Python 实验报告

姓名郭凯杰学号18342022实验名称用 Python 做数学题

目录

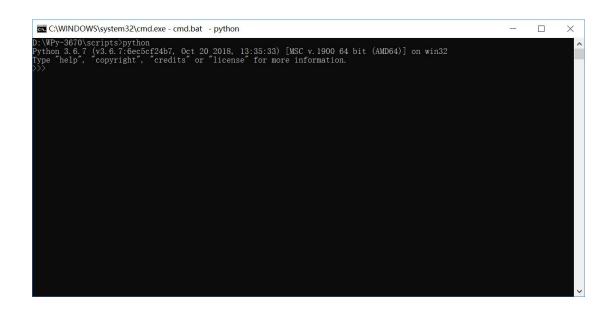
一、	、实验目的1		
二、	实验环境	≒̃1	
三、	使用 Python 做高数题目2		
	1. 高等数学2		
	1)	写出 e^x 的在 $x=0$ 处的带有佩亚诺余项的 9 阶麦克劳林公式:	
	2)	计算积分 $\int \sin^2(x) \cos^5(x) dx$:	
	3)	验证 2) 结果是否正确:	
	2. 线性代数:		
	1)	解方程 Ax = b:	
	2)	若存在, 求 1) 中矩阵 A 的逆:5	
四、	四、实验总结6		

一、实验目的

- 1. 了解一种"解释型"语言 python, 以及何为交互式编程
- 2. 使用 python 做一些简单的科学计算

二、实验环境

- 1. 编程工具: Python (winpython)
- 2. 操作系统: Windows



三、使用 Python 做高数题目

1. 高等数学

1) 写出 e^x 的在 x = 0 处的带有佩亚诺余项的 9 阶麦克劳林公式:

指令分析:

1. from sympy import *:

SymPy 是 Python 的数学符号计算库,该指令用于从 sympy 库导入所有内容

2. x = Symbol("x", real = True):

Symbol 定义符号 x ,并且指定其为实数(而不是复数)。

3. tmp = series(exp(x), x, 0, 10):

series 是泰勒展开函数,其中 $\exp(x)$ 代表 e^x 。

4. pprint(tmp):

pprin 将公式用更好看的格式打印出来

```
D:\WPy-3670\scripts>python
Python 3.6.7 (v3.6.7:6es5cf24b7, Oct 20 2018, 13:35:33) [MSC v.1900 64 bit (AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.

>>> from sympy import *
>>> x = Symbol("x", real=True)
>>> tmp = series(exp(x), x, 0.10)
>>> pprint(tmp)
2 3 4 5 6 7 8 9
1 + x + \frac{x}{2} + \frac{x}{4} + \fr
```

2) 计算积分 $\int \sin^2(x) \cos^5(x) dx$:

指令分析: integrate 为计算不定积分,其余同上。

```
D:\WPy-3670\scripts\python
Python 3. 6. 7 (v3. 6. 7:6ec5cf24b7, Oct 20 2018, 13:35:33) [MSC v. 1900 64 bit (AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.

>>> from sympy import *
>>> x = Symbol("x", real = True)
>>> tmp = integrate(sin(x)**2*cos(x)**5)
>>> pprint(tmp)
7 5 3
sin (x) 2·sin (x) + sin (x)
7 5 3
>>> 3
>>>
```

3) 验证 2) 结果是否正确:

指令分析:

1. diff (tmp):

diff 为求导。

但是结果稍微有点复杂,化简一下 Diff(tmp)。

2. pprint(simplify(diff(tmp))):

simplify 为化简公式作用,此指令即为打印出 tmp 导数的简化形式。

2. 线性代数:

1) 解方程 Ax = b:

其中
$$A = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 0 & 2 & -8 \\ -4 & 5 & 9 \end{bmatrix}$$
 、 $b = \begin{bmatrix} 0 \\ 8 \\ -9 \end{bmatrix}$ 。

指令分析:

1. import numpy as np:

导入 Numpy 模块,在下文中均采用 np 代替 Numpy

2. A = np.mat([[1,-2,1],[0,2,-8],[-4,5,9]]):

np.mat 创建矩阵 A , 同理, b = np.mat ([[0],[8],[-9]])创建矩阵 b。

3. x = np.linalg.solve(A, b):

np.linalg.solve 是解线性方程组。

4. A*x:

A*x 计算矩阵乘积,此处用于检验 x 是否为方程的解。

5. np.allclose(A*x , b):

np.allclose 用于检验两个矩阵是否相同,此处也用于检验 x 是否为方程的解。

2) 若存在, 求 1) 中矩阵 A 的逆:

指令分析:

- b = np.mat([[0],[0],[0]]):
 np.mat 创建矩阵 b , 使其为零向量。
- 2. x = np.linalg.solve(A, b):

np.linalg.solve 是解线性方程组,此处所得解为只有平凡解,故根据 IMT 可知,矩阵 A 可逆。

3. A.T:

A.T用于求矩阵 A 的逆。

4. A. T. T:

A.T.T用于求矩阵 A 的逆的逆。

5. np.allclose(A, A.T.T):

иp.allclose 用于检验两个矩阵是否相同,即此指令验证了 $(A^{-1})^{-1}=A$ 。

四、实验总结

通过这一次实验,我了解到一门"解释型"语言 Python 与平时我常用的"编译型"语言 C 之间的不同,也被 Python 的交互式以及科学计算函数库给深深吸引住,比方说 Sympy。我认为,交互式编程就是:面对编写程序过程中的任何变化,程序直接产生反馈,让程序猿能够看到结果,或者说程序猿得到自己的创造的东西的实时的反馈。Python 便有这种特点,相较于 C 的编辑,保存,编译,运行和调试这种比较繁琐的方式,Python 更适合数据开发,上述实验就是一个很好的小例证。