开发说明

1. spliceForTool是一个动态库工程，使用时每个应用程序或工具对应一个动态库文件，作用为：在一个步长（帧）开始时将输入信息发送到应用程序内（一个一个发），完毕后发送结束指令；应用程序在接收到结束指令以后进行运算，并在期间不断向动态库发布新生成的数据，动态库不存储这些数据，直接发布到DDS中，所以同时动态库也在接收本步长内从其他应用发布来的数据，动态库将这些信息存储，等待下一步长开始时统一发送；应用程序结束本步长后发送结束指令，动态库随即向时间引擎请求推进，得到允许后开始下一步长。
2. 在spliceForTool启动时，会首先解析配置文件，目前的方式为使用include/ini.hpp解析文本文件config.ini，现在需要改为解析xml文件，示例文件为ZtOE0Jfu.xml；要求把解析过程单独写一个类，在interface类里直接调接口获取相关信息；
3. 目前的idl为idl.PNG所示，一个主题包里的所有内容存储在content里以json形式发送，现在需要setToTool(double, char\*, char\*)和dllSetValue(char\* name, char\* data)两个接口能够直接发送不同的结构体，如用户通过dllSetValue将某结构体发送到dll，dll封装为json放到content里交给DDS；dll接收到content后能够根据主题名确定数据类型，并解析为相对应对象，通过setToTool发送到用户；
4. 还需增加单节点跑多个DDS域的方法；