Recetario UML

Recetario

- receta: Receta[] + Recetario() + AgregaReceta(Receta): void + MostrarRecetario(): string + busqueda_nombre(): string + busqueda_ingredientes(): string + busqueda_duracionPreparacion(): string Receta - nombre: string - ingredientes[]: string - instrucciones: string - duracionPreparacion: float + Receta () + Receta (string, string, string, float) + imprimeDatos(): string + setNombre(string): void + getNombre(): string + setIngredientes(string): void + getIngredientes(): string + setInstrucciones(string): void + getInstrucciones(): string + setDuracionPreparacion (float): void + getDuracionPreparacion (): float Postre **PlatoFuerte** Snack - caloriasPorcion: int - tipoCarne: string - tipoSnack: string + Postre(int, string, string, string, float) + PlatoFuerte(string, string, string, string, float)) + Snack (string, string, string, string, float) + setCalorias(int): void + setTipoCarne (string): void + setTipoSnack (string): void + getCalorias(): int + getTipoCarne (): string + getTipoSnack (): string