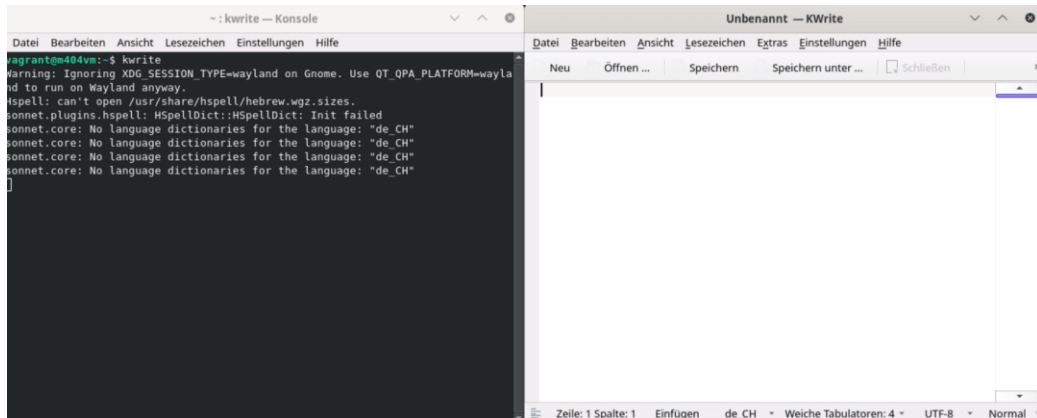


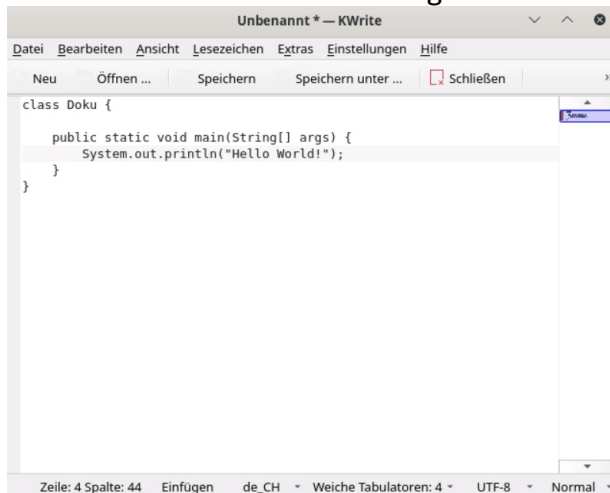
Lernjournal M404

Einfaches «Hello World» in Java (Terminal):

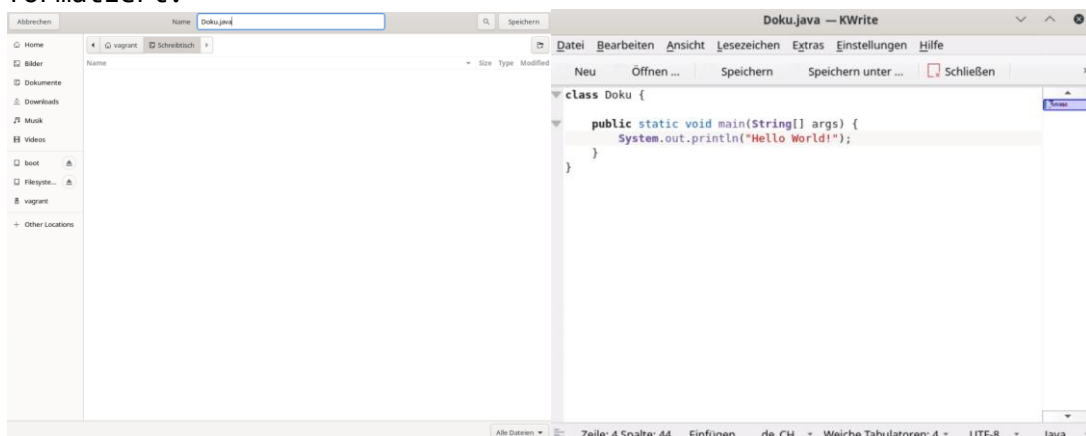
1. Im Terminal (Ctrl+Alt+T) ein leeres Textdokument mit dem Befehl «kwrite» öffnen.



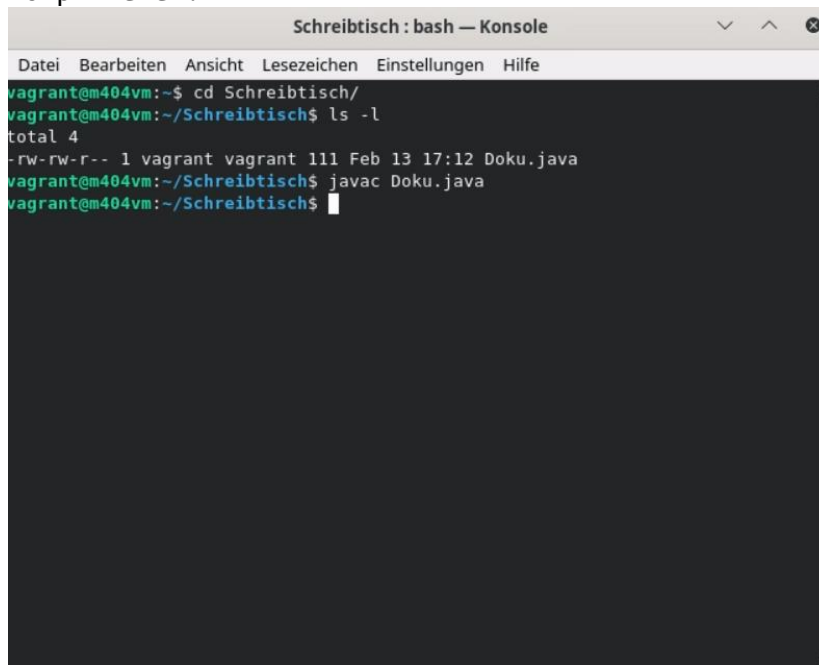
2. Im leeren Textdokument folgende Zeilen schreiben.



- a. `class [Doku] =` eine neue Klasse erstellen (muss gleich heißen, wie Java-File)
 - b. `public static void main(String[] args) =` Hier wird das Programm geschrieben
 - c. `System.out.println(«Hello World!»); =` Mit dem Befehl «System.out.println», wird ein Text ausgegeben.
3. File speichern (Name gleich Klasse). Das File wird danach richtig formatiert.

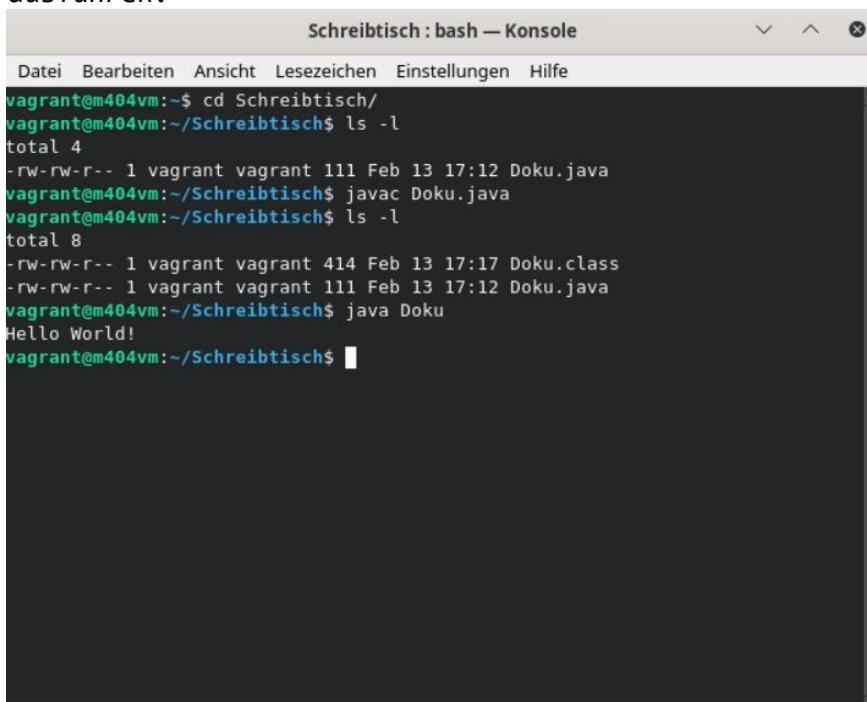


4. Ein neues Terminal öffnen und in das richtige Verzeichnis gehen. Im richtigen Verzeichnis das Java-File mit «javac [Filename]» kompilieren.



```
Schreibtisch : bash — Konsole
Datei Bearbeiten Ansicht Lesezeichen Einstellungen Hilfe
vagrant@m404vm:~$ cd Schreibtisch/
vagrant@m404vm:~/Schreibtisch$ ls -l
total 4
-rw-rw-r-- 1 vagrant vagrant 111 Feb 13 17:12 Doku.java
vagrant@m404vm:~/Schreibtisch$ javac Doku.java
vagrant@m404vm:~/Schreibtisch$
```

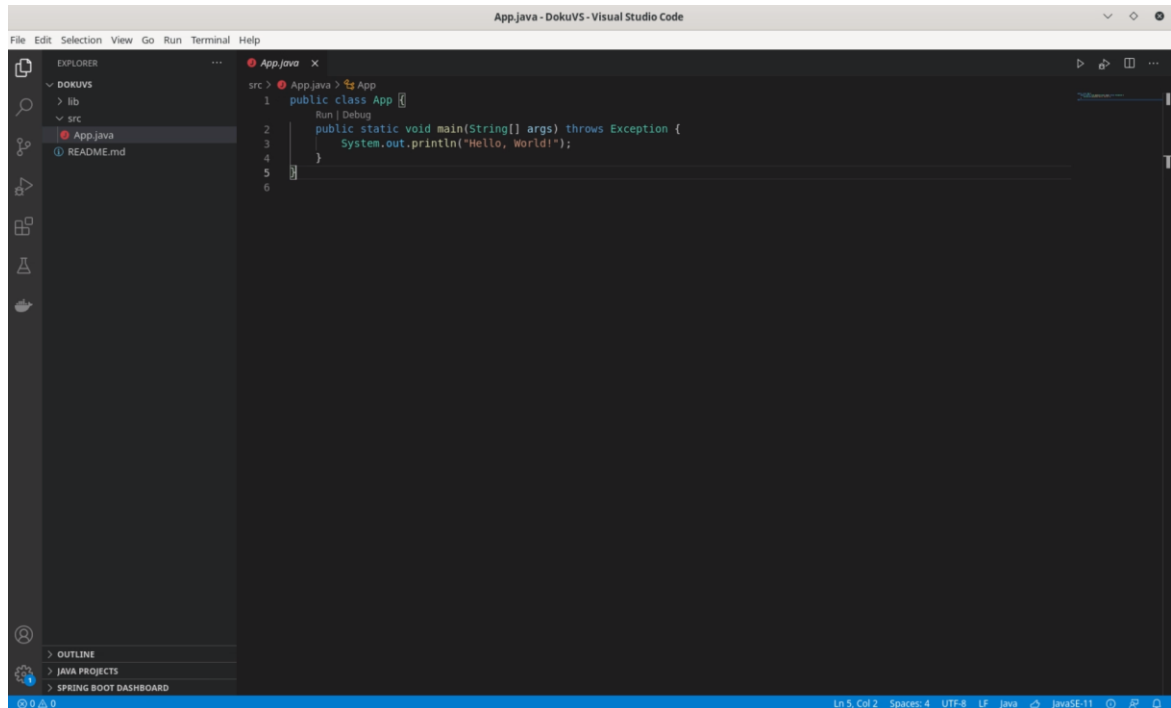
5. Nach dem Kompilieren wird ein neues File erstellt mit dem Namen «[Filename].class». Danach kann man es mit «java [Filename]» ausführen.



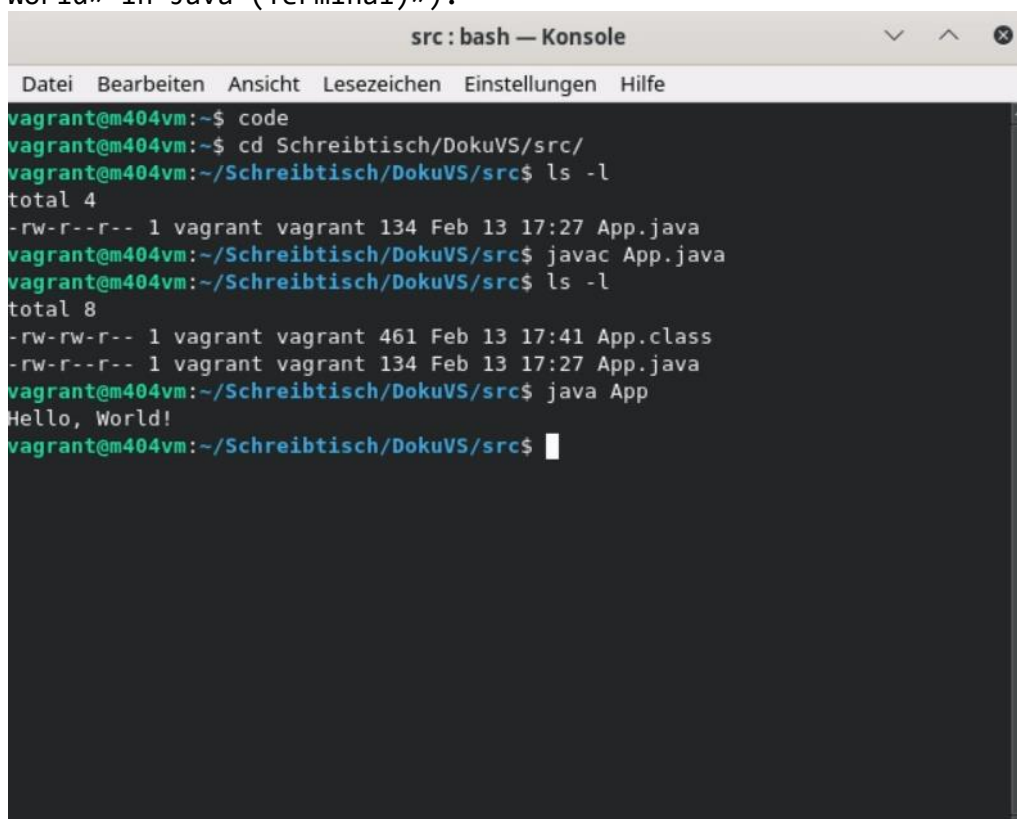
```
Schreibtisch : bash — Konsole
Datei Bearbeiten Ansicht Lesezeichen Einstellungen Hilfe
vagrant@m404vm:~$ cd Schreibtisch/
vagrant@m404vm:~/Schreibtisch$ ls -l
total 4
-rw-rw-r-- 1 vagrant vagrant 111 Feb 13 17:12 Doku.java
vagrant@m404vm:~/Schreibtisch$ javac Doku.java
vagrant@m404vm:~/Schreibtisch$ ls -l
total 8
-rw-rw-r-- 1 vagrant vagrant 414 Feb 13 17:17 Doku.class
-rw-rw-r-- 1 vagrant vagrant 111 Feb 13 17:12 Doku.java
vagrant@m404vm:~/Schreibtisch$ java Doku
Hello World!
vagrant@m404vm:~/Schreibtisch$
```

Einfaches «Hello World» in Java (VS-Code):

1. Ein neues VS-Code-File öffnen (Terminal -> «code»). In VS-Code Ctrl+Shift+P drücken und «java project» eingeben (Vorschlag anklicken -> No build tools). Speicherort wählen und einen Namen geben. Im Ordner «src» befindet sich das Java-File (App.java). Im File warten bis über «public static ...» «Run | Debug» steht. Danach ist VS-Code bereit mit dem File zu arbeiten.

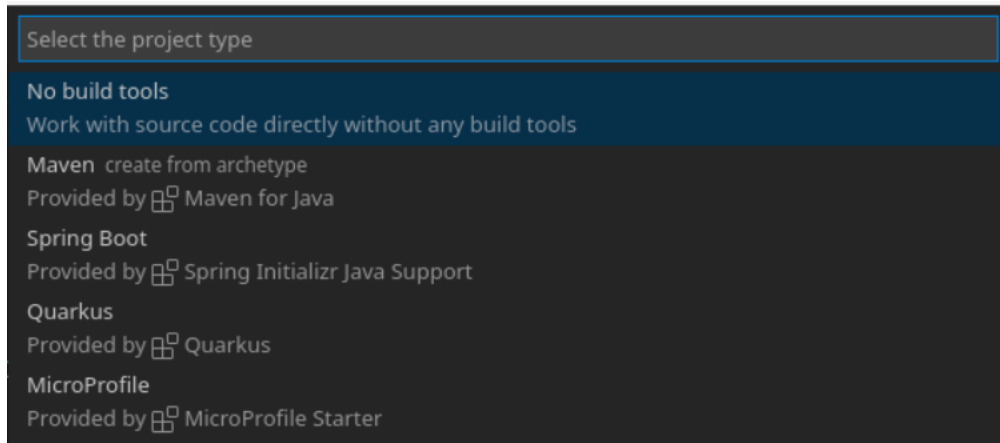


2. Danach im Terminal ins richtige Verzeichnis gehen und das File kompilieren und ausführen (siehe Schritt 4 in «Einfaches «Hello World» in Java (Terminal)»).

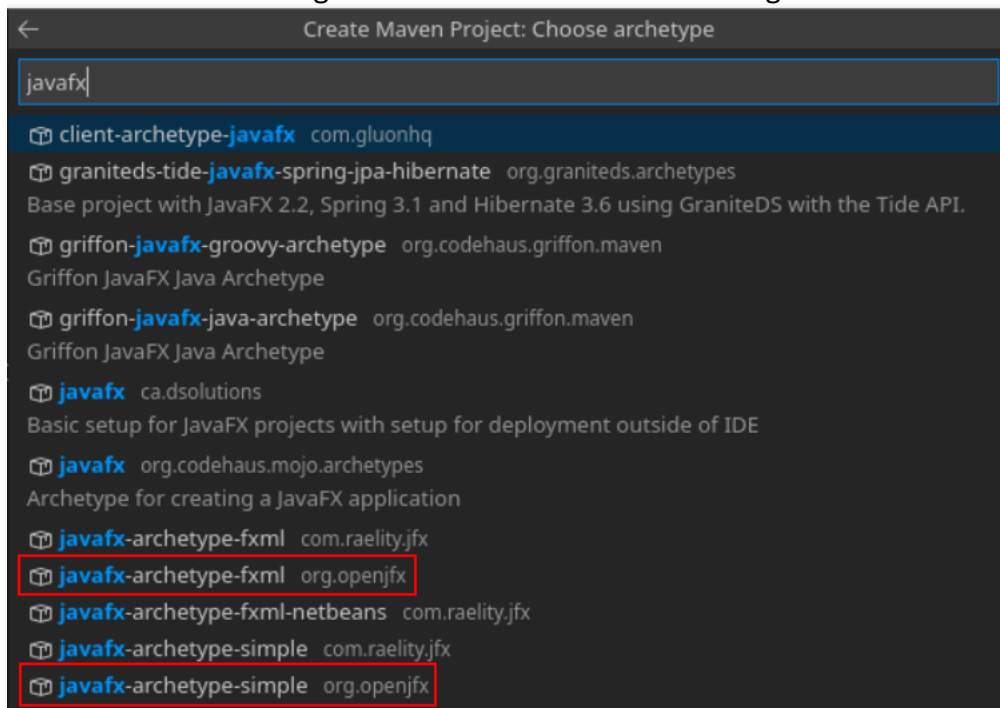


JavaFX:

1. Neues Java Projekt (Ctrl+Shift+P)
2. «Maven» auswählen und auf «More» klicken



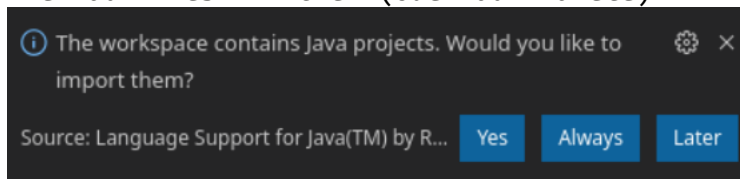
3. Danach «JavaFX» eingeben und ein Packet von «org.» auswählen



4. Version wählen (am besten immer die Neuste)
5. Speicherort wählen
6. groupId = [DNS rückwärts, z.B. ch.bztbf], artifactId = [Projektname],
3x überspringen

```
Define value for property 'groupId': ch.bztbf
Define value for property 'artifactId': doku
Define value for property 'version' 1.0-SNAPSHOT: :
Define value for property 'package' ch.bztbf: :
[INFO] Using property: javafx-maven-plugin-version = 0.0.4
[INFO] Using property: javafx-version = 13
Confirm properties configuration:
groupId: ch.bztbf
artifactId: doku
version: 1.0-SNAPSHOT
package: ch.bztbf
javafx-maven-plugin-version: 0.0.4
javafx-version: 13
Y: :
```

7. Ordner öffnen
8. Hier auf «Yes» klicken (oder auf Rakete)



9. In der «App.java» die «main»-Methode ausführen

```
11  /**
12   * JavaFX App
13   */
14  public class App extends Application {
15
16      private static Scene scene;
17
18      @Override
19      public void start(Stage stage) throws IOException {
20          scene = new Scene(loadFXML("primary"), 640, 480);
21          stage.setScene(scene);
22          stage.show();
23      }
24
25      static void setRoot(String fxml) throws IOException {
26          scene.setRoot(loadFXML(fxml));
27      }
28
29      private static Parent loadFXML(String fxml) throws IOException {
30          FXMLLoader fxmlLoader = new FXMLLoader(App.class.getResource(fxml + ".fxml"));
31          return fxmlLoader.load();
32      }
33
34      public static void main(String[] args) {
35          launch();
36      }
37
38  }
```