**基于社区化网络的**

**视频动态团购APP**

**——项目需求工程**



**会**

**议**

**纪**

**要**

课 程： 软件需求分析原理与实践

题 目：基于社区化网络的视频动态团购APP项目需求工程

专 业： 软件工程

班 级： 1802

项目小组： G05小组

会议纪要

|  |  |
| --- | --- |
| 会议时间：2021.04.15 | 会议地点:理四 226 |
| 会议主持： 邢海粟 | 记录人员：陈正祎 |
| 参与人员: 邢海粟、陈正祎、朱涵、黄德煜、章拾瑜 | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 会议内容 | | |
| 1. 组内评审 2. 工作进度是否符合甘特图 3. 任务产出质量如何 4. 本次任务划分 5. 界面原型翻转课堂内容整理 6. 团长端的纸模型 7. 用户端的界面原型 8. 修改愿景与范围 | | |
| 会议结论 | | |
| 1. 讨论结果 2. 工作进度有滞后现象，整体进度偏慢 3. 使用电子工具bamboo paper画纸模型 4. 原型使用adobe xd画，暂时先确定大体功能，细节可以先缓缓   二、组内分工 | | |
| 成员 | 负责内容 | 备注 |
| 邢海粟 | 修订愿景与范围文档 | 主要特性说明+关联图等 |
| 朱涵 | PPT制作 |  |
| 陈正祎 | 1. 将原型工具的文档整理进对应的翻转课堂文档中 2. 同时进行原型的绘制 | 原型先不考虑细节 |
| 章拾瑜 | 1. 完成UE知识梳理部分（，按照原版 PPT+中英文对照来梳理，同时将梳理内容和翻转课堂04的内容进行对照并穿插相应内容。 2. 使用Bamboo paper进行团长端的“故事书”形式的绘制。 | UE知识梳理部分（重点是UE内的原型部分内容） |
| 黄德煜 |  |  |
| 待办事项 | | |
| 1. 需提交文档   第四次翻转课堂ppt  用户端界面原型低保真模型  团长端纸模型 | | |