

软件项目管理原理与实践

个人总结报告



题目名称 基于社区化网络的视频动

态团购APP

专业班级 软件工程1802

组 号 G05

小组成员 朱涵31801344

任课教师 侯宏仑

在这个项目的过程中，我们小组开了不少次短会，都是为了确认在本次项目中对于我们产品的定义，最终得出了当前的产品定位。并通过不断的寻找竞品和找项目下达人进行确认开会，才最终定下来我们的产品定位。

在这个阶段比较重要的还是对于自己的实力或者一个团队实力的认知，不要为自己创造自己没有办法处理的坑。在这个阶段由始至终也贯穿着一点，我们中任何一个人的力量是很渺小的，但是在团队中经过讨论处理，又可以解决和新增不少对于项目需求设计时所产生的问题。这个软件其实在我们各个组员的脑海中已经有一些雏形了，所以能顺着自己脑海中的软件使用的流程来画出界面原型，将软件使用的流程描述出来。实际上我们在设计的时候会因为需求阶段创造的很多坑而没有办法进行下一步的设计，我在整理文档的时候经常会遇到队友设计出来的东西与之前我们讨论的结果不一致，这样的结果就是我们又要重新去进行设计上的磨合以尽量达到我们之前需求分析的时候定制的项目功能。这件事让我感触最大的就是我们在平时进行的许多沟通看起来好像都没有达到它应该达到的效果，并没有将我们的思路汇聚在一起，所以那时候我就对我们的组长说，想通过一周多开几次小会来不停的记录我们的工作进度，而不是五个人都蒙头做自己的东西，到最后进行整合的时候发现出了问题。

这次项目的进行还是让我学习到了很多东西的，也理解了为什么在项目开始之前学长就告诉我叫我早点开始学习我们的项目需要用的技术，事实证明一边学一边进行操作，难度大了不少，在这次项目中就差点因为时间的问题而赶不上阶段性的评审。还有就像沟通方面，无论是队内还是对外，沟通都是一项非常重要的东西，事实上我们在沟通方面吃了很多亏，在项目的后期我也选择从自己开始多在组内进行小范围的沟通，多催促多督促，以提高整组的工作效率。