



张舒颺(yáng)

成都信息工程大学，数字媒体技术专业，2018 届学员

个人电话：18655593390

电子邮箱：zsy20000310@gmail.com

男，21 岁

自我介绍：热衷于探索原理，热爱自然和生命科学，追求合理与平衡，喜爱差异性表达

专业技能

游戏引擎

虚幻 4

具有使用纯蓝图制作简单 3D 游戏 demo 的经验，对于角色动画和行为树部分进行过专项学习，拥有相对较深的理解

Unity

1.具有制作基础 2D 横版对战游戏 demo 的经验，并实现了简单联网功能
2.具有制作简单 3D 动作类游戏 demo 的经验

编程语言

C++

跟随 MOOC 课程进行过系统学习，具有认证证书的申请资格

C#

通过 Unity 制作中自学，达到了脚本制作所需要的应用水平

美术技能

Maya

跟随专业选修课进行过系统学习，可以制作简单的几何模型和卡通人物，同时在 UV 和材质球渲染等相关技术方面具有一定基础

Blender

掌握动画相关功能，可以完成简单的骨骼制作、绑定和动画资源制作

Photoshop
Procreate

掌握基本功能，可以进行基础图像处理和简易贴图绘制

素描

可使用纸笔绘制复杂组合静物

语言

汉语

普通话水平测试二级甲等

英语

已通过 CET6

日语

已通过 JLPT 的 N2 水平考试

各类优势

专业素质

- 1.较好的艺术审美
- 2.对美术资源的制作流程较为熟悉
- 3.热衷于打磨游戏的画面表现
- 4.具有骨骼绑定和动画资源制作相关经验
- 5.具有一定的计算机图形学基础和计算机网络知识

个人性格

- 1.擅长参与和协调多人合作
(曾担任 2018-2019 学年院学生会青年志愿者协会干事，共参与 4 次志愿活动)
- 2.较好的组织沟通能力和细节处理能力
(曾担任 2018-2019 年度班级学习委员并获得院级优秀班委荣誉)
- 3.擅长逻辑思维和横向发散
(曾在 2018 年参加院级新生杯辩论赛并获得亚军)
- 4.强烈的求知欲