原型方法的应用过程的理解：

原型方法指在获得一组基本需求（如：初步的需求、不同的系统架构、不同的功能实现算法）后，通过快速分析构造出一个小型的软件系统原型，满足用户的基本要求。用户通过使用原型系统，提出修改意见，从而减少用户与开发人员对系统需求的误解，使需求尽可能准确。原型方法最后一般能得到明确的需求，合理的系统架构以及性能较好的功能实现算法。

1. 辅助或代替分析阶段
2. 得到初步需求
3. 对初步需求进行分析
4. 进入原型方法阶段
5. 得到明确需求说明
6. 根据需求说明进行软件设计
7. 得到软件设计说明
8. 开始进行软件编码工作
9. 得到程序系统
10. 对程序系统进行用户界面编码
11. 得到软件产品
12. 进入运行维护阶段
13. 辅助设计阶段
14. 得到初步需求
15. 对初步需求进行分析
16. 得到需求说明
17. 根据需求说明进行软件设计
18. 进入原型方法阶段
19. 得到明确设计说明
20. 开始进行软件编码工作
21. 得到程序系统
22. 对程序系统进行用户界面编码
23. 得到软件产品
24. 进入运行维护阶段
25. 代替分析与设计阶段
26. 得到初步需求
27. 对初步需求进行分析
28. 进入原型方法阶段
29. 得到明确设计说明
30. 开始进行软件编码工作
31. 得到程序系统
32. 对程序系统进行用户界面编码
33. 得到程序系统
34. 对程序系统进行用户界面编码
35. 得到软件产品
36. 进入运行维护阶段
37. 代替分析、设计和实现阶段
38. 得到初步需求
39. 对初步需求进行分析
40. 进入原型方法阶段
41. 得到合理的程序系统
42. 对程序系统进行用户界面编码
43. 得到软件产品
44. 进入运行维护阶段
45. 代替全部开发阶段
46. 得到初步需求
47. 对初步需求进行分析
48. 进入原型方法阶段
49. 得到运行良好的软件产品
50. 进入运行维护阶段