# A 和平天使

#### 题面

部落里的怪物生性好斗,具体而言他们生活在一条数轴上,并给出若干关系  $(l_i,r_i)$  表示  $l_i$  与  $r_i$  之间有矛盾,和平天使决定介入使得所有怪物之间不发生冲突,当和平天使介入数轴的 j 点时,所有满足  $l_i \leq j \leq r_i$  的矛盾将不会发生冲突,现在你想知道和平天使至少介入多少个点可以避免所有冲突的发生。

# 输入格式

第一行一个整数 $n(1 \le n \le 10^5)$ ,表示关系的总数

接下来 n 行,每行两个整数表示  $l, r(l \le r, -10^9 \le l \le r \le 10^9)$ 表示 l, r 之间有矛盾。

# 输出格式

一行共一个整数, 表示最少介入的次数

# B数数

### 题目描述

牛牛穿越到了异世界。

在异世界中,牛牛发现这里的人们对奇数和偶数有着独特的定义,在这里,奇数被定义为只有一个质因数的数(相同的质因数不被重复计算),偶数定义为质因数个数大于 1 的数,1 既不是奇数也不是偶数。牛牛想要知道  $1 \sim n$  中偶数的个数,聪明的你能帮牛牛解决这个问题吗?

例如:  $2=2^1$  是奇数,  $8=2^3$  是奇数,  $45=3^2\times 5$  是偶数。

### 输入格式

输入一个整数  $n(1 \le n \le 10^5)$ 。

### 输出格式

输出一个整数表示答案。

# C 奈乌部落

### 题目描述

探险家们想进入奈乌部落,但他们发现这里生活着 n 个怪物,每个怪物都有一个力量值  $a_i$ ,探险家们很难打过这些怪物。

最近探险家们发现一种法术,这种法术可以使得所有怪物们互相搏斗,直到最后存活的怪物的数量严格小于 2 个。我们知道当两个力量值分别为 x,y 的怪物相互搏斗,他们的力量值会分别变为 x-y,y-x,当一个怪物的力量值  $\leq 0$  时,这个怪物便判定为死亡。

探险家们想知道使用这种法术后,剩下的那个怪物力量最小为多少,如果最后可以使得怪物灭绝,输出0。

### 输入格式

第一行一个整数  $T(1 \le T \le 10)$ , 表示数据组数。

对于每组数据,第一行一个整数  $n(1 \le n \le 100)$ ,第二行 n 个整数  $a_i(1 \le a_i \le 100)$ 。

# 输出格式

共T行,每行一个整数表示答案。

# D 移动棋子

#### 题目描述

你有一棵 n 个点的树,其中有 m 个点上有棋子,现在他要移动这 m 个棋子,使他们移动到 1 号点。

你的一次操作可以选择若干的点上的棋子**同时**沿树上一条边移动,并且在每次操作之后,必须保证所有棋子在移动结束后,除 1 号点外,树上不存在棋子个数 > 1 的点,否则不能进行该操作。

现在你想知道,最少需要多少次有效的操作,才能使所有棋子都移动到1号点。

### 输入格式

第一行两个整数  $n, m \ (1 \le n, m \le 10^6)$ 。

接下来一行m个整数,表示m个棋子所在的点的编号。

接下来 n-1 行,每行两个整数 x,y 表示树的一条边。

#### 输出格式

一行一个整数 ans 表示答案。

# **E Alice and Bod**

Alice 和 Bob 正在玩一个最近兴起的游戏,名为死亡对称,一人进攻一人防守,进攻方可以进攻 m 次,m 次后如果防守成功则防守方获胜,否则进攻方获胜。

Alice 防守, Bob 进攻。

具体规则如下,给定一个长度为 n 的字符串,进攻方Bob 每次可以进行如下两种操作的一种

- 1. 1 l r 向Alice询问一段字符串的子串 s[l,r] 是否是对称的,即要求  $s[l+i] = s[r-i] (0 \leq i \leq r-l)$
- 2. 2 l r x 将给定字符串的子串 s[l,r] 一段同时加上一个数,如 a+1=b , a+2=c , z+1=a

Alice 很想赢得这个游戏,但是他对于字符串一窍不通,希望得到你的帮助,在每次询问时做出正确的答案

### 输入描述:

第一行输入两个整数  $n(1 \le n \le 10^5)$ ,  $m(1 \le n \le 10^5)$  分别表示字符串的长度 和进攻次数

第二行输入一个长度为n的字符串s

接下来输入m行,每行表示一个操作

# 输出描述:

对于每次Bob的第一种进攻,若是对称的则输出 YES ,否则输出 NO 。

# **F MAX**

给定一棵树(根节点为 1),n 个节点,每个点有点权,共有三种操作。

- $1 \times$  查询节点 x 此时的权值
- 2 t 将节点深度大于 t 的节点从树上除去
- ③ 让所有的节点更新他的父亲节点(即val[u] = max(val[u], val[son[u]]))

# 输入描述:

第一行输入两个整数  $n(1 \le n \le 10^5)$ ,  $m(1 \le n \le 10^5)$  分别表示树的节点数量 和操作次数

接下来输入 n-1 行,每行两个整数 u,v 表示节点 u 和 节点 v 之间有一条边接下来输入 m 行,每行表示一个操作

# 输出描述:

对于每个操作 1,输出一行表示其询问的答案