



8 Schulwoche 8

Unterrichtsdatum: 13.04.2023

8.1 Drei Themen mit Bezug zum Praxisprojekt

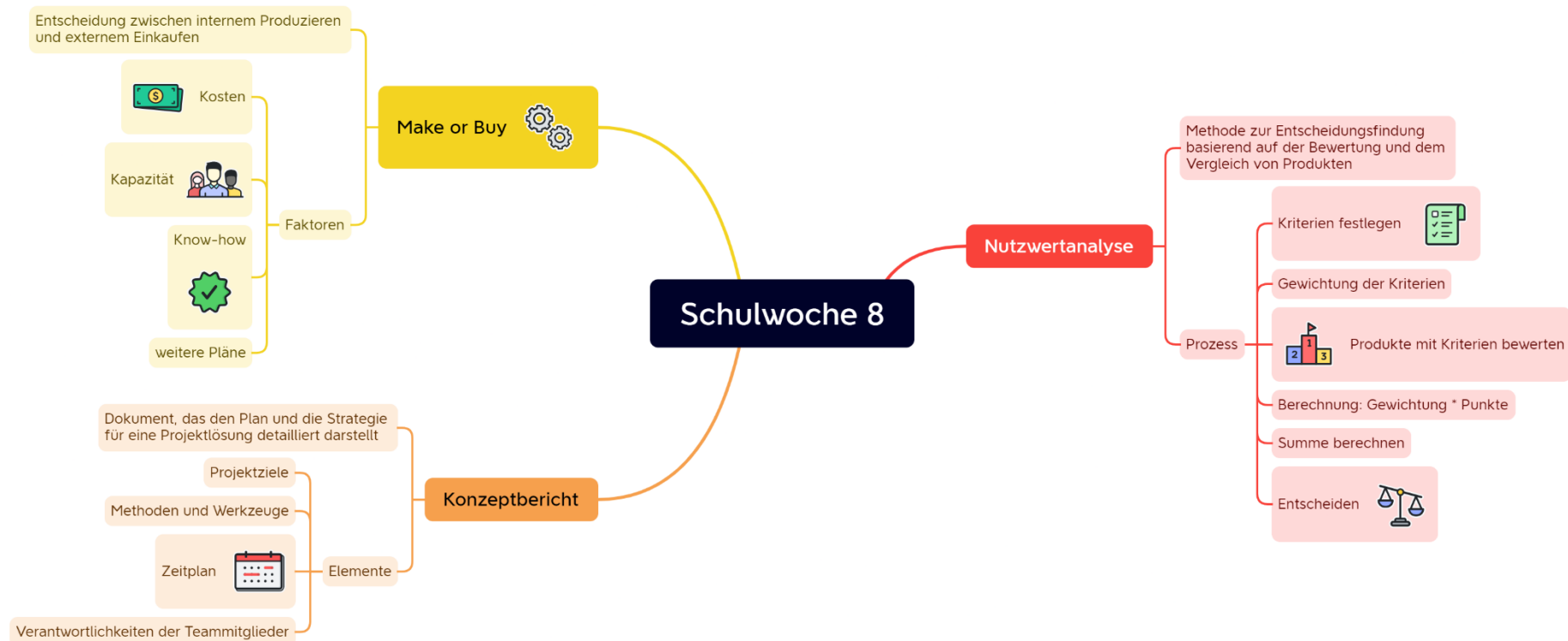
Thema	Kurze Zusammenfassung des Themas	Beispiel mit Bezug zum Praxisprojekt	Bild/Grafik zum Thema																																								
Make or Buy	Mit Make or Buy kann entschieden werden, ob das Produkt selbst gemacht wird (Make) oder es von einem anderen Hersteller gekauft wird (Buy). Diese Entscheidung hängt von verschiedenen Faktoren ab, wie Kosten, Kapazitäten, Know-how und weitere Pläne mit dem Produkt.	In unserem Projekt, der Migration von Windows 10 auf Windows 11, mussten wir beispielsweise entscheiden, ob wir das Migrationstool selbst codieren oder es von einem spezialisierten Händler kaufen. Wir sind auf den Beschluss gekommen, dass wir ein Tool kaufen, da wir so einige Zeit sparen können.																																									
Nutzwertanalyse	Die Nutzwertanalyse ist eine Methode zur Entscheidungsfindung, bei der verschiedene Produkte anhand von Kriterien bewertet und verglichen werden. Dabei wird jedem Produkt ein Nutzwert (Gewichtung * Punkte) zugeordnet, der ihren Nutzen widerspiegelt.	Im Kontext unseres Projekts haben wir eine Nutzwertanalyse durchgeführt, um zu entscheiden, wie wir die Migration durchführen werden. Wir haben die zwei Optionen "Inplace-Upgrade" und "Neuinstallation» Betracht gezogen und haben sie anhand von Kriterien wie "Zeitaufwand", "Komplexität" und "Auswirkungen auf die Benutzer" bewertet. Das "Inplace-Upgrade" hat in unserer Analyse den höchsten Nutzwert erzielt und wurde daher als Migrationspfad gewählt.	<table><tr><th rowspan="2">Kriterien</th><th rowspan="2">Gewichtung</th><th colspan="2">Gerät A</th><th colspan="2">Gerät B</th></tr><tr><th>Punkte</th><th>Total</th><th>Punkte</th><th>Total</th></tr><tr><td>Preis</td><td>25%</td><td>2</td><td>0.5</td><td>3</td><td>0.75</td></tr><tr><td>Funktionalität</td><td>30%</td><td>3</td><td>0.9</td><td>1</td><td>0.3</td></tr><tr><td>Bedienung</td><td>25%</td><td>1</td><td>0.25</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>Service</td><td>20%</td><td>3</td><td>0.6</td><td>2</td><td>0.4</td></tr><tr><td>Gesamt</td><td>100%</td><td></td><td>2.25</td><td></td><td>1.45</td></tr></table>	Kriterien	Gewichtung	Gerät A		Gerät B		Punkte	Total	Punkte	Total	Preis	25%	2	0.5	3	0.75	Funktionalität	30%	3	0.9	1	0.3	Bedienung	25%	1	0.25	0	0	Service	20%	3	0.6	2	0.4	Gesamt	100%		2.25		1.45
Kriterien	Gewichtung	Gerät A				Gerät B																																					
		Punkte	Total	Punkte	Total																																						
Preis	25%	2	0.5	3	0.75																																						
Funktionalität	30%	3	0.9	1	0.3																																						
Bedienung	25%	1	0.25	0	0																																						
Service	20%	3	0.6	2	0.4																																						
Gesamt	100%		2.25		1.45																																						

Konzeptbericht	<p>Ein Konzeptbericht ist ein Dokument, das den Plan und die Strategie für die Lösung detailliert darstellt. Es enthält Informationen über die Ziele, die zu verwendenden Methoden und Werkzeuge, den Zeitplan und die Verantwortlichkeiten der Teammitglieder. Mit dem Konzeptbericht ist klar, wie das Projekt realisiert wird.</p>	<p>In unserem Windows-Migrationsprojekt haben wir einen Konzeptbericht erstellt, um den gesamten Migrationsprozess zu planen und zu koordinieren. Der Bericht enthält Details wie die Auswahl des Migrationspfads basierend auf unserer Nutzwertanalyse, die Planung der Ressourcen und die Zuweisung von Aufgaben an die Teammitglieder. Der Konzeptbericht dient als Leitfaden für das gesamte Team während der Projektumsetzung.</p>	 <pre> graph TD PT1[Projektteam] --> K[Konzept] K --> PT2[Projektteam] </pre> <p>The diagram illustrates a cyclical process. At the top, an icon of four people (one blue, three red) is labeled 'Projektteam'. A yellow arrow points down to a red document icon with horizontal lines, labeled 'Konzept'. Another yellow arrow points down from the 'Konzept' icon to a second icon of four people (all red), also labeled 'Projektteam'.</p>
----------------	---	---	--

8.2 Neue Erkenntnisse für die Praxis – Persönlicher Nutzen

In der Praxis wende ich die "Make or Buy"-Entscheidung an, weil sie mir hilft, Kosten zu optimieren und sicherzustellen, dass wir die besten Ressourcen für das Projekt nutzen. Persönlich nützt mir die Nutzwertanalyse, damit ich korrekte Entscheidungen treffen kann. Sie bietet einen systematischen Ansatz zur Bewertung verschiedener Optionen und hilft, weniger wichtige Kriterien zu reduzieren. In unserem Praxisprojekt hat sie uns ermöglicht, den effizientesten Migrationspfad auszuwählen, und ich bin sicher, dass sie mir auch in zukünftigen Projekten hilfreich sein wird. Für mich persönlich ist das Erstellen eines Konzeptberichts wichtig, weil es ein zentrales Werkzeug für die Planung und Koordination von Projekten ist. Durch die Arbeit an unserem Praxisprojekt habe ich gesehen, wie ein guter Konzeptbericht dazu beitragen kann, Missverständnisse zu vermeiden und sicherzustellen, dass alle Teammitglieder auf dem gleichen Stand sind.

8.3 Zusammenfassung mittels Mindmap



Presented with xmind