

1 注册并获取行云 SDK

- 1) 访问行云官方网站 <http://www.adwalker.cn/> 注册开发者账户;
- 2) 登录行云平台, 完善用户基本信息和财务账户信息;
- 3) 进入“下载中心”, 获取 iOS_SDK;
- 4) 点击“添加应用”, 选择“iOS”, 按照要求填写应用基本信息, 并保存;
- 5) 点击“应用列表”中的相应应用的“编辑”按钮, 将会看到“appKey”, 这个 ID 将在“app 启动服务 Delegate 中注册用户信息”时用到。

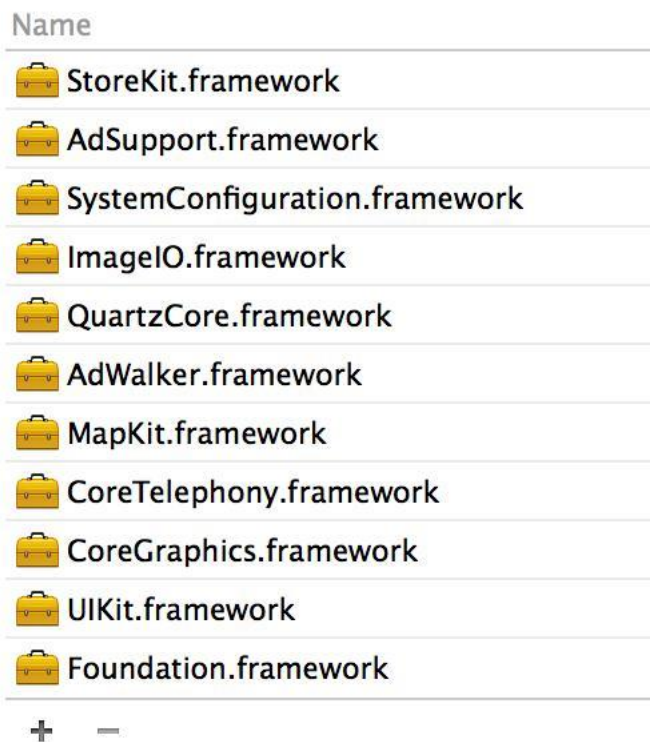
2 添加行云 SDK

1. 在工程中添加 **AdWalker.framework** 和相应的 Frameworks。

下载 ios 版 SDK 包将其中的 **AdWalker.framework** 复制到自定义路径。

进入 Xcode 开发环境后点击工程文件 -> TARGETS->Summary->Linked Frameworks and Libraries, 点“+”, 点击“Add Other”指向到下载的 **AdWalker.framework**。

2. 工程中添加 **Adwalker.bundle** 图片资源!



3 添加接口代码

3.1 初始化开发者信息

在 AppDelegate 中引用：

```
#import <AdWalker/GuUserConfig.h>
```

```
#import <AdWalker/GuInitServer.h>
```

建议在- (BOOL)application:(UIApplication *)application

didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary *)launchOptions 中添加：

//配置开发者媒体 key

```
[GuUserConfig getInstance].guAppKey  
   =@"EMBCU4UXMHZY9PXONNXIM00I54X1WAF1I0";//应用 key  
[GuUserConfig getInstance].guChannel=@"";//渠道(选填)
```

3.2 初始化数据接口

在 AppDelegate 中引用#import< AdWalker/GuInitServer.h>初始化数据服务接口。

在- (BOOL)application:(UIApplication *)application

didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary *)launchOptions 中添加：

//加载初始化数据

```
GuInitServer *initEscore = [[GuInitServer alloc] init];  
[initEscore getInit];  
[initEscore release];
```

3.3 实现方式

在需要墙或者插屏等展现形式的 View 中引用：

```
#import <AdWalker/AdHotWall.h>
```

```
#import <AdWalker/GuScoreWall.h>
```

```
#import <AdWalker/PobFrameWall.h>
```

```
#import <AdWalker/GuScore.h>
```

如果需要知道墙的打开关闭状态，插屏的加载状态等，请实现相关协议

```
@interface AdWalkerViewController :
```

```
UIViewController<GuHotWallDelegate, PobFrameWallDelegate, GuScoreWallDelegate>
```

例如：

//推荐墙

获取推荐墙

```
AdHotWall *adhotWall = [[AdHotWall alloc] init];
[self presentViewController:adhotWall animated:YES completion:nil];
[adhotWall release];
```

//积分墙

积分墙协议（查询积分和消耗积分必须实现该协议）

```
@protocol GuScoreWallDelegate <NSObject>
@optional
//pragma mark - 查询积分成功回调 _score:剩余总积分; unit: 单位
-(void) getAdScoreSucess:(int)_score unit:(NSString *) unit;
//pragma mark - 查询积分失败回调 _code:状态码; error:错误详情
-(void) getAdScoreFailed:(int)_code error:(NSString *) error;
//pragma mark - 消耗积分成功回调 _score:消耗的分; balance:剩余总积分;unit:单位
-(void) consumptionAdScoreSucess:(int)_score balance:(int)balance
unit:(NSString *) unit;
//pragma mark - 消耗积分失败回调 _code:状态码; error:错误详情
-(void) consumptionAdScoreFailed:(int)_code error:(NSString *)error;

@end
```

获取积分墙

```
GuScoreWall *socreWall = [[GuScoreWall alloc] init];
[self presentViewController:socreWall animated:YES completion:nil];
[socreWall release];
```

查询积分(self 为 GuScoreWallDelegate 协议)

```
[GuScore getScore:self];
```

消耗积分(self 为 GuScoreWallDelegate 协议)

```
[GuScore consumptionScore:5 delegate:self];
```

//插屏（案例可查看 demo 源码）

插屏协议（必须实现该协议）

```
@protocol PobFrameWallDelegate <NSObject, NSURLConnectionDelegate>
@optional
-(void) showPobFrameSucess;//插屏弹出成功
-(void) showPobFrameFail;//插屏弹出失败
-(void) closeGuFrameWall;//插屏关闭
-(void) initPobFrameSuccess;//获取数据成功
-(void) initPobFrameFail;//获取数据失败
@end
```

插屏预加载()

```
[[PobFrameWall getInstance]orientation:@"Portrait" andDelegate:self
andUIViewController:self];
```

展示插屏(在实现预加载成功协议中调用)

```
[[PobFrameWall getInstance] showpobFrame];
```

插屏释放内存

```
[PobFrameWall getInstance].delegate = nil;
[PobFrameWall destroy];
```