**实验报告作业**

1. 顺序表结构、基础操作（创建、插入、删除、表长等）+复杂操作（交集、并集、排序）

2. 单链表结构、基础操作（创建、插入、删除、表长等）+复杂操作（交集、并集、排序）

3. 静态链表结构、基础操作（创建、插入、删除、表长等）

4. 顺序栈结构、基础操作（创建、入栈、出栈等）、应用场景（四则混合运算+顺序栈实现）

5. 队列结构、基础操作（创建、入队、出队等）、应用场景（迷宫游戏）

6. 树结构、孩子链表表示法、基础操作（创建、返回任何一个节点的孩子节点、双亲节点）

7. 二叉树结构、遍历（层序、前序、后序、中序）

8. 哈夫曼编码（二叉树、队列操作）

9. 图结构、邻接矩阵、图深度优先遍历、广度优先遍历

10. 图结构、邻接表、图深度优先遍历、广度优先遍历

11. 图结构、最小生成树Prime算法（邻接矩阵）、最小生成树Kruskal算法（邻接表）

12. 图结构、单源最短路径Dijkstra算法（邻接矩阵、邻接表）

13. 查找结构、二分查找（单链表实现）、分块索引、二叉平衡树基本操作（创建、查找、插入、删除等）

14. 查找结构、散列函数+除留余数法、散列冲突+链接地址法

15. 8种排序算法+复杂度分析