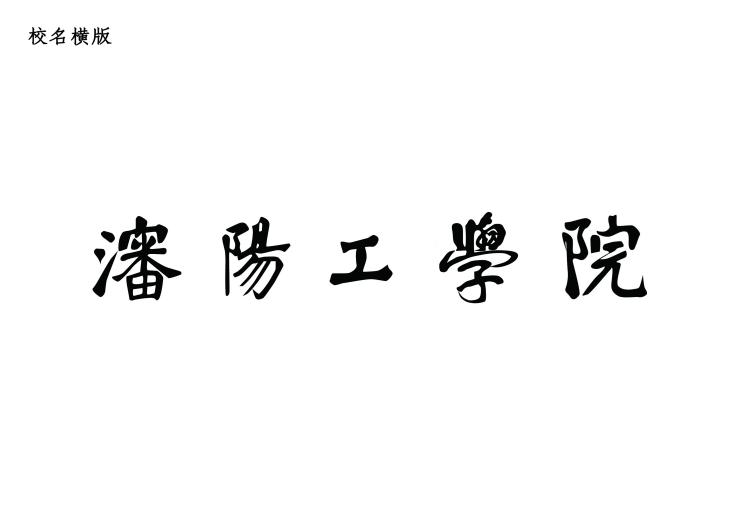
****

****

**企业实训报告**

**学 院： 信息与控制学院**

**专业班级: 计算机科学与技术**

**学 号： 1530110318**

**学生姓名：周天祥**

**成 绩：**

沈阳工学院

**企业实训日志**

**2017年6月19日 　　　星期一**

今天最开始，由育知同创的老师带领我们了解学习HTML5和CSS3的基本知识，同时还了解到网站和网页的区别，网站是网页的集合，网页是网站的载体。我们还学习了HTML5的常用标签以及如何去使用。

**<table border="1" width="800" height="300" cellspacing="0" align="center">**

**<tr><td>**

**<table border="1" width="200" height="280" cellspacing="0" align="center">**

**<tr>**

**<td></td>**

**</tr>**

**</table>**

**</td>**

**<td>**

**<table border="1" width="580" height="280" cellspacing="0" align="center">**

**<tr>**

**<td></td>**

**<td></td>**

**</tr>**

**<tr>**

**<td></td>**

**<td></td>**

**</tr>**

**<tr>**

**<td></td>**

**<td></td>**

**</tr>**

**<tr>**

**<td></td>**

**<td></td>**

**</tr>**

**<tr>**

**<td></td>**

**<td></td>**

**</tr>**

**<tr>**

**<td></td>**

**<td></td>**

**</tr>**

**<tr>**

**<td></td>**

**<td></td>**

**</tr>**

**<tr>**

**<td></td>**

**<td></td>**

**</tr>**

**</table></td></tr>**

**</table>**

**</body>**

**2017年6月20日 　　　星期二**

表单就是指页面中用于收集用户信息的页面元素，表单分为两个部分：表单域、表单元素。Cascading Style Sheet层叠样式表，作用就是用来修饰HTML文档，CSS语法：选择器{属性:属性值;属性:属性值;}

选择器就是告诉浏览器样式的应用对象，常见的选择器有

标签选择器：也称为元素选择器，就是用HTML标签作为选择器

id选择器：

第一步：设置id名称，格式：<开始标签 id=”id名称”></结束标签>

第二步：设置id样式，格式：#id名称{属性:属性值；}

类选择器

第一步：设置类名称，格式：<开始标签 class=”类名称”></结束标签>

第二步：设置类样式，格式：.类名称{属性:属性值；}

类选择器和id选择器的区别

id选择器的名称必须是唯一的，但是类的名称可以相同

id的优先级高于类的优先级

全局选择器：所谓全局选择器就是用\*作为选择器，作用是选取页面中所有元素

群组选择器：用逗号将多个选择器连接起来形成一个组

后代选择器：用空格将祖先元素和后代元素连接起来

子选择器：用>将父元素和子元素连接起来

CSS样式表的应用：行内样式表、内部样式表、外部样式表

行内样式表，格式：<开始标签 style=”属性：属性值；”></结束标签>

内部样式表，格式：

<head>

<style type=”text/css”>

选择器{属性：属性值；}

</style>

</head>

外部样式表，格式：

<head>

<link rel=”stylesheet” type=“text/css” href=”CSS文件所在路径”>

</head>

样式表的优先级：就近原则

样式表的特性：继承、覆盖

CSS中用于修饰文本的属性

**2017年6月21日 　　　星期三**

CSS中常用的文本属性

word-spacing：作用是调节单词间的距离，属性值为像素值

letter-spacing：作用是调节单词中字符的间距或汉字的间距，属性值为像素值

line-height：设置行高，属性值为像素值、em、百分比

text-indent：设置文本首行缩进，属性值为像素值、em，该属性不适用于行内元素

text-align：设置文本水平对齐方式，属性值为left、center、right，该属性适用于块元素，但是如果行内块元素有足够的宽度，那么该属性也起作用

display：作用是设置文本的显示状态，属性值为inline、inline-block、block、none

text-transform：设置英文字母大小写转换，属性值

visibility：设置页面中元素的显示状态，属性值visible、hidden

white-space：设置页面中空白元素的处理方式和文本是否换行的问题，属性值为

overflow：设置溢出文本的处理方式，属性值为visible、hidden、scroll、auto

text-overflow：设置溢出文本以什么方式显示，属性值为ellipsis

溢出文本以省略号形式显示

CSS中常用的修饰列表的属性

list-style-type：设置列表符号类型，属性值为disc、circle、square、none

list-style-position：设置列表符号位置，属性值为inside、outside

list-style-image：用图像作为列表符号，格式list-style-image:url(路径)

list-style的使用方式list-style：值1 值2 值3；

CSS中常用的修饰背景的属性

background-color：设置背景色，属性值为颜色名称、十六进制代码、rgb值、rgba值

background-image

background-repeat：设置背景平铺方式，属性值有repeat、no-repeat、repeat-x、repeat-y

background-position：设置背景图的位置，格式background-position：水平值 垂直的值

background-attachment：设置背景图的依附方式，属性值为fixed、scroll

fixed：固定

scroll：滚动，默认

background复合属性的使用background：值1 值2 值3 值4；

盒子模型是CSS中重要的思想，是网页布局的基石它认为页面中所有元素都可以看做是一个盒子，可以通过设置盒子的属性进而改变盒子在页面中的显示状态它认为页面中的盒子是相互影响的

CSS中常用的盒子属性

width：设置盒子的宽度（默认为内容的宽度），属性值为像素值、百分比

height：设置盒子的高度（默认为内容的高度），属性值为像素值、百分比

border：设置盒子的边框

margin：设置页面中元素的间距，也称为外边距，属性值为像素值

**2017年6月22日 　　　星期四**

浮动：属性为float，属性值为left、right、none

left：元素向左浮动

right：元素向右浮动

none：默认，不浮动

什么是浮动：所谓浮动就是指设置了float属性的元素会从标准文档流中脱离出来，在浮动流中按照新的排列规则进行排列

标准文档流：简称为标准流，就是指页面中的元素的默认排列规则

浮动流：所谓浮动流就是指设置了float属性的元素会从标准流中抽离出来，在标准流上方新建一个层，在该层中间，所有元素都是在一行显示的，我们把这种排列规则称为浮动流

浮动所带来的影响

浮动的元素会抽离标准流，它在标准流中的原有位置会丢失，在标准流中的其它元素会占据它的位置。浮动的元素在浮动流中都是在一行显示的，但是如果空间不够大，那么浮动的元素会自动换行。

浮动的元素会自动变成块元素，严格来说是行内块。

浮动的元素会具有最小宽度，为了方便控制，我们通常给它加固定宽度。浮动的元素会脱离标准流，失去其在标准流中的原有位置，但是标准流中的文本会对它形成文字环绕效果。

浮动的元素在浮动前会分期它前面的元素的类型，如果是块元素，那么浮动元素浮动后会在块元素下方显示，解决方法如下:

给父元素设置固定高度

在父元素中插入一个空标签，然后使用clear属性清除浮动所带来的问题，clear属性的作用就是清除浮动所带来的影响，属性值为left、right、both、none

使用：after选择器清除浮动，格式：

父元素：after{

content:””;

display:block;

clear:both;

}

利用overflow：hidden清除浮动

浮动的应用

页面布局

页面中个模块的制作

**2017年6月23日 　　　星期五**

定位：属性为position，属性值为static、relative、absolute、fixed

什么是定位：所谓定位就是指设置了position属性的元素可以相对于自己原有位置或相对于祖先元素或相对于浏览器窗口做位移

定位的分类

静态定位：position：static，默认

相对定位：position：relative，所谓相对定位就是指元素相对于自己原有位置做位移，可以通过设置left、right、top、bottom四个属性进而设置位移的方向和距离

left：元素向右移动

right：元素向左移动

top：元素向下移动

bottom元素向上用移动

相对定位的特点：相对定位的元素没有脱离标准流，移动走后不会失去其原有位置，不会对其它元素造成影响

绝对定位：position：absolute，所谓绝对定位就是指设置了绝对定位的元素会相对于祖先元素或浏览器窗口做位移，情形分为以下几种

绝对定位的元素没有祖先元素，此时它位移时的参照就是浏览器窗口

绝对定位的元素有祖先元素，但是祖先元素没有定位，此时它位移时的参照就是浏览器窗口

绝对定位的元素有祖先元素，且祖先元素有定位，那么此时它位移时的参照就是离它最近的且具有定位属性的祖先元素

注意事项：

使用绝对定位时，通常给祖先元素加相对定位

绝对定位的元素会脱离标准流，失去它在标准流中的原有位置，标准流中的元素会占据它的位置

绝对定位的元素会自动变为块元素

固定定位：position：fixed，固定定位的元素位移的参照始终是浏览器窗口，注意事项为固定定位的元素会脱离标准流，失去它在标准流中原有位置，也会自动变为块元素

z-index：作用是设置具有定位属性的元素的层叠关系，默认写在HTML文档后面的元素在上显示，但是可以通过z-index属性进行调节，属性值为具体的数值，默认为auto，即0，值越大，越靠上。

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Document</title>

<style type="text/css">

\*{margin: 0; padding: 0; box-sizing: border-box; }

div{width: 403px; height: 125px; margin: 50px auto; }

input[type="text"]{width: 230px;height: 26px;border: 1px solid #cccccc;

border-right: none;padding-left: 25px;

background: url(bg.gif) no-repeat 5px 5px; }

input[type="submit"]{width: 50px;height: 26px;background: url(btn.gif);

border: none;font-size: 0;}

input{float: left;}

img{position: absolute; left: 210px; top: 4px; }

form{position: relative; }

</style>

</head>

<body>

<div>

<form action="">

<input type="text" name="txt" placeholder="请输入关键字">

<input type="submit">

<a href=""><img src="logo.gif" alt=""></a>

</form>

</div>

</body>

</html>

**实训心得**

在为期一周的实训当中，我们接触到很多企业开发的相关规范，以往在学校或者自己做项目的时候，开发流程不规范，代码书写格式不标准等小毛病都在这次的实训中得到了一定的改善，为我们以后做软件项目开发积累经验。

HTML5是HTML最新的修订版本，2014年10月由万维网联盟（W3C）完成标准制定。目标是取代1999年所制定的HTML 4.01和XHTML 1.0标准，以期能在互联网应用迅速发展的时候，使网络标准达到匹配当代的网络需求。广义论及HTML5时，实际指的是包括HTML、CSS和JavaScript在内的一套技术组合。它希望能够减少网页浏览器对于需要插件的丰富性网络应用服务（Plug-in-Based Rich Internet Application，RIA），例如：AdobeFlash、Microsoft Silverlight与Oracle JavaFX的需求，并且提供更多能有效加强网络应用的标准集。

HTML5添加了许多新的语法特征，其中包括<video>, <audio>, <canvas>元素，同时集成了SVG内容。这些元素是为了更容易的在网页中添加和处理多媒体和图片内容而添加的。其它新的元素如<section>, <article>, <header>和<nav>则是为了丰富文档的数据内容。新的属性的添加也是为了同样的目的。同时也有一些属性和元素被移除掉了。一些元素，像<a>, <cite>和<menu>被修改，重新定义或标准化了。

同时APIs和DOM已经成为HTML5中的基础部分了。HTML5还定义了处理非法文档的具体细节，使得所有浏览器和客户端程序能够一致地处理语法错误。

[网页](https://zh.wikipedia.org/wiki/%E7%BD%91%E9%A1%B5)的读者和作者都可以使用CSS来决定文件的[颜色](https://zh.wikipedia.org/wiki/%E9%A2%9C%E8%89%B2" \o "颜色)、[字体](https://zh.wikipedia.org/wiki/%E5%AD%97%E4%BD%93" \o "字体)、[排版](https://zh.wikipedia.org/wiki/%E6%8E%92%E7%89%88" \o "排版)等显示特性。CSS最主要的目的是将文件的内容与显示分隔开来。这有许多好处：文件的可读性加强、文件的结构更加灵活、作者和读者可以自己决定文件的显示、文件的结构简化了。

另外，在HTML中：一个整个网站或其中一部分网页的显示信息被集中在一个地方，要改变它们很方便，不同的读者可以有不同的样式，比如有的读者需要字体比较大，HTML文件本身的范围变小了，它的结构简单了，它不需要包含显示的信息，CSS还可以控制其他参数，例如声音（假如浏览器有阅读功能的话）或给视障者用的感受装置。

部分属性（例如旋转类属性（如：transform），动画类属性，立体类属性），由于现时不同浏览器支持程度不同，需要加上不同的浏览器前缀来区分。

对于浏览器前缀，Firefox需要加上-moz-、Safari以及Google Chrome等基于Webkit开发的需加上-webkit-、Opera基于Presto开发的需加上-o-、Internet Explorer 9里部分需加上-ms-。无前缀为W3C标准，待各个浏览器的实现一致并且标准实现得到规范则全部实现效果一致。

CSS3亦支持动画（animation）及立体（preserved-3d）。但是到2012年只有内有Webkit的浏览器如Safari及Google Chrome，基于Trident的Internet Explorer 10，和基于Gecko的Firefox（10及以上版本）等浏览器支持。