## Проект выполнили

## Даниил Амплеенков и Крылов Александр

“Арканоид”

Что это такое?

Арканоид - это подвижная линия, которой нужно ловить и отбивать шарики, точно направляя их на закрытую различными пластинками зону. От прицельного удара пластинки исчезают или же становятся тоньше, чтобы исчезнуть со второго/третьего попадания. Цель игры – полностью расчистить закрытое поле и при этом не потерять летающий шарик.

Реализация.

В main.py присутствуют такие классы: Button, отвечающих за создание кнопок в окнах, а Ball, Paddle, Brick - непосредственно классы для создания спрайтов. В коде также присутствуют функции прорисовки окон: restart\_menu, play, win\_menu, level\_select, first\_open, main\_menu. Есть функция выбора уровней level\_select. Функция генерации блоков - create\_bricks.

Библиотеки

Pygame, os, sys, random



