

# 2018-2019 学年第一学期《数据结构》期末考试试卷(A 卷)

## 参考答案及评分标准

### 一、单项选择题(本大题共 10 小题，每小题 1 分，共 10 分)

1、B 2、D 3、B 4、D 5、B 6、B 7、A 8、C 9、B 10、C

### 二、简答题(本大题共 2 小题，每小题 5 分，共 10 分)

#### 1. 简述线性表、栈与队的异同点。

答：相同点：①都是线性结构，都是逻辑结构的概念，都可以用顺序存储或链式存储来实现； ---1 分

②栈和队列是两种特殊的线性表，即操作受限的线性表，只是对插入、删除操作位置加以限制。 ---1 分

不同点：①运算规则不同：线性表为随机存取，而栈是只允许在表的一端进行插入、删除操作，是后进先出表 LIFO； ---1 分

队列是只允许在表的一端进行插入操作而在另一端进行删除操作，是先进先出表 FIFO。 ---1 分

②用途不同：栈用于子程调用和保护现场，队列用于多道作业处理、指令寄存及其他运算等。 ---1 分

#### 2. 简述以下三个概念的区别：首元结点、头结点和头指针。在单链表中设置头结点的作用是什么？

答：首元结点是指链表中存放第一个数据元素  $a_1$  的结点。 -----1 分

头结点是指在链表的首元结点之前附设的一个结点，该节点数据域内只放空表标志和表长等信息。 -----1 分

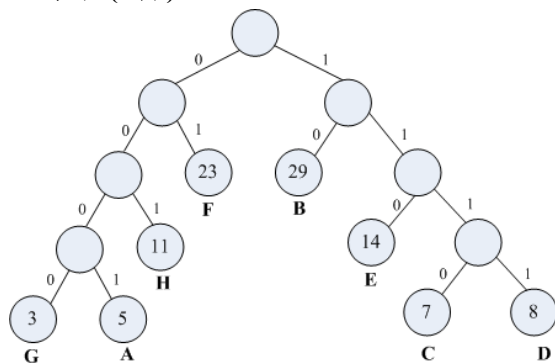
头指针是指指向链表中第一个结点（或为头结点或为首元结点）的指针。 -----1 分

在单链表中设置头结点的作用是为了对链表进行操作时，可以对空表、非空表的情况以及对首元结点进行统一处理。 -----2 分

### 三、综合应用题(本大题共 6 小题，每小题 10 分，共 60 分)

#### 1. 已知某系统在通信联络中只可能出现 8 种字符：A、B、C、D、E、F、G、H，其概率分别为 0.05、0.29、0.07、0.08、0.14、0.23、0.03、0.11，请解答以下 2 个问题：

(1) 假设各字符权重为  $w=\{5, 29, 7, 8, 14, 23, 3, 11\}$ ，请构造哈夫曼树，并计算其 WPL 值；(6 分)



(注：此答案不唯一)-----4 分

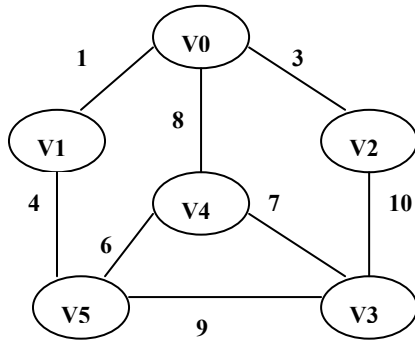
$$WPL=23 \times 2 + 29 \times 2 + 11 \times 3 + 14 \times 3 + 3 \times 4 + 5 \times 4 + 7 \times 4 + 8 \times 4 = 271$$

-----2 分

(2) 在(1)构造的哈夫曼树的基础上，请给出各字符的哈夫曼编码。(4 分)

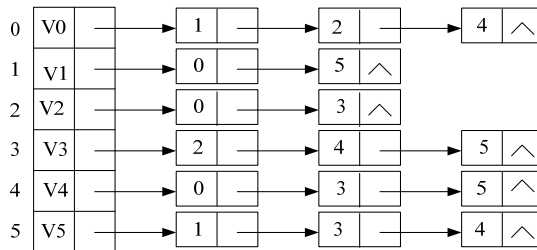
A:0001 B:10 C:1110 D:1111 E:110 F:01 G:0000 H:001 (注：此答案依赖于(1)所构造的哈夫曼树) -----4 分

2. 对于下图，请解答以下 3 个问题：



(1) 按照链表各结点序号递增原则，画出该图的邻接链表；(4 分)

答：



-----4 分

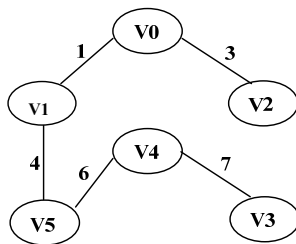
(2) 根据(1)所构造的邻接链表，以 V0 为出发点，给出它的广度优先遍历序列；(2 分)

答：v0 v1 v2 v4 v5 v3

-----2 分

(3) 以 V0 为出发点，利用普里姆算法，画出它的最终最小生成树。(4 分)

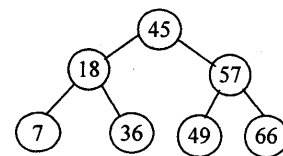
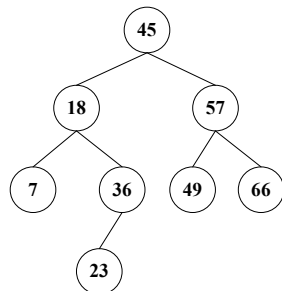
答：



-----4 分

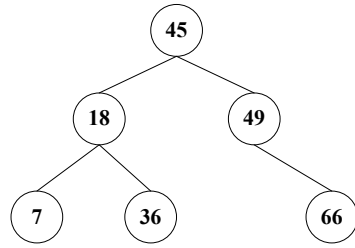
3. 已知一棵二叉排序树如图所示，请解答以下 3 个问题：

(1) 画出插入元素 23 后此二叉排序树的结构；(2 分)



-----2 分

(2) 画出在原树中删除元素 57 后此二叉排序树的结构；(5 分)



(注：此答案不唯一) -----5 分

(3) 假设二叉排序树的 RDL 遍历算法定义如下：若二叉排树非空，则依次执行如下操作：

①遍历右子树；②访问根节点；③遍历左子树。请给出原树 RDL 遍历的结果序列。(3 分)

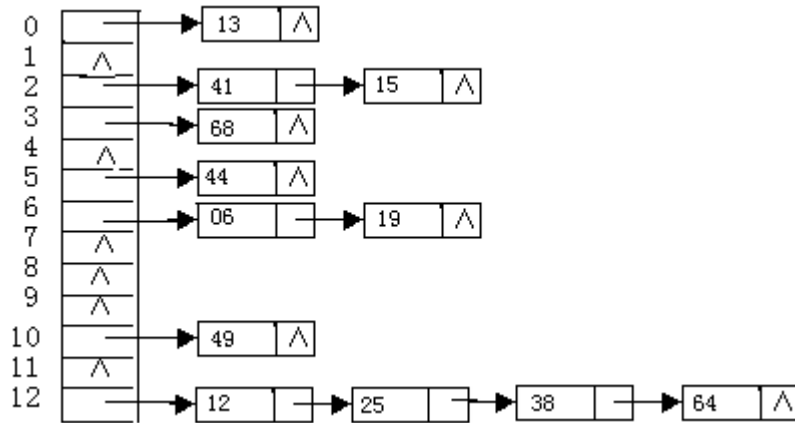
66 57 49 45 36 18 7 -----3 分

4. 已知一组关键字(13, 41, 15, 44, 06, 68, 12, 25, 38, 64, 19, 49)，哈希函数为  $H(K) = K \text{ MOD } 13$ ，采用链地址法处理冲突，请解答以下 2 个问题：

(1)画出相应的哈希表；(7 分)

答：13%13 = 0; 41%13 = 2; 15%13 = 2; 44%13 = 5; 6%13 = 6; 68%13 = 3; 12%13 = 12;

25%13 = 12; 38%13 = 12; 64%13 = 12; 19%13 = 6; 49%13 = 10;

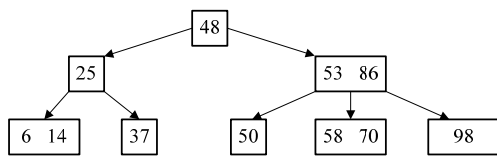


-----7 分

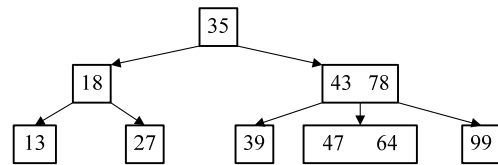
(2)等概率情况下，查找成功的平均查找长度  $ASL_{succ}$ 。(3 分)

$$ASL_{succ} = \frac{1}{12} (7*1 + 3*2 + 1*3 + 1*4) = \frac{20}{12} \quad \text{-----3 分}$$

5. 已知如下图 2 棵 B-树，请解答以下 2 个问题：

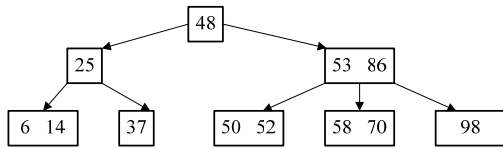


(a)3 阶 B-树

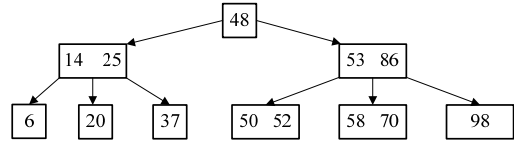


(b)4-阶 B-树

(1) 请依次画出插入 52 和 20 后的 3 阶 B-树。(5 分)

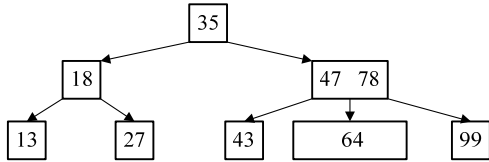


插入 52 后的 3 阶 B-树 ---2 分

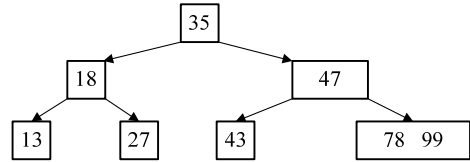


插入 20 后的 3 阶 B-树 ---3 分

(2) 请依次画出删除 39 和 64 后的 4 阶 B-树。(5 分)



删除 39 后的 4 阶 B-树 ---2 分

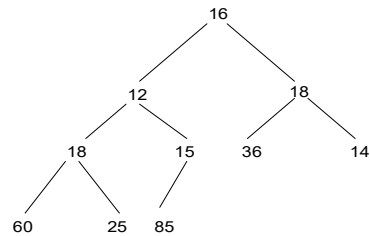
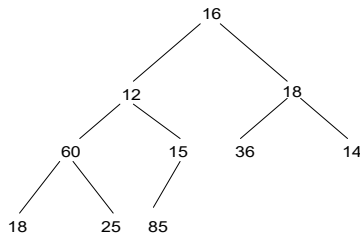


删除 64 后的 4 阶 B-树

(注: 此答案不唯一!)---3 分

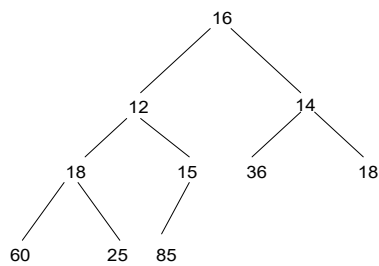
6. 已知一组待排记录的关键字序列为(16, 12, 18, 60, 15, 36, 14, 18, 25, 85), 用堆排序方法建小根堆, 请解答以下 2 个问题:

(1) 画出建初始堆的过程; (8 分)

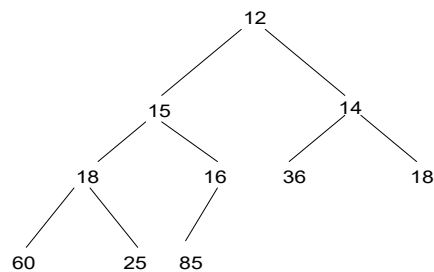


(1)-----2 分

(2)-----2 分



(3)-----2 分



(4)-----2 分

(2) 给出建堆后的关键字序列。(2 分)

12, 15, 14, 18, 16, 36, 18, 60, 25, 85

#### 四、算法设计题(本大题共 2 小题, 每小题 10 分, 共 20 分)

1. 已知带头结点的线性表采用链式结构存储, 其结点的定义如下:

```
typedef struct LinearNode{
    ElmType data;
    struct Node *next;
}*List;
```

请设计算法 int DeleteNodes(List L, ElmType e), 删除结点的值为 e 的所有结点, 返回被删除结点的个数。(注: 要有适当的注释! )

```
int DeleteNodes(List L, ElmType e)
```

----0.5 分

```
{
```

```
    int num=0;
```

----0.5 分

List p, q;	----	0.5 分
q=L;	----	0.5 分
p=L->next;	----	0.5 分
while(p) /*检查链表中每一个结点*/	----	0.5 分
{		
if(p->data==e) /*找到了元素值为 e 的结点*/	----	0.5 分
{		
num++; /*被删结点个数加 1*/	----	0.5 分
q->next=p->next; /* 删除结点 p */	----	1 分
free(p); /* 释放被删除元素的空间 */	----	1 分
p=q; /* 修改 p 的值，使其指向被删结点的后继结点 */	----	1 分
}		
else		
{		
q=p; /* q 指向 p 所指向的结点 */	----	1 分
p=p->next; /* p 指向其后继结点 */	----	1 分
}		
return num;	----	1 分
}		

2. 已知二叉树采用二叉链表存储，其结点结构定义如下：

```

typedef struct TreeNode{
    ElmType data;
    struct TreeNode *lchild, *rchild;
}*BiTree;

```

请编写递归函数 **int SumNodes(BiTree T)**，返回二叉树 **T** 的结点总数。

int SumNodes(BiTree T)	-----	1 分
{	-----	1 分
if(T==NULL)	-----	1 分
return 0;	-----	1 分
return SumNodes((T->lchild))+SumNodes(T->rchild)+1;	-----	5 分
}	-----	1 分