

# Web开发（二）

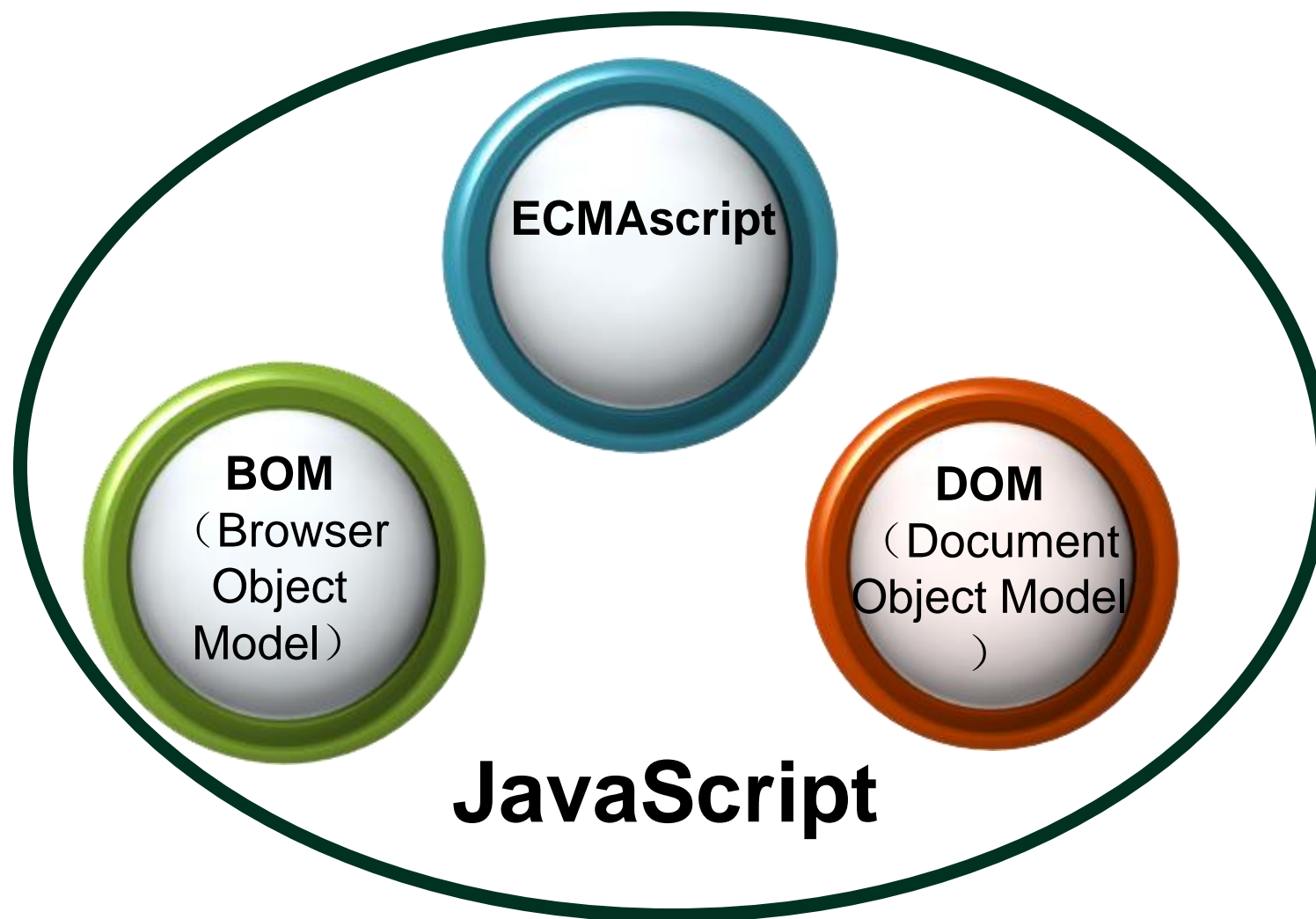
## --- 第六章 BOM模型



河北师范大学软件学院  
Software College of Hebei Normal University

# JavaScript组成

---



# 内容提纲

---

- **BOM 综述**
- **window 对象**
- **history 对象**
- **location 对象**
- **navigator 对象**
- **screen 对象**
- **document 对象**



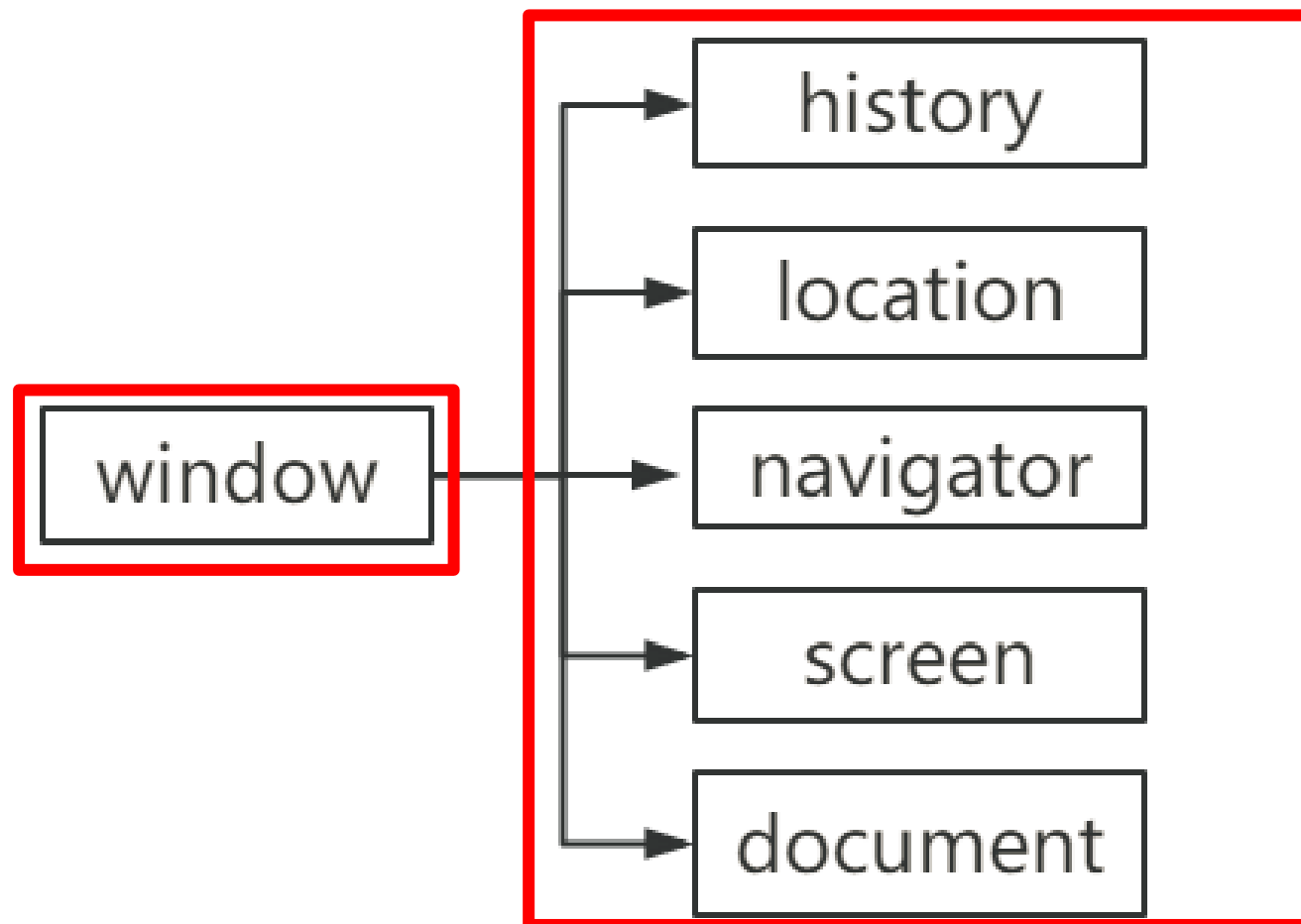
# BOM 综述

- BOM (Browser Object Model)



# BOM 体系结构

---



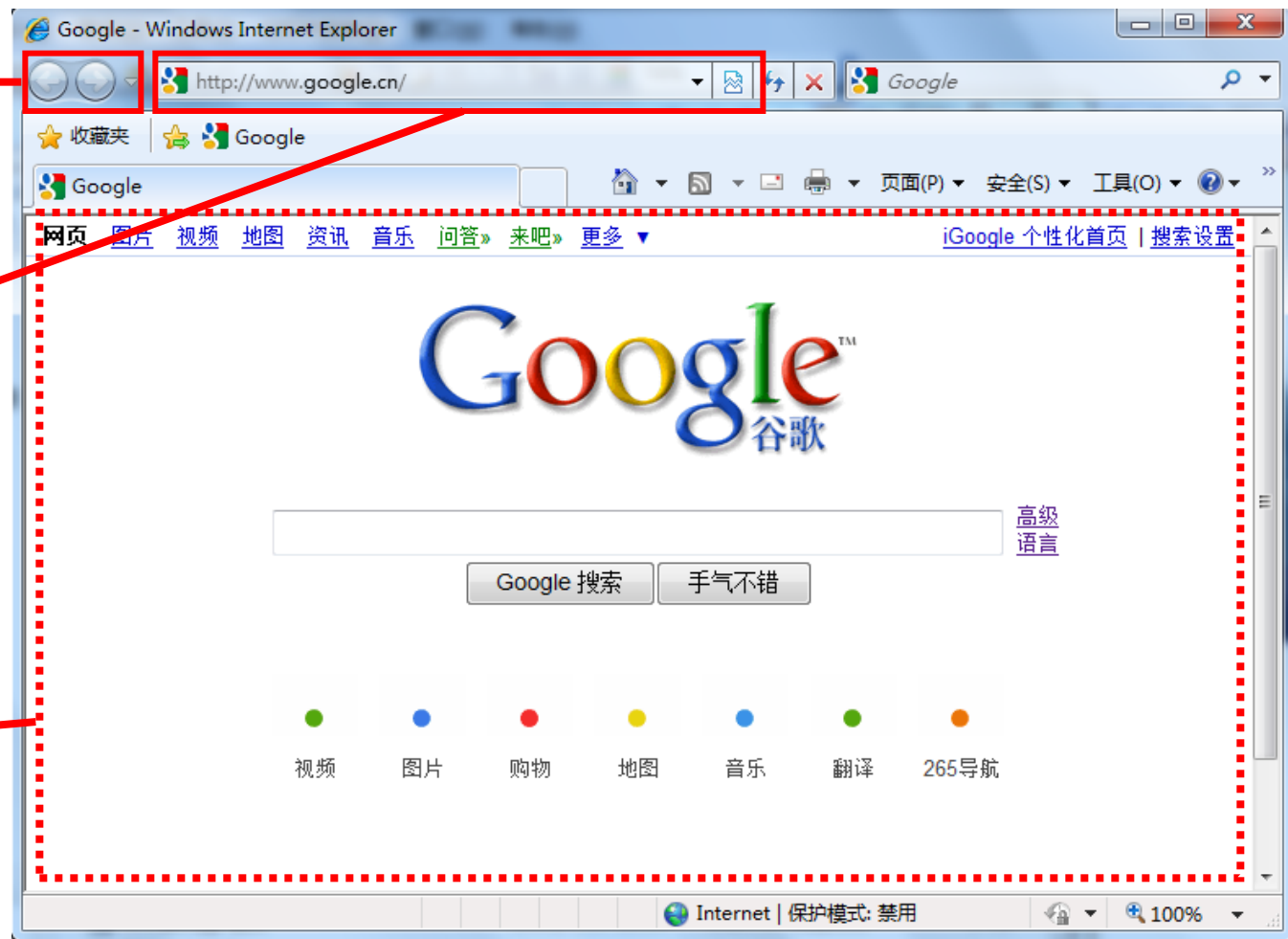
# BOM 综述

History 对象

Location 对象

Window 对象

Document 对象



# 内容提纲

---

- BOM 综述
- **window 对象**
- history 对象
- location 对象
- navigator 对象
- screen 对象
- document 对象



# window 对象

---

- window 对象表示整个浏览器窗口
- 系统对话框设置
- 周期性操作设置、延迟执行
- 浏览器窗口的打开和关闭
- .....

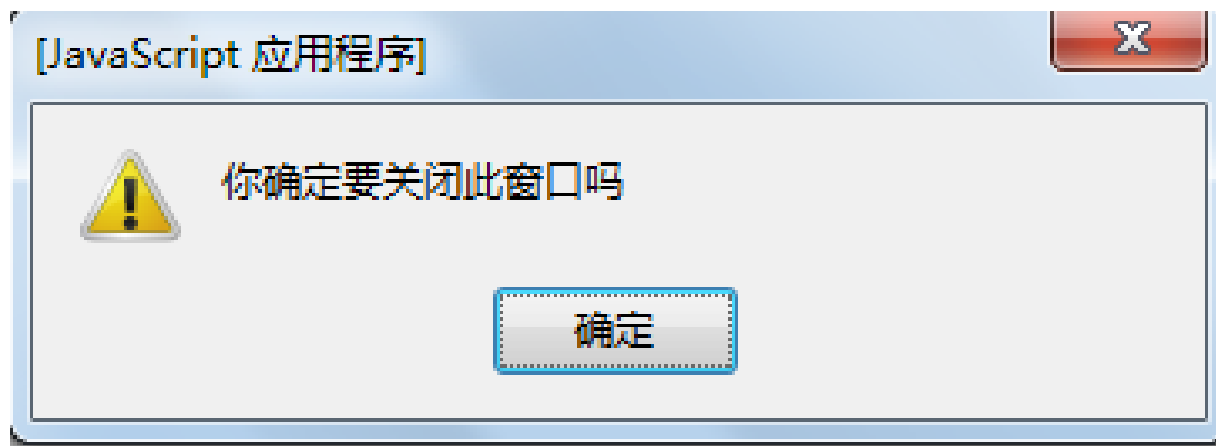
参考: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Window>



# 对话框

---

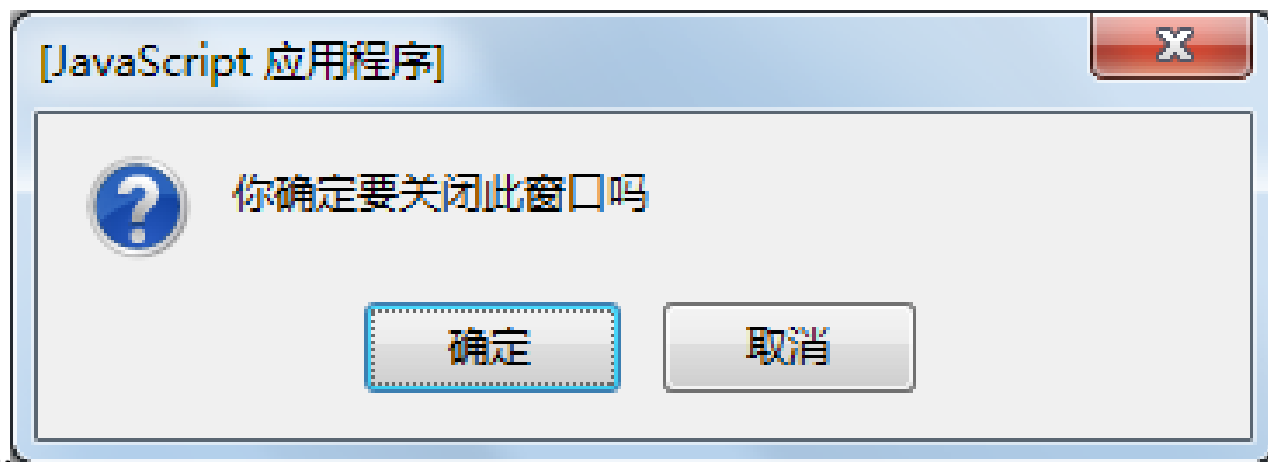
- 警告框 ----- `alert()`
  - `window.alert( message )`
  - `message` 为要在警告框中显示的内容
  - 例: `window.alert( '你要确定要关闭此窗口吗?' );`



# 对话框

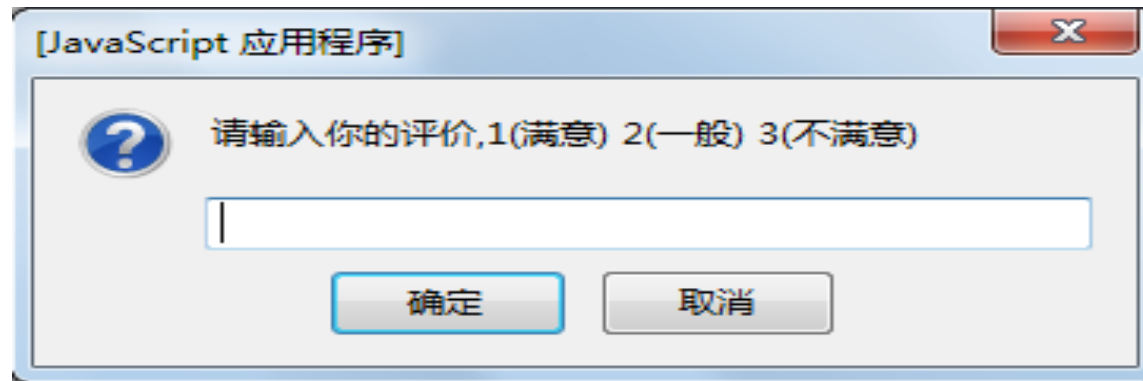
---

- 确认窗口 ----- `confirm()`
  - `window.confirm( message );`
  - `message` 为要在确认框中显示的文本内容
  - 例: `window.confirm( '你确定要关闭此窗口吗?' );`



# 对话框

- 输入框 ----- `prompt( )`
  - `window.prompt(message, [default]);`
  - `message` 为要在提示框中显示的文本内容， `default` 为单行文本框中的默认内容
  - 例： `window.prompt( '请输入你的评价, 1(满意) 2(一般) 3(不满意)' , '' );`



# 延迟执行

---

- 延迟执行 ----- `setTimeout( )`
  - 只执行一次
  - `setTimeout( code,interval )`
  - `code` 为要延迟执行的 JavaScript 代码;
  - `interval` 为延迟执行的间隔时间，单位为毫秒
- 取消延迟执行 `clearTimeout( )`
  - `clearTimeout( id )`
  - `id` 是 `setTimeout( )` 方法返回的数字

# 周期执行

---

- 周期执行 ----- setInterval( )
  - 重复执行, 直到 clearInterval( ) 被调用或窗口被关闭
  - setInterval( code,interval )
  - code 为要周期执行的 JavaScript 代码;
  - interval 为周期执行的间隔时间, 单位为毫秒
- 取消周期执行 clearInterval( )
  - clearInterval( id )
  - id 是 setInterval( ) 方法返回的数字

# 窗口操作

---

- 打开浏览器窗口 ----- `open ( )`
  - `window.open( url,name,features,replace )`
  - `url` : 在打开的窗口中加载文档的 URL 地址。 (可选参数)
  - `name` : 新开窗口的名称。 (可选参数)
  - `features` : 新开窗口的特性。 (可选参数)
  - `replace` : 是否替换窗口中浏览的当前历史,布尔值。 (可选参数)
- 关闭浏览器窗口 `close ( )`
  - `window.close( )`

# 内容提纲

---

- BOM 综述
- window 对象
- **history 对象**
- location 对象
- navigator 对象
- screen 对象
- document 对象



# history 对象

- history 对象可以访问浏览器窗口的浏览历史

对象	方法	说明
history	back()	后退到上一个访问过的页面
	forward()	前进到下一个访问过的页面
	go(n)	跳转到某个访问过的页面

go(n) 如果 n 为正数，则前进到第 n 个访问过的网页；如果 n 为负数，则后退到第 n 个访问过的网页。

demo 6-5.html



# 内容提纲

---

- BOM 综述
- window 对象
- history 对象
- **location 对象**
- navigator 对象
- screen 对象
- document 对象



# location 对象

---

- location 对象包含当前窗口的 URL 信息。
  - 可以通过修改 location 对象的属性来加载另一个文档。

对象	属性	说明
location	host	主机名和端口
	hostname	主机名
	href	当前页面的 URL
	port	端口号

demo 6-6.html

# location 对象

---

对象	属性	说明
location	reload	重新加载当前页面
	hash	设置或返回 URL 的锚部分 (从 # 号开始的部分)
	search	设置或返回当前 URL 的查 询部分 (问号 ? 之后的部分)

# 内容提纲

---

- BOM 综述
- window 对象
- history 对象
- location 对象
- navigator 对象
- screen 对象
- document 对象



# navigator 对象

---

- navigator 对象

- 包含浏览器的信息，浏览器的类型、版本信息等

对象	属性	说明
navigator	appName	浏览器名称
	appVersion	浏览器版本和运行平台
	onLine	是否在线(非脱机)
	platform	浏览器运行平台
	userAgent	HTTP 用户代理请求头的字符串



# 内容提纲

---

- BOM 综述
- window 对象
- history 对象
- location 对象
- navigator 对象
- **screen 对象**
- document 对象



# screen 对象

- screen 对象包含客户端显示器屏幕的相关信息。

对象	属性	说明
screen	height	屏幕的垂直分辨率，单位：像素
	width	屏幕的水平分辨率，单位：像素
	availHeight	可用屏幕高度
	availWidth	可用屏幕宽度



# 内容提纲

---

- BOM 综述
- window 对象
- history 对象
- location 对象
- navigator 对象
- screen 对象
- document 对象





# document 对象

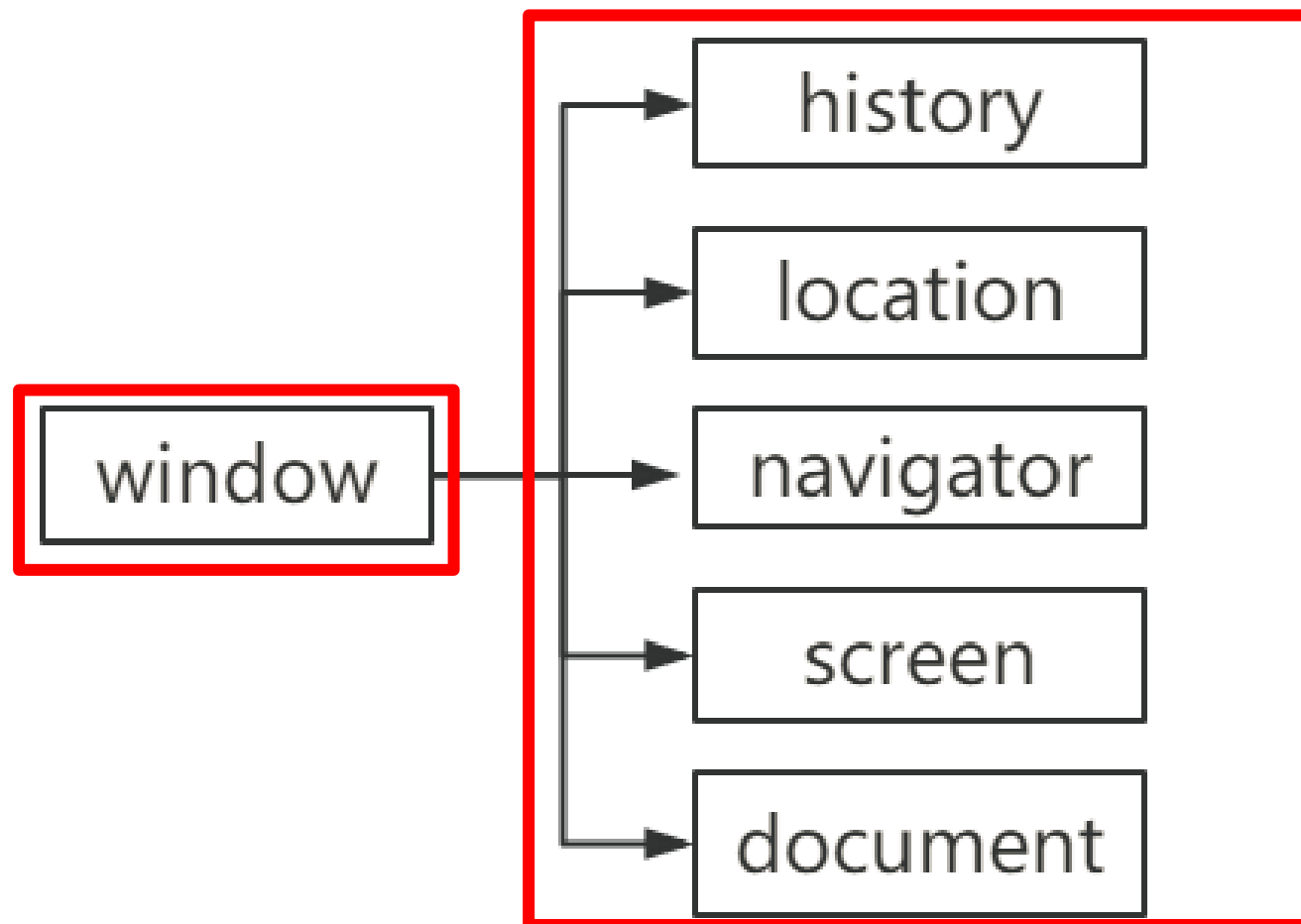
---

- document 指向当前窗口内的文档节点
  - document.write( )：将一串文本写入文档流



# BOM 小结

---



# BOM 小结

---

对象	方法
window	alert( )
	confirm( )
	prompt( )
	setInterval( )
	clearInterval( )
	setTimeout( )
	clearTimeout( )



# BOM 小结

---

对象	方法
document	write()
history	go()
	forward()
	back()
location	包含当前窗口的 URL 信息
navigator	包含当前使用浏览器的信息
screen	客户端屏幕相关信息



# 小结

---

- BOM: (Browser Object Model)
- 浏览器提供的用户与浏览器窗口之间交互的对象及操作接口的集合。
- BOM 没有统一标准，在使用时需要注意对不同浏览器的支持。



Thank You!