

软件项目管理原理与实践

个人总结报告



题目名称 基于社区化网络的视频动

态团购APP

专业班级 软件工程1802

组 号 G05

小组成员 章拾瑜31801335

任课教师 侯宏仑

在一学期的软件项目管理课程学习过程中，我们学习了项目管理的知识体系与过程并运用UE的思想方法进行软件的设计分析。我们小组选定了“社区团购“这一主题。从一开始的选题到最后的总结，因为使用UE的思想和上学期的瀑布模型开发方法大相径庭，思维方式还是被瀑布模型所影响，整个想法与思路没有完全打开，因此在项目过程中还是遇到了很多问题，例如一开始我们设想的社区团购的范围太大了，不够集中，在通过几次和老师的交流下，项目的范围才变得合理。在小组同学团结一致的努力和老师的指导下，我们通过认真学习老师提供的UE的PPT和同学们的分享，还有优达学城上老师推荐的视频课程，基本了解了UE的流程，项目的进度和质量还是没有受到很大影响。同时每周的回顾总结同样确保了项目能供按照预定的项目计划平稳有序的前行，在开发过程中，小组成员对项目管理的理解也逐渐加深。

但同时回顾整个项目过程，我还存在着许多不足。在接收到组长下达的任务时，我总是没有第一时间就着手去做，虽然没有拖延任务期限，但如果我接到任务马上就去做的话，可能任务会被完成的更加出色。

在课程结束后，再回顾一遍整个项目和课上所学，我对项目管理的知识体系和过程也有了更深的理解。