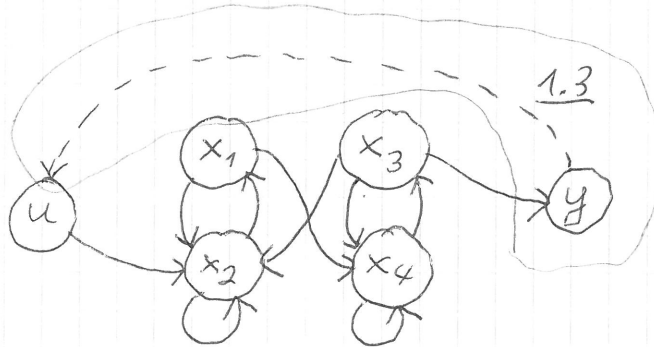


1. Strukturgraphen:

- Zustände, Eingänge und Ausgänge bilden die Knoten.
- Die Einträge der A, B, C und D Matrix, die ungleich Null sind, bilden die gerichteten Kanten.

1.11.2Strukturell steuerbar/beobachtbar: (n Zustände)

- Es existiert min. ein System Σ in der Systemklasse S , das steuerbar/beobachtbar ist.
(notwendige Bedingung für steuerbar/beobachtbar)

s-Rang:

- Entspricht der Anzahl an nicht-trivialen Matrixeinträgen, die so gewählt werden können, dass sie in getrennten Zeilen und Spalten stehen.

struk. steuerbar wenn: - S eingangsverbunden (EV)
und - $s\text{-Rang}(S_A \ S_B) = n$

struk. beobachtbar wenn: - S ausgangsverbunden (AV)
und - $s\text{-Rang}\begin{pmatrix} S_A \\ S_C \end{pmatrix} = n$

1.2 $S_A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$ $S_B = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$ $S_C = [0 \ 0 \ 1 \ 0]$

① Pfad: $u - x_2 - x_1 - x_4 - x_3$
 Jeder Zustand mit Eingang verbunden
 \rightarrow EV

② Pfad: $x_2 - x_1 - x_4 - x_5 - y$
 Jeder Zustand mit Ausgang verbunden
 \rightarrow AV

① $s\text{-Rang}(S_A \ S_B) = s\text{-Rang} \begin{pmatrix} 0 & \textcircled{1} & 0 & 0 & 0 \\ \textcircled{1} & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \textcircled{1} & 0 \\ 1 & 0 & \textcircled{1} & 1 & 0 \end{pmatrix} = 4 = n$

• EV und vollen s-Rang \rightarrow strukt. steuerbar

② $s\text{-Rang} \begin{pmatrix} S_A \\ S_C \end{pmatrix} = s\text{-Rang} \begin{pmatrix} 0 & \textcircled{1} & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \textcircled{1} \\ \textcircled{1} & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & \textcircled{1} & 0 \end{pmatrix} = 4 = n$

• AV und vollen s-Rang \rightarrow strukt. beobachtbar

1.3 Strukturell feste Eigenwerte:

Es existiert kein System Σ in der Systemklasse S dessen Eigenwerte durch Rückkopplung/Regelung verschoben werden können. (hinreichende Bed.)

Typ I wenn: - nicht EV
 - oder nicht AV
 - oder beides

Typ II wenn: - Strukturgraph enthält keine Schleifenfamilie der Weite n

Schleifenfamilie: Menge an geschlossenen Pfaden im Graph, die keine gemeinsamen Knoten enthalten. Weite: Anzahl der Zustandsknoten

1.3

Aus 1.2: Strukturgraph ist EV und AV

\Rightarrow keine strukt. farten Eigenwerte des Typs I

Schleifenfamilie:

$\{u-x_2-x_1-x_4-x_3-y-u\}$: Weite = 4 = n

\Rightarrow keine strukt. farten Eigenwerte des Typs II

2.1

$$\begin{bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \\ \dot{x}_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 & -\beta & 0 \\ \beta & -\gamma & 0 \\ 2 & \gamma & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \end{bmatrix}$$

2.2

$$S_A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

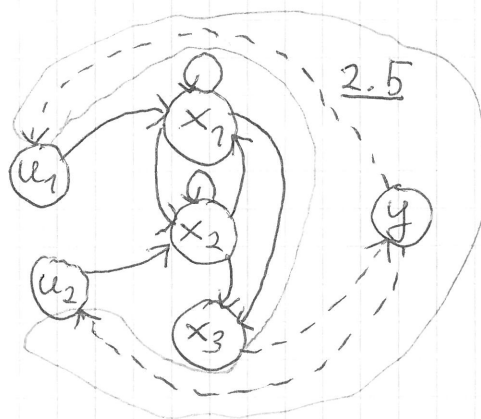
$$S_B = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$S_C = 0$$

$$S_R = 0$$

$$Ad_R = \begin{bmatrix} S_A & S_B & 0 \\ 0 & 0 & S_R \\ S_C & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} S_A & S_B & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

2.3



2.4

Pfade: u_1-x_1 ; $u_2-x_2-x_3 \Rightarrow$ EV

$$s\text{-Rang: } (S_A \ S_B) = s\text{-Rang} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & \textcircled{1} & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & \textcircled{1} \\ 1 & \textcircled{1} & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = 3 = n$$

\Rightarrow strukt. steuerbar

2.5

Merke x_1 : nicht AV
 Merke x_2 : nicht AV

} System nicht strukt. beobachtbar

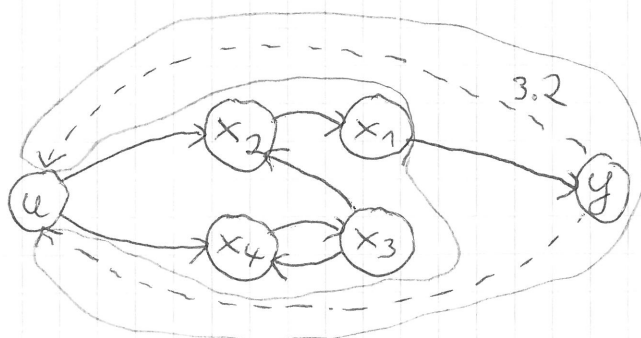
Merke x_3 : Pfad: $x_1 - x_2 - x_3 - y \Rightarrow$ AV

$$s\text{-Rang} \begin{pmatrix} S_A \\ S_C \end{pmatrix} = s\text{-Rang} \begin{pmatrix} \textcircled{1} & 1 & 0 \\ 1 & \textcircled{1} & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \textcircled{1} \end{pmatrix} = 3 = n$$

\Rightarrow strukt. beobachtbar

Nur wenn den Zustand x_3 gemessen wird, kann der gesamte Systemzustand rekonstruiert werden.

3.1



• System nicht strukt. beobachtbar, da nicht AV.

• Pfad: $u - x_4 - x_3 - x_2 - x_1 \Rightarrow$ EV

$$s\text{-Rang} \begin{pmatrix} S_A & S_B \end{pmatrix} = s\text{-Rang} \begin{pmatrix} 0 & \textcircled{1} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \textcircled{1} & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \textcircled{1} & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & \textcircled{1} \end{pmatrix} = 4 = n$$

\Rightarrow System ist struk. steuerbar

3.2

Merke x_1 : Pfad: $x_4 - x_3 - x_2 - x_1 - y \Rightarrow$ AV

$$s\text{-Rang} \begin{pmatrix} S_A \\ S_C \end{pmatrix} = s\text{-Rang} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = 4 = n$$

\Rightarrow struk. beobachtbar

• oder graphisch: Schleifenfamilie

Pfad: $\{u - x_4 - x_3 - x_2 - x_1 - y - u\}$, Weite: $4 = n$

\Rightarrow keine struk. festen Eigenwerte. \Rightarrow Setze Sensor auf x_1