

原型方法的应用过程的理解：

原型方法指在获得一组基本需求（如：初步的需求、不同的系统架构、不同的功能实现算法）后，通过快速分析构造出一个小型的软件系统原型，满足用户的基本要求。用户通过使用原型系统，提出修改意见，从而减少用户与开发人员对系统需求的误解，使需求尽可能准确。原型方法最后一般能得到明确的需求，合理的系统架构以及性能较好的功能实现算法。

（1）辅助或代替分析阶段

- 1、得到初步需求
- 2、对初步需求进行分析
- 3、进入原型方法阶段
- 4、得到明确需求说明
- 5、根据需求说明进行软件设计
- 6、得到软件设计说明
- 7、开始进行软件编码工作
- 8、得到程序系统
- 9、对程序系统进行用户界面编码
- 10、得到软件产品
- 11、进入运行维护阶段

（2）辅助设计阶段

- 1、得到初步需求
- 2、对初步需求进行分析
- 3、得到需求说明
- 4、根据需求说明进行软件设计
- 5、进入原型方法阶段
- 6、得到明确设计说明
- 7、开始进行软件编码工作
- 8、得到程序系统
- 9、对程序系统进行用户界面编码
- 10、得到软件产品
- 11、进入运行维护阶段

（3）代替分析与设计阶段

- 1、得到初步需求
- 2、对初步需求进行分析
- 3、进入原型方法阶段
- 4、得到明确设计说明
- 5、开始进行软件编码工作
- 6、得到程序系统
- 7、对程序系统进行用户界面编码
- 8、得到程序系统
- 9、对程序系统进行用户界面编码
- 10、得到软件产品

11、进入运行维护阶段

（4）代替分析、设计和实现阶段

- 1、得到初步需求
- 2、对初步需求进行分析
- 3、进入原型方法阶段
- 4、得到合理的程序系统
- 5、对程序系统进行用户界面编码
- 6、得到软件产品
- 7、进入运行维护阶段

（5）代替全部开发阶段

- 1、得到初步需求
- 2、对初步需求进行分析
- 3、进入原型方法阶段
- 4、得到运行良好的软件产品
- 5、进入运行维护阶段