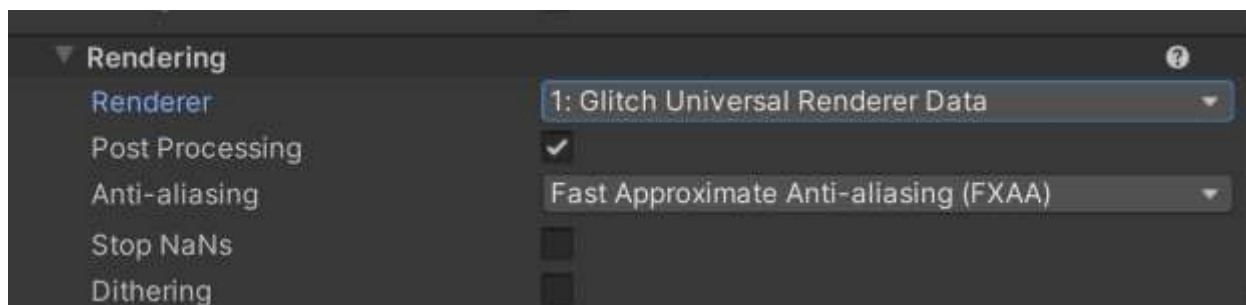


Для работы лага используйте следующую настройку камеры



Для настройки интенсивности через скрипт используйте данный метод из скрипта [GlitchControll](#)

```
/// <summary>
/// SetIntensity glitch material
/// </summary>
/// <param name="value">Between [0:1]</param>
public void SetIntensity(float value)
{
    value = Mathf.Clamp01(value);
    glitchMaterial.SetFloat("_Intensity", value);
}
```