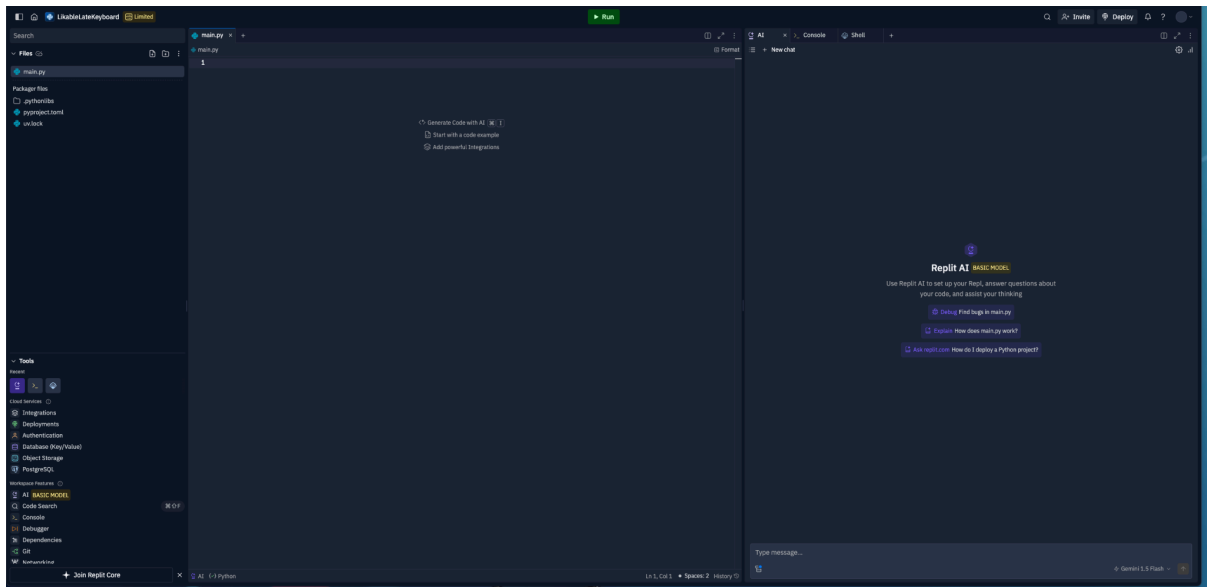
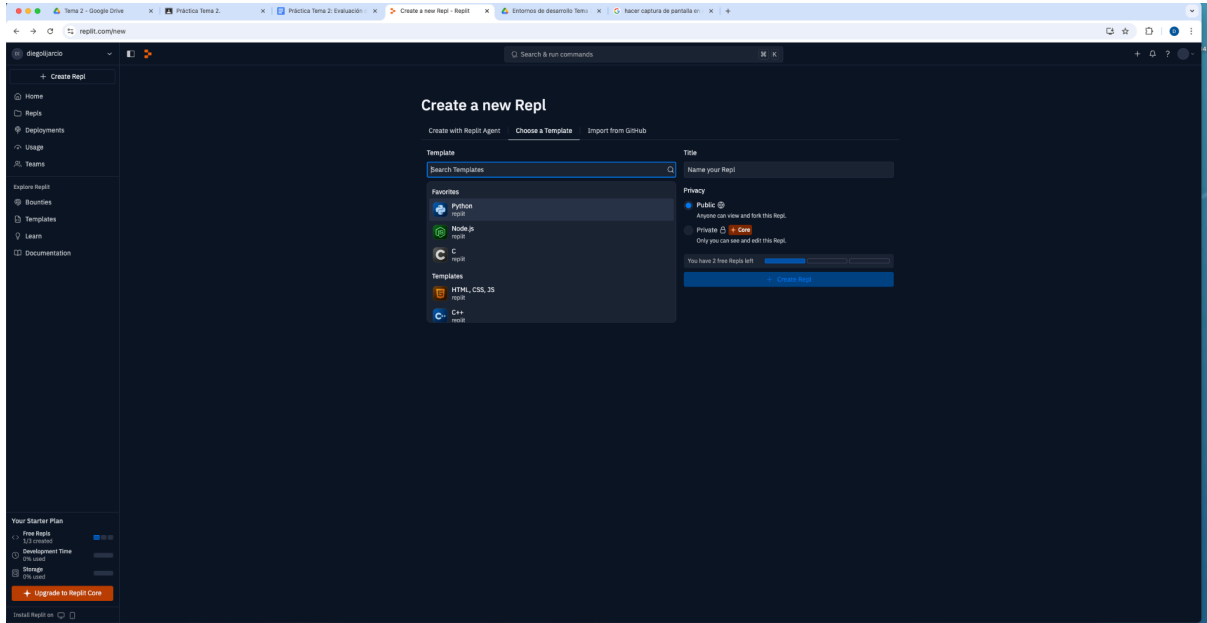
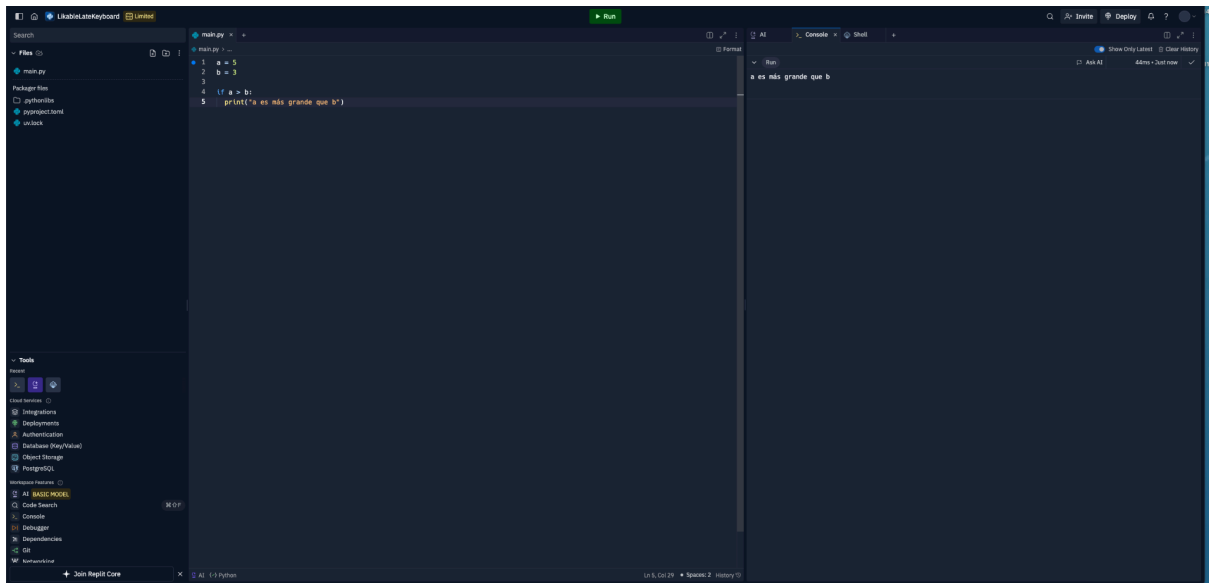


# Práctica Tema 2: Evaluación de los IDEs

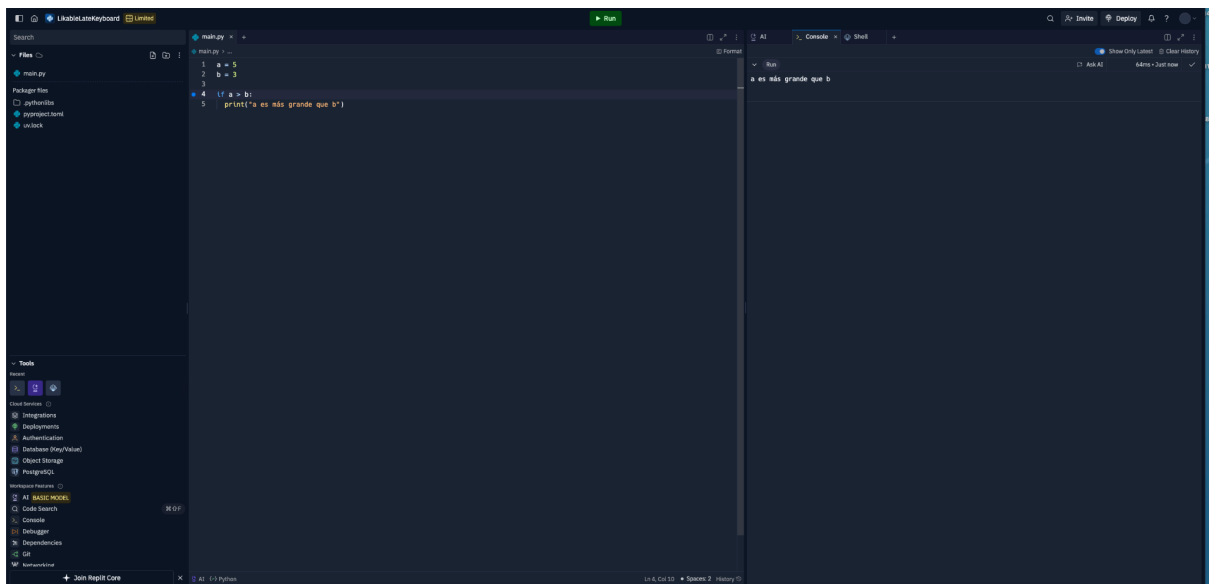
## Parte 1



## Ejercicio 1



## Ejercicio 2



## Ejercicio 3

### *Funcionalidades de los IDEs*

Las funcionalidades que más suelo utilizar en los IDEs son los siguientes:

- Ejecutar: Esta función se encarga de plasmar en la consola el código escrito.
- Debug: Esta función trata de ejecutar las líneas de código paso a paso y nos permite ver lo que se está ejecutando
- Rename: Se encarga de renombrar una línea de código

- Refactor: Realiza la misma función que rename pero cambia las palabras que coinciden en todas las líneas de código
- Autocompletar: Esta función trata de predecir las líneas de código, ya sea mediante funciones o por nombre de variables

### *Ventajas y desventajas de los IDEs online*

#### **Ventajas**

- Mayor disponibilidad: Permite trabajar en cualquier momento sin tener que descargar un programa determinado
- Menor exigencia al hardware: No sobrecarga tanto al hardware como sí puede hacerlo un IDE
- Mayor posibilidad de usar lenguajes: Ya que hay IDEs que permiten utilizar varios lenguajes al mismo tiempo

#### **Desventajas**

- Menores funcionalidades: Los IDEs online cuentan con menos opciones a comparación de un IDE instalado
- Versiones de pago: Muchos de ellos no tienen todas las funcionalidades desbloqueadas y hay que pagar para poder tener la mayor productividad posible
- Curva de aprendizaje menor: Muchos de los IDEs tienen una IA incorporada, por lo que puede impedir que se aprenda un lenguaje de programación

### *Visión de los IDEs online*

Bajo mi punto de vista, los IDEs online pueden ser una buena opción en situaciones de trabajos grupales, cuando no se dispone de un ordenador muy potente o el ordenador principal no está disponible. Pero en el resto de situaciones, es más conveniente utilizar un IDE instalado, debido a que normalmente disponen de muchas más funcionalidades.