

软件项目管理原理与实践

个人总结报告



题目名称 基于社区化网络的视频动

态团购APP

专业班级 软件工程1801

组 号 G05

小组成员 黄德煜31801163

任课教师 侯宏仑

# 个人总结

通过本次课程，学习了项目管理的过程以及整个项目完成的流程，从UE的思路出发，确定好网络购物选题，选定团购，比对网络上有的竞品，分析优劣以及其功能点总结其逻辑流程从而确定选题；再到市场调研询问公司人员，社区团长以及拥有需求的用户来获取确定的需求，小组讨论进行头脑风暴分析用户的“说，想，做，感”得出中心之路，确定选题的亮点以及中心线，之后就是画草图期间讨论确定，完善细化修改需求，确定方框位置以及功能，逻辑线交互。然后进行讨论细化后形成低保真模型，对于不够清晰的低保真模型还需要提供案例描述，方便观看理解。

回顾整个过程，我主要负责完成文档分析，讨论记录以及原型修改。整体的流程因为学习不到位出现了一些问题，导致虽然最终完成了项目，但是并没有走到一个逻辑正确的开发道路上，是一个很可惜的地方，但是也不算毫无收获，经过了UE开发流程的学习，可以说对于项目管理有了更加深的体会以及明白了小组团队之间沟通非常重要，除了要及时完成组长分配的任务以外还需要有一个自己的逻辑反馈，要积极沟通，毕竟每个人都负责自己的一部分内容，如果不能清晰明了的搞清楚各自的任务，就容易出现问题，一定不能在开发过程中出现“灰色”的沟通地带。

整体课程完成后真的学到了很多，是一门很好的课程。