|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Code Review紀錄內容 | | | | 更新日期 : 2024/08/09 |
| 日期 | CR人員 | 題號 | 備註 | |
| 2024/08/09 | 劉昱志 | 1 |  | |
| 1. 對於數字邏輯的寫法，可再更精簡 | 如果 num 需要+ 1，可以直接設為10。同理，j可以從2開始。  修改前：    修改後： | | | |
| 2024/08/09 | 劉昱志 | 1 |  | |
| 1. 只使用一次的參數不用提出來，%2d可以直接寫在前面 | 修改前：    修改後： | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2024/08/09 | 劉昱志 | 2 |  |
| 1. 請找出效能更好的寫法 | 修改前：    修改後： | | |
| 2024/08/09 | 劉昱志 | 3 |  |
| 1. 建議檔案前方新增註解幫助理解 | 修改前：    修改後： | | |
| 2024/08/09 | 劉昱志 | 3 |  |
| 1. 定義參數的位置錯了 | this.payment = getSalary();應該要放在建構子內  修改前：    修改後： | | |
| 2024/08/09 | 劉昱志 | 3 |  |
| 1. 建構子放在最前面 | 修改前：    修改後： | | |
| 2024/08/09 | 劉昱志 | 3 |  |
| 1. 命名要按照原本的意思（業績bonusOri→performance） | 修改前：    修改後： | | |
| 2024/08/09 | 劉昱志 | 4 |  |
| 1. 換行寫法要統一 | Windows系統用\n就可以了  修改前：    修改後： | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2024/08/09 | 劉昱志 | 4 |  |
| 1. 重複的方法提取出來，getName()不需要強轉就可以使用 | 修改前：    修改後： | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2024/08/13 | 劉昱志 | 5 |  |
| 1. 題目是「今年」，將年份改為可變動的參數 | 修改前：    修改後： | | |
| 2024/08/13 | 劉昱志 | 6 |  |
| 1. 使用try with resource來寫BufferedReader及BufferedWriter | 修改前：    修改後：    以及刪掉finally的readCars.close()及writeOut.close() | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2024/08/13 | 劉昱志 | 6 |  |
| 1. i只用到1次，可以改成foreach寫法 | 修改前：    修改後： | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2024/08/13 | 劉昱志 | 6 |  |
| 1. 修正比較方法 | 想優先比較Manufacturer，再比較Type：因為下面有使用Manufacturer作為篩選依據，因此Collections.sort()可只保留Type的比較  修改前：    修改後： | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2024/08/13 | 劉昱志 | 6 |  |
| 1. 對齊數值 | 使用全形空白對齊數值  修改前：      修改後： | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2024/08/13 | 劉昱志 | 7 |  |
| 1. 不提供給外部使用的方法及參數，權限都改為private；布林值可先給定初值 | 修改前：    修改後： | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2024/08/13 | 劉昱志 | 7 |  |
| 1. 帳號密碼移至類別參數（安全考量） | 修改前：    修改後： | | |
| 2024/08/13 | 劉昱志 | 7 |  |
| 1. 建議可以使用printStackTrace印出位置 | 修改前：    修改後： | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2024/08/13 | 劉昱志 | 7 |  |
| 1. 將customImport()方法修改得更精簡！ | 修改前：    修改後： | | |
| 2024/08/13 | 劉昱志 | 7 |  |
| 1. 除了Exception，還可以使用return來中斷程式 | 修改前：    修改後： | | |