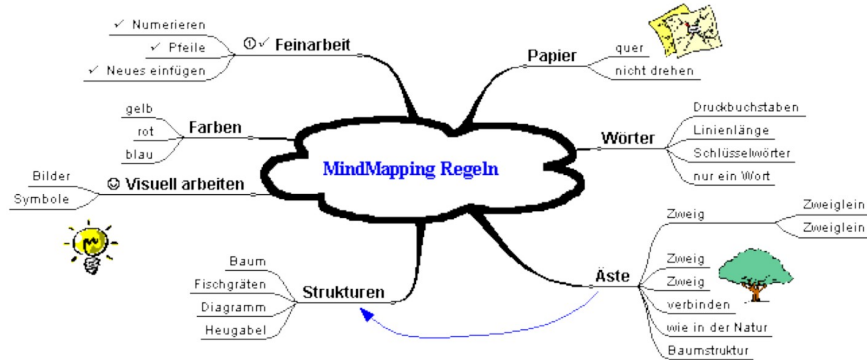
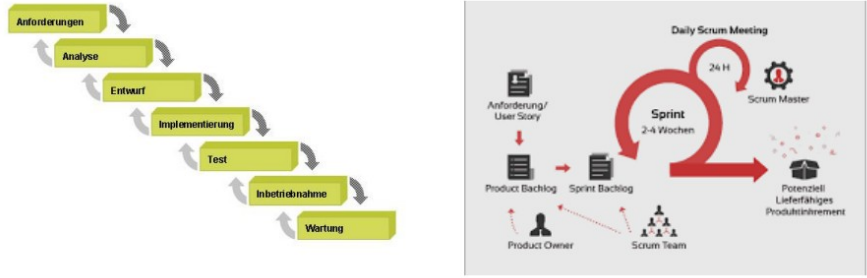


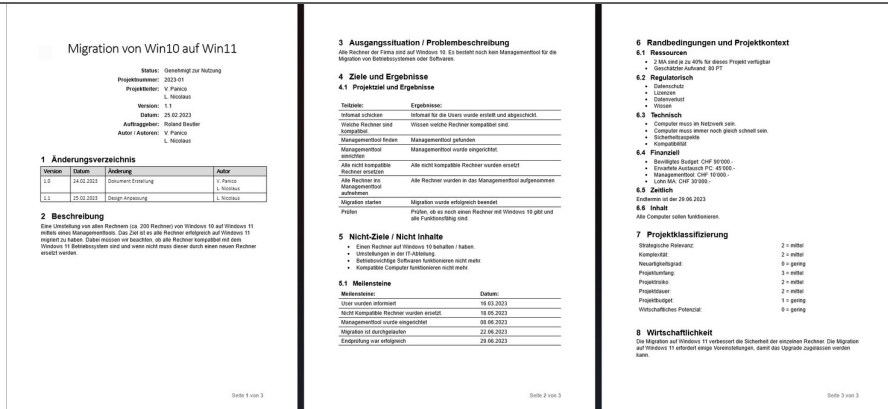
## 2 Schulwoche 2

Unterrichtsdatum: 16.02.2023

### 2.1 Drei Themen mit Bezug zum Praxisprojekt

Thema	Kurze Zusammenfassung des Themas	Beispiel mit Bezug zum Praxisprojekt	Bild/Grafik zum Thema
Mindmap	Visuelle Darstellung von Ideen/Informationen. Mindmaps sind beim Brainstorming hilfreich. Mindmaps sind unterteilt in Äste > Zweige > Zweiglein. Man sollte mit Stichworten, Farben und Bildern arbeiten.	Das Mindmap kann bei der Projektplanung nutzen. Die Äste kann ich in Aufgaben, Verantwortlichkeiten und Meilensteine unterteilen.	

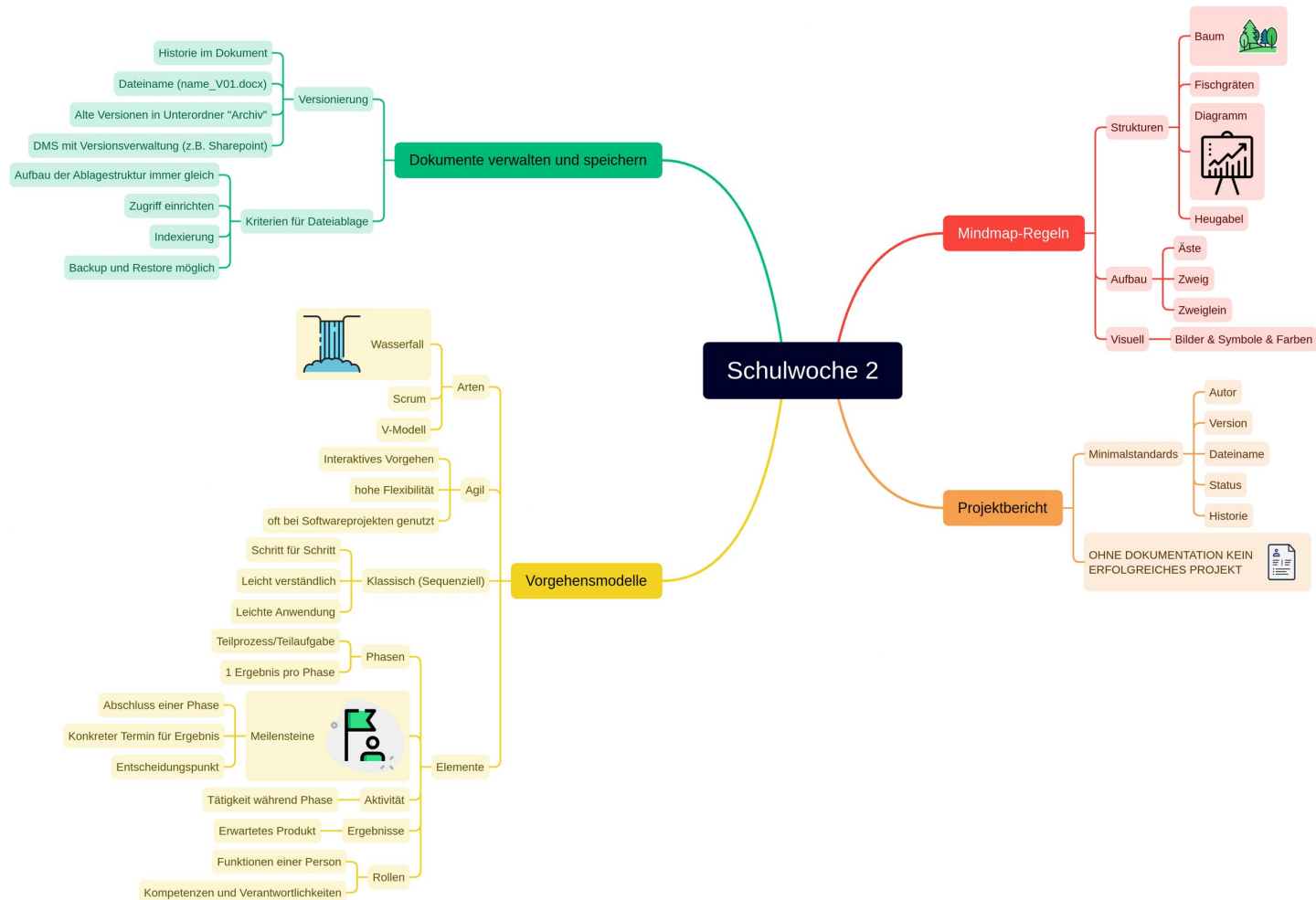
Thema	Kurze Zusammenfassung des Themas	Beispiel mit Bezug zum Praxisprojekt	Bild/Grafik zum Thema
Vorgehensmodelle	<p>Vorgehensmodelle sind z.B. Scrum oder das Wasserfalldiagramm. Die einzelnen Punkte werden in Ziele/Aufgaben unterteilt, die abgearbeitet werden müssen. Es gibt zwei Typen, die «Agile» und die «Sequenziell». Bei der Agilen wird interaktiv gearbeitet, d.h. mehrere Schritte können gleichzeitig bearbeitet werden. Bei der sequenziell wird der nächste Schritt erst nach Abschluss des vorherigen Schritts begonnen.</p>	<p>Wir nutzen das agile Wasserfalldiagramm um unsere Grobplanung/Ablauf des Projekt festzulegen.</p>	

Thema	Kurze Zusammenfassung des Themas	Beispiel mit Bezug zum Praxisprojekt	Bild/Grafik zum Thema
Projektbericht	Projektberichte dokumentieren den Fortschritt und erreichte Ergebnisse in einem Projekt. Alle beteiligten Personen am Projekt können den Bericht als Informationsquelle nutzen. Ein Projektbericht hat folgende Minimalstandards: Autor, Version, Dateiname, Status, Historie.	Wir nutzen den Projektbericht, damit wir unsere Ergebnisse festhalten können und diese als Informationsquelle für alle Beteiligten nutzen können.	 <p>The screenshot shows a project report titled 'Migration von Win10 auf Win11'. It includes sections for: 1. Änderungsverzeichnis (Change Log), 2. Beschreibung (Description), 3. Ausgangssituation / Problembeschreibung (Initial Situation / Problem Description), 4. Ziele und Ergebnisse (Goals and Results), 5. Nicht-Ziele / Nicht-Inhalte (Non-goals / Non-contents), 6. Randbedingungen und Projektkontext (Boundary Conditions and Project Context), 7. Projektklassifizierung (Project Classification), and 8. Wirtschaftlichkeit (Economic Efficiency). The report is structured with clear headings and sub-sections, providing a comprehensive overview of the migration project.</p>

## 2.2 Neue Erkenntnisse für die Praxis – Persönlicher Nutzen

Mindmaps können mir bei der Visualisierung von Informationen helfen, weil es somit die Informationen einfacher zu verstehen macht und den Zusammenhang darstellt. Auch sind Mindmaps schnell und einfach erstellt. Damit ich in Zukunft eine Struktur in Projekten habe, werde ich die Vorgehensmodelle nutzen, um die Planung und Entwicklung des Projekts festzulegen. Den Projektbericht werde ich in der Praxis nutzen, damit die Kommunikation mit den Projektmitarbeitern transparent und nachvollziehbar ist. Auch kann mir der Projektbericht helfen, wenn ich in einem Projekt eine Entscheidung treffen muss.

## 2.3 Zusammenfassung mittels Mindmap



Presented with XMind