# 自动控制原理 ||:线性系统分析与设计课内实验

系统设计部分

概述: 本部分实验主要内容

> 系统设计的一般流程

▶ 镇定设计:实现系统满足渐近稳定

▶ 极点配置:实现系统满足给定性能条件

> 状态观测: 利用状态观测器估计状态、利用观测估计值设计状态反馈

# 概述: 重点&预备知识

#### ▶ 重点

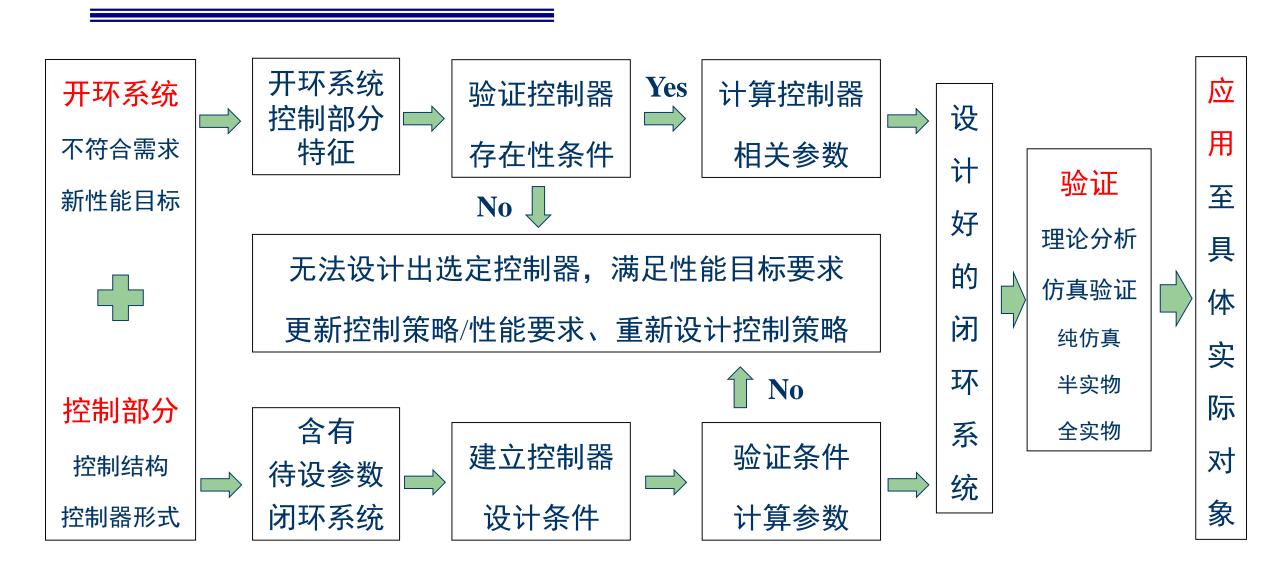
- □了解系统设计一般流程
- □ 典型综合问题:镇定、极点配置、状态估计、基于状态观测器的状态反馈
- □ 常用控制器增益计算方法: LMI、极点配置

#### > 预备知识

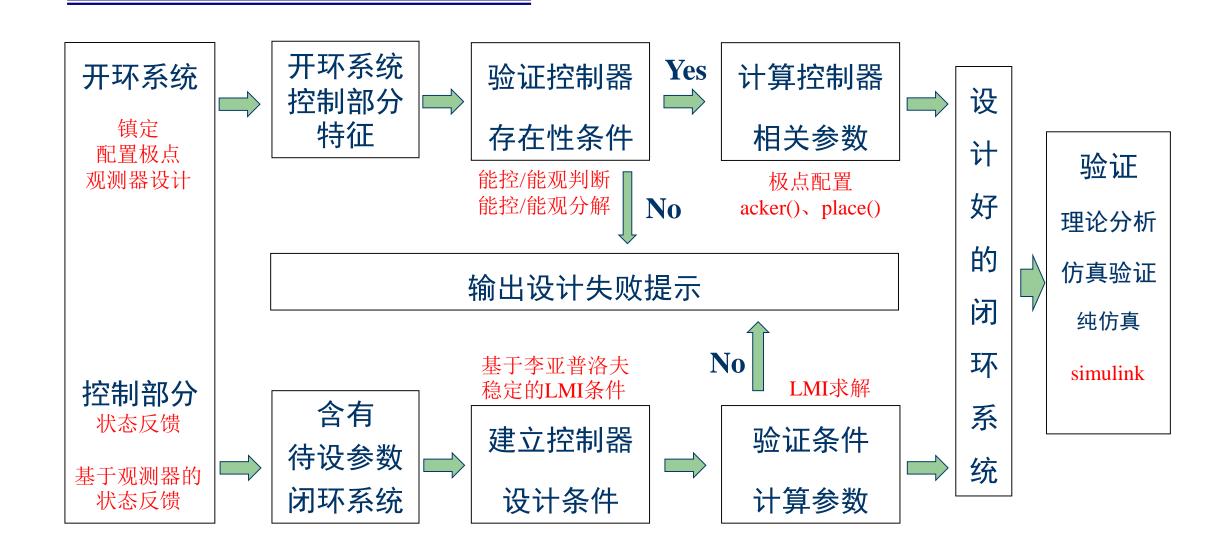
- □ MATLAB基础:控制结构图搭建、曲线绘制、等常规操作
- □ 线性系统基础:线性定常系统综合相关理论知识

- 3.1 系统设计一般流程
- 3.2 系统镇定设计
- 3.3 系统极点配置
- 3.4 系统状态观测器设计
- 3.5 基于状态观测器的状态反馈

# 系统设计一般流程



# 系统设计实验内容



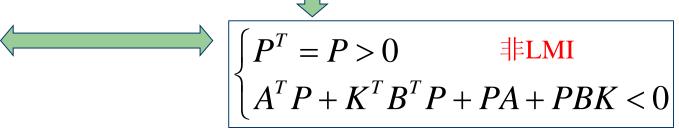
- 3.1 系统设计一般流程
- 3.2 系统镇定设计
- 3.3 系统极点配置
- 3.4 系统状态观测器设计
- 3.5 基于状态观测器的状态反馈

# 系统镇定设计: 渐近稳定

- □内容:状态反馈(控制策略结构) + LMI(增益求解方法)+验证(simulink仿真)
- ▶ 建立控制器设计条件

$$\begin{cases} \dot{x}(t) = Ax(t) + Bu(t) \\ u(t) = Kx(t) \end{cases} \dot{x}(t) = (A + BK)x(t)$$
 
$$\begin{cases} P > 0 \\ PA + A^T P < 0 \end{cases} \begin{cases} P > 0 \\ (A + BK)^T P + P(A + BK) < 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} P^{-1}PP^{-1} = P^{-1} > 0 \\ P^{-1}(A^{T}P + K^{T}B^{T}P + PA + PBK)P^{-1} \\ = P^{-1}A^{T} + P^{-1}K^{T}B^{T} + AP^{-1} + BKP^{-1} \\ = P^{-1}A^{T} + AP^{-1} + B(KP^{-1})^{T}B^{T} \\ < 0 \end{cases} \qquad \begin{cases} P^{T} = P > 0 & \text{#LMI} \\ A^{T}P + K^{T}B^{T}P + PA + PBK < 0 \\ L = P^{-1} \\ KL = KP^{-1} = V \end{cases}$$



$$L = P^{-1}$$

$$KL = KP^{-1} = V$$

$$\begin{cases} L > 0 & \text{LMI} \text{ $\mathbb{R}$} \text{: YALMIP} \\ AL + LA^T + BV + V^T B^T < 0 \\ K = VL^{-1} \end{cases}$$

# 系统镇定设计: 渐近稳定

#### □基于LMI设计镇定控制器

$$\begin{cases} L > 0 \\ AL + LA^{T} + BV + V^{T}B^{T} < 0 \end{cases} \Rightarrow K = VL^{-1}$$

#### ➤ YALMIP工具箱

例3-1:设计镇定控制器

$$\begin{cases} \dot{x}(t) = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \end{bmatrix} x(t) + \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} u(t) \\ u(t) = Kx(t) \end{cases}$$

结果与验证(略),自己完成

```
%%% Chuan-Ke Zhang
        %%% 2018-01-19
        %%% 设计系统镇定控制器程序
        clc: clear
       %%% 系统参数
       A = [1 \ 2 \ 4: \ 1 \ 1 \ 1: \ 0 \ 2 \ 1]:
       B = [1: 2: 1]:
       %%% 描述待求的LMI
       L = sdpvar(3,3, symmetric); % 给出待求矩阵
       V = sdpvar(1,3, full); % 给出待求矩阵
        Fcond = [L>0, A*L+L*A'+B*V+V'*B'<0]; % 列出所有待求LMI
       %%% 求解LMI
        ops = sdpsettings('verbose', 0, 'solver', 'sedumi'); % 设置求解环境
        diagnostics = solvesdp(Fcond, [], ops); % 迭代求解
        [m p] = checkset (Fcond); % 返回求解结果
       tmin = min(m); % 验证是否满足
24 -
        if tmin > 0
           Vh = double(V):
           Lh = double(L):
           disp('System can be stabilized, and the control gain is given as') % 结论输出
           K = Vh*iny(Lh)
30 -
           disp('System cannot be stabilized using state-feedback controller') % 结论输出
31 -
        end
```

- 3.1 系统设计一般流程
- 3.2 系统镇定设计
- 3.3 系统极点配置
- 3.4 系统状态观测器设计
- 3.5 基于状态观测器的状态反馈

# 系统极点配置: 动态性能

- □内容:状态反馈(控制结构) + 理论方法/内嵌算法(增益求解)+验证(仿真/理论)
- ▶ 课堂方法计算增益:期望特征方程 VS 实际特征方程(自学, MATLAB符号运算)
- > 内嵌算法计算增益

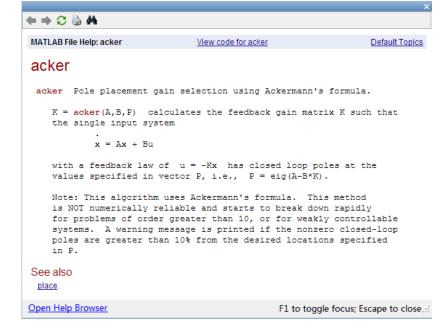
#### acker()函数、place()函数

功能: 计算给定极点下的 状态反馈增益。格式:

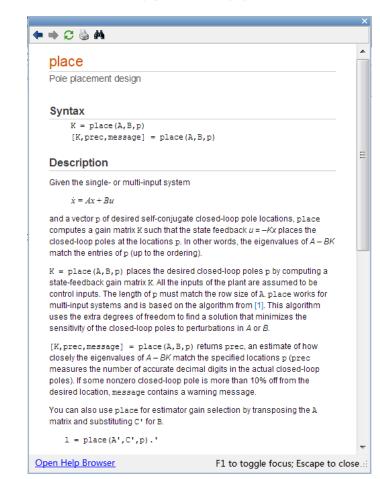
K = acker(A,b,P)

K = place(A,B,P)

其中,P为目标极点 K为反馈增益



$$u = Kx \leftarrow {}^{\text{$d$}} - SF - {}^{\text{MATLAB}} \rightarrow u = -Kx$$



# 系统极点配置: 动态性能

例3-2: 利用SF,将系统极点配置到P

$$\dot{x} = \begin{bmatrix} -2 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} u$$

#### 尝试:

- ✔ 测试并比较程序运行结果
- ✔ 解释程序代码作用
- ✓ 找出代码中的问题
- ✔ 编写正确且较完整代码
- ✓ 将极点改为(-1,-1,-1)

```
A=[-2,-1,1;1,0,1;-1,0,1];
b=[1;1;1];
Qc=ctrb(A,b);
rc=rank(Qc);
P=[-1,-2,-3];
K=acker(A,b,P)
```

```
A=[-2,-1,1;1,0,1;-1,0,1];
b=[1;1;1];
Qc=ctrb(A,b);
rc=rank(Qc);
P=[-1,-2,-3];
K=place(A,b,P)
```

#### 思考并完成:

- ✓ 理论验证结果正确性, 仿真验证
- ✔ 给定超调量和过渡时间,设计状态反馈控制(选)

- 3.1 系统设计一般流程
- 3.2 系统镇定设计
- 3.3 系统极点配置
- 3.4 系统状态观测器设计
- 3.5 基于状态观测器的状态反馈

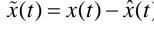
# 系统全维观测器设计

- □ 内容: 观测器结构 + 极点配置(增益求解)+验证(simulink仿真)
- ▶ 建立观测器设计思路

$$\begin{cases} \dot{x}(t) = Ax(t) + Bu(t) \\ y(t) = Cx(t) \end{cases}$$



$$\begin{cases} \dot{x}(t) = Ax(t) + Bu(t) \\ \dot{y}(t) = Cx(t) \end{cases} \qquad \qquad \qquad \begin{cases} \dot{\hat{x}}(t) = A\hat{x}(t) + Bu(t) + G(y - \hat{y}) \\ \hat{y}(t) = C\hat{x}(t) \end{cases}$$





$$\dot{\tilde{x}}(t) = (A - GC)\tilde{x}(t)$$

 $\begin{cases} \dot{z}(t) = A^T z(t) + C^T u(t) \\ u(t) = -Kz(t) \end{cases}$ 



实现状态估计,即 $\tilde{x}(t) \rightarrow 0$ 误差系统渐近稳定 $\leftarrow LMI$ 条件求G误差系统一定动态性能趋于 $0 \leftarrow$  极点配置求G





 $A^{T} - C^{T}K$ 的极点为 $P \Leftrightarrow (A - K^{T}C)^{T}$ 的极点为 $P \Leftrightarrow A - K^{T}C$ 的极点为 $P \xleftarrow{G = K^{T}} A - GC$ 的极点为P

ightharpoonup 求解G步骤:  $K = \operatorname{acker/place}(A^T, C^T, P) \rightarrow G = K^T$ 

# 系统全维观测器设计

例3-3:设计状态观测器,极点配置到P

$$\dot{\boldsymbol{x}} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & -2 \\ 1 & 0 & 9 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \boldsymbol{x} + \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} \boldsymbol{u}$$
$$\boldsymbol{y} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \boldsymbol{x}$$

#### 尝试:

- ✓ 调试程序, 获得结果
- ✔ 解释程序代码作用
- ✓ 找出代码可能存在的问题,并更正
- ✓利用simulink观察状态估计误差

```
A=[0 \ 0 \ 2;1 \ 0 \ 9;0 \ 1 \ 0];
B=[3;2;1];
C=[0 \ 0 \ 1];
n=3
Qo = obsv(A, C);
ro=rank(Qo);
if (ro==n)
   disp('系统是可观测的')
   P=[-3 -4 -5]: %状态观测器的设计
A1=A':
   B1=C':
   K=acker(A1, B1, P);
       G=K'
   AGC=A-G*C
 elseif (ro~=n)
    disp('系统是不可观测的,不能进行观测器的设计')
 end
```

- 3.1 系统设计一般流程
- 3.2 系统镇定设计
- 3.3 系统极点配置
- 3.4 系统状态观测器设计
- 3.5 基于状态观测器的状态反馈

# 基于状态观测器的状态反馈

- □内容:基于观测器的状态反馈结构 + 极点配置(增益求解)+验证(simulink仿真)
- ▶ 设计思路:分离原理,分步设计
- ✓ 开环系统

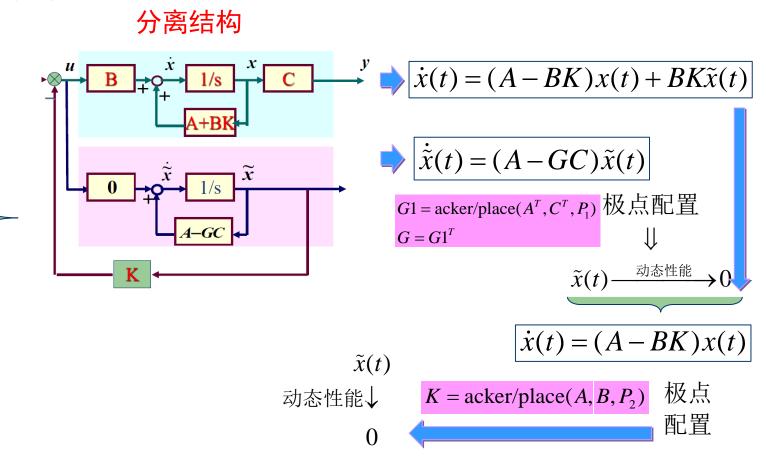
$$\begin{cases} \dot{x}(t) = Ax(t) + Bu(t) \\ y(t) = Cx(t) \end{cases}$$

✓ 观测器系统

$$\begin{cases} \dot{\hat{x}}(t) = A\hat{x}(t) + Bu(t) + G(y - \hat{y}) \\ \hat{y}(t) = C\hat{x}(t) \end{cases}$$

✓ 反馈控制器

$$u(t) = -K\hat{x}(t)$$



# 基于状态观测器的状态反馈

例3-4: 针对如下开环系统

$$\begin{cases} \dot{x} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 20.6 & 0 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} u \\ y = \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix} x \end{cases}$$

- 2. 设计基于状态观测器的状态反馈控制器,极点  $P_2:-8,-8$

$$\begin{cases} \dot{\hat{x}} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 20.6 & 0 \end{bmatrix} \hat{x} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} u + \begin{bmatrix} 16 \\ 84.6 \end{bmatrix} (y - \hat{y}) \\ \hat{y} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix} \hat{x} \\ u = -\begin{bmatrix} 29.6 & 3.6 \end{bmatrix} \hat{x} \end{cases}$$

思考:验证状态观测器、状态反馈控制器的效果?

```
Command Window
                         ☑ Editor - C:\Users\hp\Desktop\张传科\[20210901-] 张传科&何老师 线
  系统能观,可任意配置观测器系统极点
                             ex3_4.m × +
                                 %%%%%%%%%%%%%%%%%%
                                 %%% Chuan-Ke Zhang
    16,0000
                                 %%% 2021-10-20
    84.6000
                                 %%% Example 3-4
                                 %%% 设计基于状态观测器的状态反馈,实现极点配置
  系统能控,可通过状态反馈任意配置极点
                                 %%%%%%%%%%%%%%%%%%
                                 clc
                                 clear
                                 A = [0 \ 1; \ 20.6 \ 0];
                                 B = [0; 1];
                                C = [1 \ 0]:
                          13
                          14 -
                                 n = size(A):
                          15
                          16 -
                                 if rank(obsv(A,C))==n
                                    disp("系统能观,可任意配置观测器系统极点")
                                    P2 = [-8,-8]; % 观测器系统极点
                                    G = (acker(A',C',P2))'
                                    disp("系统不完全能观,不可以对观测器系统进行极点任意配置")
                          22 -
                                 end
                          23
                                 if rank(ctrb(A,B))==n
                                    disp('系统能控,可通过状态反馈任意配置极点')
                                    P1 = [-1.8+2.4*i,-1.8-2.4*i]; % 反馈系统极点
                                    K = acker(A, B, P1)
                                    disp(*系统不完全能控,不可以通过状态反馈实现极点任意配置*
```

### 本部分实验小结

#### □ 系统分析

> 熟悉仿真结果的呈现(主要为响应曲线)

#### □系统分析

- > 熟悉设计的一般过程
- ▶ 如何用MATLAB设计镇定控制器、极点配置(基于状态反馈)
- ▶ 如何用MATLAB设计状态观测器(全维)
- ▶ 如何用MATLAB设计基于状态观测器的状态反馈(实现某极点要求)
- ▶ 如何用MATLAB验证控制器效果、及相互比较

### 本部分实验练习题

#### □作业一(综合性题):

- ▶ 设计状态<mark>反馈控制器</mark>,极点P1
- ▶ 设计状态<mark>观测器</mark>,极点P2
- ▶ 设计基于状态<mark>观测器的状态反馈</mark>,极点P1
- ▶ P1, P2在合理条件下任意选

$$\begin{cases} \dot{x} = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & -3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 4 & -1 & 2 & -4 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix} u \\ y = \begin{bmatrix} 3 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} x$$

- ➢ 验证状态反馈控制效果
- ➢ 验证状态观测器效果
- > 验证基于状态<mark>观测器的状态反馈</mark> 控制效果
- 比较上述两类状态反馈的效果

# 本部分实验练习题

- □ 作业二(简单题)
  - ▶ 尝试利用MATLAB完成教材第5章习题, 5-1、5-2、5-3、5-5、5-6、5-10
  - ▶ 选做1-2题

# 谢谢!