

Domob iOS SDK 4.x 使用手册

1 Demo 下载地址：

<https://github.com/Domob-SDK/domob-ios-ad-sdk-sample>

2 必要条件

1. 使用 Xcode 5 或更高版本
2. 运行环境为 iOS 4.3 或更高版本

3 从多盟官网获取 PublisherID & PlacementID

如果想要在 App 中使用多盟的广告，首先需要获得一个 Publisher ID 和相应的 PlacementID。请登陆多盟官网（<http://www.domob.cn/help/index.htm#tab1>），获取更多如何创建新用户以及新建应用的信息。

当新建应用并拥有一个PublisherID之后，添加广告位后即可获得广告位ID，如下图所示，详情请查看<http://www.domob.cn/news/announcement/20130503/503.htm>。

我的应用 > 我们是多盟星人

Publisher ID: 56OJy3pYuMZNTD1RgO

应用平台: iOS 程序

内容分类: 游戏-动作格斗

应用状态: 上传应用

广告位管理

点击此处
创建广告位

广告位名称	类型	状态	广告位ID	创建时间	操作
添加新的广告位					

广告位管理

广告位名称	类型	状态	广告位ID	创建时间	操作
首页横幅广告	inline广告位	运行	16TLw4GaAcxMc8shm5dR0Z0k	2013-05-02 20:08	暂停

广告位名称: 详情页横幅广告

广告位类型: ☒ 请选择

保存广告

普通插屏广告位

开屏广告位

信息流顶部广告位

推广墙广告位

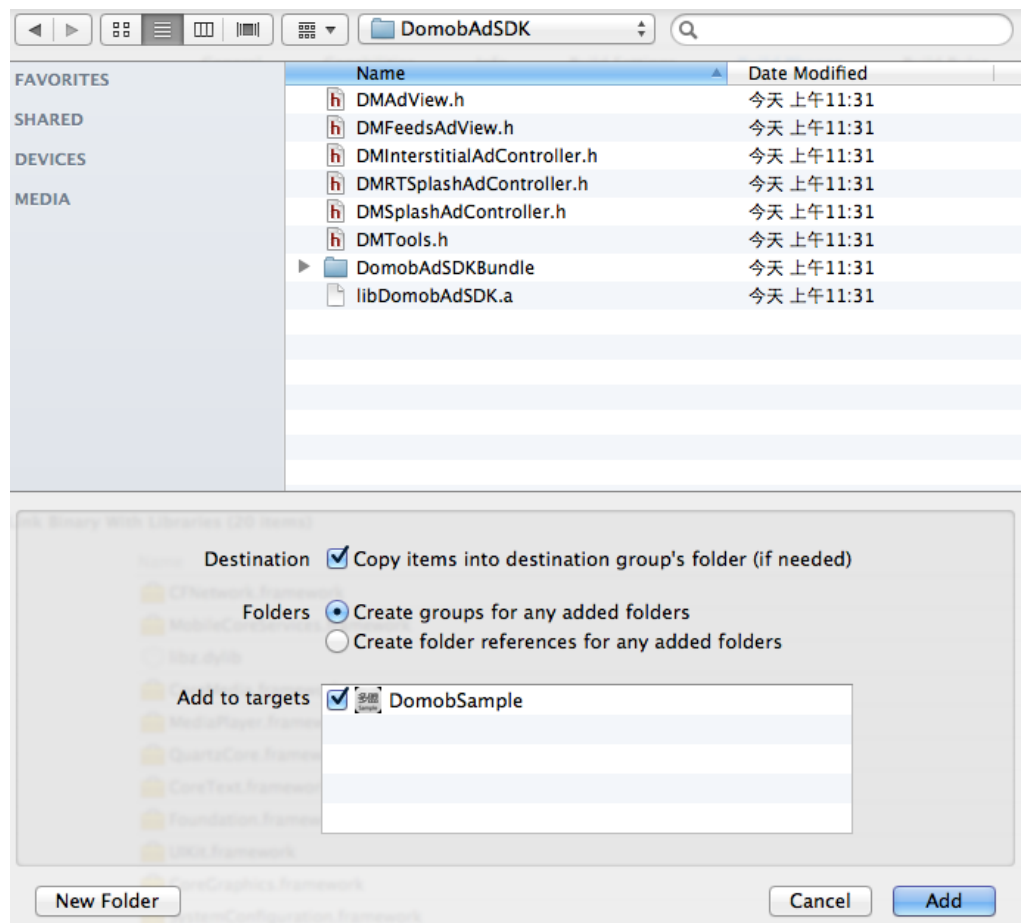
用此ID去配置SDK

选择广告位类型

4 将 SDK 添加到项目中

























SDK 的发行版本中需要添加到项目中的文件包括一个静态库、4 个头文件以及一个 Bundle 文件。

1. 将上述文件，添加到您的项目中。建议直接将“DomobAdSDK”文件夹添加到项目中。包含的内容，如下图：

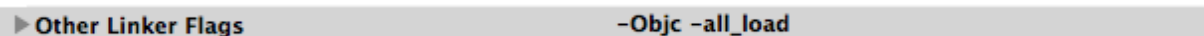


2. 若要 SDK 正常工作，需要向项目中添加下面这些 Framework，如下图：
(注意一共 24 items)

▼ Link Binary With Libraries (24 items)

Name	Status
 Security.framework	Optional ▾
 CoreTelephony.framework	Optional ▾
 MessageUI.framework	Optional ▾
 CFNetwork.framework	Optional ▾
 MobileCoreServices.framework	Optional ▾
 libz.dylib	Optional ▾
 CoreMedia.framework	Optional ▾
 MediaPlayer.framework	Optional ▾
 QuartzCore.framework	Optional ▾
 CoreText.framework	Optional ▾
 AdSupport.framework	Optional ▾
 CoreLocation.framework	Optional ▾
 StoreKit.framework	Optional ▾
 PassKit.framework	Optional ▾
 Social.framework	Optional ▾
 EventKit.framework	Optional ▾
 AVFoundation.framework	Optional ▾
 AudioToolbox.framework	Optional ▾
 libsqlite3.dylib	Optional ▾
 Foundation.framework	Required ▾
 UIKit.framework	Required ▾
 CoreGraphics.framework	Required ▾
 SystemConfiguration.framework	Required ▾
 libDomobAdSDK.a	Required ▾
+ - Drag to reorder frameworks	

3. 若要 SDK 正常工作，还需要在项目的 Build Settings → Linking → Other Linker Flags 添加 `-Objc -all_load`，如图：



5 广告视图的使用

5.1 Banner 广告的使用

（创建 Banner 广告位，请在官网“广告位管理”界面的“广告位类型设置中”请选择“inline 广告位”）

若要在应用中添加一个 Banner 广告，只需要简单的几步：

- 导入 `DMAdView.h` 头文件。
- 声明一个 `DMAdView` 的实例。
- 使您的 `UIViewController` 实现 `DMAdViewDelegate`。
- 在您的 `UIViewController` 的 `m` 文件中，使用您从多盟官网获得的 `PublisherId` 和 `PlacementId` 以及您期望的广告尺寸，来初始化 `DMAdView`。
- 设置 `DMAdView` 的委派。
- 设置 `DMAdView` 的 root view controller。

- g. 设置 DMAdView 的 frame，把 DMAdView 放置在您希望的位置。
- h. 将 DMAdView 添加到父视图中。
- i. 最后，调用 loadAd 方法，开始请求广告。

下面的代码片段，简要的描述了这个过程：

```
#import "DMAdView.h"

@interface DMBannerSampleViewController: UIViewController <DMAdViewDelegate>
{
    DMAdView *_dmAdView;
}
@end

@implementation DMBannerSampleViewController

- (id)initWithNibName:(NSString *)nibNameOrNil bundle:(NSBundle *)nibBundleOrNil
{
    self = [super initWithNibName:nibNameOrNil bundle:nibBundleOrNil];
    if (self)
    {
        self.title = NSLocalizedString(@"Banner", @"Banner");

        /* 创建广告视图，此处使用的是测试ID，请登陆多盟官网 (www.domob.cn) 获取新的ID */
        _dmAdView = [[DMAdView alloc] initWithPublisherId:@"560JyM1ouMGoULfJaL"
                                                placementId:@"16TLwebvAchkaY6iOMd734jz"
                                                size:DOMOB_AD_SIZE_320x50];

        // 设置广告视图的位置
        _dmAdView.frame = CGRectMake(0, 0,
                                      DOMOB_AD_SIZE_320x50.width,
                                      DOMOB_AD_SIZE_320x50.height);
    }
    return self;
}

- (void)viewDidLoad
{
    [super viewDidLoad];

    _dmAdView.delegate = self; // 设置 Delegate
    _dmAdView.rootViewController = self; // 设置 RootViewController
    [self.view addSubview:_dmAdView]; // 将广告视图添加到父视图中
    [_dmAdView loadAd]; // 开始加载广告
}

- (void)viewDidUnload
{
    [super viewDidUnload];
    [_dmAdView removeFromSuperview]; // 将广告视图从父视图中移除
}

- (void)dealloc
{
    _dmAdView.delegate = nil;
    _dmAdView.rootViewController = nil;
    [_dmAdView release];
    [super dealloc];
}
@end
```

关于 DMAdView 的释放：

在这里强烈建议您，在释放 DMAdView 之前，将 DMAdView 的属性 delegate 和 rootViewController 设置为 nil。

设置可选参数：

还可以为 DMAdView 设置一些可选参数，来提高广告投放的精准性。这些参数的设置方法都定义在 DMAdview.h 中，如下：

```

// 设置地理位置信息
- (void)setLocation:(CLLocation *)location;

// 设置邮编
- (void)setPostcode:(NSString *)postcode;

// 设置关键字
- (void)setKeywords:(NSString *)keywords;

// 设置用户年龄
- (void)setUserBirthday:(NSString *)userBirthday;

// 设置用户性别
- (void)setUserGender:(DMUserGenderType)userGender;

```

实现 DMAViewDelegate:

您可以通过实现 DMAViewDelegate 中定义的方法，来跟踪广告生命周期中的各个阶段。所有这些方法也都定义在 DMAView.h 中，如下：

```

@protocol DMAViewDelegate <NSObject>
@optional
// 成功加载广告后，回调该方法
- (void)dmAdViewSuccessToLoadAd:(DMAView *)adView;
// 加载广告失败后，回调该方法
- (void)dmAdViewFailToLoadAd:(DMAView *)adView withError:(NSError *)error;

// 当将要呈现出 Modal View 时，回调该方法。如打开内置浏览器。
- (void)dmWillPresentModalViewFromAd:(DMAView *)adView;
// 当呈现的 Modal View 被关闭后，回调该方法。如内置浏览器被关闭。
- (void)dmDidDismissModalViewFromAd:(DMAView *)adView;
// 当因用户的操作（如点击下载类广告，需要跳转到Store），需要离开当前应用时，回调该方法
- (void)dmApplicationWillEnterBackgroundFromAd:(DMAView *)adView;

@end

```

5.2 Flexible 广告的使用

（创建 Flexible 广告位，请在官网“广告位管理”界面的“广告位类型设置中”请选择“inline 广告位”）

Flexible 广告是多盟推出的自适应宽度的广告类型。

请使用特定的 size: FLEXIBLE_SIZE_PORTRAIT/FLEXIBLE_SIZE_LANDSCAPE

若要在应用中添加一个 Flexible 广告，只需要简单的几步：

- j. 导入 DMAView.h 头文件。
- k. 声明一个 DMAView 的实例。
- l. 使您的 UIViewController 实现 DMAViewDelegate。
- m. 在您的 UIViewController 的 m 文件中，使用您从多盟官网获得的 PublisherId 和 PlacementId 以及您期望的广告尺寸，来初始化 DMAView。
- n. 设置 DMAView 的委派。
- o. 设置 DMAView 的 root view controller。
- p. 设置 DMAView 的 frame，把 DMAView 放置在您希望的位置。
- q. 将 DMAView 添加到父视图中。
- r. 最后，调用 loadAd 方法，开始请求广告。
- s. 在检测到设备旋转的时候请更改所创建实例的 frame。

下面的代码片段，简要的描述了这个过程：

iPhone 与 iPad 的操作是一致的，使用的 size 参数也一致。详细示例请参看 Demo，简单示例如下图：

（注意创建时的 SIZE,同时注意横竖屏切换的处理）

```
// 创建广告视图，此处使用的是测试ID，请登陆多盟官网 (www.domob.cn) 获取新的ID
// Creat advertisement view please get your own ID from domob website
_dmFlexibleAdView = [[DMAdView alloc] initWithPublisherId:DM_PUBLISHER_ID
                                           placementId:DM_PLACEMENT_ID
                                           size:FLEXIBLE_SIZE_PORTRAIT];

// 设置广告视图的位置
// Set the frame of advertisement view
_dmFlexibleAdView.frame = CGRectMake(_adX, _adY,
                                     FLEXIBLE_SIZE_PORTRAIT.width,
                                     FLEXIBLE_SIZE_PORTRAIT.height);

_dmFlexibleAdView.delegate = self;
_dmFlexibleAdView.rootViewController = self; // set RootViewController
[self.view addSubview:_dmFlexibleAdView];
[_dmFlexibleAdView loadAd]; // start load advertisement
```

```
- (void)didRotateFromInterfaceOrientation:(UIInterfaceOrientation)fromInterfaceOrientation
{
    //针对横竖屏 设定对应的FlexibleView的frame
    //set right frame for FlexibleView
    if (UIInterfaceOrientationIsLandscape(fromInterfaceOrientation)){

        _dmFlexibleAdView.frame = CGRectMake(_dmFlexibleAdView.frame.origin.x,
                                              _dmFlexibleAdView.frame.origin.y,
                                              FLEXIBLE_SIZE_PORTRAIT.width,
                                              FLEXIBLE_SIZE_PORTRAIT.height);

    }else{

        _dmFlexibleAdView.frame = CGRectMake(_dmFlexibleAdView.frame.origin.x,
                                              _dmFlexibleAdView.frame.origin.y,
                                              FLEXIBLE_SIZE_LANDSCAPE.width,
                                              FLEXIBLE_SIZE_LANDSCAPE.height);

    }
}
```

关于 DMAView 的释放：

在这里强烈建议您，在释放 DMAView 之前，将 DMAView 的属性 delegate 和 rootViewController 设置为 nil。

设置可选参数：

还可以为 DMAView 设置一些可选参数，来提高广告投放的精准性。这些参数的设置方法都定义在 DMAView.h 中，如下：

```
// 设置地理位置信息
- (void)setLocation:(CLLocation *)location;

// 设置邮编
- (void)setPostcode:(NSString *)postcode;

// 设置关键字
- (void)setKeywords:(NSString *)keywords;

// 设置用户年龄
- (void)setUserBirthday:(NSString *)userBirthday;

// 设置用户性别
- (void)setUserGender:(DMUserGenderType)userGender;
```

实现 DMAViewDelegate：

您可以通过实现 `DMAViewDelegate` 中定义的方法，来跟踪广告生命周期中的各个阶段。所有这些方法也都定义在 `DMAView.h` 中，如下：

```
@protocol DMAViewDelegate <NSObject>
@optional
// 成功加载广告后，回调该方法
- (void)dmAdViewSuccessToLoadAd:(DMAView *)adView;
// 加载广告失败后，回调该方法
- (void)dmAdViewFailToLoadAd:(DMAView *)adView withError:(NSError *)error;

// 当将要呈现出 Modal View 时，回调该方法。如打开内置浏览器。
- (void)dmWillPresentModalViewFromAd:(DMAView *)adView;
// 当呈现的 Modal View 被关闭后，回调该方法。如内置浏览器被关闭。
- (void)dmDidDismissModalViewFromAd:(DMAView *)adView;
// 当因用户的操作（如点击下载类广告，需要跳转到Store），需要离开当前应用时，回调该方法
- (void)dmApplicationWillEnterBackgroundFromAd:(DMAView *)adView;

@end
```

5.3 插屏广告的使用

插屏广告的使用，同样非常简单，只需要几步即可完成。

- 导入 `DMInterstitialAdController.h` 头文件。
- 声明一个 `DMInterstitialAdController` 的实例。
- 让您的 `UIViewController` 实现 `DMInterstitialAdControllerDelegate` 协议。
- 在您的 `Controller` 的 `m` 文件中，使用 `PublisherId` 和 `PlacementId` 以及负责呈现插屏广告的 `UIViewController` 来初始化一个 `DMInterstitialAdController`。
- 在合适的时候，调用 `loadAd` 方法，来预加载插屏广告。
- 在想要呈现插屏广告的时候，调用 `present` 方法，来呈现插屏广告。
- 在呈现完成后，需要重新通过 `loadAd` 方法，加载一条新广告，用于下次呈现。

下面的代码片段，简单描述了这个过程：

```
@interface DMInterstitialSampleViewController: UIViewController
<DMInterstitialAdControllerDelegate>
{
    DMInterstitialAdController *_dmInterstitial;
}
@end
```

关于 `DMInterstitialAdController` 的释放：

在这里强烈建议您，在释放 `DMInterstitialAdController` 之前，将其 `delegate` 属性设置为 `nil`。

设置可选参数：

与 `DMAView` 相同，也可以为 `DMInterstitialAdController` 设置一些可选参数，来提高广告投放的精准性。这些参数的设置方法都定义在 `DMInterstitialAdController.h` 中，如下：

```
// 设置地理位置信息
- (void)setLocation:(CLLocation *)location;

// 设置邮编
- (void)setPostcode:(NSString *)postcode;

// 设置关键字
```



```

- (void)setKeywords:(NSString *)keywords;

// 设置用户年龄
- (void)setUserBirthday:(NSString *)userBirthday;

// 设置用户性别
- (void)setUserGender:(DMUserGenderType)userGender;

```

实现 DMInterstitialAdControllerDelegate:

您可以通过实现 DMInterstitialAdControllerDelegate 中定义的方法，来跟踪广告生命周期中的各个阶段。所有这些方法也都定义在 DMInterstitialAdController.h 中，如下：

```

@protocol DMInterstitialAdControllerDelegate <DMAdViewDelegate>
@optional
// 当插屏广告被成功加载后，回调该方法
- (void)dmInterstitialSuccessToLoadAd:(DMInterstitialAdController *)dmInterstitial;
// 当插屏广告加载失败后，回调该方法
- (void)dmInterstitialFailToLoadAd:(DMInterstitialAdController *)dmInterstitial withError:(NSError *)err;

// 当插屏广告要被呈现出来前，回调该方法
- (void)dmInterstitialWillPresentScreen:(DMInterstitialAdController *)dmInterstitial;
// 当插屏广告被关闭后，回调该方法
- (void)dmInterstitialDidDismissScreen:(DMInterstitialAdController *)dmInterstitial;

// 当将要呈现出 Modal View 时，回调该方法。如打开内置浏览器。
- (void)dmInterstitialWillPresentModalView:(DMInterstitialAdController *)dmInterstitial;
// 当呈现的 Modal View 被关闭后，回调该方法。如内置浏览器被关闭。
- (void)dmInterstitialDidDismissModalView:(DMInterstitialAdController *)dmInterstitial;
// 当因用户的操作（如点击下载类广告，需要跳转到Store），需要离开当前应用时，回调该方法
- (void)dmInterstitialApplicationWillEnterBackground:(DMInterstitialAdController *)dmInterstitial;
@end

```

5.4 信息流广告的使用(具体使用请参考 Demo)

（信息流广告是针对 iphone/ipod 竖屏模式的下拉刷新定制）

信息流广告的使用，需要以下几步：

- a. 导入 DMFeedsAdView.h 头文件。
- b. 声明一个 DMFeedsAdView 的实例。
- c. 让您的 UIViewController 实现 DMFeedsAdViewDelegate 协议。
- d. 在您的 Controller 的 m 文件中，使用 PublisherId 和 PlacementId 以及负责呈现信息流广告的起始坐标 origin 来初始化一个 DMFeedsAdView，同时传递当前 controller, 设置代理。
- e. 在合适的时候，调用 loadAd 方法，来预加载信息流广告。
- f. 在想要呈现信息流广告的时候，调用 present 方法，来呈现信息流广告。
- g. 在呈现完成后，需要重新通过 loadAd 方法，加载一条新广告，用于下次呈现。
- h. 注意：信息流只支持竖屏格式的展示，如果当前界面支持横屏 请做对应操作防止界面混乱。
 - a) 广告在播放时，如果由竖屏转为横屏，请调用 closeAd 关闭广告
 - b) 如果在横屏状态下拉界面，请阻止广告展现

下面的代码片段，简单描述了这个过程：


```
#import <UIKit/UIKit.h>
#import "DMFeedsAdView.h"

@interface DMFeedsAdViewController : UIViewController<DMFeedsAdViewDelegate>
{
    DMFeedsAdView *_feedsView;
}
@property (nonatomic, retain) DMFeedsAdView *feedsView;
@end
```

```
/**feeds ad view */
_feedsView = [[DMFeedsAdView alloc] initWithPublisherId:DM_PUBLISHER_ID
                                                    placementId:DM_PLACEMENT_ID
                                                    origin:CGPointMake(0, 20)];

_feedsView.rootViewController = self;
_feedsView.delegate = self;

[_feedsView loadAd];
```

我们建议对起始位置做 ios7 的适配，如果有 statusBar 不要忘了下移 20 像素高度。

```
- (void)reloadTableViewDataSource{
    // should be calling your tableviews data source model to reload
    // put here just for demo
    _reloading = YES;

    /** 竖屏情况开始展现广告
    present feeds ad view
    please choose the orientation you support
    UIDeviceOrientationPortrait/UIDeviceOrientationPortraitUpsideDown  **/

    if ([[UIApplication sharedApplication] statusBarOrientation]
        == UIInterfaceOrientationPortrait)
    {
        [_feedsView present];
    }
}
```

竖屏状态用户下拉的时候调用 present 方法（我们只支持竖屏，所以请选择您所支持的竖屏模式进行判定后进行相应的 present 操作）。

鉴于显示广告时程序界面依然可操作，所以我们提供了关闭 Feeds ad view 的方法 closeAd。需要开发者在出现视图切换时手动关闭广告。（例：用户点击 cell 进入下一个界面, 用户从竖屏转向横屏操作）

```
- (void)didRotateFromInterfaceOrientation:(UIInterfaceOrientation)fromInterfaceOrientation
{
    //close the ad view by yourself
    [_feedsView closeAd];
}
```

同时我们建议在视图消失时实现加载下一条广告

```
- (void)dmFeedsDidDismissScreen:(DMFeedsAdView *)dmFeeds
{
    [UIView beginAnimations:nil context:NULL];
    [UIView setAnimationDuration:.3];
    [self.myTable setFrame:CGRectMake(origin.x,
                                      origin.y,
                                      self.myTable.frame.size.width,
                                      self.myTable.frame.size.height)];

    [UIView commitAnimations];
    //load ad when the ad view dismiss
    [_feedsView loadAd];
}
```

关于 DMFeedsAdView 的释放:

在这里强烈建议您，在释放 DMFeedsAdView 之前，将其 delegate 属性设置为 nil。

设置可选参数:

与 DMAView 相同，也可以为 DMFeedsAdView 设置一些可选参数，来提高广告投放的精准性。这些参数的设置方法都定义在 DMFeedsAdView.h 中，如下:

```
// 设置地理位置信息
- (void)setLocation:(CLLocation *)location;

// 设置邮编
- (void)setPostcode:(NSString *)postcode;

// 设置关键字
- (void)setKeywords:(NSString *)keywords;

// 设置用户年龄
- (void)setUserBirthday:(NSString *)userBirthday;

// 设置用户性别
- (void)setUserGender:(DMUserGenderType)userGender;
```

实现 DMFeedsAdViewDelegate:

您可以通过实现 DMFeedsAdViewDelegate 中定义的方法，来跟踪广告生命周期中的各个阶段。所有这些方法也都定义在 DMFeedsAdView.h 中，如下:

```

@protocol DMFeedsAdViewDelegate
@optional
// Sent when an ad request success to load an ad
- (void)dmFeedsSuccessToLoadAd:(DMFeedsAdView *)dmFeeds;
// Sent when an ad request fail to load an ad
- (void)dmFeedsFailToLoadAd:(DMFeedsAdView *)dmFeeds withError:(NSError *)err;
// Sent when the feeds ad is clicked
- (void)dmFeedsDidClicked:(DMFeedsAdView *)dmFeeds;

// Sent just before presenting the user a modal view
- (void)dmFeedsWillPresentModalView:(DMFeedsAdView *)dmFeeds;
// Sent just after dismissing the modal view
- (void)dmFeedsDidDismissModalView:(DMFeedsAdView *)dmFeeds;
// Sent just before the application will background or terminate because the user's action
// (Such as the user clicked on an ad that will launch App Store).
- (void)dmFeedsApplicationWillEnterBackground:(DMFeedsAdView *)dmFeeds;

// Sent just before presenting a feeds ad view
- (void)dmFeedsWillPresentScreen:(DMFeedsAdView *)dmFeeds;
// Sent just after dismissing a feeds ad view
- (void)dmFeedsDidDismissScreen:(DMFeedsAdView *)dmFeeds;
@end

```

5.5 开屏广告的使用

开屏广告的使用场景是在应用刚刚开启时，在 SDK 内分为**缓存开屏**和**实时开屏**两种。缓存开屏的加载机制为，本次加载，缓存本次的广告应答以及相关资源，下次开启时展现。而实时开屏在每次开启时都会实时请求广告并加载和缓存资源，在超时时间前加载完成即自动展现。详细使用方法可见 Sample 中的 App 委派类的 `application:didFinishLaunchingWithOptions:` 方法中使用的示例代码。

	广告请求流程	优点	缺点
缓存开屏	当次缓存，下次展现	无需等待广告loading,体验好。	填充 → 展现流失率较高
实时开屏	当次加载，当次展现，超时放弃 (超时时限开发者可设)	填充 → 展现流失率较低。	用户需要等待

如果您想让开屏广告与您的启动图片融合的更好，获得更好的用户体验，请参考 Sample 项目中的做法。

设置可选参数：

与其他广告形式相同，也可以为 `DMSplashAdController` 设置一些可选参数，来提高广告投放的精准性。这些参数的设置方法都定义在 `DMSplashAdController.h` 中，如下：

```

// 设置地理位置信息
- (void)setLocation:(CLLocation *)location;

// 设置邮编
- (void)setPostcode:(NSString *)postcode;

// 设置关键字
- (void)setKeywords:(NSString *)keywords;

// 设置用户年龄
- (void)setUserBirthday:(NSString *)userBirthday;

```

```
// 设置用户性别
- (void)setUserGender:(DMUserGenderType)userGender;
```

实现 DMSplashAdControllerDelegate:

您可以通过实现 DMSplashAdControllerDelegate 中定义的方法，来跟踪广告生命周期中的各个阶段。所有这些方法也都定义在 DMSplashAdController.h 中，如下：

```
@protocol DMSplashAdControllerDelegate
@optional
// 当开屏广告加载成功后，回调该方法
- (void)dmSplashAdSuccessToLoadAd:(DMSplashAdController *)dmSplashAd;
// 当开屏广告加载失败后，回调该方法
- (void)dmSplashAdFailToLoadAd:(DMSplashAdController *)dmSplashAd withError:(NSError *)err;

// 当插屏广告要被呈现出来前，回调该方法
- (void)dmSplashAdWillPresentScreen:(DMSplashAdController *)dmSplashAd;
// 当插屏广告被关闭后，回调该方法
- (void)dmSplashAdDidDismissScreen:(DMSplashAdController *)dmSplashAd;
@end
```

6 开发者工具的使用

6.1 评价提醒

只需简单几步，即可实现好评提醒功能：

```
// 检查更新提醒，此处使用的是测试ID，请登陆多盟官网（www.domob.cn）获取新的ID
DMTools *_dmTools = [[DMTools alloc] initWithPublisherId:@"560JyM1ouMGoULfJaL"];
[_dmTools checkRateInfo];
[_dmTools release];
```

若需更多帮助，请登陆多盟官网（<http://www.domob.cn/help/index.htm>）。

7 其他

更详细的使用方法，请参考发行文件中的 Sample 程序。

如还有疑问，欢迎随时发邮件到 support@domob.cn 获得更多帮助。