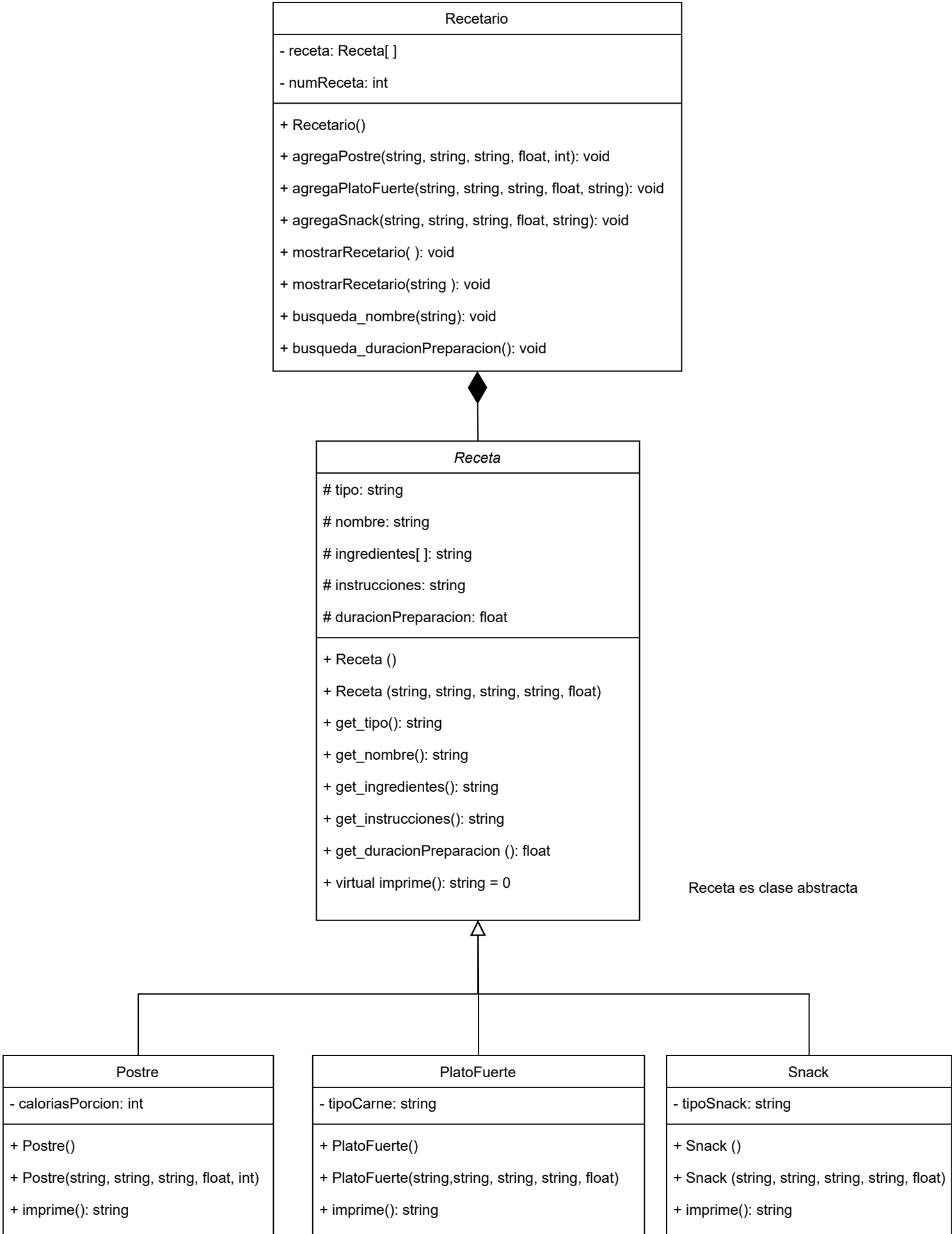


Recetario UML



imprime(): string es el método que utiliza sobre escritura. Dependiendo del tipo de receta despliega la información con diferentes atributos