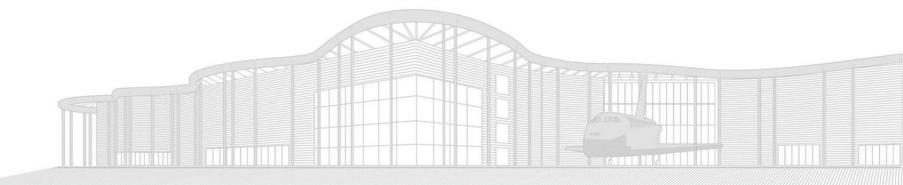


Простейшие программы



Арифметическое выражения



$$a = \frac{c + b^5 \cdot 3 - 1}{2} \cdot \boxed{d}$$

перенос внутри скобок

разрешён

Приоритет (старшинство):

- 1) скобки
- 2) возведение в степень **
- 3) умножение и деление
- 4) сложение и вычитание

перенос на следующую строку

$$a = (c + b*5*3 - 1)$$
/ 2 * d

$$a = (c + b*5*3 - 1) / 2*d$$

Деление



Классическое деление:

$$a = 9; b = 6$$

 $x = 3 / 4 # = 0.75$
 $x = -a / b # = -1.5$

Целочисленное деление (округление «вниз»!):

% – остаток от деления

Для отрицательных чисел:

Сокращенная запись операций



увеличение на 1

Вещественные числа



Целая и дробная части числа разделяются точкой!

Форматы вывода:

```
x = 123.456
print( x )
print("{:10.2f}".format(x))

всего знаков в дробной части

print("{:10.2g}".format(x))
```

```
123.46

123.46

1.2e+02

1,2·10<sup>2</sup>
```

Стандартные функции



```
abs(x)
              модуль числа

    преобразование к целому числу

int(x)
round(x)
              - округление
                                   подключить
                             математический модуль
import math
math.pi
              — ЧИСЛО «ПИ»
math.sqrt(x)

    квадратный корень

math.sin(x)

    синус угла, заданного в радианах

math.cos(x)

    косинус угла, заданного в радианах

math.exp(x) — ЭКСПОНЕНТА e^x
                                         x = math.floor(1.6) # 1
math.ln(x) — натуральный логарифм
                                         x = math.ceil(1.6) # 2
math.floor(x) — ОКРУГЛЕНИЕ «ВНИЗ»
                                                                #-2
                                         x = math.floor(-1.6)
math.ceil(x) — ОКРУГЛЕНИЕ «ВВЕРХ»
                                         x = math.ceil(-1.6)
                                                                #-1
```

Случайные числа



Случайно...

- встретить друга на улице
- разбить тарелку
- найти 10 рублей
- выиграть в лотерею

Как получить случайность?





Случайный выбор:

- жеребьевка на соревнованиях
- выигравшие номера в лотерее









Случайные числа на компьютере



Электронный генератор





- нужно специальное устройство
- нельзя воспроизвести результаты

Псевдослучайные числа – обладают свойствами случайных чисел, но каждое следующее число вычисляется по заданной формуле.

Метод середины квадрата (Дж. фон Нейман)

зерно 564321 в квадрате

318458191041

209938992181

 малый период (последовательность повторяется через 10⁶ чисел)

Линейный конгруэнтный генератор



$$X = (a*X+b) % c | интервал от 0 до c-1$$
 $X = (X+3) % 10 | интервал от 0 до 9$
 $X = 0 \rightarrow 3 \rightarrow 6 \rightarrow 9 \rightarrow 2 \rightarrow 5 \rightarrow 8$

Зерно $8 \rightarrow 1 \rightarrow 4 \rightarrow 7 \rightarrow 0$ Зацикливание

Важен правильный выбор параметров a, b и c!

Компилятор GCC:

a = 1103515245

b = 12345

 $c = 2^{31}$

Генератор случайных чисел



```
import random
                           англ. random – случайный
Целые числа на отрезке [a,b]:
   X = random.randint(1,6) \# псевдосл. число
   Y = random.randint(1,6) # уже другое!
Генератор на [0,1):
   X = random.random()
                        # псевдослучайное число
   Y = random.random()
                         # это уже другое число!
Генератор на [a, b] (вещественные числа):
   X = random.uniform(1.2, 3.5)
   Y = random.uniform(1.2, 3.5)
```

Генератор случайных чисел



```
from random import *
                                подключить все!
Целые числа на отрезке [a,b]:
   X = randint(1,6) # псевдосл. число
   Y = randint(1,6) \# yme gpyroe!
Генератор на [0,1):
   X = random() # псевдослучайное число
   Y = random() # это уже другое число!
Генератор на [a, b] (вещественные числа):
   X = uniform(1.2, 3.5)
   Y = uniform(1.2, 3.5)
```

Задачи



«А»: Ввести с клавиатуры три целых числа, найти их сумму, произведение и среднее арифметическое.

Пример:

```
Введите три целых числа:

5 7 8

5+7+8=20

5*7*8=280

(5+7+8)/3=6.667
```

Задачи



«В»: Ввести с клавиатуры координаты двух точек (А и В) на плоскости (вещественные числа). Вычислить длину отрезка АВ.

Пример:

Введите координаты точки А:

5.5 3.5

Введите координаты точки В:

1.5 2

Длина отрезка AB = 4.272

Задачи



«С»: Получить случайное трехзначное число и вывести через запятую его отдельные цифры. Без использования срезов.

Пример:

Получено число 123.

Его цифры 1, 2, 3.