

15 Schulwoche 15

Unterrichtsdatum: 15.06.2023

15.1 Drei Themen mit Bezug zum Praxisprojekt

Thema	Kurze Zusammenfassung des Themas	Beispiel mit Bezug zum Praxisprojekt	Bild/Grafik zum Thema
Modell für die Erstellung von Lieferobjekten	Dieses Modell beschreibt die Schritte und Prozesse, die notwendig sind, um ein Produkt oder eine Dienstleistung an einen Kunden oder Benutzer zu liefern. Dies könnte die Planung, Gestaltung, Entwicklung, Testen und Auslieferung eines Produkts umfassen.	Im Kontext unseres Praxisprojekts der Migration von Windows 10 auf Windows 11 könnte ein Lieferobjekt beispielsweise ein aktualisiertes Softwarepaket sein, das auf den Zielcomputern installiert werden muss.	6 Deployment 1 Requirement Analysis 5 Testing 2 Planning 4 Software Development 3 Architectual Design
Klassisches und agiles Vorgehen	Das klassische Vorgehen (oft als "Wasserfall"-Modell bezeichnet) ist eine sequenzielle Methode, bei der jedes Projekt in aufeinander folgenden Phasen ausgeführt wird, die erst abgeschlossen werden, wenn alle Elemente der vorherigen Phase abgeschlossen sind. Im Gegensatz dazu ist das agile Vorgehen flexibler und erlaubt Änderungen und Anpassungen während des gesamten Projektverlaufs.	Im Rahmen unseres Praxisprojekts könnten wir uns für ein agiles Vorgehen entscheiden, um die Migration von Windows 10 auf Windows 11 zu erleichtern. Anstatt alle Computer in einem einzigen grossen "Wasserfall"-Schritt zu aktualisieren, könnten wir in kleineren "Sprints" arbeiten und jeden Sprint nutzen, um eine bestimmte Anzahl von Computern zu aktualisieren. Dies würde es uns ermöglichen, auf eventuell auftretende Probleme zu reagieren und unsere Ansätze in Echtzeit anzupassen.	1. Planuing 2. Definition 3. Entwert 6. Implementaring 6. Warting

Seite 48/50 M306



Thema	Kurze Zusammenfassung des Themas	Beispiel mit Bezug zum Praxisprojekt	Bild/Grafik zum Thema
Scrum	Scrum ist eine spezifische Art des agilen Projektmanagements, die es Teams ermöglicht, komplexe Aufgaben in kleinere, handhabbare Teile zu zerlegen und diese in kurzen, zeitlich festgelegten "Sprints" zu bearbeiten.	In unserem Praxisprojekt der Migration von Windows 10 auf Windows 11 könnte das Scrum-Team (bestehend aus dem Product Owner, dem Scrum Master und dem Entwicklerteam) jeden Sprint nutzen, um eine bestimmte Anzahl von Computern zu aktualisieren.	Sprint 2 Sprint 2

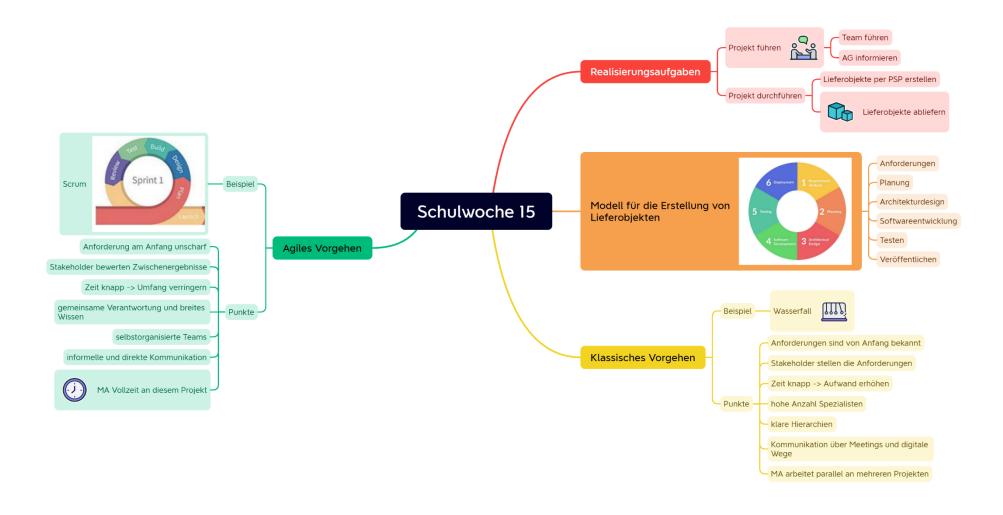
15.2 Neue Erkenntnisse für die Praxis – Persönlicher Nutzen

Für mich persönlich ist das Verständnis der Projekt-Lieferergebnisse wichtig, weil es mir hilft, Projekte besser zu planen und zu managen. Es ermöglicht mir, die Hauptergebnisse eines Projekts zu identifizieren, die zur Erreichung der Projektziele erforderlich sind, und sie auf effiziente Weise zu organisieren und zu verfolgen.

Seite 49/50 M306



15.3 Zusammenfassung mittels Mindmap



Presented with xmind

Seite 50/50 M306