

Московский физико-технический институт
Физтех-школа радиотехники и компьютерных технологий

(Микроконтроллеры)

Кодирование и декодирование азбукой Морзе

Работу выполнили:
Зайцев Василий, Б01-904
Костенок Елизавета, Б01-904
Мирзоян Мери, Б01-003

г. Долгопрудный
2021 год

1 Цель:

Собрать и запрограммировать систему, осуществляющую кодирование текстовой строки азбукой Морзе и декодирование обратно в текстовую строку.

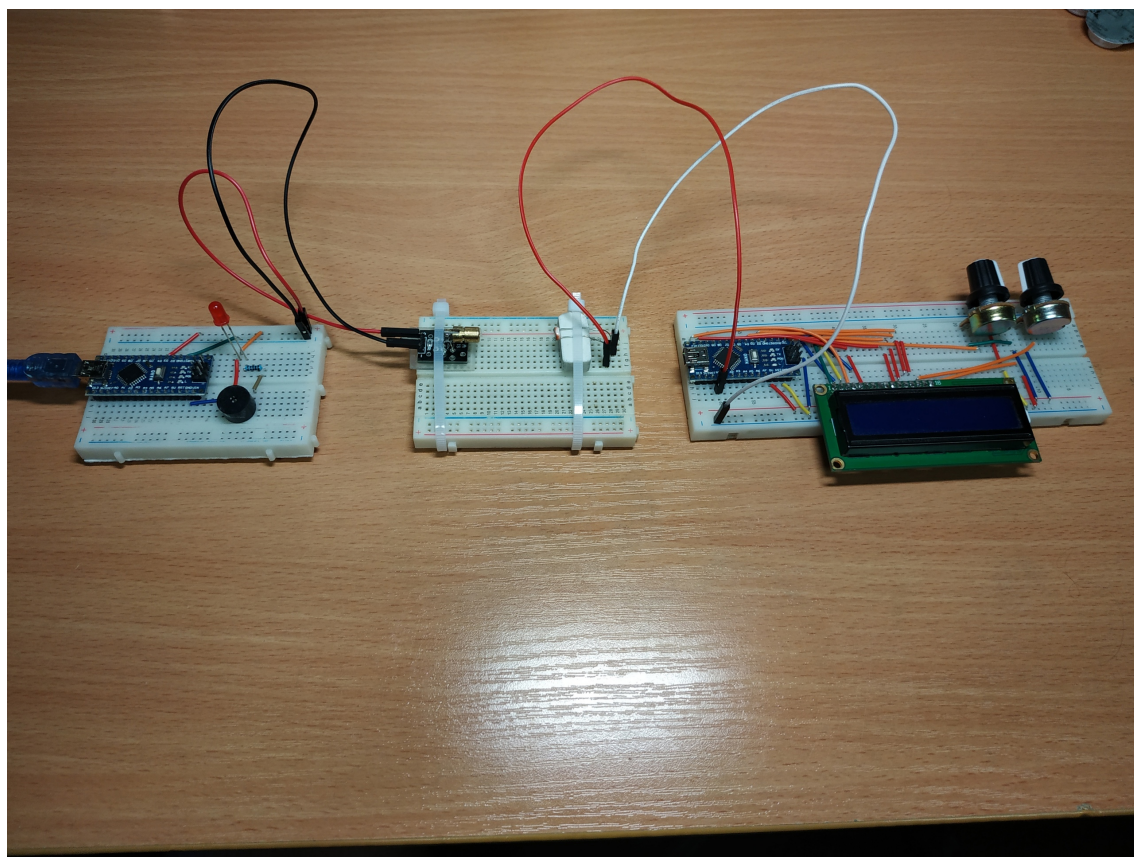
2 Описание проекта:

Система состоит из 3 частей: передатчик, канал связи, приемник.

- Передатчик представляет собой макетную плату с платой arduino nano на МК Atmega328p, которая преобразует текстовую информацию в цифровой сигнал (точки и тире, соответствующие азбуке Морзе), он передается на "пищалку", светодиод (для визуальной индикации передачи), а так же на лазерную головку, которая является началом канала связи.
- Канал связи: оптический, представляет собой лазерный луч в воздухе. Канал связи помещен в непрозрачную коробку для лучшей помехоустойчивости. Для передачи на большие расстояния данный канал связи может быть заменен на оптоволокно.
- Приемник: Лазерный луч воспринимается фоторезистором, который изменяет свое сопротивление в зависимости от освещенности, таким образом, мы получаем аналоговый сигнал, по которому МК определяет отсутствие или наличие точек и тире в сообщении. Полученную информацию он декодирует обратно в текстовую информацию, которая затем поступает на LCD-дисплей. 2 потенциометра на плате нужны для того, чтобы менять подсветку и контрастность дисплея

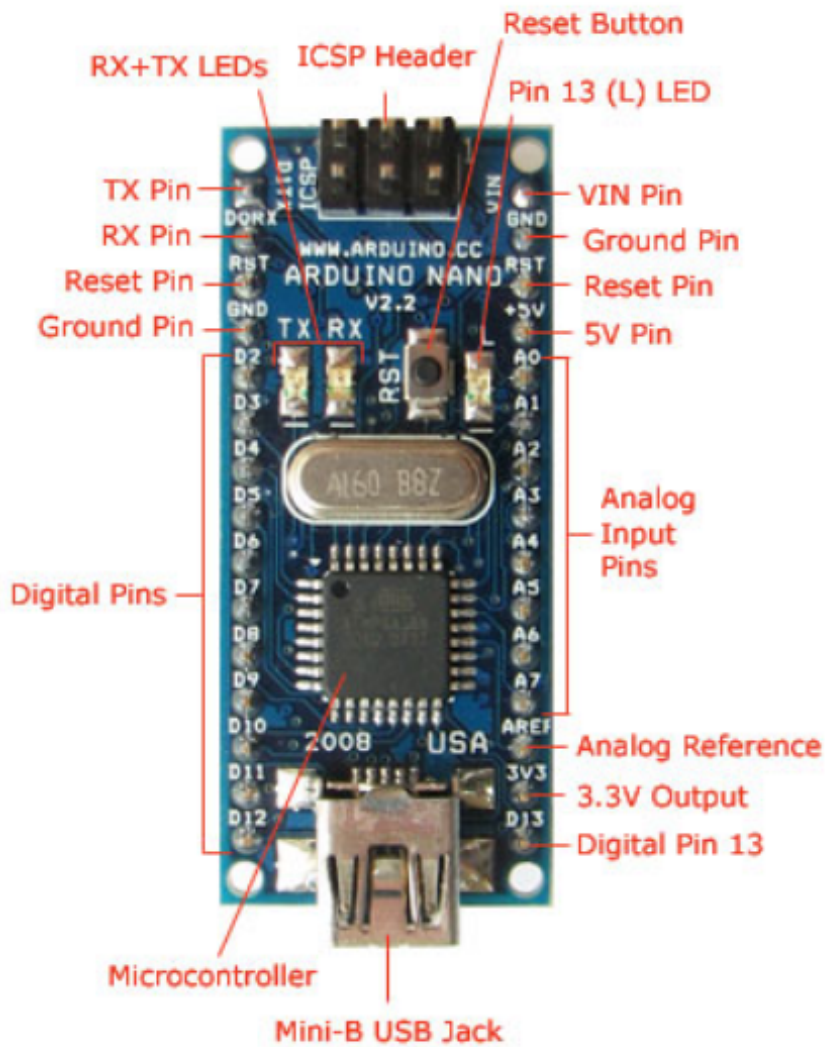
3 Схема установки

2 микроконтроллера Atmega328p на платах Arduino nano, lcd-дисплей, светодиод, лазер, фоторезистор, провода, потенциометры.



4 Платформа Arduino Nano

- Микроконтроллер Atmel ATmega168 или ATmega328
- Рабочее напряжение (логический уровень) 5 В
- Входное напряжение (рекомендуемое) 7-12 В
- Входное напряжение (предельное) 6-20 В
- 14 цифровых входов/выходов (6 из которых могут использоваться как выходы ШИМ)
- 8 аналоговых входов
- Флеш-память 16 Кб (ATmega168) или 32 Кб (ATmega328) при этом 2 Кб используются для загрузчика
- ОЗУ 1 Кб (ATmega168) или 2 Кб (ATmega328)
- EEPROM 512 байт (ATmega168) или 1 Кб (ATmega328)
- Тактовая частота 16 МГц



5 Микроконтроллер ATmega328P:

ATmega328 - однокристальный микроконтроллер, созданный Atmel в семействе megaAVR. Он имеет модифицированное ядро 8-битного RISC-процессора с гарвардской архитектурой, высокоскоростные встроенные запоминающие устройства и широкий спектр расширенных периферийных устройств ввода-вывода.

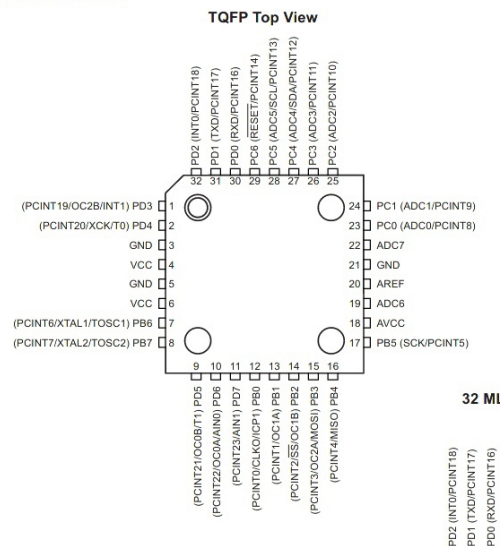
- High performance, low power AVR 8-bit microcontroller
- Advanced RISC architecture: 131 powerful instructions – most single clock

cycle execution, $32 * 8$ general purpose working registers, fully static operation, up to 16MIPS throughput at 16MHz, on-chip 2-cycle multiplier

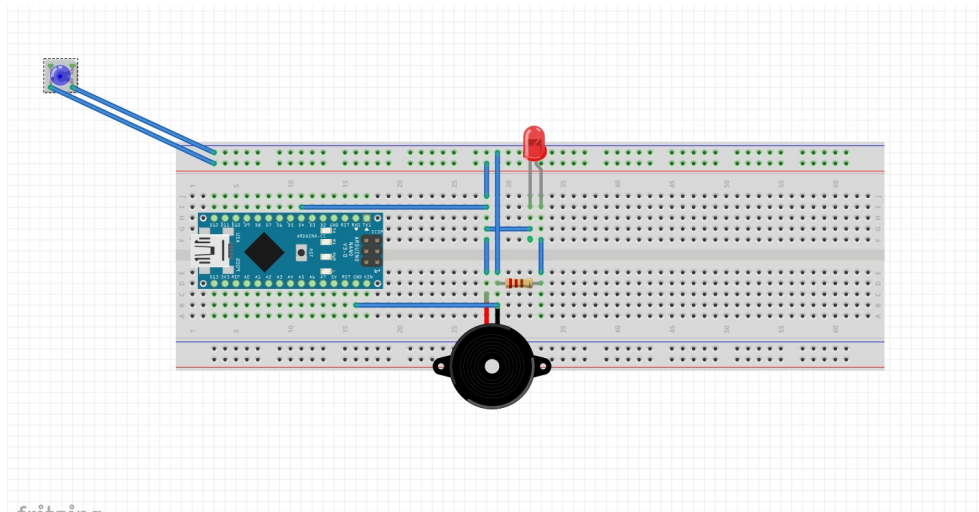
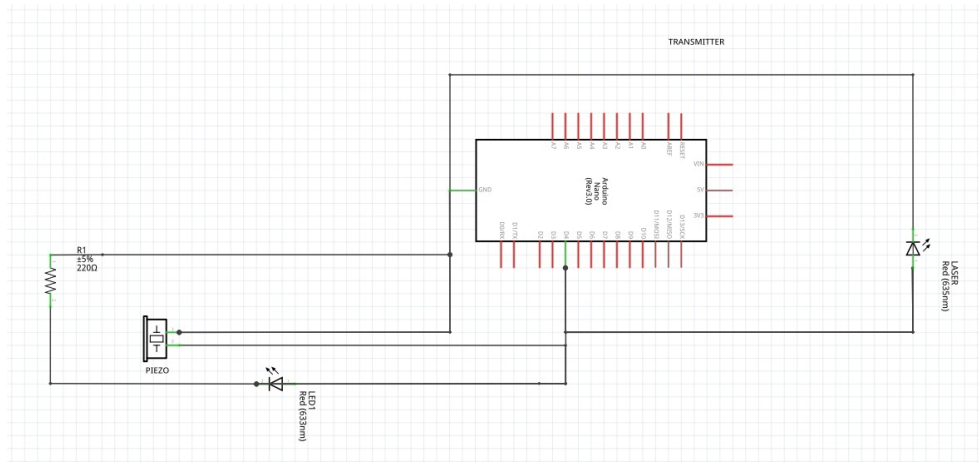
- High endurance non-volatile memory segments: 32K bytes of in-system self-programmable flash program memory, 1Kbytes EEPROM, 2Kbytes internal SRAM, write/erase cycles: 10,000 flash/100,000 EEPROM, optional boot code section with independent lock bits, in-system programming by on-chip boot program, true read-while-write operation, programming lock for software security
- Peripheral features: two 8-bit Timer/Counters with separate prescaler and compare mode, one 16-bit Timer/Counter with separate prescaler, compare mode, and capture mode, real time counter with separate oscillator, rix PWM channels, 8-channel 10-bit ADC in TQFP and QFN/MLF package, temperature measurement, trogrammable serial USART, master/slave SPI serial interface, byte-oriented 2-wire serial interface (Phillips I2 C compatible), programmable watchdog timer with separate on-chip oscillator, on-chip analog comparator, interrupt and wake-up on pin change

- Special microcontroller features:
- Power-on reset and programmable brown-out detection
- Internal calibrated oscillator
- External and internal interrupt sources
- Six sleep modes: Idle, ADC noise reduction, power-save, power-down, standby, and extended standby
- Operating voltage: 2.7V to 5.5V for ATmega328P
- Speed grade:
 - 0 to 8MHz at 2.7 to 5.5V (automotive temperature range: -40°C to $+125^{\circ}\text{C}$)
 - 0 to 16MHz at 4.5 to 5.5V (automotive temperature range: -40°C to $+125^{\circ}\text{C}$)
- Low power consumption
- Active mode: 1.5mA at 3V - 4MHz
- Power-down mode: 1 μA at 3V

Figure 1-1. Pinout



6 Transmitter:




```

const uint32_t DOTTIME = 100;
const uint8_t SIGNALPIN = 4;

void LexFlash(const char* letter);
void Flash(int n);

//Morse codes (0 is DIT, 1 is DAH)
const char* letters[] =
{
    "01", "1000", "1010", "100", "0", "0010", "110", "0000", "00", //A to I
    "0111", "101", "0100", "11", "10", "111", "0110", "1101", "010", //J to R
    "000", "1", "001", "0001", "011", "1001", "1011", "1100"      //S to Z
};

const char* numbers[] =
{
    "11111", "01111", "00111", "00011", "00001", //0 to 4
    "00000", "10000", "11000", "11100", "11110" //5 to 9
};

const char* spec_symb[] =
{
    "000000", "101010", "010101", "111000",      //". ; , : "
    "001100", "110011", "100001"                  //"? ! - "
};

void setup()
{
    pinMode(SIGNALPIN, OUTPUT);
    Serial.begin(9600);
}

```

```

void loop()
{
    static char lex = 0; //1 letter from Serial
    if (Serial.available() > 0)
        lex = Serial.read();

    if ((lex >= 'a') && (lex <= 'z'))
        LexFlash(letters[lex - 'a']);
    if ((lex >= 'A') && (lex <= 'Z'))
        LexFlash(letters[lex - 'A']);
    if ((lex >= '0') && (lex <= '9'))
        LexFlash(numbers[lex - '0']);

    switch (lex)
    {
        case '.' : { LexFlash(spec_symb[0]); break; }
        case ';' : { LexFlash(spec_symb[1]); break; }
        case ',' : { LexFlash(spec_symb[2]); break; }
        case ':' : { LexFlash(spec_symb[3]); break; }
        case '?' : { LexFlash(spec_symb[4]); break; }
        case '!' : { LexFlash(spec_symb[5]); break; }
        case '-' : { LexFlash(spec_symb[6]); break; }
    }

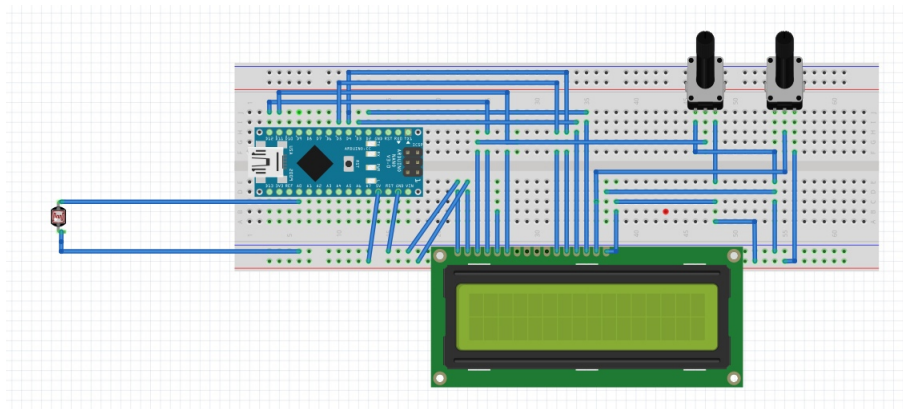
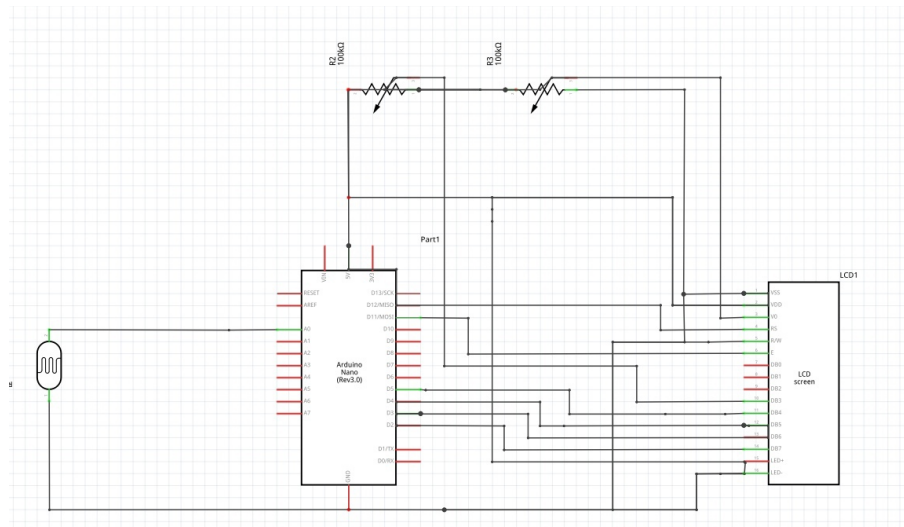
    if (lex == ' ')
        delay(DOTTIME * 7);
}

void LexFlash(const char* letter)
{
    int i = 0;
    while (letter[i] != '\0')
    {
        if (letter[i] == '0')
            Flash(1);
        if (letter[i] == '1')
            Flash(3);
        delay(DOTTIME); //Space between dits & dahs
        i++;
    }
    delay(DOTTIME * 3); //Space between letters
}

void Flash(int n)
{
    digitalWrite(SIGNALPIN, HIGH);
    delay(DOTTIME * n);
    digitalWrite(SIGNALPIN, LOW);
}

```

7 Receiver:



```

#include <LiquidCrystal.h>

/* This program is a Morse-code decoder

   Zaitsev Vasilii
   Elisaveta Kostenok
   Mary Mirosoian
   MIPT 2021
*/

/* NOMINAL CONSTANTS:
 *
 * DOT_TIME = 100 (1 unit)
 * DAH_TIME = 300 (3 units)
 * SPACE_BETWEEN_SYMBOLS = 100 (1 unit)
 * SPACE_BETWEEN_LETTERS = 400 (4 units)
 * SPACE_BETWEEN_WORDS = 700 (7 unit)
 */

//Constants
enum dot {DOT = 0, DAH = 1};
const uint8_t pinLaser = A0; //Pin with photosensor on Arduino
const uint8_t waitDelay = 20; //Spending time on pause/signal
const uint16_t laserLimit = 200; //Analog difference between high & low signal
const uint16_t dotUnit = 200; //Duration of one DOT unit
const uint32_t spaceUnit = 600; //Duration of space between words
const uint32_t terminateUnit = 1000; //Duration of pause "end of transmission"

char chrMorse[] =
{
'A', 'B', 'C', 'D', 'E', 'F', 'G', 'H', 'I', 'J',
'K', 'L', 'M', 'N', 'O', 'P', 'Q', 'R', 'S', 'T',
'U', 'V', 'W', 'X', 'Y', 'Z',
'1', '2', '3', '4', '5', '6', '7', '8', '9', '0',
'.', '?', '!', ':', ';', ' ', '-'
};

//Morse codes (1 is DAH, 0 is DIT)
uint8_t varMorse[] =
{
0x1, 0x9, 0x2A, 0x4, 0x0, 0x2, 0x6, 0x0, 0x0, 0x7,
0x5, 0x4, 0x3, 0x2, 0x7, 0x6, 0xD, 0x2, 0x0, 0x1,
0x1, 0x1, 0x3, 0x9, 0xB, 0xC, 0xF, 0x7, 0x3, 0x1,
0x0, 0x10, 0x18, 0x1C, 0x1E, 0x1F, 0x0, 0x2A, 0x15,
0x39, 0x0C, 0x33, 0x21
};

//Morse code lengths
uint8_t lenMorse[] =
{
2, 4, 4, 3, 1, 4, 3, 4, 2, 4,
3, 4, 2, 2, 3, 4, 4, 3, 3, 1,
3, 4, 3, 4, 4, 4, 5, 5, 5, 5,
5, 5, 5, 5, 5, 5, 6, 6, 6,
6, 6, 6, 6
};

//Variables
bool flagSignal = false; //Signal recieving now
bool flagLetter = false; //Letter recieved now
bool flagSpace = false; //Space between words recieved
uint8_t currSymbol = DOT; //Current symbol
uint8_t currLetter = 0; //Current letter
uint8_t lenLetter = 0; //Length of the current letter
uint32_t tmp_terminate = 0; //variables for counting time between events
uint32_t tmp_separator = 0;
uint32_t tmp_space = 0;

LiquidCrystal lcd ( 12 , 11 , 5 , 4 , 3 , 2 );

void setup ()
{
//LCD setup
lcd.begin ( 16 , 2 ); // specify the type of display LCD 16X2
lcd.clear();
lcd.setCursor(0,0);
lcd.print ( "Morse code");
lcd.setCursor(0,1);
lcd.print ( "Decoder");
delay(1000);
lcd.clear();
lcd.noAutoscroll();

//Pin & serial port setup
pinMode(pinLaser, INPUT_PULLUP);
Serial.begin(9600);
}

```

```

void loop ()
{
  //If signal detected:
  if (analogRead(pinLaser) < laserLimit)
  {
    flagSignal = true;
    tmp_separator = millis() + dotUnit;    //To distinguish, if it's dot or dah
    while(analogRead(pinLaser) < laserLimit) {delay(waitDelay);};
    if (millis() > tmp_separator)
      currSymbol = DAH;
    else
      currSymbol = DOT;

    currLetter <= 1;
    currLetter |= currSymbol;
    lenLetter ++;
  }
  //If pause detected
  else
  {
    tmp_terminate = millis() + terminateUnit; //To distinguish, if it's end of transmission
    tmp_space = millis() + spaceUnit;        //To distinguish, if it's space between words
    tmp_separator = millis() + dotUnit;      //To distinguish, if it's space between letters
    while(analogRead(pinLaser) > laserLimit && (millis() < tmp_terminate)) { delay(waitDelay); }
    if (millis() > tmp_terminate)
    {
      flagSpace = true;
      flagLetter = flagSignal;
      flagSignal = false;
    }
    else if (millis() > tmp_space)
    {
      flagSpace = true;
      flagLetter = flagSignal;
      flagSignal = false;
    }
    else if (millis() > tmp_separator)
    {
      flagSpace = false;
      flagLetter = flagSignal;
      flagSignal = false;
    }
  }
}

```

```

//If letter recieved
if (flagLetter)
{
  static uint8_t lettersPrinted = 0;
  for (uint8_t i = 0; i < 43; i++)
    if (currLetter == varMorze[i] && lenLetter == lenMorze[i])
    {
      Serial.print(chrMorze[i]);
      lcd.print(chrMorze[i]);
      lettersPrinted++;
    }
  if(flagSpace)
  {
    Serial.print(" ");
    lcd.print(" ");
    lettersPrinted++;
  }
  if (lettersPrinted > 15)
  {
    lcd.scrollDisplayLeft();
  }
  flagLetter = (lenLetter = (currLetter = (flagSpace = 0)));
}
}

```

A	• █
B	██ • • •
C	██ • █ •
D	██ • •
E	•
F	• • █ •
G	██ █ •
H	• • • •
I	• •
J	• █ █ █
K	██ • █
L	• █ • •
M	██ █
N	██ •
O	██ █ █
P	• █ █ •
Q	██ █ • █
R	• █ •
S	• • •
T	██

U	• • █
V	• • • █
W	• █ █
X	██ • • █
Y	██ • █ █
Z	██ █ • •

1	• █ █ █ █
2	• • █ █ █
3	• • • █ █
4	• • • • █
5	• • • • •
6	██ • • • •
7	██ █ • • •
8	██ █ █ • •
9	██ █ █ █ •
0	██ █ █ █ █