

第一章 研究背景与意义



第二章 相关理论技术基础



第三章 静态映射优化
机制的设计与实现

计算映射
模块



第四章 映射分组算法
CMLB的设计与实现



第五章 映射机制的性能
测试与分析



第六章 结论与展望