

Cambios:

02/06/2023

Receta.h

- Agregar un método de sobrescritura de **imprime()** en las clases: Receta, PlatoFuerte, Postre y Snack.
- Agregar la definición del constructor de Receta que recibe parámetros
- Agregar virtual a la clase padre: Receta, para aplicar polimorfismo:

```
56  virtual string cocinar(){
57      |       return "Cocinándose";
58      |   } //método donde se utilizará sobre escritura
59
60      virtual string imprime()=0;
61
62  };
```

Recetario.h

- Agregar métodos de búsqueda e impresión del recetario por tipo

```
58  //método que despliega las recetas de un solo tipo: Postre, Plato Fuerte o snack
59  void Recetario::mostrarRecetario(string _tipo){
60      cout<<"\n";
61      cout<<"Recetas tipo: "<<_tipo<<endl;
62      cout<<"\n";
63      for (int i=0;i<numReceta;i++){
64          if (recetas[i]->get_tipo()==_tipo)
65              cout<< recetas[i]->imprime();
66      }
67  }
68
69  //método que hace una búsqueda por nombre de las recetas
70  void Recetario::busqueda_nombre(string _nombre){
71      cout<<"\n";
72      cout<<"Receta: "<<_nombre<<endl;
73      cout<<"\n";
74      for (int i=0;i<numReceta;i++){
75          if (recetas[i]->get_nombre()==_nombre)
76              cout<< recetas[i]->imprime();
77      }
78  }
```

```
80  //método que hace una búsqueda por duración de preparación
81  void Recetario::busqueda_duracionPreparacion(){
82      float min;
83      float max;
84      cout<<"Ingresa el rango de tiempo en minutos \nMínimo: ";
85      cin>>min;
86      cout<<"Máximo: ";
87      cin>>max;
88      cout<<"\n";
89      for (int i=0;i<numReceta;i++){
90          if (recetas[i]->get_duracionPreparacion()>min && recetas[i]->get_duracionPreparacion()<max)
91              cout<< recetas[i]->imprime();
92      }
93  }
94
```

Main.cpp

- Añadir interacción con el usuario para que le vaya preguntando si agregar recetas, imprimir el recetario o buscar recetas.

Read me

- Añadir casos que harían que el proyecto deje de funcionar.