1. 游戏流程

本游戏为回合制游戏，通过石头剪刀布胜利决定谁进行操作。操作者可进行攻击、放兵、搭拆桥、屯的操作。所有岛被一方占领为胜利条件。

1. 基本环境

开局有三座岛。从左至右分别属于：一号玩家、中立、二号玩家。左下角和右下角分别显示着玩家的核弹数。

1. 放兵操作
   1. 放兵种类：放兵操作根据你屯的次数，决定你可以放什么兵（具体见7.兵种属性）。
   2. 放兵上限：每个岛上限只有三个放兵位置。每增加一栋房子，上限永久+1(房子和核弹不占放兵位置) 。每次受到核打击会因核污染上限永久-1。
   3. 放兵岛屿：你只能在自己岛上（满足上限）或者岛上无兵、有桥相通、临近自方岛上有兵的岛上放置兵力。
   4. 特殊放兵：玩家共有几栋房子可以在操作之前放几个小兵，该放兵操作遵守上面的规则。
   5. 核弹：放置核弹可当即进行核打击。
2. 攻击操作
   1. 近战攻击：岛与岛之间有桥梁，受嘲讽效果影响。
   2. 远程攻击: 无视桥梁，无视嘲讽。
   3. 核打击：秒杀一个岛上所有单位，并使岛受到核污染。

PS：嘲讽效果：被嘲讽对象只能攻击嘲讽者。

1. 基础操作：

架桥、拆桥：只能在相邻己方岛上有兵的情况下进行操作。

1. 屯：

放置高级兵种时，玩家需要连续胜利，只有前面的胜利进行屯的时候，连续胜利有效。

7.兵种属性

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 兵种名 | 血量 | 伤害 | 攻击方式 | 价格 |
| 小兵 | 1 | 1 | 0 | 1 |
| 球哥 | 3 | 0 | 2 | 2 |
| 轻炮 | 1 | 1 | 1 | 2 |
| 胖子 | 2 | 2 | 0 | 2 |
| 法师 | 1 | 3 | 0 | 2 |
| 房子 | 3 | 0 | 0 | 3 |
| 核弹 | 无 | 全岛屿秒杀 | 1 | 4 |

PS:攻击方式:0、1、2分别代表近战、远程和嘲讽

价格：所需屯的次数