

Extension Framework 简介

钟志威

2018 年 7 月 28 日

1 Extension Framework 使用到的 v8 API

FunctionTemplate 类是 Function 类的模板类，可以理解为设置 Function 的公共特性，通过 FunctionTemplate 类 new 出来的 Function 类就拥有这些特性。相当于页面的 function。

```
1  /**
2  @brief new一个FunctionTemplate对象
3
4  @param[in] isolate表示一个独立的v8引擎实例，每个实例维护不同的状态
5  @param[in] callback是回调函数，创建实例或方法被调用时会调用
6  @param[in] data表示给回调函数传递的额外的参数
7  @return 返回FunctionTemplate对象
8  */
9  static Local<FunctionTemplate> New(
10     Isolate* isolate, FunctionCallback callback = 0,
11     Local<Value> data = Local<Value>(),
12     Local<Signature> signature = Local<Signature>(), int length = 0,
13     ConstructorBehavior behavior = ConstructorBehavior::kAllow);
14
15  /**
16   * Set the call-handler callback for a FunctionTemplate. This
17   * callback is called whenever the function created from this
18   * FunctionTemplate is called.
19   */
20  void SetCallHandler(FunctionCallback callback,
21     Local<Value> data = Local<Value>());
```

ObjectTemplate 类是 Object 类的模板类，可以理解为设置 Object 的公共特性，通过 ObjectTemplate 类 new 出来的 Object 类就拥有这些特性。相当于页面的 object。

```
1  /**
2  @brief new一个ObjectTemplate对象
3
4  @param[in] isolate表示一个独立的v8引擎实例，每个实例维护不同的状态
5  @param[in] constructor是默认构造函数，只用于创建实例时会调用
6  @return 返回ObjectTemplate对象
7  */
8  static Local<ObjectTemplate> New(
9     Isolate* isolate,
10     Local<FunctionTemplate> constructor = Local<FunctionTemplate>())
11     ;
12
13  /**
14  @brief new一个Object对象实例
15
16  @param[in] context表示JavaScript代码运行环境上下文
17  @return 返回Object对象
18  */
19  V8_WARN_UNUSED_RESULT MaybeLocal<Object> NewInstance(Local<Context>
20     context);
```

```

21 @brief 能够指定JavaScript访问对象属性时的一个callback
22
23 @param[in] getter表示获取属性时会被调用的callback
24 @param[in] setter表示设置属性时会被调用的callback
25 */
26 void SetNamedPropertyHandler(NamedPropertyGetterCallback getter,
27     NamedPropertySetterCallback setter = 0,
28     NamedPropertyQueryCallback query = 0,
29     NamedPropertyDeleterCallback deleter = 0,
30     NamedPropertyEnumeratorCallback enumerator = 0,
31     Local<Value> data = Local<Value>());
32
33 /**
34 @brief 通过这个模板生成的Object对象可以设置的内部field的数量
35
36 @param[in] value表示设置内部field的数量
37 */
38 void SetInternalFieldCount(int value);

```

Object 类是一个实例对象

```

1 /**
2 @brief 设置Object的内部field
3
4 @param[in] index表示Object的内部field的索引值，必须小于
5     SetInternalFieldCount函数传入的值
6 @param[in] value表示Object的内部field值
7 */
8 void SetInternalField(int index, Local<Value> value);

```

其他

```

1 /**
2 * A map that uses Global as value and std::map as the backing
3 * implementation. Globals are held non-weak.
4 *
5 * C++11 embedders don't need this class, as they can use
6 * Global directly in std containers.
7 */
8 template <typename K, typename V,
9     typename Traits = DefaultGlobalMapTraits<K, V> >
10 class StdGlobalValueMap : public GlobalValueMap<K, V, Traits> {
11 public:
12     explicit StdGlobalValueMap(Isolate* isolate)
13         : GlobalValueMap<K, V, Traits>(isolate) {}
14 };

```

2 extension framework 架构分析

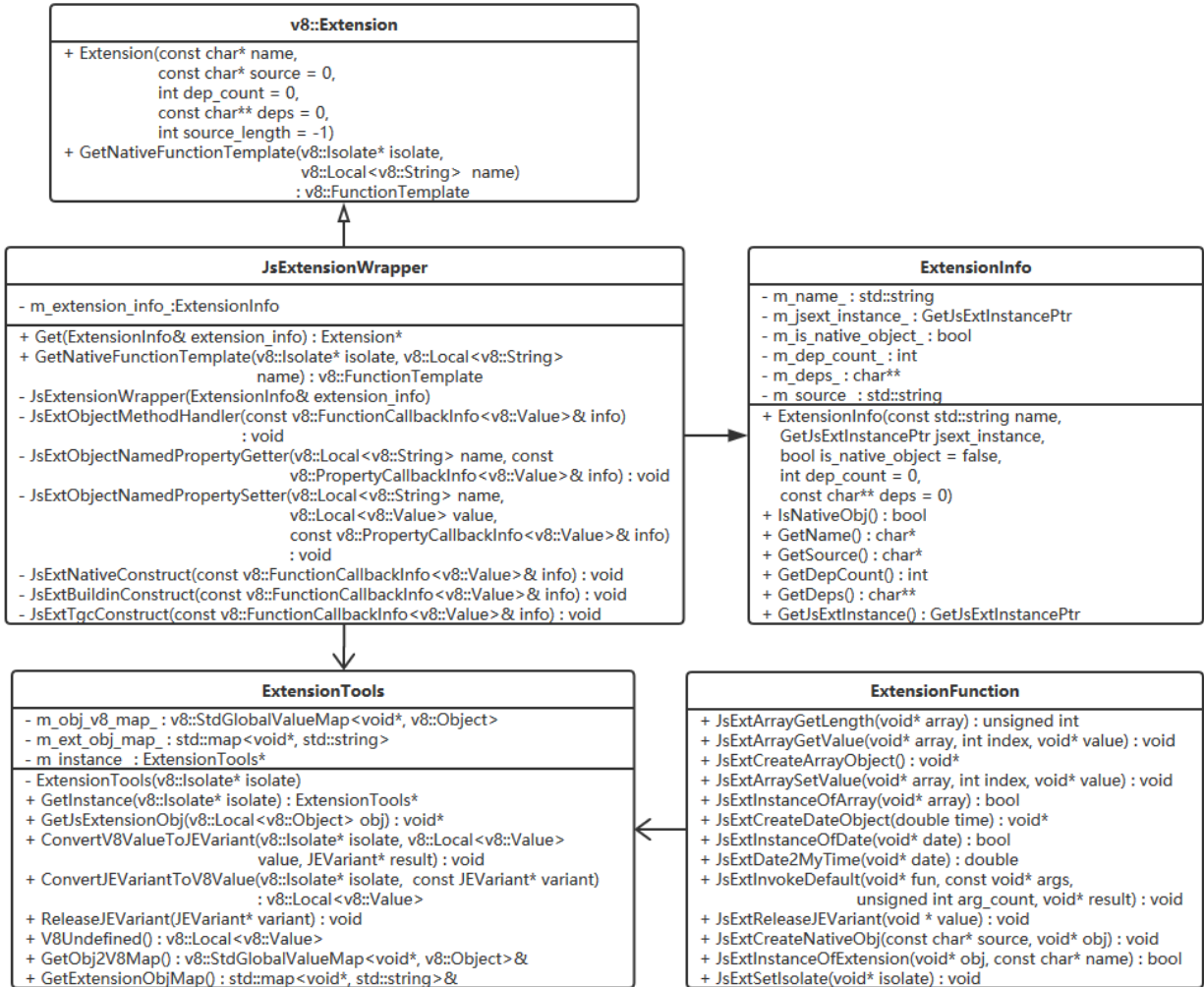


图 2.1: extension framework 静态类图

如第图 2.1所示: v8 扩展机制主要是继承 v8 内置的 `Extension` 类, 通过重写其 `GetNativeFunctionTemplate` 方法来获取 `FunctionTemplate` 对象; `JsExtensionWrapper` 类主要就是封装创建出来的 `FunctionTemplate` 对象的一些特性, 比如构造函数, 属性拦截器, 方法执行; `ExtensionInfo` 类主要记录了创建 v8 扩展所有需要的关键信息; `ExtensionTools` 类主要是提供简易的函数, 比如通过 `v8::Object` 类获取 `ExtensionBase` 对象, 将 v8 变量转换为扩展变量, 将扩展变量转换为 v8 变量, 释放扩展变量等; `ExtensionFunction` 主要提供常用对外接口给 js 扩展调用。

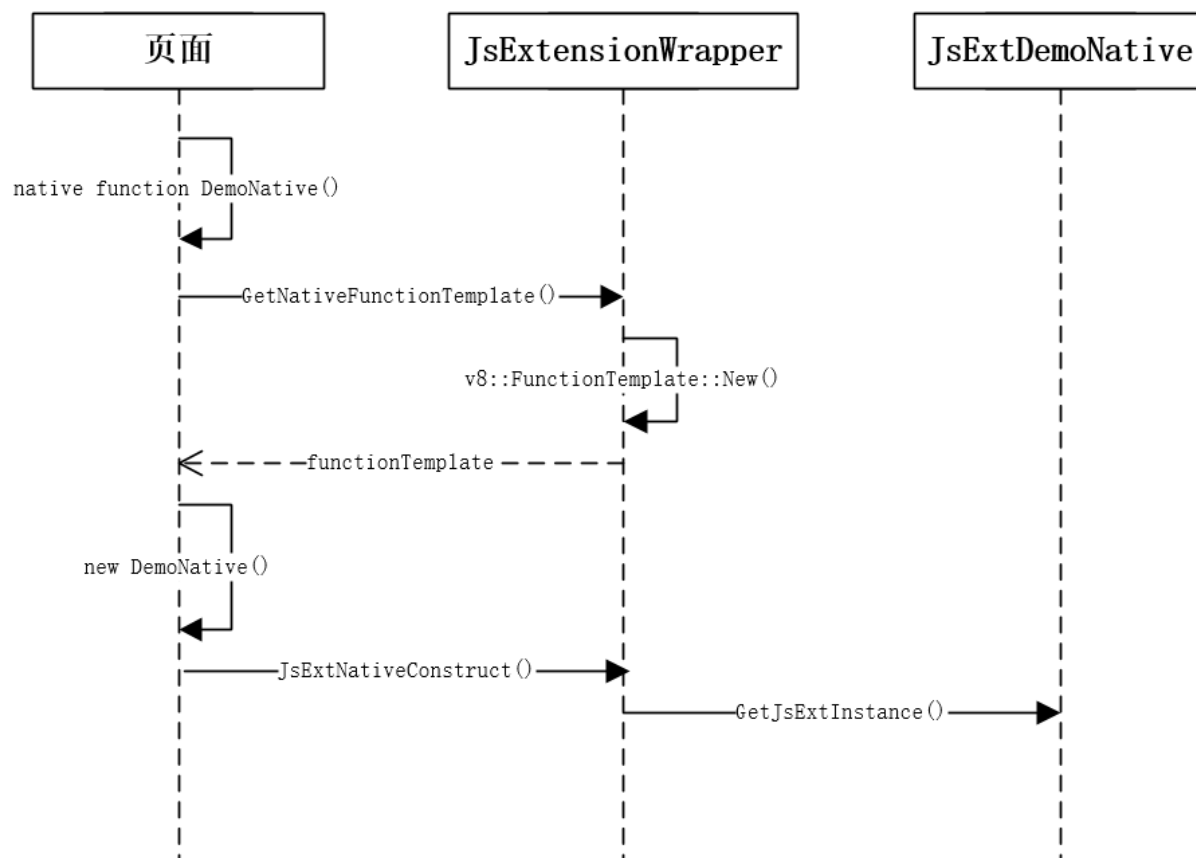


图 2.2: js 扩展对象创建时序图

js 扩展对象创建时序图如图 2.2 所示:

- 在页面加载时, `v8::extension` 会注入页面代码 `native function DemoNative()`, 此时 `v8` 就会去创建 `DemoNative` 对应 `functionTemplate` 模板类。
- 当 web 开发人员在页面使用 `new DemoNative()` 时, `functionTemplate` 模板类就会返回一个 `v8::Object` 实例对象给页面。
- 同理, 针对内置对象, `v8::extension` 会注入页面代码 `native function DemoBuildin()` 和 `var DemoBuildin = DemoBuildin()` 两段代码, 此时由于 `DemoBuildin` 变量覆盖了 `DemoBuildin` 方法名, 所以只能通过 `DemoBuildin` 执行对应方法和函数, 不能再被 `new`。

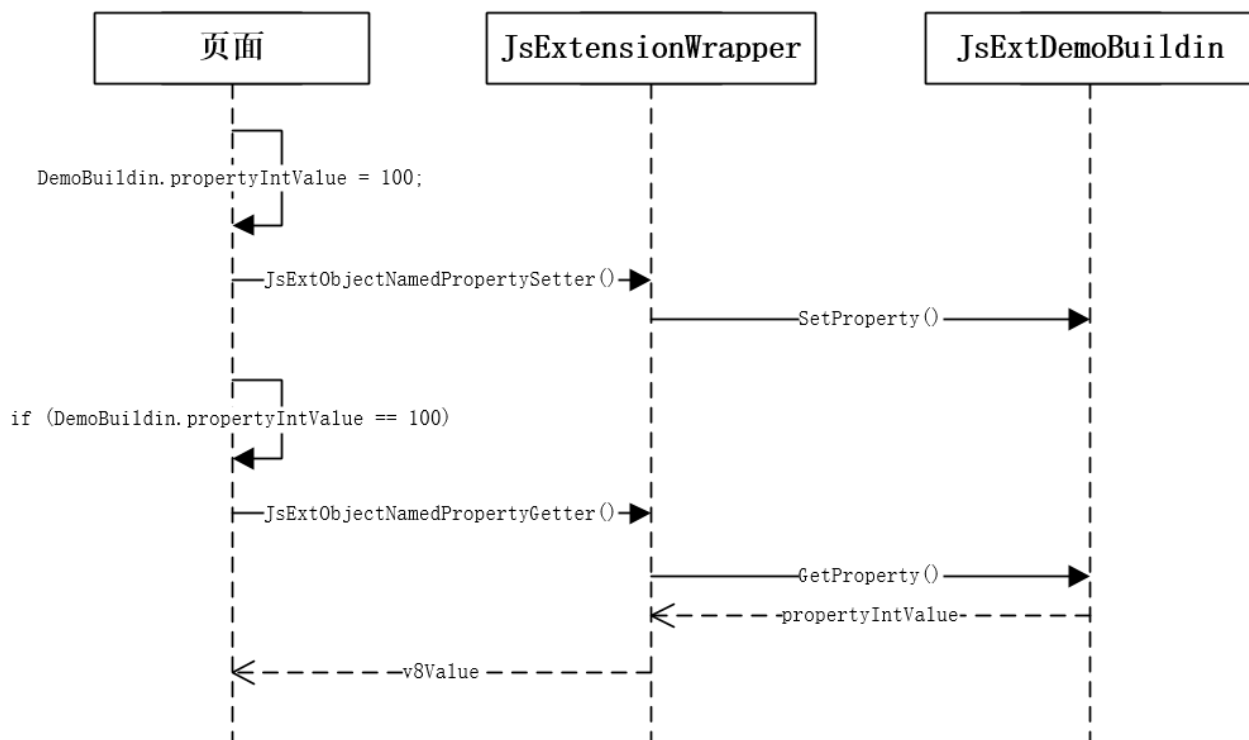


图 2.3: js 扩展对象属性访问时序图

js 扩展对象属性访问时序图如图 2.3 所示：

- 由于在创建 DemoBuildin 对象时，对其 ObjectTemplate 模板类设置了拦截器特性，所以任何属性访问都会调用到拦截器的回调方法里。

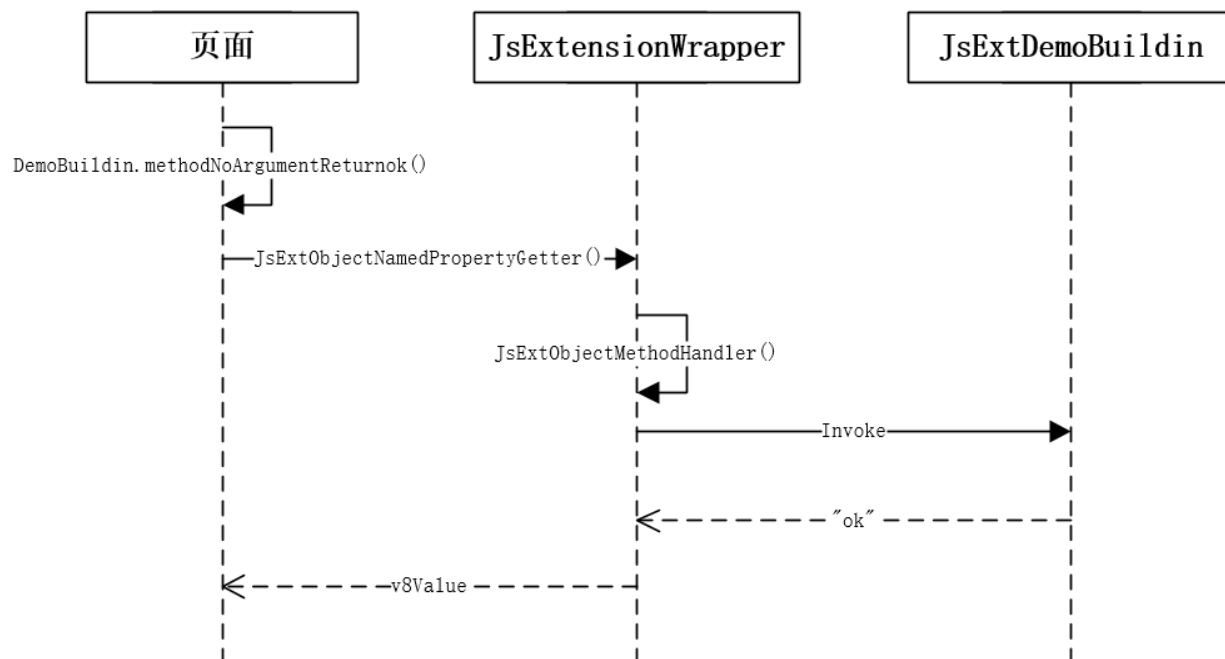


图 2.4: js 扩展对象方法访问时序图

js 扩展对象方法访问时序图如图 2.4所示:

- 同获取属性流程一致，当在拦截器回调函数里查询，如果属性没找到调用名，就去方法里找。

3 Extension Framework 垃圾回收机制

对于内置对象，每次跳转页面，都会去调用其构造函数，此时回收机制的做法是先 delete 上个页面 new 出来的 js 扩展实例对象，再重新 new 一个 js 扩展实例对象，然后绑定到 v8 Object 对象里。

```

1 void* delete_obj = ExtensionTools::GetJsExtensionObj(v8_obj);
2 if (delete_obj) {
3     ExtensionBase* ext_base = static_cast<ExtensionBase*>(delete_obj);
4     delete ext_base;
5     ext_base = NULL;
6 }
7
8 void* new_obj = NULL;
9 extension_info->GetJsExtInstance()(NULL, 0, &new_obj);
10 v8_obj->SetInternalField(ExtensionTools::JsExtBaseInternalField,
    v8::External::New(isolate, new_obj));
  
```

对于本地对象，每次创建对象时，我们会通过一个 `std::map` 保存 js 扩展实例对象指针以及 `name`，当跳转页面，都会去调用 `tgc` 内置对象其构造函数，将这个 `map` 里 js 扩展实例对象指针全部 `delete` 掉。

```
1 //在构造函数中将js扩展实例对象指针以及name保存到一个map中
2 void JsExtensionWrapper::JsExtNativeConstruct(const
   FunctionCallbackInfo<v8::Value>& info) {
3     ...
4     ExtensionTools* extension_tools = ExtensionTools::GetInstance(
       isolate);
5     extension_tools->GetExtensionObjMap().insert(std::pair<void*, std
       ::string>(new_obj, extension_info->GetName()));
6     ...
7 }
8
9 //在tgc内置对象构造函数中将map中的js扩展实例对象指针全部delete掉
10 void JsExtensionWrapper::JsExtTgcConstruct(const
    FunctionCallbackInfo<v8::Value>& info) {
11     ...
12     ExtensionTools* extension_tools = ExtensionTools::GetInstance(
        isolate);
13     std::map<void*, std::string>::iterator it;
14     for (it = extension_tools->GetExtensionObjMap().begin(); it !=
        extension_tools->GetExtensionObjMap().end(); it++) {
15         ExtensionBase* ext_base = static_cast<ExtensionBase*>(it->first
            );
16         if (ext_base) {
17             delete ext_base;
18             ext_base = NULL;
19         }
20     }
21     ...
22 }
```