

## Cambios:

02/06/2023

### Receta.h

- Agregar un método de sobrescritura de **imprime()** en las clases: Receta, PlatoFuerte, Postre y Snack.
- Agregar la definición del constructor de Receta que recibe parámetros
- Agregar virtual a la clase padre: Receta, para aplicar polimorfismo:

```
56     virtual string cocinar(){
57         return "Cocinándose";
58     } //método donde se utilizará sobre escritura
59
60     virtual string imprime()=0;
61
62 };
```

### Recetario.h

- Agregar métodos de búsqueda e impresión del recetario por tipo

```
58 //método que despliega las recetas de un solo tipo: Postre, Plato Fuerte o snack
59 void Recetario::mostrarRecetario(string _tipo){
60     cout<<"\n";
61     cout<<"Recetas tipo: "<<_tipo<<endl;
62     cout<<"\n";
63     for (int i=0;i<numReceta;i++){
64         if (recetas[i]->get_tipo()==_tipo)
65             cout<< recetas[i]->imprime();
66     }
67 }
68
69 //método que hace una búsqueda por nombre de las recetas
70 void Recetario::busqueda_nombre(string _nombre){
71     cout<<"\n";
72     cout<<"Receta: "<<_nombre<<endl;
73     cout<<"\n";
74     for (int i=0;i<numReceta;i++){
75         if (recetas[i]->get_nombre()==_nombre)
76             cout<< recetas[i]->imprime();
77     }
78 }
```

```
80 //método que hace una búsqueda por duración de preparación
81 void Recetario::busqueda_duracionPreparacion(){
82     float min;
83     float max;
84     cout<<"Ingresa el rango de tiempo en minutos \nMínimo: ";
85     cin>>min;
86     cout<<"Máximo: ";
87     cin>>max;
88     cout<<"\n";
89     for (int i=0;i<numReceta;i++){
90         if (recetas[i]->get_duracionPreparacion()>min && recetas[i]->get_duracionPreparacion()<max)
91             cout<< recetas[i]->imprime();
92     }
93 }
94
```

### Main.cpp

- Añadir interacción con el usuario para que le vaya preguntando si agregar recetas, imprimir el recetario o buscar recetas.

### Read me

- Añadir casos que harían que el proyecto deje de funcionar.

09/06/2023

### Receta.h

- Agregar comentarios
- Eliminar método de cocinar ya que no es muy relevante ni de utilidad para el proyecto

### Main.cpp

- Agregar una introducción del programa que se muestra al usuario
- Agregar código para que el usuario pueda ingresar más de una palabra en ingredientes e instrucciones

```
65     string _ingredientes;  
66     cout<<"\n Agrega los ingredientes separados por espacios: "<<endl;  
67     cin.ignore();  
68     getline(cin, _ingredientes); //para que pueda recibir una línea de texto(palabras separadas por espacios)
```

### Read me

- Añadir casos que harían que el proyecto deje de funcionar.