

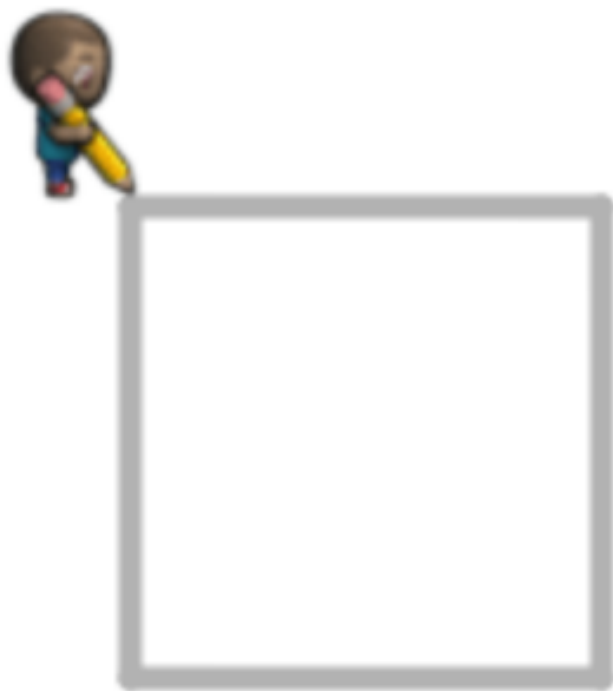


零基础编程-03

190323

地小空开放实验室

小小艺术家： 重复 (3)



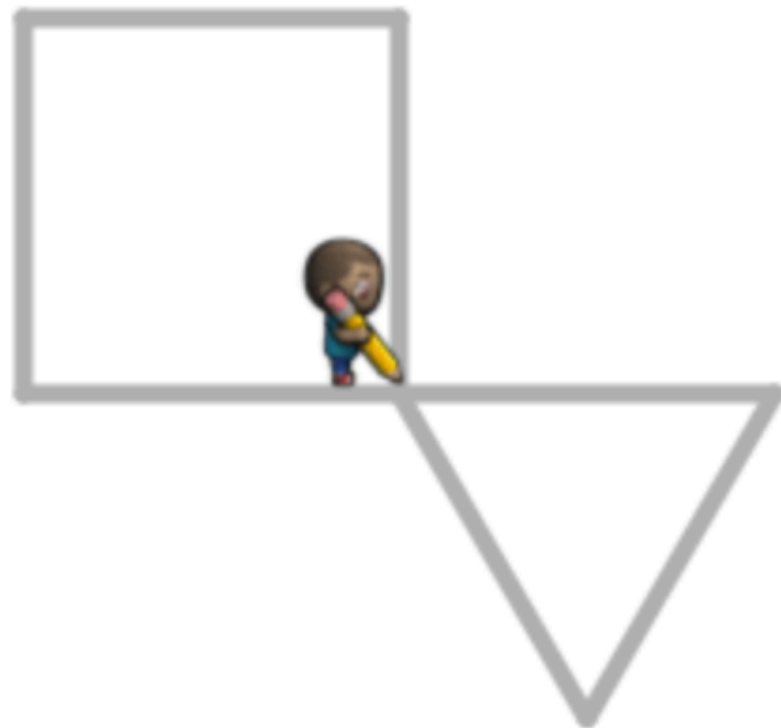
模块	
向前移动	100 像素
向右转	90 度
设置颜色	
重复	4 次 做

小小艺术家



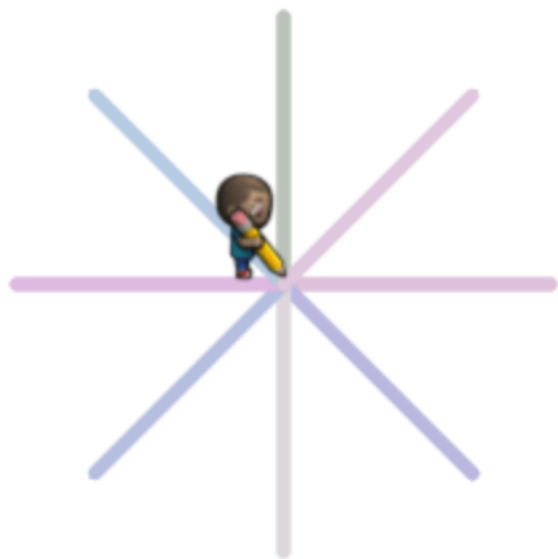
模块	
向前移动	100 像素
向右转	90 度
设置颜色	
设置颜色	随机颜色
重复	4 次 做
当运行时	重复 3 次 做

小小艺术家：转弯（6）



模块	
向前移动	100 像素
向右转	90 度
设置颜色	
设置颜色	随机颜色
重复 4 次	做
当运行时	重复 3 次 做

小小艺术家：后退重复（8）



模块	
向前移动	100 像素
向右转	90 度
设置颜色	
设置颜色	随机颜色
重复做	4 次

当运行时

设置颜色 随机颜色

向前移动 100 像素

向后移动 100 像素

向右转 45 度

小小艺术家：一个圆 (9)



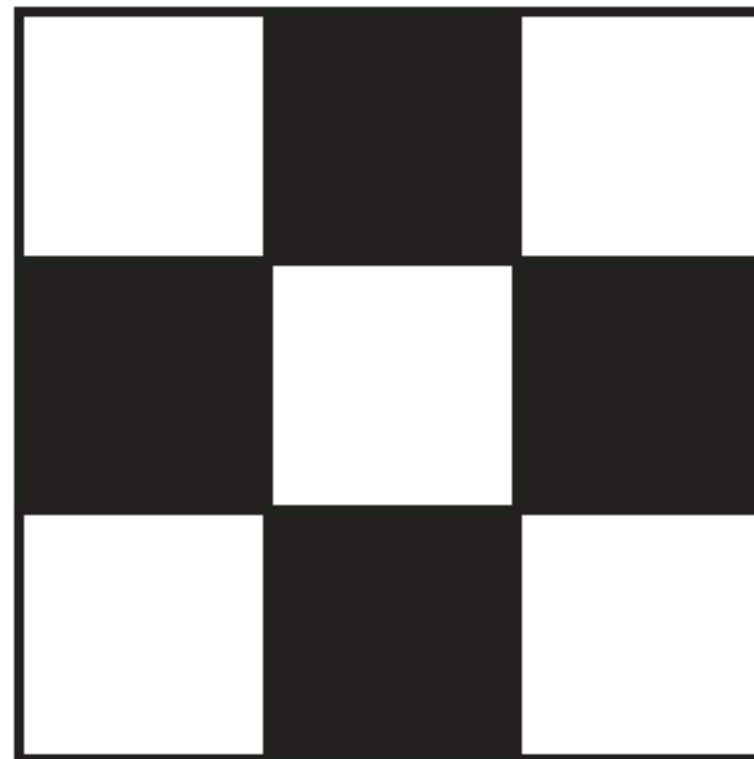
模块	工
<p>向前移动 100 像素</p> <p>向右转 90 度</p> <p>设置颜色 </p> <p>设置颜色 随机颜色</p> <p>重复 4 次</p>	<p>当运行时</p> <p>重复 ?? 次</p> <p>做</p> <p>向前移动 1 像素</p> <p>向右转 1 度</p>

图纸编程

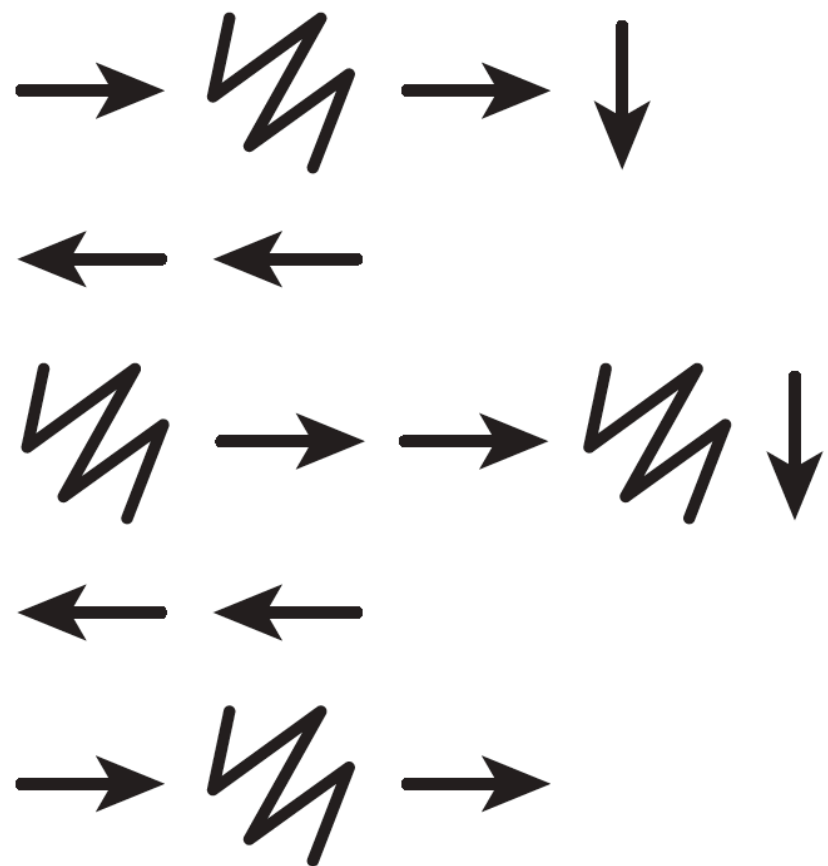


PROGRAMMING KEY

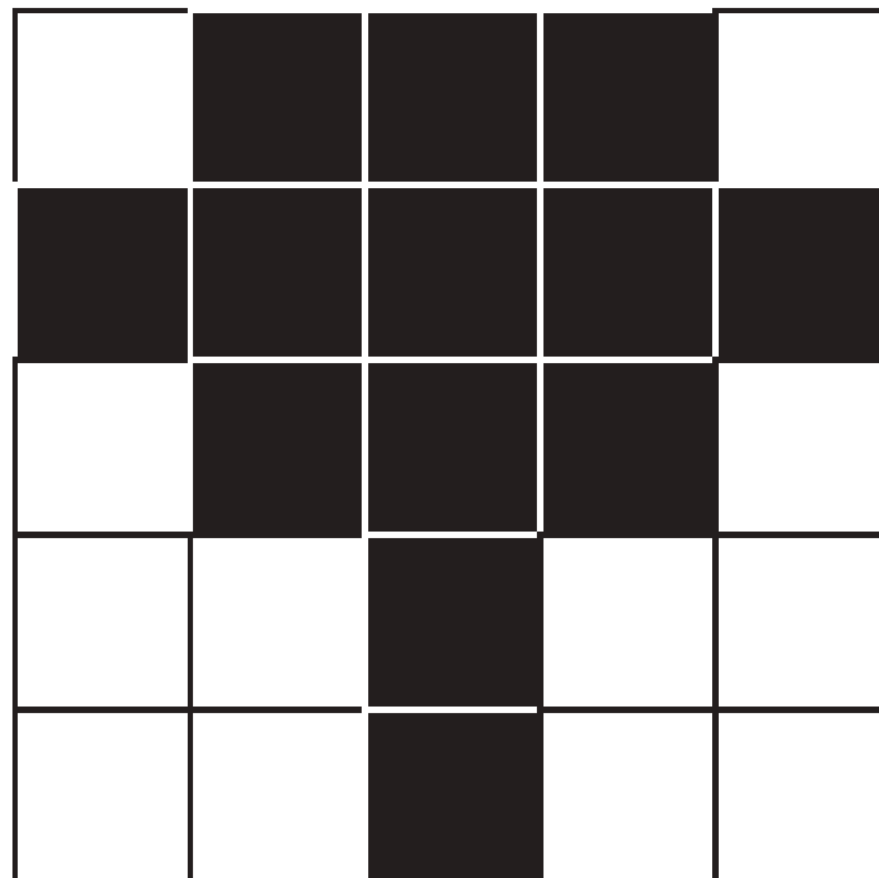
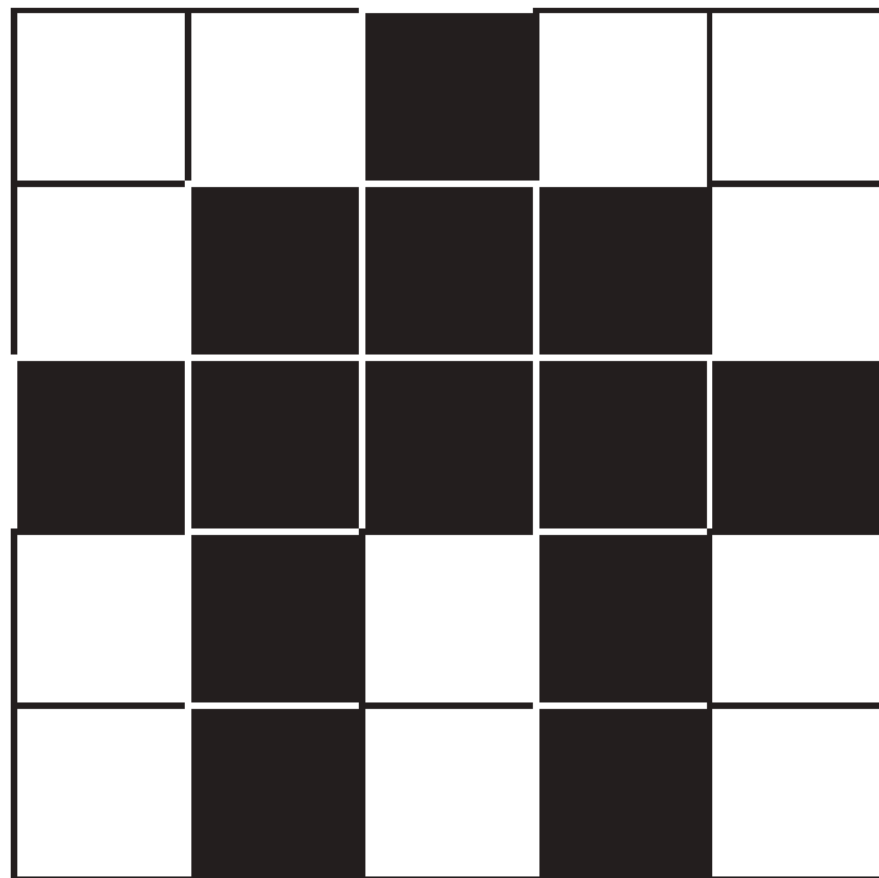
- — Move One Square Forward
- ← — Move One Square Backward
- ↑ — Move One Square Up
- ↓ — Move One Square Down
- ↪ — Change to Next Color
- ⚡ — Fill-In Square with Color



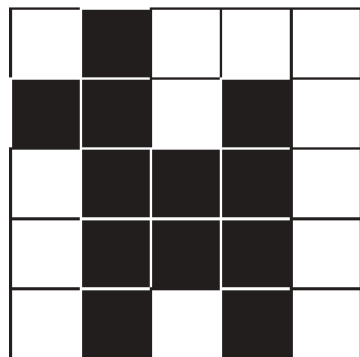
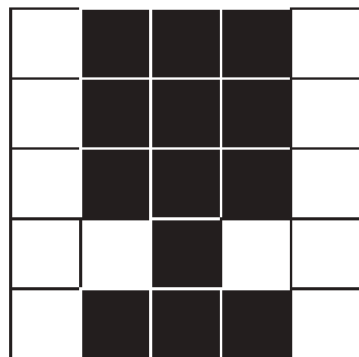
画一下看看？



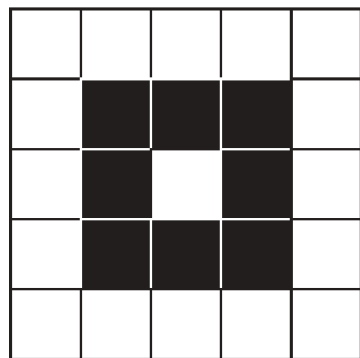
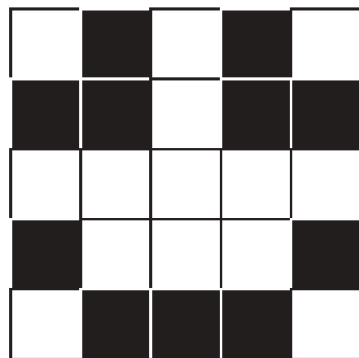
写一写程序



挑一个你喜欢的图形



- 把程序写下来
- 跟旁边的小朋友交换
- 再把程序变成图形
- 看看对不对？



重复多少次?



1. (→ 6)

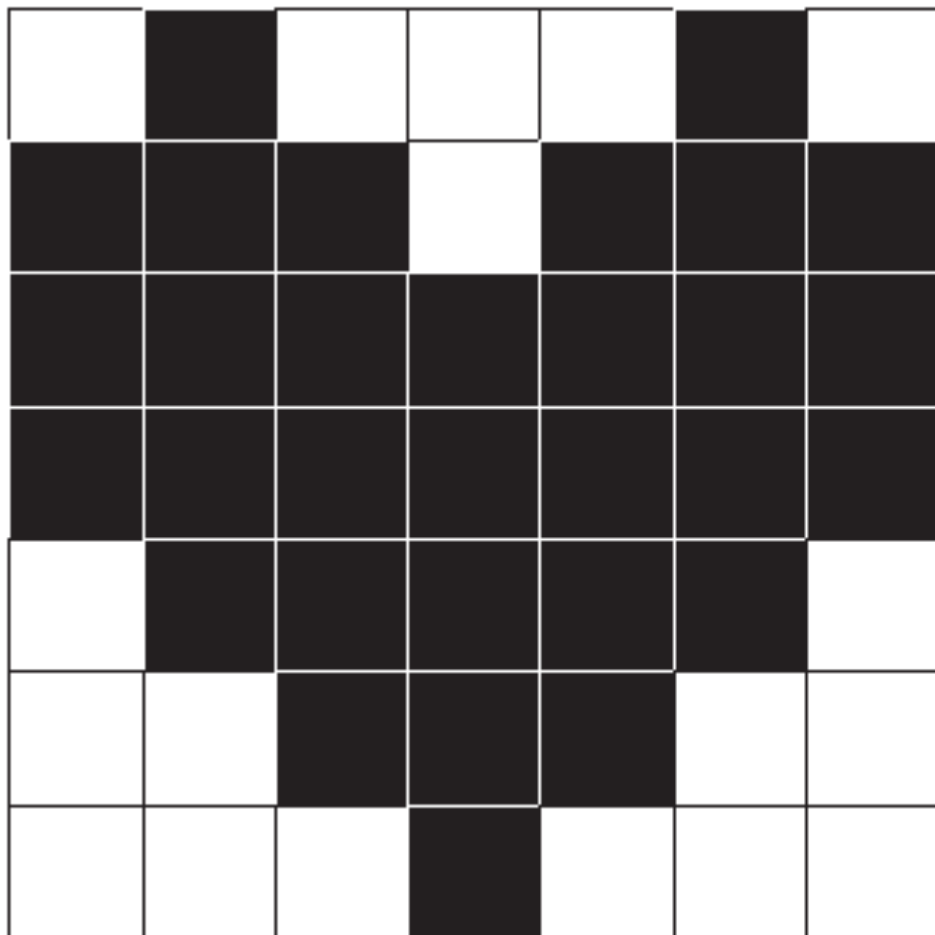
2. (→ ⚡ 6)

3. (⚡ → ↓ 6)

用重复来写程序



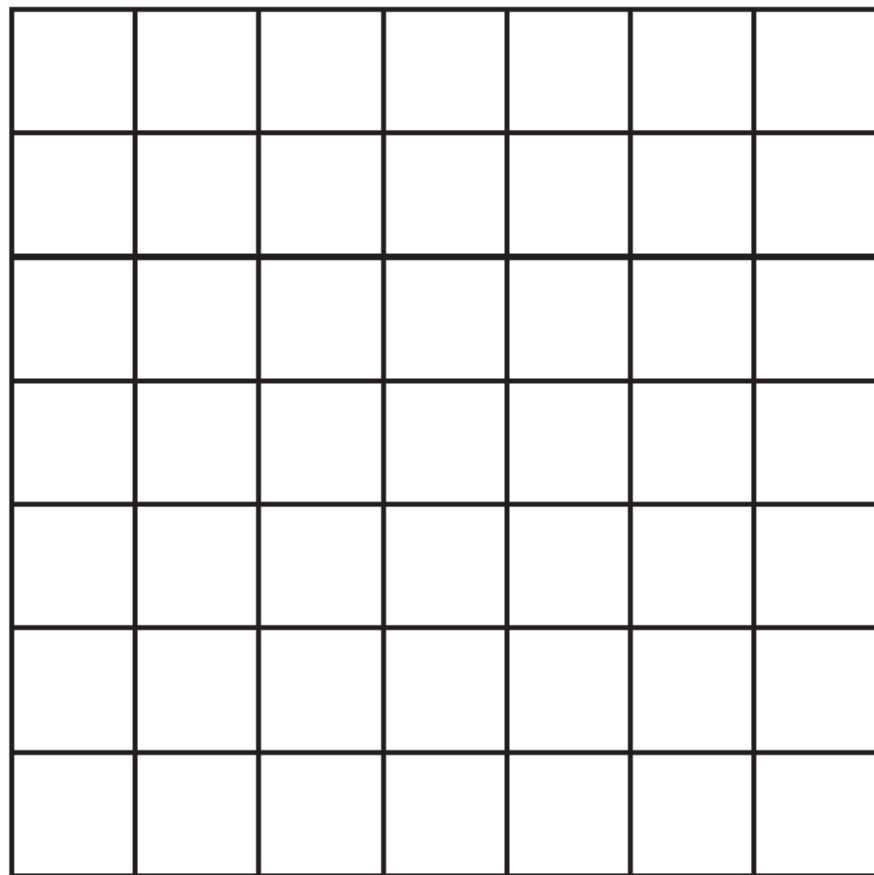
• 写好举手 🙋



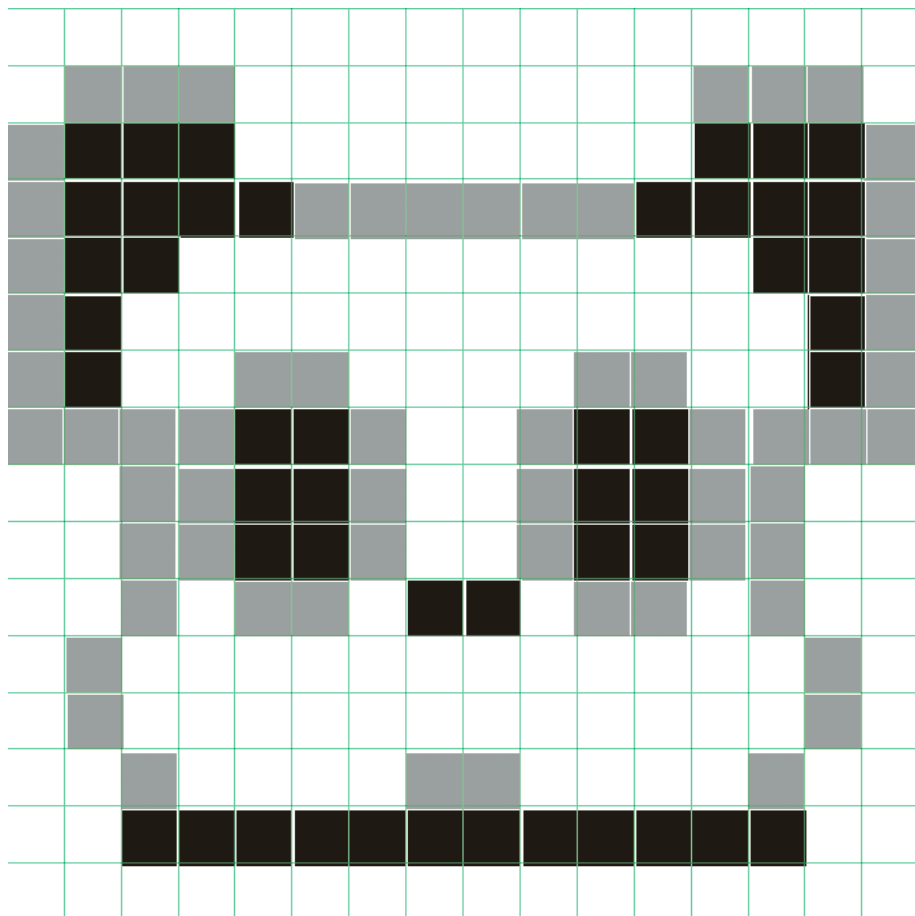
自己设计一个图形



- 跟旁边的小朋友交换写程序
- 再看看他写得对不对？



最终任务：画两个颜色的方格



PROGRAMMING KEY

- — Move One Square Forward
- ← — Move One Square Backward
- ↑ — Move One Square Up
- ↓ — Move One Square Down
- ↻ — Change to Next Color
- ⚡ — Fill-In Square with Color

小小艺术家2：重复和转向（3）



模块	工
<p>向前移动 100 像素</p> <p>向右转 90 度</p> <p>设置颜色 </p> <p>设置颜色 随机颜色</p> <p>重复 4 次</p> <p>做</p>	<p>当运行时</p> <p>设置颜色 随机颜色</p> <p>重复 3 次</p> <p>做</p> <p>向前移动 100 像素</p> <p>向右转 120 度</p>

今天的小结 (Week3)



- 图纸编程的指令
 - 向左、右、上、下移动
 - 涂色
- 如果连续多个相同的指令
 - 重复
 - 以及重复的次数
- 小小艺术家画出圆
 - 重复次数*每次转角度=360度
 - $4*90=360$
 - $10*36=360$

- 一个程序画出一个图形
- 但一个图形可以有不同的程序
- 不小心就会编写错误的程序
- 互相验证是发现错误的好办法

