# 实验五 查 找

班级:计算机 17-1 班\_姓名: 冯子旋 学号: 2017023941

## 一、实验目的

- 1. 掌握顺序查找与折半(二分法)查找方法;
- 2. 通过查找算法在实际应用中的运用,增强程序设计能力。

## 二、实验题目与要求

1. 实验题目一: 顺序查找算法

要求:利用顺序表作为查找表,创建此查找表, 编程实现顺序查找算法,并对其进行验证。

2. 实验题目二: 二分法查找算法

要求:利用顺序表作为查找表,创建一有序表,编程实现二分法查找算法,并对其进行验证。

## 三、实验内容

#### 1. 顺序查找算法设计

设文本文件"studata.txt"中的中存储了某班级学生的相关信息,其内容(**具体见附录**)结构如下:

21

- 1 井子玄 76
- 2 王丹阳 97

.....

#### 21 腾力成 86

其中:第1行为学生总人数,其余每行依次为一位同学的学号、姓名、成绩。

现从文件"studata.txt"中读取该班学生信息,并将 其存于数组中,并在其上进行顺序查找。

(1) 实验程序

}

```
int SearchByName(stuType stus[], int n, char name[]){
//按姓名进行顺序查找
int i;
      for(i=1;i \le n;i++)
         if(!strcmp(stus[i].name,name))
             return i;
return 0:
int SearchByNum(stuType stus[], int n, int num) {
//按学号进行顺序查找
   int i;
         for(i=1;i \le n;i++)
             if(stus[i].num==num)
                  return i;
  return 0;
void menuPrint(){ //显示菜单
   printf("\t*****查找*****\n");
   printf("\t1----按学号查找\n");
   printf("\t2----接姓名查找\n");
   printf("\t0----退出\n");
   printf("\t 请选择: ");
int main()
  stuType stus[40];
   int num;
   char name[20];
   int n, select, loc;
   FILE *fp;
   if(!(fp=fopen("studata.txt","r")))//打开文件
         printf("文件打开失败! \n");
         system("pause"); return 0;
   fscanf(fp, "%d", &n); //从文件读取学生人数
   CreatTable(stus,n,fp);
   fclose(fp); //关闭文件
   while(1)
   { system("cls");
      menuPrint();
      scanf("%d",&select);
      \{ if(select=1) \}
       { printf("\t 输入学号: ");
          scanf("%d",&num);
```

```
loc= SearchByNum(stus,n,num);
           //按学号 num 查找
      if(loc) printf("\t(%d,%s,%d)\n",stus[loc].num,
                  stus[loc].name,stus[loc].score);
      else printf("\t 查找失败!该信息不存在!\n");
      system("pause");
   else if(select==2)
   { printf("输入姓名: ");
      scanf("%s", name);
      loc= SearchByName(stus,n,name);
           //按姓名 name 查找
      if(loc) printf("\t(%d,%s,%d)\n",stus[loc].num,
                  stus[loc].name,stus[loc].score);
      else printf("\t 查找失败!该信息不存在!\n");
      system("pause");
   else if(select==0) break;
   else
       printf("\t 选择有误, 重新输入\n");
       system("pause");
   }
return 0;
```

- (2) 程序运行结果
- ① 按学号查找运行结果1 (查找成功)

② 按学号查找运行结果 2 (查找失败)

③ 按姓名查找运行结果1 (查找成功)

→ II
*****
4 +5-24 CI -4-14
1按字方登找
2按姓名查找
2按姓名宣找
0}担 山
0——返出
请选择: 2
用及111· 2
输入姓名:朱虹宇
JUIL ANTI-TI - MANTI-TI
(9, 朱虹宇, 73)
マキャン ノイ コント・ロートリント ナ
请按任意键继续
14 43 4 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1

④ 按姓名查找运行结果 2 (查找失败)

*****
1 按当日本4
1按学号查找
2按姓名查找
0退出
请选择: 2
11 12 11 1
输入姓名:张三
查找失败!该信息不存在!
旦34人以10个17年14:
请按任意键继续
1117 E. 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12

## 2. 折半查找算法设计

将顺序查找算法设计程序中的按学号的顺序查找 算法改为折半查找算法,然后重新调试运行,加以验 证。

按学号查找的折半查找算法如下: int SearchByNum(stuType stus[], int n, int num) { //按学号进行折半查找

int low=1,high=n, mid;

while(low<=high){</pre>

mid=(low+high)/2;

if(num==stus[mid].num) return mid;

if(num<stus[mid].num) high=mid-1;</pre>

else low=mid+1;

成绩:		