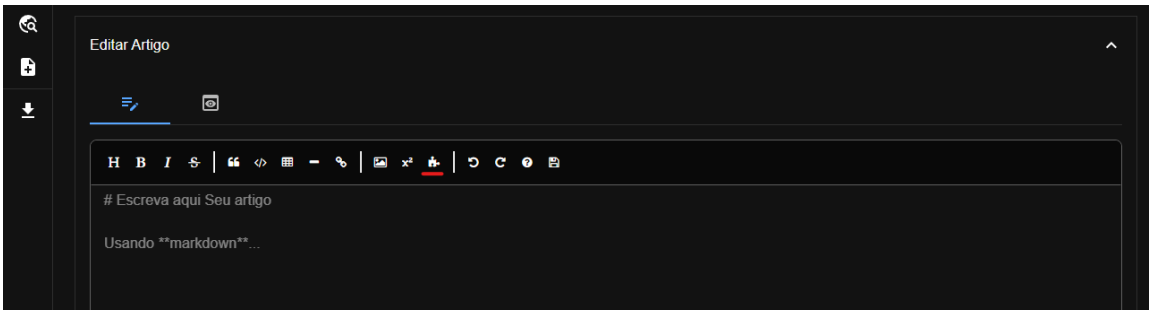
Plugins

Plugins são uma maneira de aprimorar e adicionar interatividade a conteúdos publicados.

Os Plugins podem ser acessados na Barra de ferramentas do editor.



Criando um novo plugin

Você pode contribuir com o EducaUTF criando novos plugins!

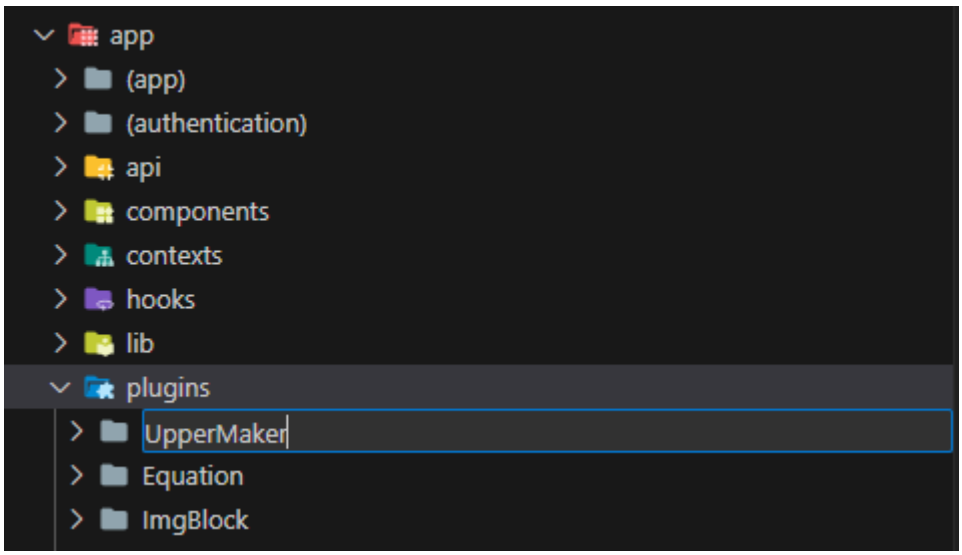
Criar um plugin é fácil, vou te mostrar como fazer.

Vamos criar um plugin que converte o input do usuário para letras maiúsculas.

Preparação

O primeiro passo é criar uma pasta com o nome de seu plugin, todos os plugins devem **Ter sua própria pasta**.

Vá até a pasta `/app/plugins/` e crie a sua pasta, chamarei de `UpperMaker`.



Agora vou criar 2 arquivos:

- `UpperMaker.tsx` : Esse é o componente que será renderizado para os leitores.
- `UpperMakerEditor.tsx` : Esse é o componente que o autor usará para editar o conteúdo.

UpperMaker.tsx

Vamos começar criando o componente que será renderizado.

app > plugins > UpperMaker > UpperMaker.tsx > ...

```tsx
import { FunctionComponent } from 'react';

interface UpperMakerProps {
    text: string;
}

const UpperMaker: FunctionComponent<UpperMakerProps> = ({ text }) => {
    // Checa se o texto é uma string
    if (typeof text !== 'string') {
        return (
            <div>
                <p>Texto inválido</p>
            </div>
        );
    }
    // Converte o texto para maiúsculas
    const upperText = text.toUpperCase();

    return (
        <div>
            <p>{upperText}</p>
        </div>
    );
};

export default UpperMaker;
```

Esse componente recebe uma string chamada `text` como `prop`, checa se ela é uma string válida e logo em seguida renderiza o texto em letras maiúsculas.

dica

Você pode utilizar outras bibliotecas, css e o que mais desejar para criar esse componente. Se divirta!

UpperMakerEditor.tsx

Agora vamos para o editor, todos os editores serão renderizados dentro de um modal. Você não precisa se preocupar com isso.

Text Only

```
'use client';

import { FunctionComponent, useState } from 'react';
import { PluginEditorProps } from '../PluginsTypes';
import UpperMaker from './UpperMaker';

const UpperMakerEditor: FunctionComponent<PluginEditorProps> = ({
   returnFunction,
}) => {
   const [userInput, setUserInput] = useState<string>('');

   return (
      <>
         <input
            type="text"
            placeholder="Digite o texto aqui"
            onChange={(e) => {
               setUserInput(e.target.value);
            }}
         />
         <button
            onClick={() => {
               returnFunction(<UpperMaker text={userInput} />);
            }}
         >
            Enviar
         </button>
      </>
   );
};

export default UpperMakerEditor;
```

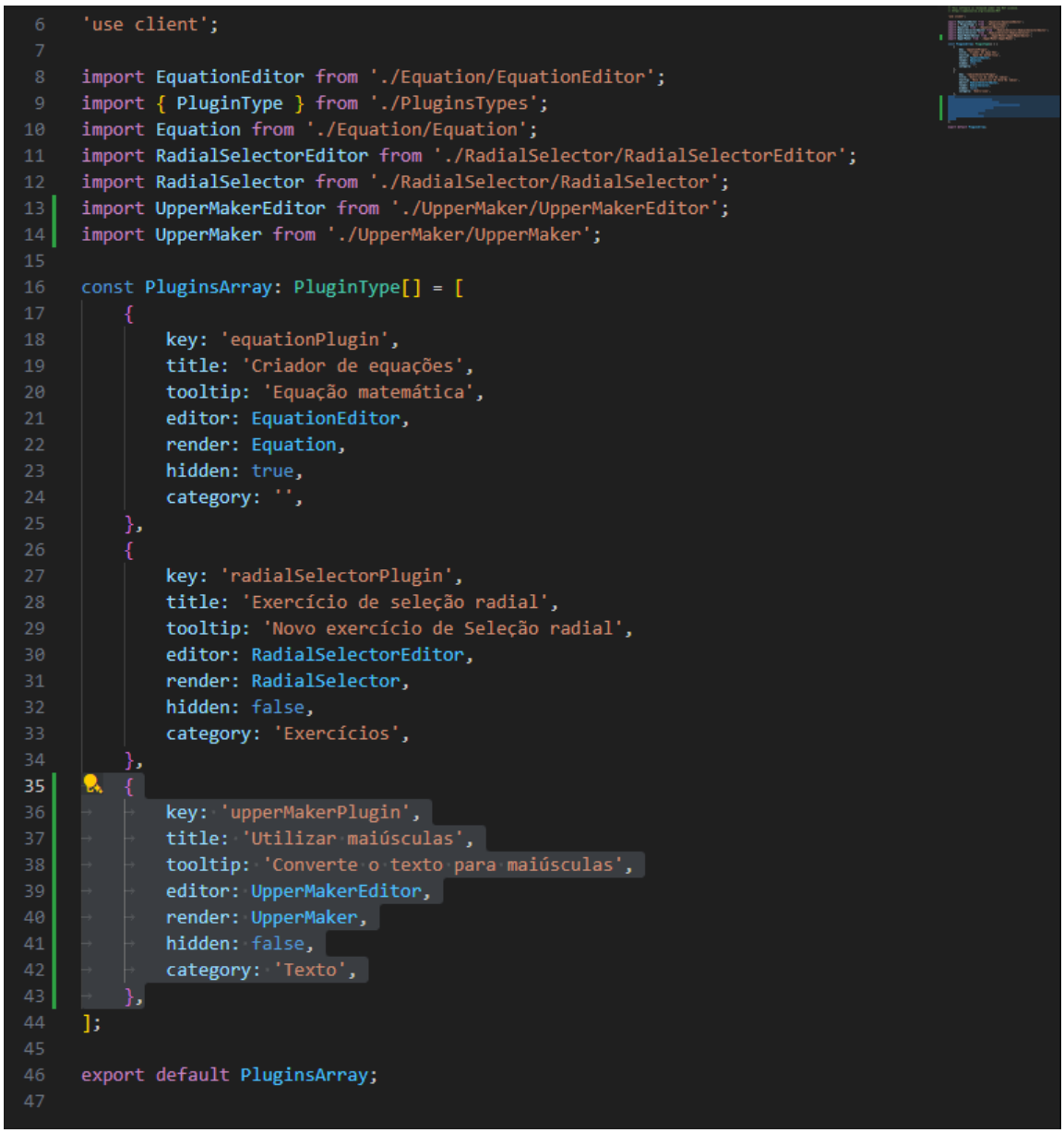
Os editores recebem algumas `props` por padrão, por tanto vamos começar utilizando o tipo `PluginEditorProps` para nos fornecer intellisense.

Todos os plugins devem utilizar a função `returnFunction` essa função recebe uma o componente que deve ser renderizado.

Adicionando à barra de ferramentas

Para adicionar seu plugin à barra de ferramentas você deve atualizar o arquivo `/app/plugins/PluginsArray.tsx`.

Vamos adicionar o novo plugin



```tsx
'use client';

import EquationEditor from './Equation/EquationEditor';
import { PluginType } from './PluginsTypes';
import Equation from './Equation/Equation';
import RadialSelectorEditor from './RadialSelector/RadialSelectorEditor';
import RadialSelector from './RadialSelector/RadialSelector';
import UpperMakerEditor from './UpperMaker/UpperMakerEditor';
import UpperMaker from './UpperMaker/UpperMaker';

const PluginsArray: PluginType[] = [
    {
        key: 'equationPlugin',
        title: 'Criador de equações',
        tooltip: 'Equação matemática',
        editor: EquationEditor,
        render: Equation,
        hidden: true,
        category: '',
    },
    {
        key: 'radialSelectorPlugin',
        title: 'Exercício de seleção radial',
        tooltip: 'Novo exercício de Seleção radial',
        editor: RadialSelectorEditor,
        render: RadialSelector,
        hidden: false,
        category: 'Exercícios',
    },
    {
        key: 'upperMakerPlugin',
        title: 'Utilizar maiúsculas',
        tooltip: 'Converte o texto para maiúsculas',
        editor: UpperMakerEditor,
        render: UpperMaker,
        hidden: false,
        category: 'Texto',
    },
];

export default PluginsArray;

```

Preencha as informações como achar melhor, utilize o intellisense para mais informações sobre os parâmetros.

Adicionando o plugin ao renderizador

Por fim vá ao arquivo `/app/plugins/useOverridePlugins.tsx` para permitir que o renderizador utilize seu plugin.

O primeiro passo é importá-lo dinamicamente:

```
const UpperMaker = dynamic(() => import('@/plugins/UpperMaker/UpperMaker'), {
    ssr: true,
});
```

E por fim adicioná-lo aos *overrides*

Text Only

```
'use-client';

import ImgBlock from '@/plugins/ImgBlock/ImgBlock';
import PreBlock from '@/plugins/PreBlock/PreBlock';
import { MarkdownToJSX } from 'markdown-to-jsx';
import dynamic from 'next/dynamic';
import { useMemo } from 'react';

const Equation = dynamic(() => import('@/plugins/Equation/Equation'), {
   ssr: true,
});
const RadialSelector = dynamic(
   () => import('@/plugins/RadialSelector/RadialSelector'),
   {
      ssr: true,
   }
);

const UpperMaker = dynamic(() => import('@/plugins/UpperMaker/UpperMaker'), {
   ssr: true,
});

const useOverridePlugins = () => {
   const overrides = useMemo<MarkdownToJSX.Overrides>(() => {
      return {
         pre: PreBlock,
         Equation: Equation,
         img: ImgBlock,
         RadialSelector: RadialSelector,
         UpperMaker: UpperMaker,
      };
   }, []);

   return [overrides] as const;
};

export default useOverridePlugins;
```

Última atualização: 4 de março de 2024

Criado em: 4 de março de 2024