



# 零基础编程-10

190518

地小空开放实验室

# 随机颜色



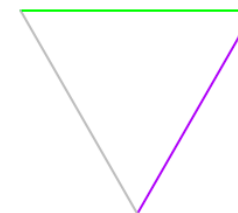
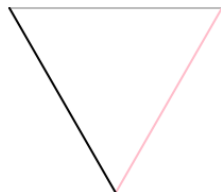
```
import turtle
import random
t=turtle.Turtle()
colors=['black','red','green',
        'yellow','blue','pink','grey','purple']
for i in range(3):
    t.color(random.choice(colors))
    t.forward(100)
    t.right(120)

t.hideturtle()
turtle.done()
```

导入随机模块

写一个存储  
了很多颜色  
的“罐子”

从罐子里  
边随机挑  
选一个颜  
色作为画  
笔的颜色



# 小小艺术家：重复代码



```
# 开始写你的代码  
# =====
```

```
for i in range(8):  
    t.color(random.choice(colors))  
    t.forward(100)  
    t.backward(100)  
    t.right(45)
```

```
# =====  
# 代码结束
```

# 小小艺术家：圆



```
# 开始写你的代码  
# =====
```

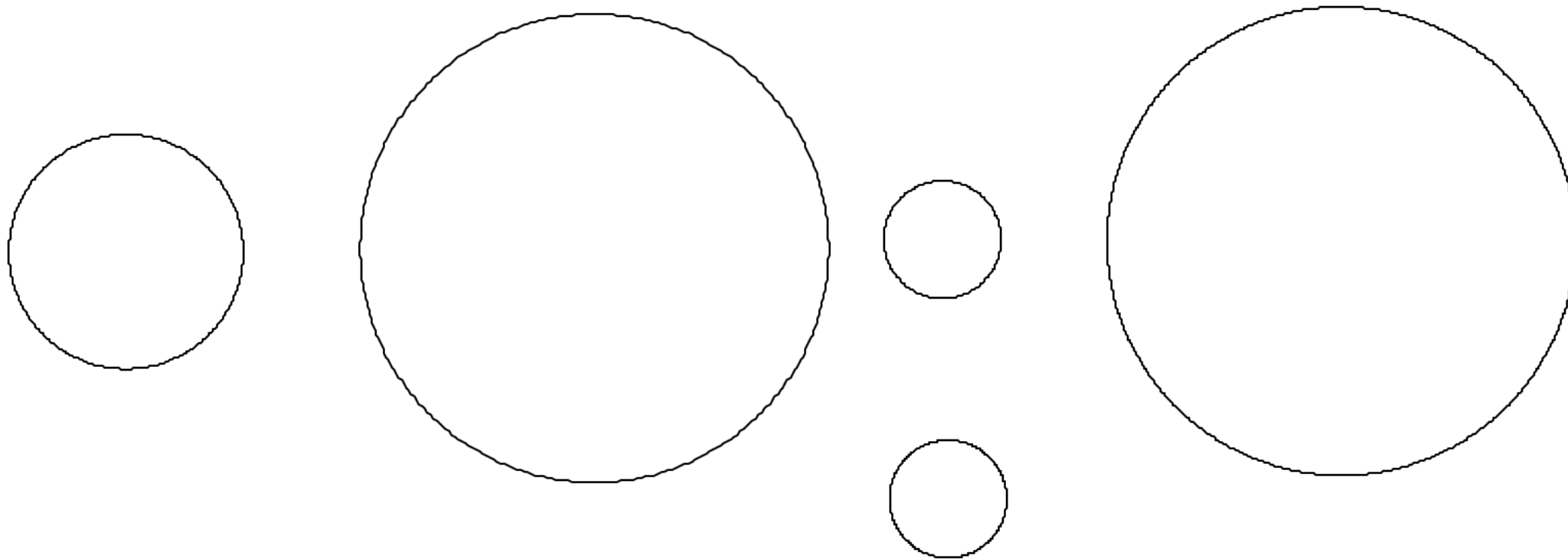
```
for i in range(360):  
    t.right(1)  
    t.forward(1)
```

```
# =====  
# 代码结束
```

# 小小艺术家：圆



- 怎么改变圆的大小？



# 小小艺术家：圆



```
import turtle
t=turtle.Turtle()
for i in range(360):
    t.forward(1)
    t.right(1)
```

试着修改下这几个数字，  
看看圆会怎么变化

```
t.hideturtle()
turtle.done()
```

# 小小艺术家：圆



- 另一种方法

```
import turtle  
t=turtle.Turtle()  
t.circle(100)
```

```
t.hideturtle()  
turtle.done()
```

```
import turtle  
t=turtle.Turtle()  
t.circle(100,180)
```

```
t.hideturtle()  
turtle.done()
```

# 今天的小结 (Week10)



- 随机颜色的写法
- 重复操作的写法
- 圆的画法
- 修改圆的大小
- circle方法

