0, mn = 0.0, 0.0 #M0与Mn
for i in range(x.shape[0]-1):
    diff2.append((fx[i+1]-fx[i])/h)
for i in range(x.shape[0]-2):
    d.append(6*(diff2[i]-diff2[i+1])/(x[i]-x[i+2]))

#按照slides中的矩阵形式来构造三角矩阵A和目标向量d
A = np.zeros((x.shape[0]-2, x.shape[0]-2))
for i in range(A.shape[0]):
    A[i][i] = 2
    if i==0:
        A[i][i+1] = lam
    elif i==A.shape[0]-1:
        A[i][i-1] = mu
    else:
        A[i][i-1] = mu
        A[i][i+1] = lam
d = np.array(d)
d[0] = d[0] - mu*m0
d[1] = d[1] - lam*mn
```

然后就可以用追赶法求解 $Ax = d$, 我将追赶法封装在函数 `tdma` 中, 首先根据递推公式计算 β , 然后计算 y , 最后求出 x 。

```
#追赶法求解Ax=F
def tdma(A, F):
    beta, y, x = [], [], []
    for i in range(F.shape[0]-1):
        if i==0:
            beta.append(A[i][i+1]/A[i][i])
        else:
            beta.append(A[i][i+1]/(A[i][i]-A[i][i-1]*beta[-1]))
    for i in range(F.shape[0]):
        if i==0:
            y.append(F[i]/A[i][i])
        else:
            y.append((F[i]-A[i][i-1]*y[-1])/(A[i][i]-A[i][i-1]*beta[i-1]))
    for i in range(F.shape[0]-1, -1, -1):
        if i==F.shape[0]-1:
            x.append(y[i])
        else:
            x.append(y[i]-beta[i]*x[-1])
    return np.array(x[::-1])
```

最后计算出 M 后，就可以写出插值函数，从而计算给定 x 的函数值 $S(x)$ ：

```
M = tdma(A, d)
M = np.insert(M, [0], 0)
M = np.append(M, [0], 0)
Sx = calc(x, fx, M, np.array([0.2*i+0.1 for i in range(1,10)]))
```

`calc` 函数如下：

```
#计算插值函数值
def calc(x, fx, M, target):
    global h
    res = []
    for t in target:
        for i in range(x.shape[0]-1, -1, -1):
            #从x的后面开始循环，找到一个t属于[xi,xi+1)
            if t==x[i]:
                res.append(fx[i])
                break
            if t > x[i]:
                assert i!=x.shape[0]-1
                S = M[i]*(x[i+1]-t)**3/(6*h) + M[i+1]*(t-x[i])**3/(6*h) + \
                    (fx[i]-M[i]*h**2/6)*(x[i+1]-t)/h + (fx[i+1]-M[i+1]*h**2/6)*(t-x[i])/h
                res.append(S)
                break
    return np.array(res)
```

q2

如同第一问，`tdma` 和 `calc` 函数可以复用，变量定义大致如同第一问，如下：

```
#计算差商与d
diff2 = []
d = []
d_fx0, d_fxn = 0.20271, 1.55741
for i in range(x.shape[0]-1):
    diff2.append((fx[i+1]-fx[i])/h)
d.append(6/h*(diff2[0]-d_fx0))
for i in range(x.shape[0]-2):
    d.append(6*(diff2[i]-diff2[i+1])/(x[i]-x[i+2]))
d.append(6/h*(d_fxn-diff2[-1]))

#按照slides中的矩阵形式来构造三角矩阵A和目标向量d
A = np.zeros((x.shape[0], x.shape[0]))
for i in range(A.shape[0]):
    A[i][i] = 2
    if i==0:
        A[i][i+1] = 1
    elif i==A.shape[0]-1:
        A[i][i-1] = 1
    else:
        A[i][i-1] = mu
        A[i][i+1] = lam
d = np.array(d)
```

A矩阵如下图所示：

```
[[2.  1.  0.  0.  0.  0.  0.  0.  0.  0. ]
 [0.5 2.  0.5 0.  0.  0.  0.  0.  0.  0. ]
 [0.  0.5 2.  0.5 0.  0.  0.  0.  0.  0. ]
 [0.  0.  0.5 2.  0.5 0.  0.  0.  0.  0. ]
 [0.  0.  0.  0.5 2.  0.5 0.  0.  0.  0. ]
 [0.  0.  0.  0.  0.5 2.  0.5 0.  0.  0. ]
 [0.  0.  0.  0.  0.  0.5 2.  0.5 0.  0. ]
 [0.  0.  0.  0.  0.  0.  0.5 2.  0.5 0. ]
 [0.  0.  0.  0.  0.  0.  0.  0.5 2.  0.5]
 [0.  0.  0.  0.  0.  0.  0.  0.  1.  2. ]]
```

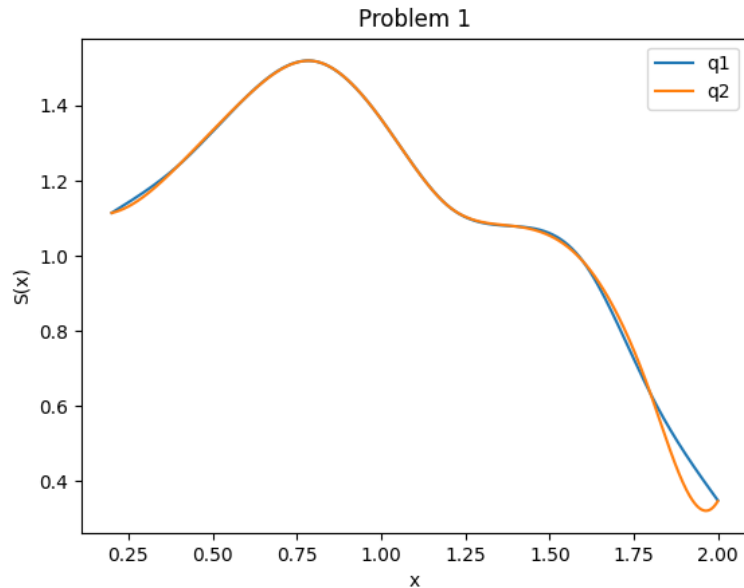
最终，两个小題的结果如下：

```
===== q1 =====
M:
[ 0.          2.44670581 -1.76632323 -8.23491287 -2.76402527
 7.57301395 -0.71103052 -10.81439186  5.25359797  0.          ]
S(x):
[1.17175824 1.33069904 1.49581809 1.46898235 1.23617253 1.08808004
 1.06019356 0.82209198 0.47681601]
===== q2 =====
M:
[ 6.14260073  0.80199853 -1.33009486 -8.33511911 -2.79942871  7.81483394
-1.64290703 -7.3287058  -7.75726977 48.55778489]
S(x):
[1.1605135  1.33372024 1.49497803 1.46932137 1.23565649 1.08980518
 1.05380903 0.84590494 0.38794871]
```

使用了1800个点来绘制图像：

```
plot_x = np.array([0.2+0.001*i for i in range(1,1800)])
plot_y = calc(x, fx, M, plot_x)
plt.plot(plot_x, plot_y, label='q2')
```

最终图像如下，蓝色为第一小題的曲线，橙色为第二小題的曲线。



可以看出，两者除了在端点处外都几乎拟合得一样。自然边界条件的约束了二阶导数，导致曲线更加平滑。

分析总结

经过重复运行20次，得到第一小題的cpu时间约为0.00016(± 0.00003)秒，第二小題的cpu时间约为0.00013(± 0.00004)秒，两者运行时间相差不大，第二种约束下的运行时间稍微快一点。

在这次实验中，可以看出自然边界条件的约束可以导致更光滑的插值函数，因为自然边界条件的约束了二阶导数。而且用追赶法求解三角方程是一种很快速的办法。

Problem2

首先定义不同的线性方程：

```
def get_A(n, _type):
    A = np.zeros((n+1, n+1))
    for i in range(n+1):
        x = 1 + 0.2*i
        for j in range(n+1):
            A[i][j] = (1+0.2*i)**j if _type==1 else 1/(i+j+1)
    b = np.sum(A, axis=1, keepdims=True)
    return A, b
```

q1

q1的代码和结果如下：

```
for n in range(4, 9):
    A1, _ = get_A(n, 1)
    A2, _ = get_A(n, 2)
    print(f"n={n}, A1条件数:{np.linalg.cond(A1,2)}, A2条件数:{np.linalg.cond(A2,2)}")
```

```
===== q1 =====
n=4, A1条件数:60973.90813032278, A2条件数:476607.25024259434
n=5, A1条件数:890170.3502818478, A2条件数:14951058.642254665
n=6, A1条件数:14080388.555018423, A2条件数:475367356.583129
n=7, A1条件数:238889523.43398508, A2条件数:15257575538.060041
n=8, A1条件数:4316879302.521808, A2条件数:493153756446.8762
```

容易看出，随着n的增大，矩阵的条件数增大，矩阵病态增大。且n固定时，A2比A1的条件数更大。

q2

q2的代码和结果如下：

```
A1, b1 = get_A(5, 1)
A2, b2 = get_A(5, 2)
A1_ori = deepcopy(A1)      #保存初始的A1
A2_ori = deepcopy(A2)      #保存初始的A2
x1 = np.linalg.solve(A1, b1)
x2 = np.linalg.solve(A2, b2)
print(f"x1:\n{x1},\nx2:\n{x2}")
```

```
===== q2 =====
x1:
[[1.]
 [1.]
 [1.]
 [1.]
 [1.]
 [1.]],
x2:
[[1.]
 [1.]
 [1.]
 [1.]
 [1.]
 [1.]]
```

q3

q3的代码和结果如下：

```
#对A1扰动
A1[1][1] += 1e-12
A1[5][5] += 1e-12
A1_delta = A1 - A1_ori          #保存delta A1
x1_tilde = np.linalg.solve(A1, b1)
print(f"x1_tilde:\n{x1_tilde}")
```

```
===== q3 =====
x1_tilde:
[[1.          ]
 [1.          ]
 [1.00000001  ]
 [1.          ]
 [1.          ]
 [1.          ]]
```

在对A1增加扰动时，解向量 \tilde{x}_1 相比原解几乎没有变化。

q4

q4的代码和结果如下：

```
A2[1][1] += 1e-7
A2[5][5] += 1e-7
A2_delta = A2 - A2_ori          #保存delta A2
x2_tilde = np.linalg.solve(A2, b2)
A2, b2 = get_A(5, 2)
b2_ori = deepcopy(b2)          #保存初始的b2
b2[5][0] += 1e-4
b2_delta = b2 - b2_ori          #保存delta b2
x2_overline = np.linalg.solve(A2, b2)
print(f"x2_tilde:\n{x2_tilde},\nx2_overline:\n{x2_overline}")
```

```
===== q4 =====
x2_tilde:
[[1.00031939]
 [0.9908345 ]
 [1.06270197]
 [0.8351252 ]
 [1.18373632]
 [0.92700485]],
x2_overline:
[[ 0.7228 ]
 [ 9.316  ]
 [-57.21200001]
 [156.23200002]
 [-173.63600002]
 [ 70.85440001]]
```

容易看出，对A2或b2施加的扰动造成了解的明显变化。

q5

可以知道A1和A2的条件数都很大，这两个线性方程组都是病态的。

- 在对A1增加扰动时，解向量 \tilde{x}_1 相比原解几乎没有变化，这是因为虽然A1的条件数很大，但扰动很小，仍不足以造成解的明显变化。
- 对A2增加扰动时，解向量 \tilde{x}_2 变化较大，因为A2的条件数很大，且A2的扰动也比A1更大，因此在A2的条件数很大的时候，这么一个微小的扰动就能造成解的很大变化。
- 而对b2增加扰动时，解向量 \tilde{x}_2 相比原解变化巨大，也是因为A2的条件数很大，线性方程组的病态程度很高。

结论：当线性方程组的系数矩阵条件数很大时，该方程组是病态的，对系数矩阵或者常数项施加一些微小的扰动，就会导致解的千差万别。

q6

q6的代码和结果如下：

```
delta1 = np.linalg.norm(x1-x1_tilde, ord=np.inf)/np.linalg.norm(x1, ord=np.inf)
delta2 = np.linalg.norm(x2-x2_tilde, ord=np.inf)/np.linalg.norm(x2, ord=np.inf)
delta3 = np.linalg.norm(x2-x2_overline, ord=np.inf)/np.linalg.norm(x2, ord=np.inf)
g = lambda x: x/(1-x)
_delta1 = g(np.linalg.cond(A1_ori, np.inf)*np.linalg.norm(A1_delta,
ord=np.inf)/np.linalg.norm(A1_ori, ord=np.inf))
_delta2 = g(np.linalg.cond(A2_ori, np.inf)*np.linalg.norm(A2_delta,
ord=np.inf)/np.linalg.norm(A2_ori, ord=np.inf))
_delta3 = np.linalg.cond(A2_ori, np.inf)*np.linalg.norm(b2_delta,
ord=np.inf)/np.linalg.norm(b2_ori, ord=np.inf)
print(f"delta1: {delta1}, 理论值: {_delta1}")
print(f"delta2: {delta2}, 理论值: {_delta2}")
print(f"delta3: {delta3}, 理论值: {_delta3}")
```

```
===== q6 =====
delta1: 5.444715123068556e-09, 理论值: 2.7050362682151585e-08
delta2: 0.1837363202813047, 理论值: -6.36072304889883
delta3: 174.63599995231468, 理论值: 1186.5420001545885
```

可以看到，第一个式子的计算值和理论值较为接近。而第二个式子的理论值是负数，这是因为 $\|A_2^{-1}\|_\infty \|\delta A_2\|_\infty > 1$ 。而第三个式子的计算值比理论值小多了，说明其理论值是一个较松的bound。

分析总结

经过重复运行20次，得到该题的总cpu时间约为0.002(± 0.0001)秒。通过这一实验，可以总结出：

- 当线性方程组的系数矩阵条件数很大时，该方程组是病态的，对系数矩阵或者常数项施加一些微小的扰动，就会导致解的千差万别。且条件数越大，方程病态程度越高，其解越容易受到微小扰动的影响。
- 因为计算机无法精确存储浮点数，所以如果使用计算机求解条件数很大、病态程度很高的线性方程组时，需要仔细考虑扰动对解的影响，并可以使用一些更加鲁棒与稳定的数值方法来求解。