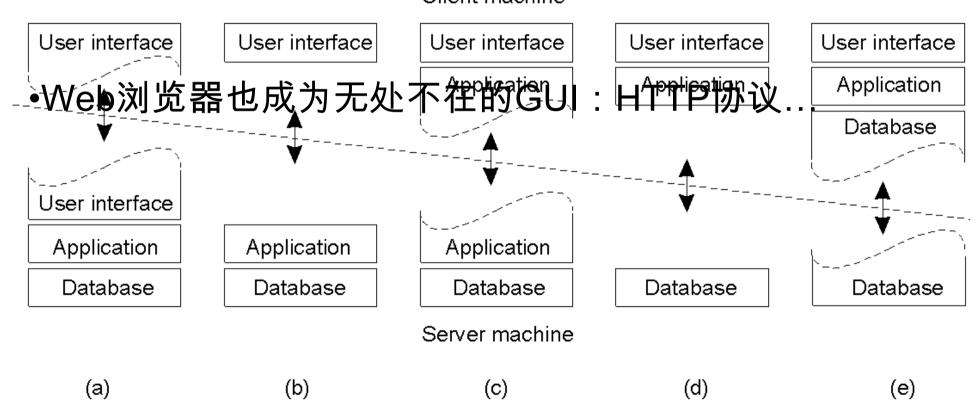
# AJAX

# 多层架构

- •一层解决一个问题
  - -通常符合模型视图控制器(MVC)
- •将层移动到服务器可以降低客户端的复杂性



## HTTP:超文本传输 协议

- •HTTP是支持Web浏览器和Web服务器之间通信的协议。
  - "HTTP是一种应用程序级别的协议,具有分布式超媒体信息系统所需的轻量级和速度。
    "(IETF)
  - -通常在TCP之上(但与传输无关-RFC)

#### •标准:

- RFC 1945 (HTTP 1.0)
- RFC 2068和2616 (HTTP 1.1)
- •结构简单:
  - -客户发送请求
  - -服务器返回答复。
  - -可以通过单个TCP连接进行多个请求-答复交换。

# HTTP请求

#### •请求行:

#### 方法URI HTTP版本Ir \ n

scheme:// hotstname [:port] / path或/ path

- GET: 检索由URI标识的数据。

- HEAD:检索有关URI的元信息。

- POST:将数据发送到URI并检索结果。

- PUT: 将数据存储在URI命名的位置。

#### •通常:

- GET用于检索HTML文档。
- HEAD用于查找文档是否已更改。
- -用于提交表单的POST:包括一些 **内容(**原始字节)

### 请求线

Н

。渴望

0

ыØ-#ñķte-#ññt...

C le

## HTTP请求

### •请求行:

#### 方法URI HTTP版本|r\n

'\ scheme:// hotstname [:port] / path或/ path

- GET:检索由URI标识的数据。
- HEAD:检索有关URI的元信息。POST:将数据发送到URI并
- 检索结果。
- PUT:将数据存储在URI命名的位置。DELETE:删除由
- URI标识的实体。
- 跟踪:通过代理,隧道等跟踪HTTP转发。
- 选项:用于确定服务器的功能或命名资源的特征。
- CONNECT:将请求连接转换为透明隧道(通常通过未加密 的HTTP代理进行HTTPS)

## 请求线

Н

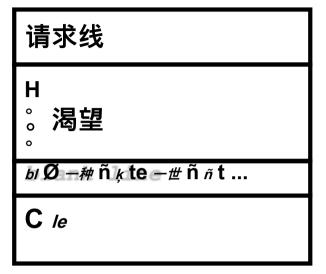
- 。渴望
- 0

ыØ-#ñķte-#ññt...

C le

## HTTP请求:标头

- •标题行:
  - -零或更多行
  - -每个标题行包含一个属性名称,后跟一个 ":" 然后是空格和属性值。
    - •客户类型( 用户代理: Mozilla / 4.0)
    - •内容接受(**接受**:text/html)
    - •谁是请求者(**主办:www.eurecom.fr**)
    - •来源(推荐人: http://google.com/blah)
    - •POST数据的大小(内容长度:365)
  - HTTP 1.1需要 **主办**: 标头
- •每个标头以CRLF(\r\n)
- •标头部分的末尾标有空白行(CRLF)



# HTTP响应

#### •状态栏:

#### HTTP版本状态代码消息

#### -状态码是3位数字

•1xx

信息性

•2xx

成功

•3xx

重新导向

•4xx

客户端错误

•5xx

服务器错误

#### -消息为文本(针对人类):

- •HTTP / 1.0 200确定
- •HTTP / 1.0 301永久移动
- •HTTP / 1.0 400错误请求
- •HTTP / 1.0 500内部服务器错误

## 状态线 H

。渴望

0

空行nk line

内容...

# HTTP响应:标头

- •有关退回文件的信息
  - -类型(内容类型:text/html)
  - -大小( 内容长度:1756)
  - -编码( 内容编码:gzip)
  - -最后修改(日期:12月1日,星期二
    - 2009 09:18:17 CET)
  - -发起人( 伺服器: Apache / 1.17)

# HTTP响应:内容

•内容可以是任何内容(不仅仅是文本)

-通常是HTML文档或某种图像。

状态线

Н

。渴望

0

空行nk line

内容...

## 与HTTP的交互

#### •单个请求/答复:

- -客户端打开连接并发送请求。
- -服务器在连接上发回相应的答复。
- -服务器关闭其插槽。
- -请求另一个文档的客户端打开一个新连接。
- HTTP / 1.0的默认行为

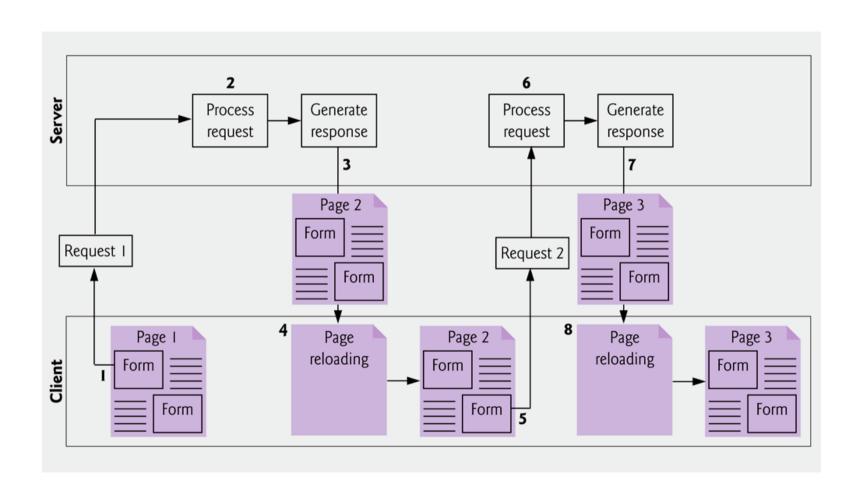
### •持久连接:

- -可以通过单个TCP连接处理多个请求。
- -由以下情况触发的行为 活着: HTTP / 1.0客户端的标头
- HTTP / 1.1的默认行为
- -通过 **连接:** 标头(HTTP / 1.1)

# 传统Web应用程序

- "单击,等待并刷新"用户互动
  - -从服务器刷新所有事件,数据提交和导航所需的页面
- •同步"请求/响应"沟通模式
  - -用户必须等待响应
- •页面驱动:工作流基于页面
  - -页面导航逻辑由服务器确定
- •网页首先是静态的
  - -仅基于HTML
  - -扩展了CGI脚本以在服务器端生成动态内容
  - -在客户端也引入了XML方言(例如,来自W3C的Xforms,目前还不是HTML5的优先级)

# 传统Web应用程序



# 传统Web应用程序:优点

- •归功于标准化
  - -正在进行的流程集中在W3C
- •简单的编程模型
  - -非常适合工作流程
  - -例如,商人收购工作流程
- •HTTP协议以不同方式支持状态管理。

## 传统Web应用程序:缺点

- •中断用户操作
  - -用户在等待响应时无法执行任何操作
- •刷新期间失去操作环境
  - -屏幕上的信息丢失
  - -失去滚动位置
- •没有关于用户活动的即时反馈
  - -用户必须等待下一页
- •受HTML约束
  - -缺少有用的小部件
- •这解释了" Rich Internet Applications" (RIA)的出现。

## 富互联网应用(RIA)技术

- •DHTML(也包含隐藏的iframe)
- •Java Applet和WebStart
- Macromedia Flash
- Microsoft Silverlight
- •。NET -无接触部署
- •AJAX , HTML5 , CSS , jQuery
- •与AJAX并发的技术问题
- -需要插件
- -移动浏览器没有很好的支持(例如,iOS中的性能和功耗问题)
- •一个普遍关注的问题
- -设计(Flash,Javascript)或浏览器实现(Java)的安全性问题

### AJAX应用程序的真实示例

- 谷歌地图
  - http://maps.google.com/
- •Google建议
  - http://www.google.com/webhp?complete=1&hl=zh\_CN
- NetFlix
  - http://www.netflix.com/BrowseSelection?lnkctr=nmhbs
- •Gmail
  - http://gmail.com/
- •雅虎地图
  - http://maps.yahoo.com/
  - 已经相当普遍,到处都有更多的人……

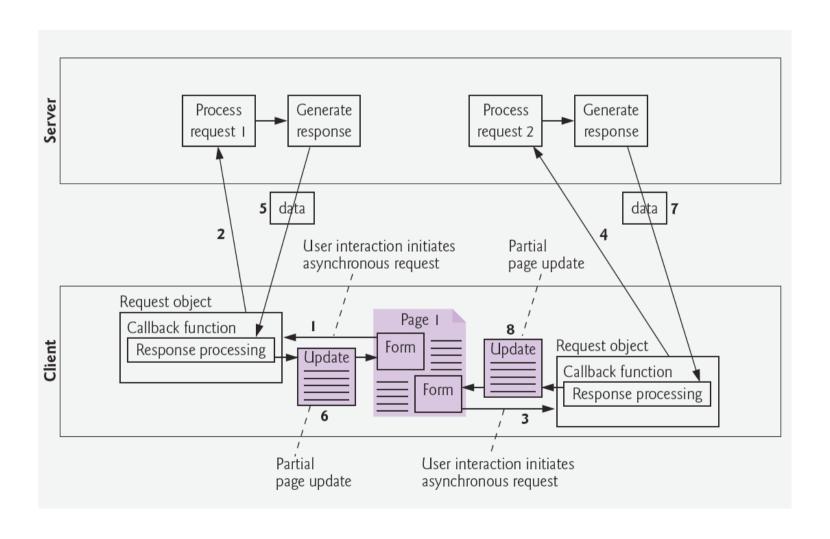
## 什么是AJAX?

- "异步Javascript和XML ( HttpRequest ) "
  - -允许更新网页而无需重新加载页面
    - •创造更好的用户体验
- •AJAX本身并不是真正的技术,而是技术的组合
  - •XHTML, CSS, DOM, XSLT
  - •XML, JSON
  - •Java脚本和某些用于处理数据的服务器脚本语言(服务器端脚本可以在PHP,.NET,Java Servlet或Java Server Pages中完成)
- •AJAX结合了以下功能: **异步交互** 与服务器端组件和 **动态更新/重写HTML页面的源** 在浏览器中 基于生成的XML / JSON /文本响应

- •最初是W3C标准的一部分,但Firefox,Internet Explorer,Safari,Opera和其他流行的浏览器都支持(以不同的方式)。
- •" AJAX"一词创建于2005年,但在此之前的几年中,Internet Explorer首次支持核心XMLHttpRequest对象。

## AJAX方法

•AJAX Web应用程序在客户端和服务器之间添加了一层,以管理两者之间的通信。



# AJAX:客户端-服务器交互

- 当用户与页面交互时,客户端从服务器请求信息(步骤1)。
- 该请求被AJAX控件拦截,并作为 *异步请求(* 第2步)
- 当服务器处理请求时,用户可以继续与客户端浏览器中的应用程序进行交互。
- 其他用户交互可能会导致对服务器的其他请求(步骤3和4)。
- 一旦服务器响应了原始请求(步骤5),AJAX控件就会调用客户端功能来处理服务器返回的数据,并可能将其显示给用户。
- 此函数称为回调函数,它使用部分页面更新(步骤6)来显示数据,而无需重新加载整个页面。
- 同时,服务器可能正在响应第二个请求(步骤7),而客户端浏览器可能正在开始另一个部分页面更新(步骤8)。

## AJAX与HTTP请求/响应

### •标准请求/响应

-同步:操作被阻止,甚至禁用页面显示

-每次单击超链接或按钮都会显示(和传输)和整个新页面

#### •AJAX:

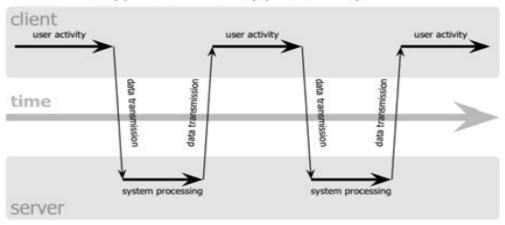
-异步:每个动作在后台发送数据并接收结果

-回调函数仅更新页面的指定部分。

- −这样的部分页面更新有助于使Web应用程序响应速度更快,使其更像桌面应用程序。
- Web应用程序在用户与其交互时不会加载新页面。

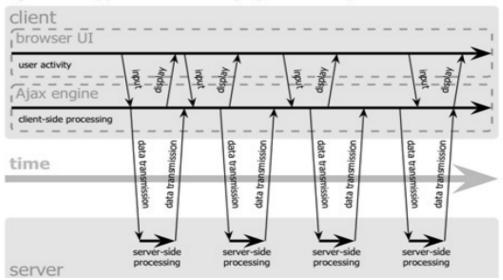
## AJAX:客户端-服务器交互

#### classic web application model (synchronous)



Interrupted user operation while the data is being fetched

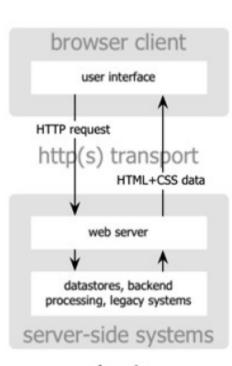
#### Ajax web application model (asynchronous)



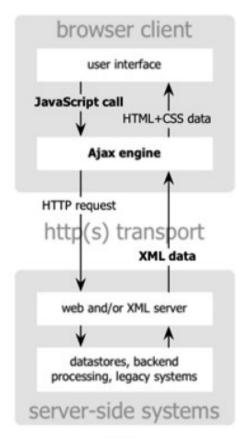
Uninterrupted user operation while data is being fetched

2

# AJAX堆栈



classic web application model



Ajax web application model

### 为什么选择AJAX?

- •直观自然的用户交互
  - -无需特殊点击
  - -鼠标移动足以触发事件
- •"部分屏幕更新"替代了"单击,等待和刷新"用户交互模型
  - -- 仅更新包含新信息的用户界面元素(快速响应)
  - -其余用户界面保持显示而不会中断(不会丢失操作上下文)
- •数据驱动(而不是页面驱动)
  - -在服务器提供数据的同时,在客户端中处理UI
- •异步通信取代了"同步请求/响应模型"。
  - 当客户端程序在后台从服务器请求信息时,用户可以继续使用该应用程序
  - -将显示与数据提取分开
- •宽带通信的出现使之成为可能
  - -基于AJAX的JavaScript可能需要大量带宽才能下载

## 实施AJAX

- •要实现AJAX,我们需要回答三个问题:
  - -什么触发了AJAX请求?
    - •通常是Javascript事件(onblur, onclick等)
  - -处理AJAX请求并发出响应的服务器进程是什么?
    - •某种URL(使用服务定位器)
  - -什么处理来自服务器的响应(什么是回调方法)?
    - •一个Javascript函数,它基于返回的文本获取响应并处理DOM。

# AJAX中使用的技术

- Javascript
  - -松散键入的脚本语言
  - 页面中发生事件时调用的Javascript函数
  - -整个AJAX操作的胶水
- •DOM
  - -用于访问和处理结构化文档的API
  - -表示XML的结构 和HTML文档
- •CSS
  - -- 附加到HTML文档的样式表 可以通过编程方式进行更改 通过Javascript
- •XMLHttpRequest
  - -执行的JavaScript对象 异步交互 与服务器

# JavaScript语言

- 由Brendan Eich在1995年于Netscape Navigator 2.0中创建
  - -以LiveScript的名义引入"JavaScript",用于营销目的
  - -标准化为ECMAScript
- 基于原型的脚本语言
  - 动态类型(与值关联的类型,而不是可以连续具有不同类型的变量)
  - 基于对象: JavaScript对象=关联数组+原型(无继承)
  - 函数是第一类(本身是对象),因此具有属性和方法(例如。call()和.bind())
  - ─ 解释的语言:例如,可以在字符串上调用eval()某些性能问题,存在优化(取决于浏览
  - 器)单线程

\_

# JavaScript用法

- •在用户的浏览器上运行
  - -放在HTML代码中的<script> ... </ script>之间
  - -在页面加载时运行
- •也用于服务器端
  - -最初由Netscape (1995)
  - -尤其是Node.js框架(2009),用于实现事件驱动的非阻塞I/O服务器
- •用法
  - AJAX
  - 页面元素的动画,淡入和淡出,调整大小,移动它们等。交互式内容,例如游戏,以及播放音频和视频
  - 在提交表单之前验证表单的输入值,以确保它们是可接受的
  - 收集用户的阅读习惯和浏览活动(网络分析,广告跟踪,个性化)

# JavaScript用法

#### •示例脚本:

```
<! DOCTYPE html>
<meta charset =" utf-8">
<tittle>最小示例</title>
<h1 id =" header">这是JavaScript </ h1>
</ma>

document.body.appendChild ( document.createTextNode ( 'Hello World!') );

var h1 = document.getElementById ( 'header' ); //保存对<h1>标记的引用
h1 = document.getElementsByTagName ( 'h1' ) [0]; //访问相同的<h1>元素
</ script>
</ noscript>您的浏览器不支持JavaScript或已将其关闭。</ noscript>
```

# 在页面中包含JavaScript

```
•内联:
                             <html> <head> </ head>
                              <身体>
                                                                                                对于XHTML和
                               <h1>这是我的文档</h1> <script type = "t
                               ext / javascript">
                                                                                                HTML(严格)
                                // < ! [CDATA [
                                                                                                 验证
                                 alert ( "Hello from JavaScript");
                                //]]>
                               </script>
                               <h1>这是我的第二个标题</ h1> </ body>
                             </html
•图书馆:
                           <html> <head>
                              <script type =" text / javascript" src =" lib / library.js"> </ script> </ head>
                            <身体>
                              <script> <!-浏览器将执行此代码-> var foo = 3;
                                var bar = functionInLibrary ( foo );
                              </script>
                             </body>
                           </html>
```

# JavaScript:事件处理

- •一些HTML标签具有包含JavaScript的属性,这些JavaScript在与该标签相关的D OM事件发生时运行
  - -例如: onchange, onclick, onmousedown, onmouseup...
  - -描述于http://en.wikipedia.org/wiki/DOM\_events
  - -在HTML页面中:

```
<a href="http://www.eurecom.fr" onclick="alert('Hi!')">你好!</a> <ahref="http://www.noshow.com"onclick="alert('Stop!');返回false;">计划B </a>
```

- •返回false禁止链接
- •更强大的事件:

```
<br/><body onload =" message ( ) "></br><br/><input type =" button" onclick =" window.location ='/';返回false;"</td>
```

# JavaScript和DOM

//wHwËw。 Monding ñ kŤ。 Cian Tasta 号 号 •JavaScript可以熟练运用 H 升 Ť 上神 þ t / twtp wc: /wwdw-wh.durc-kch.cuocmas / cjarvipast / cfroiuprt \*\*/ hfotmen nts -文档对象模型描述的页面的语法 Ø cument.getElementById ( 'stuff' ) Ø cu @ monte trigerent Belle Indt (B'sytludf (f's) Ť ü F F') > <a href="#" onclick="document.getElementById('stuff').innerHTML ='BACK';">返回</a> 您好<b> <span id =" stuff">材料</span> < /b > Ë的 [R 抄送: 查尔斯·塞弗兰斯(BY Charles Severance), 吉姆(Jim Eng), 2009 BACK FORTH Hello Stuff there. BACK FORTH BACK FORTH

Hello BACK there.

Hello FORTH there.

ThiTsh hy
约瑟夫
您cuisi**的使用地图画面面**穿孔**力**。Ë ü **[Poteth**a 耳鼻喉科。

## CSS:级联样式表

- •用于创建附加到网页的样 式表的数据格式
  - -包括从其他样式表("层叠")的继承
  - 反映文档逻辑树的格式化结构
- •目标:
  - -允许将演示样式与内容明确区分
  - -减少页面延迟传输(样式表用于网站的所有HTML页面)
- •CSS用法必须与AJAX一起修改、例如:
  - -在jQuery中加载(HTML文件):

- -等待CSS文件加载(HTML文件):< div id =" ajaxMainFrame" style =" visibility : hidden;"> </ div>
- ─最后使它可用(CSS文件):<div id =" ajaxMainFrame" style =" visibility : hidden;"> </ div>

# JSON: JavaScript对象表示法

•XML的替代品

-更易于解析,尤其是在JavaScript中(参见RESTful Web服务)

•客户端:可以使用JavaScript eval()方法检索数据

-相应的JavaScript代码:

```
req.open(" GET"," fichier.json",true); //请求
var doc = eval('('+ req.responseText +')'); // 恢复
var nameMenu = document.getElementById('jsmenu'); //查找nameMenu.value
= doc .menu。价值; //分配doc.commands [0]。title //在数组中读取值" title"
```

doc.commands [0] .action //在数组中读取相应的值" action"

•服务器端:使用特定于所使用语言的库:

```
Java : org.json。*Perl : JSONPHP : json
```

## **XMLHttpRequest**

#### •AJAX的心脏

- -最初由Microsoft于1999年在其浏览器中引入
- -目标是更换框架,全屏更新,提供拖放,自动字段完成等。

#### •被现代浏览器采用

- Mozilla™, Firefox, Safari和Opera
- -用于获取资源的W3C API -在以下网址定义:http://www.w3.org/TR//XMLHttpRequest/
- -通过标准的HTTP GET / POST与服务器通信
- •Javascript对象,在后台运行(不会中断用户)
  - -与后端服务器的异步通信

#### •XMLHttpRequest名称具有误导性:

- --这可以发送任何数据,而不仅仅是XML(最初设想/实现)
- -特别支持任何基于文本的格式,包括XML和JSON
- -可用于通过HTTP和HTTPS发出请求
- -在与HTTP有关的广义上支持"请求";即与HTTP请求或已定义HTTP方法的响应有关的所有活动。

# XMLHttpRequest对象

### •一些方法:

- abort ( ) -停止当前请求
- getAllResponseHeaders-以字符串形式返回完整的标题集(标签和值)
- getResponseHeader (:headerLabel ") -返回请求的标头字段的字符串值
- -打开("方法","网址")设置待处理的请求
- -发送(内容)-发送请求
- setRequestHeader("标签","值")-在标题中设置标签/值

**-..**.

# XMLHttpRequest属性

- onreadystatechange
  - 设置一个JavaScript事件处理程序,该处理程序在每次状态更改时触发
- •readyState -请求的当前状态
  - 0 = 未初始化
  - 1=正在加载
  - 2 = 已加载
  - 3=交互式(已返回一些数据)4=完成
  - \_
- 状态
  - 从服务器返回的HTTP状态:200 =确定
- •responseText
  - -从服务器返回的数据的字符串版本
- •responseXML
  - -服务器返回的数据的XML文档
- •statusText
  - -服务器返回的状态文本

## 客户端AJAX处理

### •请求发送

- -请求对象(XMLHttpRequest) 被创造
- -请求元素(URL,方法,HTTP标头,参数)

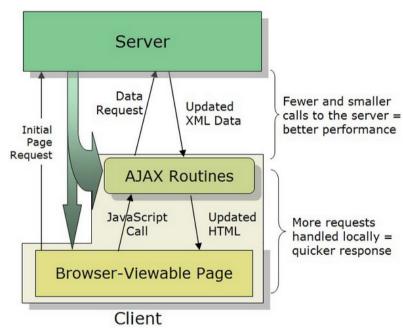
指定的

- -事件处理程序定义
- -对象发送
- •响应接收
  - -对于请求状态的每次更改:测试是否处于就 绪状态
  - -处理接收到的数据(页面更新,XSL转换)

如果将XML用作数据格式等)

### 功能需求

施马



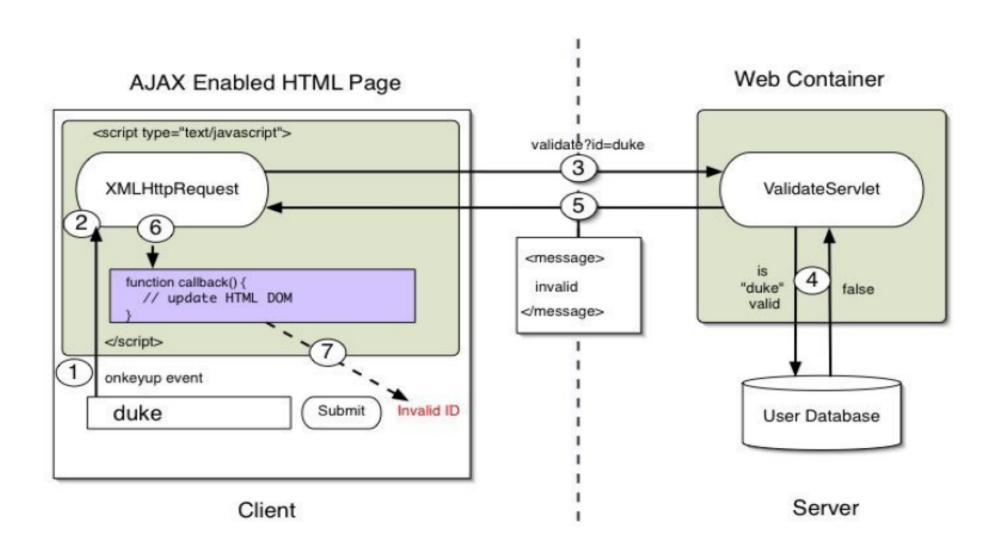
资源: HT  $H_{tp}$ :  $\check{T}$  //www.  $\check{d}_{ole}$  poject.com/KB/showcase/FarPointAJAX.aspx

//www.codeproject.com/KB/showcase/FarPointAJAX.aspx

### 服务器端AJAX请求处理

- •服务器编程模型保持不变
  - -接收标准的HTTP GET / POST
  - -可以使用Servlet, JSP, JSF, ...
- •约束较小
  - -来自客户的更频繁,更细粒度的请求
  - -响应内容类型可以是
    - •text / xml
    - •文字/纯文字
    - •text / json
    - •文字/ JavaScript

# AJAX:示例应用



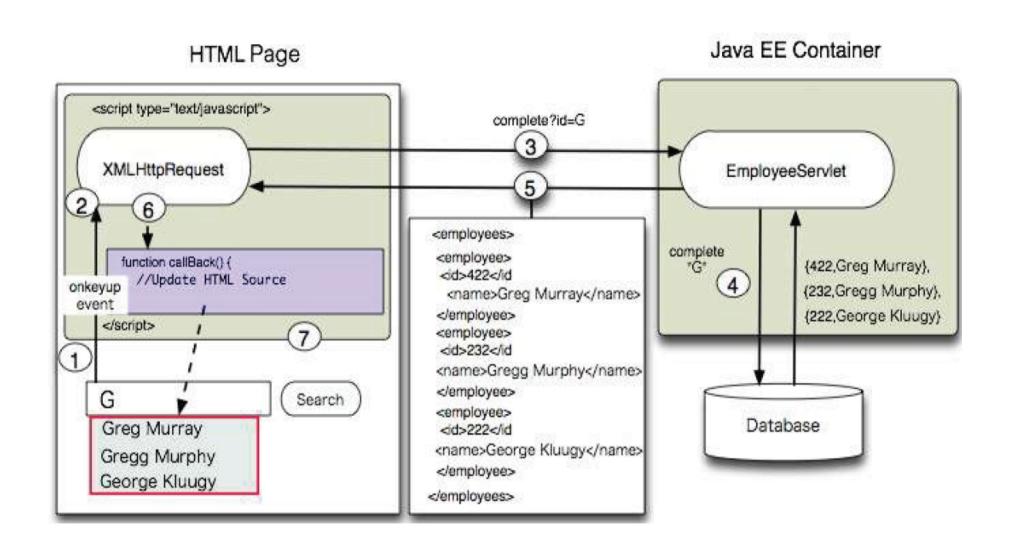
## AJAX操作步骤

- 1。 发生客户端事件
- 2。 创建一个XMLHttpRequest对象配置XMLHttpRequest对象

3。

- 4。 XMLHttpRequest对象发出异步请求
- 5, ValidateServlet返回包含结果的XML文档
- 6。 XMLHttpRequest对象调用callback()函数并处理结果
- 7。 HTML DOM已更新

### AJAX:另一个应用程序



•index.jsp页面自动完成表单

```
<form name =" autofillform" action =" autocomplete" method =" get">
        <input type =" text" size =" 20" autocomplete =" off"
        id =" completeField" name =" id"
        onkeyup =" doCompletion ( );">
        <input id =" submit_btn" type =" Submit" value ="查阅员工"> </ form>
```

```
•客户端:自动完成XMLHttpRequest
    -值得注意:对象的构造取决于浏览器!
函数initRequest (url) {
   如果 ( window.XMLHttpRequest ) {
        返回新的XMLHttpRequest();
   } else if ( window.ActiveXObject ) {
        isIE = true;
        返回新的ActiveXObject ( " Microsoft.XMLHTTP" );
```

#### •客户端:自动完成事件处理程序

```
函数doCompletion(){
     如果 ( completeField.value =="" ) {
              clearTable ( );
     }其他{
              var url =" autocomplete ? action = complete & id =" +
                                                             转义(completeField.value);
              var req = initRequest ( url );
              req.onreadystatechange = function ( ) {
                 如果 (req.readyState == 4) {
                             如果(需求状态== 200){
                                            parseMessages ( req.responseXML );
                             }否则,如果 ( req.status == 204 ) {
                                            clearTable ( );
                 };
              req.open ( "GET", url, true);
              req.send ( null );
```

•服务器端:自动完成Servlet doGet()

```
公共无效doGet(HttpServletRequest请求,HttpServletResponse响应)引发IOException,ServletException
字符串targetId = request.getParameter ( " id" ); 迭代器= employ
ee.keySet(), iterator(); while(it.hasNext()){
      EmployeeBean e = (EmployeeBean ) employees.get ( (String ) it.next ( ) ) ; 如果 ( ( e.getFirstName
      ( ) 。toLowerCase ( ) 。startsWith ( targetId ) ||
                e.getLastName() .s toLowerCase() .s startsWith(targetId)) &&! targetId.equals("")) {sb.append("<employ
                ee>");
                sb.append ( " <id>" + e.getId ( ) +" </ id>" );
                sb.append ( " <firstName>" + e.getFirstName ( ) +" </ firstName>" ); sb.append ( "
                <lastName>" + e.getLastName ( ) +" </ lastName>" ); sb.append ( " </ employee>" );
                姓名=真; } //如果
} // while
if(名称收藏){
      response.setContentType ( "text / xml");
      response.setHeader ( "Cache-Control", "no-cache");
      response.getWriter() o write ("<employees>" + sb.toString() +" </ employees>"); response.setStatus() Ht
}其他{
      tpServletResponse.SC_NO_CONTENT );
} // doGet
```

#### •客户端:处理响应

```
函数parseMessages (responseXML) {
clearTable ( );
var employee = responseXML.getElementsByTagName ( " employees" ) [0]; 如果 ( employees.childNode
s.length> 0) {
    completeTable.setAttribute ( "bordercolor", "black");
    completeTable.setAttribute ( " border" , " 1" );
}其他{
    clearTable ( );
for (循环= 0;循环<employee.childNodes.length;循环++){
    var employee = employee.childNodes [loop];
    var firstName = employee.getElementsByTagName ( " firstName" ) [0]; var lastName =
    employee.getElementsByTagName ( " lastName" ) [0]; var employeeId =
    employee.getElementsByTagName ("id") [0];
     appendEmployee (firstName.childNodes [0].nodeValue, lastName.childNodes [0].nodeValue
     , employeeld.childNodes [0] .nodeValue );
```

# 框架:jQuery

- •支持AJAX的跨平台JavaScript库
  - -当今最受欢迎的图书馆
  - -请参阅其他网站:http://en.wikipedia.org/wiki/List\_of\_Ajax\_frameworks
- •要使用jQuery,必须将其包含在HTML中
  - -通常在页面的<head>区域中完成:

<头>

<title> App Engine-HTML </ title>

k href = " / static / glike.css" rel = " stylesheet" type = " text / css" />

<script type =" text / javascript" src =" / static / js / jquery-1.2.6.min.js"> </ script>

</ head>

- •旨在简化HTML的客户端脚本
- DOM元素的选择,遍历和操作-由其启用 *选择器引擎* ("嘶嘶声"),JSON解析
- -可扩展(插件),尤其是:jQuery UI,用于抽象高级效果的插件,动画,可设置化的小部件等。
- -编程风格融合了算法和DOM数据结构
  - •函数可以链接在一起,因为它们都返回jQuery对象
- •两种使用方式
  - \$函数是jQuery对象的工厂方法
  - \$。前缀的函数,不要直接作用于jQuery对象

# jQuery:\$函数

- •\$功能也称为命令
  - jQuery对象的别名
  - -执行后,文档的DOM可用:

```
jQuery(document).ready(function(){
    // DOM在这里完全定义...}
或:$(document).ready(function(){
    //完全在此处定义的DOM...});
```

- •通常用于访问和操作多个DOM节点
  - -命令可能包含CSS选择器字符串:\$(selector)
    - •选择器可能引用所有标签的标签名或#ID或.CLASS(标签的类属性)或\*
    - •选择器还可以引用具有属性:[attr]或基于其值的标签:[value = "val"]
  - HTML页面中与jQuery对象匹配的元素的结果
  - -然后可以在jQuery对象或节点本身上调用方法
- •示例:<u>找到I</u>D =" carmakes"的HTML SELECT元素,并添加一个值为" VAG"和文本为" Volkswagen"的OPT ION元素:

```
$ ( 'select # carmakes' ) append ( $ ( '<option />').attr({value:"VAG"}).append("Volkswagen" ) );;
```

## jQuery:\$。前缀的函数

- •\$.-或\$(...)前缀的函数,也称为实用程序函数
  - -示例:.html('text')扩展HTML,.css()更新样式等。
- •通常用于实现独立于浏览器的AJAX查询并处理远程数据:
  - \$ .ajax函数及其关联方法

```
-同样$.get(),$。post(),$。getScript(),$。getJSON()
```

示例:将数据发布到服务器 向用户提供反馈:

示例:更新发送的消息 通过聊天应用程序:

# AJAX:结论

- •URL:次要问题
  - -浏览器中的历史记录
  - -为页面添加书签
    - •如果AJAX实现了功能完善的应用程序(例如电子表格),这不是问题
  - -搜索引擎索引(SEO)
- •解决方案:
  - URL锚(#)可以作为解决方案进行修改
  - -独特的网址格式
  - -也通过成熟的API解决:HTML5历史记录API,jQuery BBQ:后退按钮和查询库,PathJS 库…

### AJAX:结论

- •安全=主要问题:
  - -需要附加的浏览器防火墙(例如Google Chrome)
  - -跨站点漏洞:XSS,CSRF
  - -恶意客户
  - -浏览器和沙箱实施错误
- •现在成熟的技术
  - -反应灵敏,提供良好的交互性
  - -用于在Web平台上实施应用程序
  - -大量可用的框架来支持其部署
    - •例如GWT SDK,用于开发基于浏览器的Web应用程序

•主要优势:它可以部署到任何地方