



# 零基础编程-08

190504

地小空开放实验室

# 模块编程内容总结



# 使用Python开发环境



```
import turtle # 导入海龟制图模块

t= turtle.Turtle() # 生成一个海龟，名字叫“t”

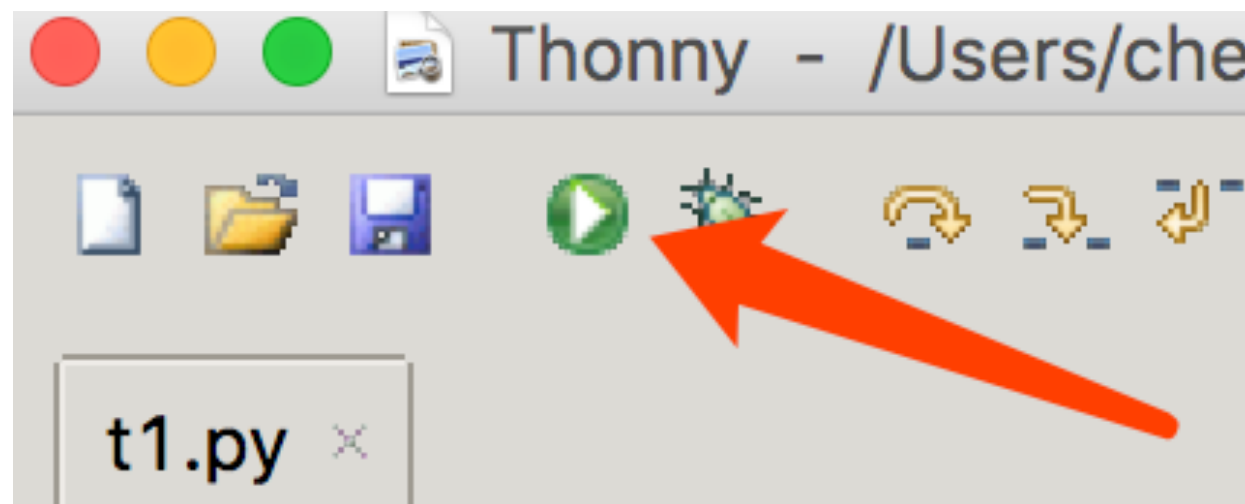
# 开始写你的代码
# =====

t.forward(200)
t.right(120)
t.forward(200)
t.right(120)
t.forward(200)
t.right(120)

# =====
# 代码结束

t.hideturtle() # 隐藏海龟
turtle.done() # 海龟作图完成，等待欣赏
```

- 输入代码
- 保存文件
- 运行程序
- 结束运行



# 今天的小结 (Week8)



- 总结模块化编程
- 学习使用Python语言编程

