RUP组内讨论

|  |  |
| --- | --- |
| 会议时间：2021.06.03 | 会议地点：明德I 412 |
| 会议主持： 邢海粟 | 记录人员： 陈正祎 |
| 参与人员: 邢海粟、陈正祎、朱涵、黄德煜、章拾瑜 | |

|  |  |
| --- | --- |
| 会议内容 | |
| 1. 组内评审   对RUP书本内容进行了讨论 | |
| 会议结论 | |
| 一、讨论结果 | |
| 成员 | 负责内容 |
| 邢海粟 | 迭代式开发  在软件开发的早期阶段就想完全、准确的捕获用户的需求几乎是不可能的。实际上，我们经常遇到的问题是需求在整个软件开发工程中经常会改变。迭代式开发允许在每次迭代过程中需求可能有变化，通过不断细化来加深对问题的理解。迭代式开发不仅可以降低项目的风险，而且每个迭代过程都以可执行版本结束，可以鼓舞开发人员。 |
| 朱涵 | 软件开发的四要素： 人员：至关重要 项目：创造产品 产品：不仅仅是代码和文档 过程：指导项目 |
| 陈正祎 | 统一软件过程的特点：用例驱动、以架构为中心、迭代和增量 1.用例驱动   用例体现的是用户(或系统)之间的交互的动作。   从外部来描述系统需要提供什么样的功能。   是软件开发过程的起点。 2.以架构为中心   架构包含系统的静态和动态特征。   软件平台、可重用设施、实施、集成等要求。   刻画了系统的整体设计而忽略其中的各个细节。 3.迭代和增量   项目细化。   迭代指工作流中的步骤，增量指软件产品中增加的部分。 |
| 章拾瑜 | ＲＵＰ是一种迭代的、以架构为中心的、用例驱动的软件开发方法（software development approach)。 |
| 黄德煜 | RUP的本质：   1. RUP是风险驱动的、基于Use Case技术的、以架构为中心的、迭代的、可配置的软件开发流程。 2. 我们可以针对RUP所规定出的流程，进行客户化定制，定制出适合自己组织的实用的软件流程。因此RUP是一个流程定义平台，是一个流程框架。 |