



零基础编程-09

190511

地小空开放实验室

使用Python开发环境



```
import turtle # 导入海龟制图模块

t= turtle.Turtle() # 生成一个海龟，名字叫“t”

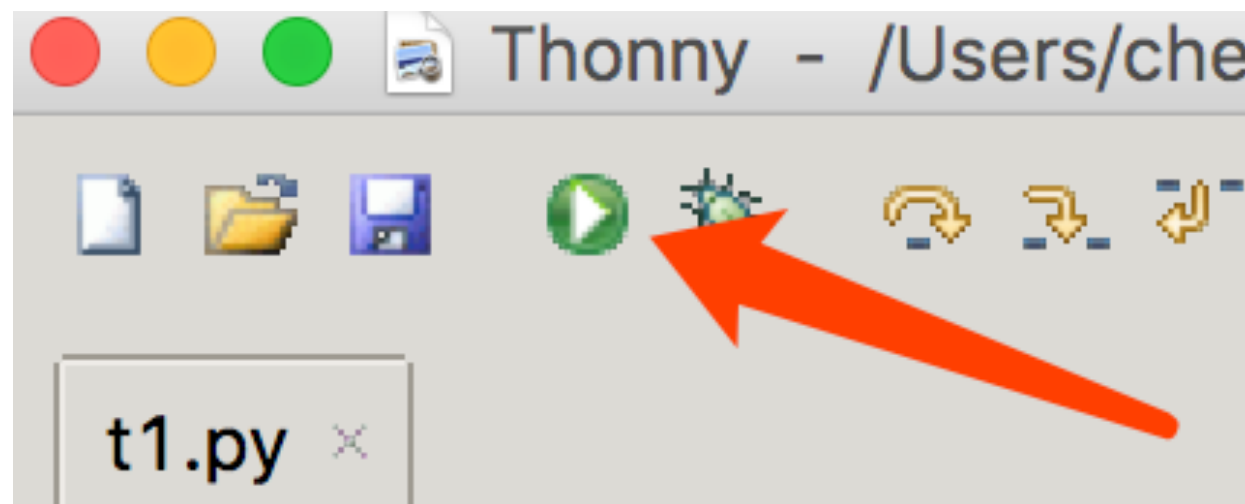
# 开始写你的代码
# =====

t.forward(200)
t.right(120)
t.forward(200)
t.right(120)
t.forward(200)
t.right(120)

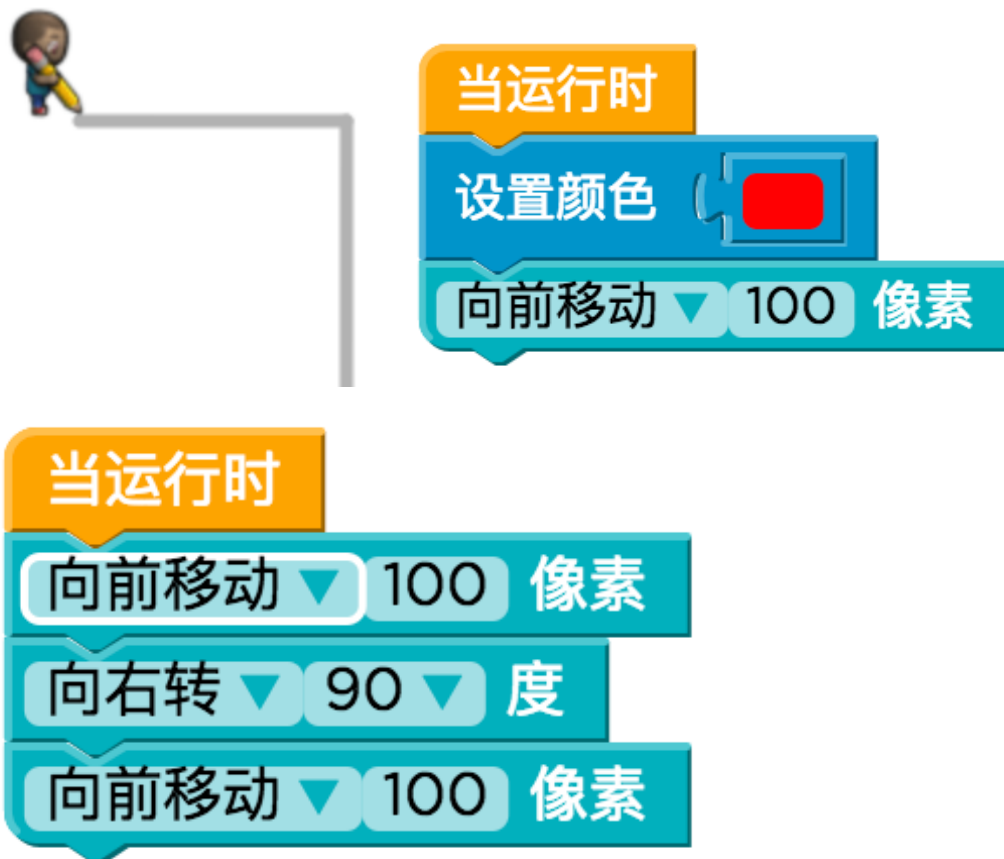
# =====
# 代码结束

t.hideturtle() # 隐藏海龟
turtle.done() # 海龟作图完成，等待欣赏
```

- 输入代码
- 保存文件
- 运行程序
- 结束运行

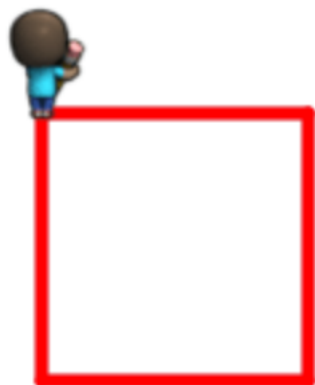


小小艺术家变成Python程序



- 向前移动: `forward()`
- 向后移动: `backward()`
- 向右转: `right()`
- 向左转: `left()`
- 设置颜色: `color()`

编写更多的Python程序

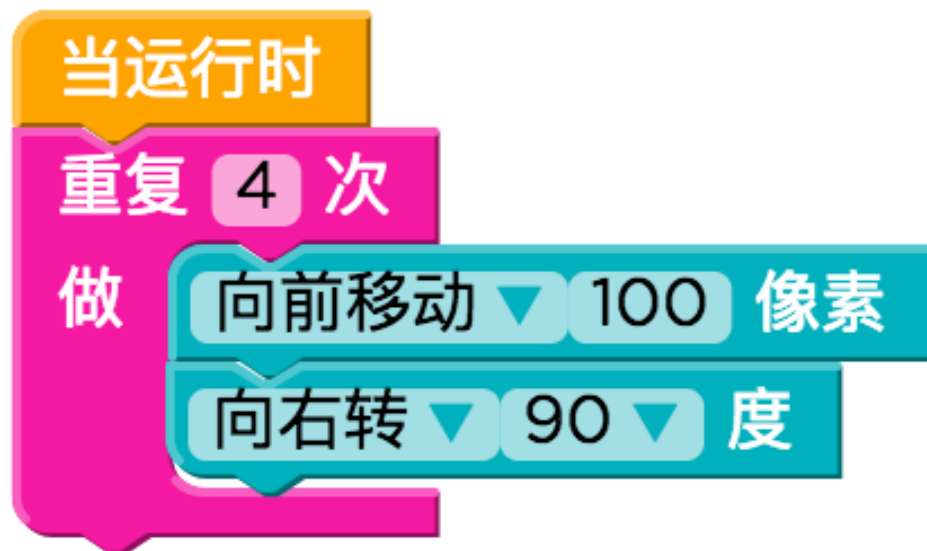


```
# 开始写你的代码  
# =====
```

```
t.color('red')  
t.forward(100)  
t.right(90)  
t.forward(100)  
t.right(90)  
t.forward(100)  
t.right(90)  
t.forward(100)
```

```
# =====  
# 代码结束
```

编写更多的Python程序



```
# 开始写你的代码  
# =====
```

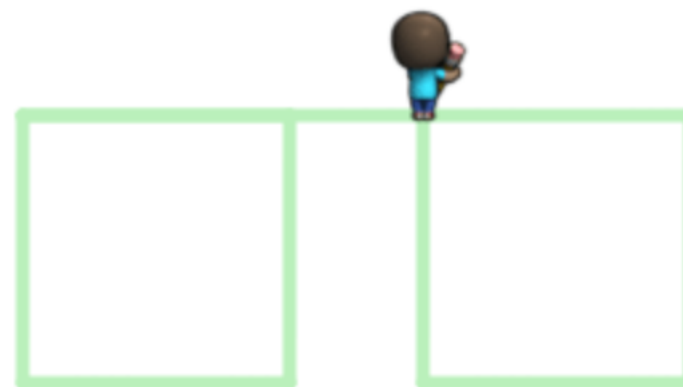
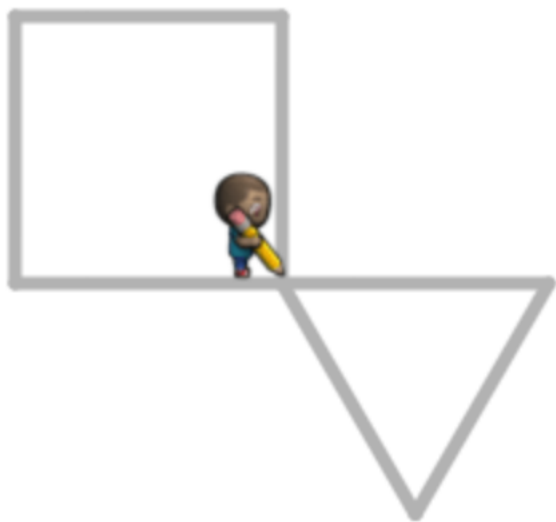
```
for i in range(4):  
    t.forward(100)  
    t.right(90)
```

```
# =====  
# 代码结束
```

转换程序



写程序



今天的小结 (Week9)



- 使用编程开发环境
- 理解编程的一般步骤
- 图形编程的方块指令变成Python语言语句
- 从图形编程程序转变为Python语言海龟制图程序
- 请把小小艺术家1（课程5）中的8、9转换为python程序



```
print("Hello, world!")
```