# 系统集成项目管理工程师-速记口诀(1)

# ★ 信息化知识

口上鹰下鸡左人右龟中间织网

上边是信息技术应(鹰)用,

下边是信息技(鸡)术和产业,

左边是信息化人才,

右边是法规(龟)和标准规范,

中间是信息资(织)源和信息网络

### V ERP 系统的特点

<u>统一魔方业</u> 统一数据

模(魔)块化可配置

开放(方)

面向业务

# ✓ CRM 客户数据的分类

描触角

描(描)述性

促(触)销性

交(角)易性

# ◆ CRM 的基本功能模块

孵小鹰

自动化的客户服(孵)务

自动化的销(小)售

自动化的市场营(鹰)销

### 🧡 商业智能的组成

机舱挖杯

联(<mark>机</mark>)分析处理

数据仓(舱)库

数据(挖)掘

数据备(杯)份和恢复

# 🧡 商业智能的主要功能

藏一份宝

数据仓(藏)库

数据E(一)TL

分(份) 析功能

报(宝)表

# 😽 商业智能的三个层次

多挖宝

(多) 维数据分析

数据(挖)掘

数据(报)表

# 智慧城市参考模型的5层和3个体系

赶往鸡汁营

物联感(赶)知层

通信网(往)络层

计(鸡)算与存储层

数据及服务支 (汁) 撑层

智慧应(营)用层

安云标

安(<mark>安</mark>)全保障体系

建设运(云)营管理体系

标准规范体系

### √ 实施ITSM 的根本目标

客户高低可计价

以客户为中心

提供高质量低成本的服务

提供的服务是可准确计价的

### IT 服务组成要素

集资人流

技术(集)

(资)源

(人) 员

(流) 程或过程

#### ✓ IT 服务生命周期

龟不服吃剑

规(龟)划设计

部(不)署实施

服(服)务运营

持(吃)续改进

11) (-2) >>>>

监(剑)督管理

# ◇ 常见服务形态

鸡舍洗漱

信息技(鸡)术咨询服务

设(舍)计与开发服务

信息系(洗)统集成服务

数(漱)据处理和运营服务

其他信息技术服务

# 系统集成项目管理工程师-速记口诀(2)

# 🧡 信息系统审计的效果

保卫母鲸

保护资产

维(<mark>卫</mark>)护数据完整 完成组织目(<mark>母</mark>)标

最经(<mark>鲸</mark>)济的使用资源

# 💛 信息系统生命周期

离开云霄

立(离)项

开发

运(云)维

消(雪)亡

# → 开发的五个阶段

花粉鸡实验

总体规划(花)

系统分(粉)析

系统设计(鸡)

系统实(实)施

系统验(验)收

### √ 常用的开发方法

开发结缘对象

(结) 构化方法

原(缘)型法

面向(对象)方法

#### √ 软件维护的类型

正式鱼丸

更(正)性维护

适(式)应性维护

预(鱼) 防性维护

完(丸)善性维护

# **◇**√ 对象的三个基本要素

标形状

对象标识

对象行为

对象状态

### 数据仓库的概念

主机 win10

数据仓库是一个面向主(主)题的、集

(机)成的、相对稳(win)定的、反

应历史(10)变化的数据集合。

# JavaEE 应用服务运行环境的三部分

芙蓉组

服务

容器

组件

### ◆ OSI 七层协议

巫术忘传会使用

物(巫)理层

数 (术) 据链路层

网(忘)络层

传输层

会话层

表示(使)层

应用层

#### **※** 网络层具体协议

<u>协议中带IP 字母的都是网络层的协议</u> IP、ICMP、IGMP、IPX 和ARP

#### ♦ 物联网架构的三个层次

感应网

感知层、应用层、网络层

# 系统集成项目管理工程师-速记口诀(3)

# 💛 项目的特点

项羽拎毒剑,自刎乌江边

临(拎)时性

独(毒)特性

渐(剑)进明细性

# 💛 PMO 的类型

支持指令控制

支持型

指令型

控制型

# 😽 软件生命周期4 个阶段

粗细煎饺

初(粗)始阶段

(细) 化阶段

构建(煎)阶段

交(饺)付阶段

# ✓ V 模型对应关系

单边吉祥膝盖延续

单元测试

编(边)码

集(吉)成测试

详(祥)细设计

系(膝)统测试

概(盖)要设计

验(延)收测试

需(续)求分析

# √ 螺旋模型 4 个阶段

治风湿课

制(治)定计划

风险分析

实(湿)施工程

客(课)户评估

# 💛 项目管理的 5 个过程组

启机只见尾

启动过程组

计(机)划编制过程组

执(只)行过程组

监(见)督和控制过程组

收尾过程组

#### · 项目立项管理的 5 个阶段

李想践行沈标合

项目建(践)议

项目可行性分析

项目审(沈)批

项目招投标

项目合同谈判与签订

# → 可行性研究的内容

裁缝租蛇精偷鸡

财(裁)务可行性

风(缝)险因素及对策

组(租)织可行性

社 (蛇) 会可行性

经(精)济可行性

投(偷)资必要性

技(鸡) 术可行性

# ✓ 可行性研究的三个阶段

挤出翔

机(挤)会可行性分析

初(出)步可行性分析

详(翔)细可行性分析

# 🧡 项目建议书的核心内容

比试放箭

项目的必(比)要性

项目的市 (试)场预测

产品方(放)案或服务的市场预测

项目建(箭)设的必要条件

#### 🤨 系统集成商识别项目机会的四种途经

正式接客

政(正)策导向

市(式)场需求

技(接)术发展

现有客(客)户的潜在需求

# ✓ 系统集成商内部立项的原因

分级实施

(分) 配资源 确定绩(级)效目标 提升(实施)效率

# 系统集成商内部立项时包括的内容

估分人精

项目资源(估)算 项目资源(分)配 准备项目任(人)务书 任命项目经(精)理

# 系统集成项目管理工程师-速记口诀(4)

# 整体管理的6个过程

张记指控变姐

制定项目章(张)程 制定项目管理计(记)划

(指) 导与管理项目工作 监(控)项目工作

实施整体(变)更控制

结(姐) 束项目或阶段

### 😽 项目章程的作用

#### 四定一联营

- (1) 确定项目经理、规定项目经理权利定理、定权
- (2) 确定项目的存在,给项目合法地位定位
- (3) 规定项目的总体目标,包括范围、时间、成本和 质量定标
  - (4) 把项目与日常经营及战略计划联系起来联营

# 项目章程的内容

#### 疯母鱼要进庙里发神经

- (1) 项目的主要风(疯)险
- (2) 可测量的项目目(母)标和相关的成功标准
- (3) 总体预(鱼)算
- 888AA (4) 项目的总体要(要) 求,包括总体范围和总体质量要求
- (5) 总体里程碑进(进) 度计划
- (6) 概括性的项目描(庙) 述和项目产品描述
- (7) 项目目的或批准项目的理(里)由
- (8) 发(发) 起人或其他批准项目章程的人员的姓名和职权
- (9) 项目的审(神) 批要求
- (10) 委派的项目经(经) 理及其职责和权利

# 项目管理计划的内容

#### 四过程,两生命,四只母鸡变狗瓶

- (1) 所使用的项目管理过程
- (2) 每个特定项目管理过程的实施程度
- (3) 完成这些过程的工具和技术的描述 (4) 如何用选定的过程来管理具体的项目项目
- (5) 项目所选用的生命周期及各阶段将采用的过程
- (6) 为项目选择的生命周期模型
- (7) 如何执行工作来完成项目目(母)标及对项目目标的描述
- (8) 对维护项目绩(鸡)效基线的完整性的说明
- (9) 所有子管理计(鸡) 划和基(鸡)准,包括范围基准、进度基准、成本基准
- (10) 配置管理计(鸡)划,用来明确如何开展配置管理
- (11) 如何监督和控制变更
- (12) 与干系人进行沟(狗)通的要求和技术
- (13) 为某些遗留问题和未定决策进行关键管理评(瓶)审

# 系统集成项目管理工程师-速记口诀(5)

# ♥ 收集需求过程的工具和技术

元芳因关文文洗新表绝交

原(元)型法、访(芳)谈、引(因)导式研讨会、观(关)察、问(文)卷调查、文(文)件分析、系(洗)统交互图、群体创新(新)技术、标(表)杆对照、群体决(绝)策技术、 焦(交)点小组

### 🤾 需求文件的主要内容

干姐也想过制嫁衣

干系人需求

解(姐)决方案需求

业(也)务需求

项(想)目需求

过(过)度需求

与需求相关的制(制)约因素

假(嫁)设条件

依(衣)赖关系

# √ 项目范围说明书包括的内容

延边放牧可约架

产品验(延)收标准

项目边界

产品范(放)围描述

项目目(牧)标

项目可交付成果

项目的制约因素

假设条件

# 🏏 把整个项目工作分解为工作包的步骤

#### 释放粪便核

- (1) 识(释)别和分析可交付成果及相关工作
- (2) 确定 WBS 的结构和编排方(放)法
- (3) 自上而下逐层细化分(粪)解
- (4) 为 WBS 组件制定和分配标识编(便)码
- (5) 核实可交付成果分解的程度是否恰当

# ◇ 范围确认的一般步骤

屎投标不足

确定时(屎)间

识别投(投)入

确定标(标)准和要素

确定会议组织步(不)骤

组(足)织会议

#### 🤍 项目进度管理计划的内容

#### 控制国足抱准鸡鸡摸摸

- (1) 控制临界值
- (2) 过(国)程描述
- (3) 组(足) 织程序连接
- (4) 报(抱) 告格式
- (5) 准(准) 确度
- (6) 计(鸡) 量单位
- (7) 绩(鸡)效测量规则
- (8) 项目进度模(摸)型制定
- (9) 项目进度模(摸)型维护

# √ 缩短工期的方法

#### 赶快防止人资要饭

- (1) (<mark>赶</mark>) 工,投入更多的资源或增加工作时间,以缩短关键活动的工期
- (2)(<mark>快</mark>)速跟进,并行施工,以缩短关键路径的长度
- (3) 改进方(防) 法或技术,提高生产效率
- (4) 加强质(止)量管理,及时发现问题,减少返工
- (5) 使用高素质(资)源和经验丰富的(人)员
- (6) 在甲方同意的情况下,减小活动(范)围或降低

活动(要)求

# 系统集成项目管理工程师-速记口诀(6)

### 📈 成本管理的 4 个过程

#### 击鼓御空

制定成本管理计(击)划

成本估(鼓)算

成本预(御)算

成本控(空)制

# 💛 成本预算的原则

#### 木须坦克

联系项目目(<mark>木</mark>)标 以需(<mark>须</mark>)求为基础 留有弹(<mark>坦</mark>)性

成本预算要切实可(克)行

# 💛 成本估算的步骤

识成比

识别科目

估算科目成本

优化比例

# √ 成本预算的步骤

总分工分时间成本

总成本分摊到工作包、工作包分配到活动、确定时间计划和项目成本预算计划

### ✓ PV 和EV 的概念

PV:在某截止时间,计划在该截止时间完成的工作所计划使用的费用 EV:在某截止时间,实际在该截止时间完成的工作所计划使用的费用

#### ♥ 老七工具

刘英只怕查空伞

流(刘)程图

因(英)果图

直(只)方图

帕(怕)累托图

核查表

控(空)制图

散(伞)点图

# 新七种质量管理和控制工具

#### 秦国关叔有火炬

亲(秦)和图

过(国)程决策程序图关联图

树(叔)形图

优(有)先矩阵

活(火)动网络图

矩(炬)阵图

# 💛 过程改进计划的内容

边侧配鸡

过程边界

过程测(侧)量指标

过程配置

绩(<mark>鸡</mark>)效改进目标

# 人力资源管理的 4 个过程

#### 机组监管

编制项目人力资源管理计(<mark>机</mark>)划、(<mark>组</mark>)建项目团队、建(<mark>监</mark>)设项目团队、(<mark>管</mark>)理项目团队

### > 人力资源管理计划的内容

#### 猪交配

项目的组(猪)织结构图、角(交)色和职责的分配、人员配(配)备管理计划

# √ 人员配备管理计划的内容

#### 安倍找钱跪婊子

安(<mark>安)全性、培(倍</mark>)训需求、人员招(<mark>找</mark>)募、人员遣(<mark>钱</mark>)散计划、遵守的规(<mark>跪</mark>) 定、表(<mark>婊</mark>) 彰和奖励、资(<del>子</del>)源日历

# 系统集成项目管理工程师-速记口诀(7)

# 💛 成功的项目团队的特点

母猪流放靠系鞋

目(母)标明确、组(猪)织结构清晰、有成文或习惯的工作流(流)程和方(放)法、有明确的考(靠)核和评价标准、共同制定并遵守的组织纪(系)律、团队成员能够协(鞋)同工作

#### 优秀团队的形成阶段

城镇犯法姐

形成(城)阶段、震(镇)荡阶段、规范(犯)阶段、发(法)挥阶段、结(姐)束阶段

#### √ 冲突的特点

现在就自然的公开团队问题

- (1) 冲突的解决应该聚焦在(现在),而不是过去
- (2) 冲突是(自然)的,而且要找出一个解决办法
- (3) 应(公开)的处理冲突
- (4) 冲突是(团队)问题,而不是个人问题
- (5) 冲突的解决应该聚焦在(问题)上,而不是人身攻击

#### ✓ 冲突的来源

进紫房, 高薪多责

进(进)度优先级的不同对稀缺资(紫)源的争抢每个人不同的工作方(房)式和风格项目的高(高)压环境新(薪)科技的使用存在多(多)个上级

责 (责) 仟模糊

# 冲突的解决方法

求借拖鞋、枪和车

求同存异

问题解(借)决

妥协(拖鞋)

强(枪)制

合(和)作

撤(车)退

### 😽 四种沟通方式

参政说书

参与

征(政)询

说明

叙述 (书)

#### > 项目例会的议题

疯人问金

风(疯)险评估

人力资源协调

问题的解决

进(金)展程度调查和汇报

### → 干系人权利/利益方格

零点稿件

令 (零) 其满意

重点管理

随时告(稿)知

监(件)督

### 按范围划分合同类别

总单分

总承包合同

单项承包合同

分包合同

#### 🯹 按付款方式划分合同类别

总成功

<u>总价合同、成本补偿合同、工料合同</u>

#### 四种违约责任的承担方式

吕布赔金

继续履(吕)行、采取补(布)救措施、(赔)偿 损失、支付违约金或定金

# 系统集成项目管理工程师-速记口诀(8)

# 💛 合同管理的主要内容

浅绿便当

合同签(浅)订管理、合同履(绿)行管理、合同变(便)更管理、合同档(当)案管理

# → 合同变更控制系统包括

集中洁癖

文本记(集)录工作 跟踪(中)系统 争议解(洁)决程序 审批(癖)层次

#### √ 索赔的流程

树枝打人暴

发出索赔通知书(<mark>树</mark>) 提交索赔报告及资(枝)料答(<u>打</u>)复 索赔认(<u>人</u>)可 提交最终索赔报(暴)告

#### √ 索赔事件处理的原则

合资集钱

以合(合)同未依据 注意资(资)料的积累 及(集)时合理 前(钱)瞻性

# ♦️ 软件文档的分类

开餐馆

开发文档 产(餐)品文档

产(餐)品又档 管(馆)理文档

# ◇ 文档质量的四级

底部公正

最低(底)限度文档(1级文档) 内(部)文档(2级文档) 工(公)作文档(3级文档) (正)式文档(4级文档)

#### (信息系统文档的规范化管理主要体现在

树边录管

文档书(<mark>树</mark>)写规范 图表编(边)号规则 文档目录(录)编写标准 文档管(管)理制度

#### √ 配置管理的六个过程

画表只装神发胶

制定配置管理计划(画)、配置标(表)识、配置控制(只)、配置状(装)态记录、配置审(神)计、发(发)布管理与交(胶)付

### 文 变更的原因

人鸡鹰想要产歪心

- (1) 项目团队人(人)员调增
- (2) 技(鸡)术革新
- (3) 应(鹰) 对风险的紧急措施或规避措施
- (4) 项(想)目范围定义的过失或疏忽
- (5) 项目执行过程与项目基准要(<mark>要</mark>)求不一致带来的被动调整
- (6) 产(产)品范围定义的过失或疏忽
- (7) 外(歪) 部事件
- (8) 客户新(新)的需求

# ◇'配置库的分类

发售品

开发库

受控库

产品库

#### 💛 变更管理的流程

神鹰劈死空姐

提出变更申(神)请、变更影(鹰)响分析、CCB审查批(<mark>劈</mark>)准、实(<mark>死</mark>)施变更、监控(空)变更实施、结(姐)束变更

# 系统集成项目管理工程师-速记口诀(9)

# 💛 信息系统安全属性

可保碗底

可用性

保密性

完整性

不可抵赖性

# ◇ 安全技术体系分类

数乌云

数据安全

物(乌) 理安全

运(云)行安全

# 系统运行安全与保密层次

洗紫红薯

系(洗)统级安全

资(紫)源访问安全

功(红谐音 gong)能性安全

数 (薯) 据域安全

### ◇ 信息系统的安全保护等级

第一级,公民;第二级,社会;第三级,国家;第四级,特别严重社会;第五级,特别严重国家

# 💛 计算机系统安全保护能力的五个等级

自西安解放

用户(<mark>自</mark>)主保护级、系(<mark>西</mark>)统审计保护级、(安)全标记保护级、结(<mark>解</mark>)构化保护级、 访(<mark>放</mark>)问验证保护级

实施定量(梁)风险分析、规划风险应对、控制风险

#### ✓ 风险的性质

偶不想学社科

偶然性

不确定性

相(想)对性

社会性

接见专柜

移、规避

客(科)观性

/ 消极风险或威

胁的应对措施

接受、减轻、转

# 风险管理计划的内容

化石姓梁应控制

风险管理的6个过程。

定时放鲍鱼修脚跟巨累

- (1) 风险概率和影响的定(定)义
- (2) 时(时)间安排
- (3) 方(放)法论
- (4) 报(鲍) 告格式
- (5) 预(鱼)算
- (6) 修(修) 订的干系人承受力
- (7) 角(脚)色和职责
- (8) 跟(跟)踪
- (9) 概率和影响矩(巨)阵
- (10) 风险类(累)别

# ◇ 项目验收阶段主要包含 的四方面内容

测试文综

验收(<mark>测</mark>) 试、系统(<mark>试</mark>) 运行、系统(文) 档验收、项目 终(综) 验

### 🧡 项目总结的主要意义

工作和绩效情况、问题及改进措施、总结经验、存档

# 

分解楷体

分享、接受、开 拓、提高

### 🯹 信息系统后评价的主要内容

过目科一

信息系统(<mark>过</mark>)程评价、信息系统的(<mark>目</mark>)标评价、信息系统的可(科)持续性评价、信息系统效益

规划(化)风险管理、识(石)别风险、实施定性(姓)风险分析、

# 系统集成项目管理工程师-速记口诀(10)

# 📐 对于系统集成项目,所涉及的文档应该包括

#### 捷豹说,为产子

- (1) 系统集成项目介(捷)绍
- (2) 系统集成项目最终报(豹) 告
- (3) 信息系统说(说) 明手册
- (4) 信息系统维(为) 护手册
- (5) 软硬件产(产) 品说明书、质(子) 量保证书

# 项目总结会应讨论的内容

#### 文艺鸡狗想进城

- (1) 识别问(文) 题和解决问题
- (2) 意(艺) 见和建议
- (3) 技(鸡) 术绩效
- (4) 项目的沟(狗)通
- (5) 项(想) 目绩效
- (6) 进(进) 度计划绩效
- (7) 成(城) 本绩效

# ✓ 知识产权的特性

食物地砖

时(食)间性

无(物)体性

地域性

专有性

