

Modul 403: Programmabläufe prozedural implementieren (IN20_24)

[Quick links](#) ▾

[Deutsch\(de\)](#) ▾

Modul 403: Programmabläufe prozedural implementieren



Announcements



modulidentifikationdeM403



leistungsbeurteilungsvorgabeM403 9



****80% bestehen aus: ****

* LB1 (20%) <- Praktische Umsetzungsarbeit, ca. 1-2L, C-Howto als Unterlage erlaubt

* LB2 (40%) <- Praktische Umsetzungsarbeit, ca. 1-2L, C-Howto als Unterlage erlaubt

* LB3 (40%) <- Praktische Umsetzungsarbeit, ca. 2L, C-Howto als Unterlage erlaubt



****20% bestehen aus: ****

* allfälligen Kurztests und kontrollierte Hausaufgaben

Achtung:

Bei "wirren" Programmen oder Copy/Paste behalte ich mir vor, den Kriterienraster **nicht** anzuwenden.



Uebungen



Semesterplan M403 20-24



VM - Download



Lehrmeisterkontakt - Excel

10. August - 16. August

Hausaufgaben:

* Erstellen Sie einen fertigen Rechner (basierend auf unserer Vorlage) mit den Operationen Addition, Subtraktion, Division und Multiplikation

* ...nur so: Sind immer alle Eingaben sinnvoll? Wenn nein: wie könnte man damit umgehen?

* Dokumentieren Sie alle Inhalte in OneNote (so ausführlich wie Sie es für gut/nützlich/brauchbar befinden)



P Agenda



P Scratch3.0

17. August - 23. August



P Agenda

Hausaufgaben:

Rechner erweitern

* Summe aller Zahlen zwischen zwei Eingaben berechnen

* Summe aller ungeraden Zahlen zwischen zwei Eingaben berechnen

* Summe aller geraden Zahlen zwischen zwei Eingaben berechnen

Dokumentieren der Lösung



Loop - Summe Berechnen

24. August - 30. August

Hausaufgaben:

Bearbeiten Sie die beiden Aufgaben aus dem PDF "WeitereAuftraege"
Beachten Sie das Lernvideo zu Structorizer und das Übersetzungsdokument
Machen Sie in OneNote-Notizen zu den neu gelernten Inhalten



Lernvideo - Structorizer



P Agenda



P TheorieStruktogramme



P WeiterAuftraege



Uebersetzung Scratch Struktogramm



Freiwillige Übungen zur Vertiefung

31. August - 6. September

Hausaufgaben:

Dokumentieren Sie, wie Sie ein C-Programm auf der VM "kompilieren" (<- idiotensicher dokumentieren)
Lesen Sie im Script bei Kapitel (<http://www.c-howto.de/tutorial/einfuehrung/>) die folgenden Abschnitte (und machen sich Notizen):

<http://www.c-howto.de/tutorial/einfuehrung/hello-world/>

<http://www.c-howto.de/tutorial/einfuehrung/der-anfang/>

<http://www.c-howto.de/tutorial/einfuehrung/compiler/>

<http://www.c-howto.de/tutorial/einfuehrung/kommentare/>

Führen Sie auf Repl.it die 100er-Aufgaben aus.



Invitation - Link / repl.it



Abgabe - Hausaufgaben (als Bilddatei)

Läufer -> Struktogramm

Programmieraufgabe in Scratch



KT - Structorizer und Scratch

Form: 2 Aufgaben

Zeit: 20min

Unterlagen: !Eigene! Unterlagen erlaubt



cpptools-linux



P Agenda



Musterlösungen - Läufer und Scratchuebung

7. September - 13. September

Hausaufgaben:

Lesen Sie im Script die folgenden Abschnitte (und machen sich Notizen):

<http://www.c-howto.de/tutorial/variablen/datentypen/> mit Unterkapitel

<http://www.c-howto.de/tutorial/variablen/deklaration/> Deklaration und Definition

<http://www.c-howto.de/tutorial/variablen/operatoren/> (ohne Inkrement und Dekrement)

<http://www.c-howto.de/tutorial/benutzerinteraktion/> Ein- und Ausgaben

Führen Sie auf Repl.it die 200er-Aufgaben aus.

!Sie beherrschen Ein-und Ausgaben von char/int und float Werten!



P TheorieEinlesenAusgeben



P RepetitionKlammernCompiler



P TheorieDatentypen

14. September - 20. September

Hausaufgaben:

Zeit für Repetition und Übungen (aus dem Internet / Repl.it Aufgaben nochmals machen)
Übungen aus dem [Script](#) machen (Overflow / Sizeof()) und dokumentieren
Führen Sie auf Repl.it die 300er-Aufgaben aus.

 P TheorieOperatoren P Agenda P VarsUndDeklaration

21. September - 27. September

Hausaufgaben:

Prüfungsvorbereitung

 P Agenda P TheorieOperatoren P VerzweigungCodeStyleEinlesen P Uebungen

28. September - 4. Oktober

Prüfung : LB 1

 Lernziele LB1

Hausaufgaben:

Lesen im Script C-Howto - Abschnitt "<http://www.c-howto.de/tutorial/schleifen/>"
Repl.it Aufgaben 500er
Aufgaben 3.1 - 3.4 im Übungsscript (<https://moodle.bztf.ch/mod/resource/view.php?id=50544>) lösen und als Zip-File
abgeben auf Moodle (<https://moodle.bztf.ch/mod/assign/view.php?id=50580>)
Stellen Sie das Programm "3.2 Konsolenspielerei" mit einem Struktogramm dar

5. Oktober - 11. Oktober

HERBSTFERIEN

12. Oktober - 18. Oktober

HERBSTFERIEN

19. Oktober - 25. Oktober

Hausaufgaben:

Spezialaufgabe -> Herbstaufträge bis Heute Abend auf Moodle abgeben (bis 22:00 Uhr)
Spezialaufgabe -> Repl.it, Alle haben die 500er Aufgaben erledigt (bis 22:00 Uhr)

Aufgabe 3.5 machen // Aufgabe 3.6 freiwillig lösen
Zeit nutzen für Repetition und Aufarbeitung

 P copyPaste

 P Agenda

 Abgabe - Nachreichung

26. Oktober - 1. November

Hausaufgaben:

EinsXeins programmiert, getestet und verstanden (Verschachtelte For-Loops begriffen!)
Übungstest "Verzweigungen und Operatoren" mehrfach ausgeführt und Fragen gestellt
Pythagoras-Tripel programmiert, getestet und verstanden (Verschachtelte For-Loops begriffen!)
Pythagoras-Tripel : Optimiert und Verbessert

 P MusterloesungenEuklidPythagorasEinsXEins

 P PraefixPostfixVorrangRegeln

 P Agenda

2. November - 8. November

 01 - Einstieg Funktionen

 02 - Uebergabeparameter bei Funktionen

 03 - Rückgabewerte bei Funktionen (Repl.it 610_Funktionen)

Hausaufgaben:

Erledigen der Arbeitsschritte bis und mit 03

9. November - 15. November

 04 - Funktionen, alles zusammen (Repl.it : 620_Funktionen)

 P VorbereitungLB2

 P MatheUndFunktionen

 P Agenda

16. November - 22. November

Prüfung : LB 2

 Lernziele LB2

23. November - 29. November

 Lernvideo - Pointer in C

 Debugging - Anleitung

Hausaufgaben:

Lernvideos zu *Debugging und Pointer* geguckt und Notizen gemacht

Programmieren Sie ein Mathematik/Geometrie-Beispiel Ihrer Wahl (z.Bsp. das Berechnen von einem Volumen) mittels Funktionen und !Call by Reference!

Abschnitte "Arrays (Felder)", Subabschnitte "Schleifen und Initialisierung" gelesen und Beispiele darin ausprobiert

 P Agenda

 P Pointer

30. November - 6. Dezember

Hausaufgaben:

Aufgaben 1 - 3 aus der Präsentation lösen
Pointer und Arrays repetieren

 Lernvideo - Arrays

Achtung : Andere Programmierungsumgebung (Inhalt ist aber relevant)

 P Arrays

 P Agenda

7. Dezember - 13. Dezember

 Lernvideo - Zeichen in C

Alte IDE - Inhalt relevant

 Demo

Hausaufgaben:

Thema : Arrays repetiert, dokumentiert und Fragen gestellt

Datei Demo.zip herunterladen und angucken, idealerweise verstehen -> Fragen formulieren

Formativer Test : Machen bis es funktioniert...

Zeichen in C : Lernvideo betrachten und C-Howto-Abschnitt vorbereiten

 P Agenda

 P ZeichenZeichenketten

 P SpeziellesDemos

14. Dezember - 20. Dezember

 P Aufgaben

 P Agenda

21. Dezember - 27. Dezember

WEIHNACHTSFERIEN

28. Dezember - 3. Januar

WEIHNACHTSFERIEN

4. Januar - 10. Januar

11. Januar - 17. Januar

 Lernziele LB3

Prüfung : LB 3

18. Januar - 24. Januar

Zahltag:


Bussen begleichen (Verspätungen, Absenzen, vergessene Sportkleider, usw.)

Hausaufgaben:

Prolog installiert von [hier](#)

25. Januar - 31. Januar

 UKILight IN20-24A

 UKILight IN20-24BC

Sie sind angemeldet als [Valentino IN20b Panico](#) (Logout)

[Startseite](#)

Quick links

[Moodle - Kurse](#)

[Moodle - FAQ](#)

[Moodle - Support](#)

[Intra - Portal](#)

[Intra - Webmail](#)

[Intra - TeacherTool](#)

[Intra - Stundenplan](#)

[Intra - All4Teachers](#)

[Intra - Medien](#)

[Web - Homepage](#)

[Web - Weiterbildung](#)

[Web - Brückenangebote](#)

[Deutsch \(de\)](#)

[Deutsch \(de\)](#)

[English \(en\)](#)


[Français \(fr\)](#)


BZT

**Bildungszentrum
für Technik**
Frauenfeld

BZT Frauenfeld

 <https://www.bztf.ch>

 info@bztf.ch

 Tel. +41 58 345 65 00