**会议纪要**

****

项目名称： MusicDream微信小游戏

专业班级： 软工1903

小组成员：林安晨、许淇凯、孙雷明

指导教师： 杨枨

|  |
| --- |
| 会议标题 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 12.10 | 4：30-4：50 | 微信会议 |

|  |  |
| --- | --- |
| 会议组织者 | 林安晨 |
| 会议类型 | 项目会议 |
| 主持人 | 林安晨 |
| 记录员 | 许淇凯 |
| 计时员 | 孙雷明 |
| 与会者 | 许淇凯、孙雷明、林安晨 |

|  |
| --- |
| 上一阶段打分 |

|  |  |
| --- | --- |
| 8分钟 | 孙雷明、林安晨、许淇凯 |
| 结论 | 上一阶段任务部分完成，  林安晨负责测试手册，完成情况良好，组内打分90分。  许淇凯负责用户手册，部分内容未齐全，组内打分85分。  孙雷明为主讲人，编写PPT，进度较慢，组内打分86分。 |

|  |
| --- |
| 上一阶段总体问题以及解决方法 |

|  |  |
| --- | --- |
| 5分钟 | 林安晨 |
| 结论 | 音游主体完成度不够，代码编写进程卡顿。  解决方法：继续查看资料研究代码。 |

|  |
| --- |
| 下一阶段任务布置 |

|  |  |
| --- | --- |
| 2分钟 | 孙雷明、林安晨、许淇凯 |
| 结论 | 许淇凯继续编写用户手册， 孙雷明继续编写PPT；  游戏模块由林安晨、许淇凯共同编写测试  商城、界面跳转模块由许淇凯负责实现，孙雷明负责测试。  排行榜模块由孙雷明进行实现，林安晨负责测试。 |