|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | 被评审人：林安晨 |  | |  |  | | PPT编写 | 【优】 【良】 【中】 | | 游戏主页面导航栏及界面值的编写 | 【优】 【良】 【中】 | | Laya与微信开发者手册的连接 | 【优】 【良】 【中】 | | 微信开发者手册中基础功能的实现 | 【优】 【良】 【中】 | | 成员任务整合 | 【优】 【良】 【中】 | |  | 【优】 【良】 【中】 | |  |  | | 小组成员打分 | 91 | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | 被评审人：许淇凯 |  | |  |  | | 游戏游玩过程编写 | 【优】 【良】 【中】 | | 按钮掉落动画实现 | 【优】 【良】 【中】 | | 会议纪要编写 | 【优】 【良】 【中】 | |  | 【优】 【良】 【中】 | |  |  | | 小组成员打分 | 90 | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | 被评审人：孙雷明 |  | |  |  | | 排行榜等页面的设计 | 【优】 【良】 【中】 | | 排行榜的实现 | 【优】 【良】 【中】 | | 数据库连接到游戏 | 【优】 【良】 【中】 | |  | 【优】 【良】 【中】 | |  |  | | 小组成员打分 | 89 | |