

1. 线性存储和链式存储优缺点比较
 1. 线性表的存储结构，优缺点
 2. 数据结构的存储结构（4个）和对应的存储模式（1对1 1对多 多对多）
2. 最小生成树两种算法优缺点比较
3. hash函数的特点以及如何处理冲突
 1. 散列表的建立方法
 2. hash适合存储什么样的数据
 3. 影响hash表平均查找长度的因素
4. 排序算法有哪些，及其时间复杂度
 1. 排序最优和最差相同的排序算法
 2. 最差和平均的算法复杂度一样的排序算法
 3. 最好最坏平均都一样的排序算法
5. 怎么确定。。是一个环
6. 简述以下线索二叉树
7. 汉罗塔
8. 图的存储
9. 图的遍历
 1. 图的深度和广度遍历是什么，再工程种有哪些应用
 2. 树和图的遍历的区别，存储方式；
10. 两个最短路径算法有什么不同，用于什么情况
11. 拓扑排序中使用了哪些数据结构
12. 简述二叉排序树
13. 二叉树和度为二的树的区别
14. 程序和软件的区别
15. 解释下关键路径和关键活动，什么情况下才有关键路径
16. 简述背包问题