

组件的生命周期可分成三个状态：

- Mounting：已插入真实 DOM
- Updating：正在被重新渲染
- Unmounting：已移出真实 DOM

生命周期的方法有：

- **componentWillMount** 在渲染前调用,在客户端也在服务端。
- **componentDidMount**：在第一次渲染后调用，只在客户端。之后组件已经生成了对应的DOM结构，可以通过this.getDOMNode()来进行访问。如果你想和其他JavaScript框架一起使用，可以在这个方法中调用setTimeout, setInterval或者发送AJAX请求等操作(防止异步操作阻塞UI)。
- **componentWillReceiveProps** 在组件接收到一个新的 prop (更新后)时被调用。这个方法在初始化render时不会被调用。
- **shouldComponentUpdate** 返回一个布尔值。在组件接收到新的props或者state时被调用。在初始化时或者使用forceUpdate时不被调用。

可以在你确认不需要更新组件时使用。

- **componentWillUpdate**在组件接收到新的props或者state但还没有render时被调用。在初始化时不会被调用。
- **componentDidUpdate** 在组件完成更新后立即调用。在初始化时不会被调用。
- **componentWillUnmount**在组件从 DOM 中移除之前立刻被调用。

