**基于社区化网络的**

**视频动态团购APP**

**——项目需求工程**



**会**

**议**

**纪**

**要**

课 程： 软件需求分析原理与实践

题 目：基于社区化网络的视频动态团购APP项目需求工程

专 业： 软件工程

班 级： 1802

项目小组： G05小组

会议纪要

|  |  |
| --- | --- |
| 会议时间：2021.04.11 | 会议地点：明德I 412 |
| 会议主持： 邢海粟 | 记录人员：陈正祎 |
| 参与人员: 邢海粟、朱涵、黄德煜、章拾瑜、陈正祎 | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 会议内容 | | |
| 1. 组内评审   根据和“团长“用户的访谈记录进行讨论  进行任务的划分  课本整理要注意图文并茂   1. 本次任务划分   UML2.0原型部分内容整理  “开团“的低保真模型制作  愿景与范围和用户群分析修改 | | |
| 会议结论 | | |
| 1. 讨论结果   形成“团长”用户代表分析结论  获得了“团长”端的团购界面的大致样式  二、组内分工 | | |
| 成员 | 负责内容 | 备注 |
| 邢海粟 | 愿景与范围文档修改；团长端低保真设计 | 下周四之前完成 |
| 朱涵 | 用户群分析文档修改；第四次翻转课堂ppt制作 | 下周四之前完成 |
| 陈正祎 | UML2.0分析各原型工具，并选出最终使用的工具；  用户端原型低保真设计 | 下周四之前完成 |
| 章拾瑜 | UML2.0 整理UE的低保真高保真内容，并提供一个例子 ；团长端低保真设计 | 下周四之前完成；要配图 |
| 黄德煜 | UML2.0 需求工程中的原型整理 | 下周四之前完成 |
| 待办事项 | | |
| 1. 需提交文档   翻转课堂ppt  低保真原型设计 | | |