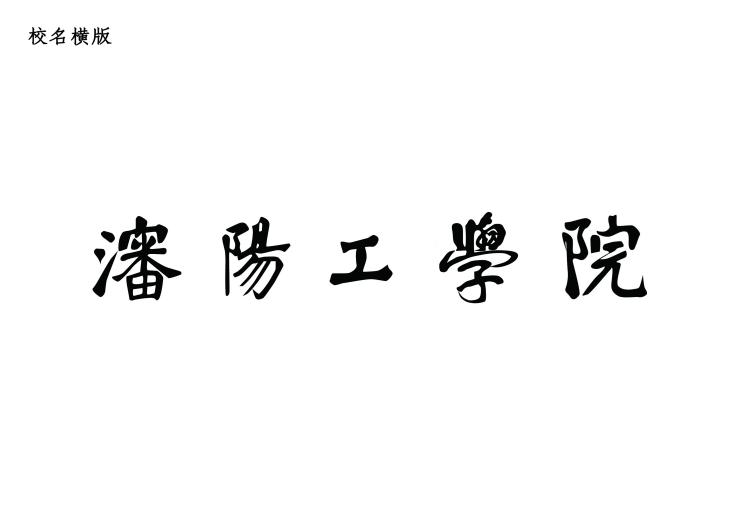


****

**企业实训报告**

**学 院： 信息与控制学院**

**专业班级: 计算机科学与技术一班**

**学 号：1530110129**

**学生姓名：王威人**

**成 绩：**

沈阳工学院

**HTML简介及常用标签**

一、 网页和网站的区别

1. 网站是网页的集合，网页是内容的载体

2. 首页/主页：default.html/index.html

3. 网页的构成：结构、表现、行为

二、 HTML：HyperText Markup Language超文本标记语言，作用是搭建网页结构

1. 超文本：所谓超文本就是指文件中不仅包含字母、数字、符号等内容，还包含图片、超链接、音频、视频等元素

2. 标记：也称为标签，是用来修饰文档中的内容的，分为单标签和双标签

1) 单标签：<标签名 />，如<br>

2) 双标签：<开始标签></结束标签>，如<p></p>

三、 HTML的基本结构

<html>

<head>

<title></title>

<meta charset=”utf-8”/>

</head>

<body></body>

</html>

1. HTML常用标签
   1. <p></p>标签
      1. 作用：在页面中创建段落
      2. 属性：align，作用是设置段落的水平对齐方式，属性值left、center、right
   2. 标题标签

<h1></h1>

<h2></h2>

<h3></h3>

<h4></h4>

<h5></h5>

<h6></h6>

* + 1. 作用：修饰标题
    2. 注意事项：h1字号最大，h6字号最小，都具有加粗效果
    3. 属性：align，作用修饰标题的水平对齐方式，属性值left、center、right
  1. <br>：
     1. 作用：换行
  2. HTML中常用的符号
     1. &nbsp;空格
     2. &lt;小于号
     3. &gt;大于号
     4. &quot;双引号
     5. &copy;版权符号
     6. &reg;注册商标
  3. 列表：无序列表、有序列表、定义列表
     1. 无序列表：属性有type，作用是设置列表符号类型，属性值为disc、circle、square、none

<ul>

<li></li>

….

</ul>

* + 1. 有序列表：属性值为type，作用是设置编号类型，属性值为1、a、A、i、I，第二个属性为start，作用是设置编号的起始值，属性值为数值

<ol>

<li></li>

…

</ol>

* + 1. 定义列表

<dl>

<dt>定义项（标题）</dt>

<dd>描述项（内容）</dd>

<dd>描述项（内容）</dd>

</dl>

* 1. <img>标签
     1. 作用：在页面中设置图像
     2. 属性：src、alt
        + src：设置图像的路径
        + alt：设置当图像无法正常显示时的提示文字
     3. 其它
        + 页面中常用的图像格式有哪些？有.jpg、.gif、.png
          - .gif：颜色少、支持动画、支持透明、体积小
          - .jpg：颜色丰富、不支持动画、不支持透明、体积较大
          - .png：颜色丰富、不支持动画、支持透明、体积最大
        + 图像路径的设置：路径包含相对路径、绝对路径
          - 绝对路径：从盘符或协议开始写的路径
          - 相对路径：有如下三种情况

网页和图片在同一个文件夹下，直接写图片名

网页在文件夹外面、图片在文件夹里面，先写文件夹名在写文件名，如a\p4.jpg

网页在文件夹里面、图片在文件夹外面，先从文件夹跳出，然后再写文件名，如..\p4.jpg

* + - * 什么原因导致图片无法正常加载
        + 图片路径错误
        + 网络问题
  1. <a></a>
     1. 作用：设置超级链接
     2. 属性：href、target、title
        + href：设置目标文件的路径
        + target：设置目标文件的打开方式，属性值为\_self、\_blank
          - \_self：自身窗口打开
          - \_blank：新窗口打开
        + title：设置鼠标悬停时的提示文字
     3. 超链接的应用对象：文本、图片
        + 如果给文本加超链接，那么文本默认为蓝色，且有下划线
        + 如果给图片加超链接，那么在IE浏览器下面图片会有边框，处理方式为给图片加border=”0”
     4. 超链接的分类：内部链接、外部链接、空链接、锚点链接
        + 内部链接：所谓内部链接就是指同一站点内部给文件间的链接，内部链接的href的属性值为相对路径
        + 外部链接：所谓外部链接就是指站点间各文件的链接，外部链接的href属性值为绝对路径，如<http://www.baidu.com>
        + 空链接：所谓空链接就是指有链接的效果，但是没有链接的指向，href的属性值可以是#，或什么都不写
        + 锚点链接：所谓锚点链接就是指文档内部各部分间的链接，锚点链接的使用方式分为两步
          - 第一步：设置锚点，格式：<开始标签 id=”锚点名”></结束标签>
          - 第二步：链接锚点，格式：<a href=”#锚点名”></>
  2. 表格标签<table></table>
  3. 行标签<tr></tr>
  4. 单元格标签<td></td>
  5. 表格的基本结构

<table>

<tr>

<td></td>

….

</tr>

</table>

**CSS简介及基本语法**

1. 什么是CSS：Cascading Style Sheet层叠样式表，作用是用来修饰HTML页面
2. CSS语法：选择器{属性:属性值;属性:属性值;}
3. 什么是选择器：所谓选择器就是告诉浏览器样式表的应用对象，常见的选择器有
   1. 标签选择器：也称为元素选择器，就是用HTML标签作为选择器
   2. id选择器：
      1. 第一步：设置id名称，格式：<开始标签 id=”id名称”></结束标签>
      2. 第二步：设置id样式，格式：#id称{样式}
   3. 类选择器
      1. 第一步：设置类的名称，格式：<开始标签 class=”类的名称”></结束标签>
      2. 第二步：设置类的样式，格式：.类名{样式}
      3. 类选择器和id选择器的区别
         * 页面中id的优先级高于类的优先级
         * 页面中id的名称必须是唯一的，但是类名可以相同
   4. 群组选择器：用逗号将多个选择器连接在一起，形成一个组
   5. 全局选择器：也称为通配符选择器，就是用\*作为选择器，选取页面中所有元素
   6. 后代选择器：用空格连接祖先元素和后代元素
   7. 子选择器：用>号将父元素和子元素连接在一起用于选取子元素
4. 样式表的应用：行内样式表、内部样式表、外部样式表
   1. 行内样式表：格式：<开始标签 style=”属性：属性值”></结束标签>
   2. 内部样式表：格式：

<head>

<style type=”text/css”>

选择器{样式声明}

</style>

</head>

* 1. 外部样式表：格式：

<head>

<link rel=”stylesheet” type=”text/css” href=”CSS文件所在路径”>

</head>

1. 样式表的优先级：就近原则

**CSS常用属性(1)**

一．常用的修饰文本的CSS属性

* 1. color：用于修饰文本颜色，属性值为颜色名称、十六进制代码、rgb值、rgba值
     1. 常见的十六进制代码
        + #ff0000红色 #f00
        + #00ff00绿色 #0f0
        + #0000ff蓝色 #00f
        + #ffffff白色 #fff
        + #000000黑色 #000
     2. rgba中a表示透明度，范围为0-1，其中0为完全透明，1为不透明
  2. font-size：作用是修饰文本大小，属性值为像素值或em或百分比，默认16px
  3. font-weight：修饰文本加粗效果，属性值为bold和normal
  4. font-style：修饰文本倾斜效果，属性值为italic和normal
  5. font-family：修饰字体类型，属性值为字体类型名称，注意事项如下
     1. 字体类型可以有多个，中间用逗号分隔
     2. 如果字体类型为中文或者名称中包含空格的英文字体，那么字体类型需要用双引号包起来
  6. font属性的使用：font：加粗 倾斜 大小 类型；注意它的值中可以有省略的，但是大小和类型不可以省略
  7. text-decoration：设置文本下划线、上划线、删除线等效果，属性值为underline、overline、line-through、none
  8. text-shadow：设置文本阴影效果，格式：text-shadow：水平位移值 垂直位移值 阴影半径 阴影颜色；
  9. word-spacing：设置单词间的距离，属性值为像素值
  10. letter-spacing：设置单词内部字符间的距离或者汉字间的距离
  11. line-height：设置行高，属性值为像素值、百分比、em
  12. text-indent：设置文本缩进，属性值为像素值、em
  13. text-align：设置文本的水平对齐方式，属性值为left、center、right，行高和高度相同可以实现文本垂直居中
  14. display：作用是设置页面中元素的显示状态，属性值为inline、block、inline-block、none
      1. inline：行内元素默认值
      2. block：块元素默认值
      3. inline-block：行内块元素默认值
      4. none：隐藏页面中的元素，被隐藏的元素在页面中的原有位置会丢失
  15. text-transform：设置英文字符的大小写，属性值为capitalize、uppercase、lowercase
      1. capitalize：首字母大写
      2. uppercase：所有字母大写
      3. lowercase：所有字母小写
  16. white-space：设置空白字符是否合并、以及设置是否换行，属性值
      1. normal：默认，合并空白符，换行
      2. pre ：不换行、不合并空白符
      3. nowrap ：合并空白、不换行
      4. pre-wrap ：不合并空白、换行
      5. pre-line：合并空白，换行
  17. overflow：作用是处理溢出文本，属性值为visible、hidden、scroll、auto
      1. visible：可见，默认
      2. hidden：隐藏
      3. scroll：内容有溢出，出现滚动条，内容没有溢出，没有滚动条，但是有滚动条所在的边框
      4. auto：内容有溢出，出现滚动条，内容没有溢出，文本正常显示
  18. text-overflow：所在溢出内容显示方式，属性值ellipsis
  19. 溢出文本以省略号形式显示
      1. white-space：nowrap
      2. overflow：hidden
      3. text-overflow：ellipsis
  20. visibility：所在页面中的元素是否显示，属性值为visible、hidden
      1. visible：可见，默认
      2. hidden：隐藏、隐藏的元素保持原有位置

**CSS常用属性(2)**

1. CSS中用于修饰列表的属性
   1. list-style-type：作用是修饰列表符号的类型，属性值有disc、circle、square、none
   2. list-style-position：作用是修饰列表符号的位置，属性值为inside、outside
   3. list-style-image：作用是用图像来修饰列表符号，格式：list-style-image:url(路径)
   4. list-style复合形式：list-style：值1 值2 值3
2. CSS中用于修饰背景的属性
   1. background-color：用于修饰背景色，属性值为颜色名称、十六进制代码、rgb值、rgba值
   2. background-image：用于修饰背景图，格式background-image：url（路径）
   3. background-repeat：用于设置背景平铺方式，属性值为repeat、no-repeat、repeat-x、repeat-y
   4. background-position：设置背景图的位置，格式background-position：水平的值 垂直的值，值的表示方式有两种一种为英文单词（left、center、right、top、center、bottom）、一种为像素值
   5. background-attachment：设置背景图依附方式，属性值为fixed、scroll（默认）
   6. background的复合形式：background：值1 值2 值3 值4；
3. 什么是盒子模型
   1. 盒子模型是CSS中重要的思想，是网页布局的基石
   2. 它认为页面中所有元素都可以看做是一个盒子，它认为可以通过设置盒子的属性进而改变盒子在页面中的显示状态
   3. 它认为页面中的盒子是相互影响的
4. 盒子模型的常用属性
   1. width：设置盒子的内容的宽度，属性值可以是像素值，百分比
   2. height：设置盒子的高度，属性值可以是像素值、百分比
   3. border：设置盒子的边框
      1. border-style：设置边框类型，属性值有solid、dashed、dotted、none
      2. border-width：设置边框宽度，属性值为像素值
      3. border-color：设置边框颜色，属性值为颜色名称、十六进制代码
      4. border-top：上边框
      5. border-bottom：下边框
      6. border-left：左边框
      7. border-right：右边框
      8. border-radius：作用是设置圆角边框，属性值为像素值
      9. border-top-left-radius：左上角
      10. border-top-right-radius：右上角
      11. border-bottom-left-radius：左下角
      12. border-bottom-right-radius：右下角
      13. border-radius：值，表示上下左右四个角样式相同
      14. border-radius：值1（左上、右下） 值2（右上、左下）
      15. border-radius：值1（左上） 值2（右上、左下） 值3（右下）
      16. border-radius：值1（左上） 值2（右上） 值3（右下） 值4（左下）
   4. margin：设置页面中元素间的距离，属性值为像素值
      1. margin-top：上外边距
      2. margin-bottom：下外边距
      3. margin-left：左外边距
      4. margin-right：右外边距
      5. margin：值1，表示上下左右距离相同
      6. margin：值1（上下） 值2（左右）
      7. margin：值1（上） 值2（左右） 值3（下）
      8. margin：值1（上） 值2（右） 值3（下） 值4（左）
      9. 注意：
         * 两个上下关系的元素，它们的距离为较大的margin值，而左右的距离为margin的和
         * 行内元素不支持上下的margin
   5. padding：设置内容和边框的距离，属性值为像素值
      1. padding-top：上内边距
      2. padding-bottom：下内边距
      3. padding-left：左内边距
      4. padding-right：右内边距
      5. padding：值，表示上下左右距离相同
      6. padding：值1（上下） 值2（左右）
      7. padding：值1（上） 值2（左右） 值3（下）
      8. padding：值1（上） 值2（右） 值3（下） 值4（左）
   6. 什么时候使用margin、什么时候使用padding
      1. 如果两个元素是平行关系，那么这个时候需要用margin
      2. 如果两个元素是包含和被包含的关系，那么如果要调节两个元素间的距离可以使用margin，也可以使用padding
         * 当给子元素加margin-top时会有父元素和子元素同步下移的问题，解决方法
           + 给子元素加margin-top的同时，给父元素加边框
           + 给子元素加margin-top的同时，给父元素加padding-top:0.1px;
           + 不给子元素加margin，给父元素加padding-top
   7. margin和padding的使用技巧
      1. 使用\*{margin：0；padding：0}将元素默认的内外边距清除
      2. 使用margin:0 auto;将元素在水平方向上居中显示
   8. 盒子的实际尺寸
      1. 盒子的实际宽度=左边框+左内边距+width+右内边距+右边框
      2. 盒子的实际高度=上边框+上内边距+height+下内边距+下边框
   9. box-sizing: border-box

**DIV布局+CSS修饰实现目标案例**

1. 浮动：float，属性值为left、right、none
   1. left：元素向左浮动
   2. right：元素向右浮动
   3. none：默认，不浮动
2. 什么是浮动：所谓浮动就是指设置了float属性的元素会从标准流中脱离出来，在浮动流中按照新的排列规则进行排列
   1. 标准流：也称为标准文档流，就是指页面中元素的默认排列规则
   2. 浮动流：所谓浮动流就是指设置了float属性的元素会从标准流中抽离出来，然后在标准流的上方新建一个层，在这个层中所有元素的排列规则为在一行显示，我们把这种排列规则称为浮动流
3. 浮动所带来的影响
   1. 浮动的元素脱离标准流后，它在标准流中原有的位置会丢失，标准流中其它元素会占据它的位置
   2. 在浮动流中所有元素在一行显示，但是如果空间不够大，那么自动换行
   3. 浮动的元素自动变成块元素
   4. 浮动的元素宽度为最小宽度，所以为了方便控制，我们通常给浮动的元素加固定宽度
   5. 浮动的元素会脱离标准流，失去它在标准流中的原有位置，但是标准流中的文本会对它形成环绕效果
   6. 两个上下关系的元素，间距默认为较大的margin值，但是如果这两个元素设置了浮动，那么它们间的距离就是margin之和
   7. 浮动的元素在浮动前会分析它前面的元素的类型，如果是块元素，那么浮动的元素会在该块元素下方显示
   8. 如果所有浮动的元素都向右浮动，那么元素的显示顺序为倒叙，这种用法并不常见
   9. 如果一个父元素中的子元素有浮动，那么父元素的高度会塌陷，当所有子元素都浮动，那么父元素的高度塌陷为0，此时父元素的背景色不会显示，而且会对周围元素造成影响，解决方法
      1. 给父元素加固定高度
      2. 在父元素中插入一个空标签，然后给该空标签设置clear属性，该属性的作用就是清除浮动，属性值为left、right、both、none
         * left：清除左侧浮动
         * right：清除右侧浮动
         * both：清除两侧浮动
         * none：默认，不清除浮动
      3. 利用:after选择器清除浮动，方法是：父元素:after{content:””;display:block;clear:both;}
      4. 利用overflow：hidden属性清除浮动影响
   10. 浮动的应用
       1. 页面布局
       2. 页面中个模块的制作
4. 定位：属性position，属性值：static、relative、absolute、fixed
5. 什么是定位：所谓定位就是指通过设置position属性进而使页面中的元素相对于自己原有位置或祖先元素或浏览器窗口左位移
6. 定位的分类
   1. 静态定位：position：static，没有任何作用，默认
   2. 相对定位：position：relative，相对定位的元素以自己原有位置为参照做位移，可以通过设置left、right、top、bottom四个属性，进而调节位移的方向和距离，相对定位的元素不会从标准流中脱离，不会失去它的原有位置，不会对其它元素造成影响
   3. 绝对定位：position：absolute，绝对定位元素的参照物为以下几种情况
      1. 绝对定位的元素没有祖先元素，那么此时它的位移参照为浏览器窗口
      2. 绝对定位的元素有祖先元素，但是祖先元素没有定位，那么此时它的位移参照为浏览器窗口
      3. 绝对定位的元素有祖先元素，且祖先元素有定位，那么它的位移参照为离它最近的且具有定位属性的祖先元素
      4. 绝对定位的元素会脱离标准流，会失去在标准流中的原有位置
   4. 固定定位：position：fixed，固定定位的元素始终以浏览器窗口作参照，固定定位的元素会脱离标准流，失去它在页面中的原有位置

**实训心得**

HTML 指的是超文本标记语言 (Hyper Text Markup Language)，标记语言是一套标记标签 (markup tag)，HTML 使用标记标签来描述网页。HTML5区别于HTML的标准，基于全新的规则手册，提供了一些新的元素和属性，在web技术发展的过程中成为新的里程碑。HTML5被推广用于Web平台游戏开发，及手机移动领域，从市场来看，无论是桌面应用还是移动应用，HTML5都是当下Web技术中最炙手可热的新宠，是创新的主旋律，在不久的时间里一定会大有作为。

从前端开发的基础出发，学习使用HTML，CSS，JavaScript等一系列前端技术，实现动画特效。以开发实例展示为主导，循序渐进让学员掌握HTML5技术的应用。强化学员基础，尤其是要针对JavaScpript基础的强化从而掌握HTML5新功能API。

HTML5培训内容首先是学习HTML5文档结构和基础语法，了解HTML5新特性，CSS3基础语法和布局样式，图形图像软件使用等。移动前端的交互JavaScript编程基础、JavaScript交互编程实战、JavaScript异步操作基础、Ajax、JQuery、AngularJS使用方法。移动前段综合开发;主要集中在H5+C3+jQ Mobile，基于HTML5的移动网页布局、移动网页界面样式(CSS3)、HTML5本地存储API、Geolocation地理定位、智能表单、Video、Audio应用、canvas和SVG的应用、桌面通知、离线应用、webGL基础及应用(3D网页游戏)、WEB前端框架(JQuery mobile、Sencha Touch、PhoneGap)、Cocos2d-HTML游戏引擎等。最后，项目实训。项目实训能够提高综合开发能力。

经过这次网站建设课的实训，让我对自己有了新的认识，也学到了网页设计的知识。在实训中，我们将在书本上学习过的很多理论知识付诸实践，实际运用，我体会到了其中的难度。在今后的工作和生活中，自己需要更加努力的奋斗下去。实习的同时也让我了解到了自己的不足，我会继续努力，完善自我。对于学校的精心安排和指导老师的用心辅导非常感谢。 转眼间，一周愉快而又充实的网站建设实训课程结束了，在这不长的时间里，在实训的过程中，让我尝试了理论与实践的结合。网页设计理论一点点转化为实践经验，丰富的实训知识，让我充满惊喜、快乐和充实，当然也少不了网页设计处理过程中的困难。实训结束了，感觉脑袋里又注入了新的知识，对网站建设和网页设计也有了更深的了解，在以后的工作中，希望能用自己了解的东西去处理相关的问题，再探究新的问题，使自己不断进步。 这两周里，我学到了很多关于网页制作方面的知识，也学会了怎样与人团队合作，这些都将会对我的成长有很大的帮助，将会在以后的学习、工作和生活中起到很大作用。这次实训是我们从学校到以后找工作的一个过渡。有了这次学习的机会，自己成长了不少，也学到了很多。对于书本上的理论知识更加的巩固了，更重要的是自己得到了这个宝贵的学习机会。 这次网站建设实训，让我受益匪浅，通过实训这样的学习方法对于我们以后不管是学习工作还是生活都是受用的。