# Backend

Foi utilizado o Banco de dados / backend de código aberto PocketBase.

Um dos grandes problemas enfrentado para a criação de conteúdo por parte dos usuários é a possibilidade de injetar código malicioso nos arquivos de Markdown, por tanto algumas medidas tiveram de ser tomadas que acabaram tornando a aplicação menos customizável.

## Setup

Para desenvolvimento recomendo realizar em uma **máquina LINUX** como seu sistema operacional. Algumas funções do backend assumem que estão rodando em um ambiente UNIX e pode apresentar funcionamento incorreto se executado em outro sistema operacional.



Tip

Caso seu ambiente de desenvolvimento seja o windows dê uma olhada em Windows Subsystem for Linux (WSL).

### Variáveis de ambiente

Para iniciar o backend é necessário criar as seguintes Variáveis de Ambiente:

#### **Bash**

 ${\tt UTF\_AUTH\_TOKEN=meutokendeautenticacao}$ 

### **Docker compose**

O docker-compose da aplicação carrega os segredos a partir de um arquivo .env . Portanto a variável UTF\_AUTH\_TOKEN deve estar lá.

Exemplo de .env

#### Bash

 ${\tt UTF\_AUTH\_TOKEN=meutokendeautenticacao}$ 

## Executando o aplicativo

Você pode executar a seguinte linha na root do projeto:

```
Bash

UTF_AUTH_TOKEN=meutokendeautenticacao ./pocketbase serve
```

Ou carregar a chave de autenticação apartir de um arquivo secrets.txt com

```
Bash
source secrets.txt && ./pocketbase serve
```

## Como a autenticação é feita?

A autenticação de usuários da UTFPR é feito através de um HTTP POST request para o *endpoint* api/educautf/utfpr-auth.

O corpo do request deve seguir o formato:

```
{
    "username": "my-username",
    "password": "my-password",
}
```

### Riscos

A autenticação no sistema da UTFPR é feito diretamente no Backend sem acesso ao usuário através de um *hook*, para saber mais visite <a href="https://github.com/zRafaF/educa-utf-db/tree/main/pb\_hooks">https://github.com/zRafaF/educa-utf-db/tree/main/pb\_hooks</a>. A única vulnerabilidade para ataque direto seria através do spoofing de senhas.

## Como a compressão de imagens é feita?

Última atualização: 4 de março de 2024

Criado em: 4 de março de 2024