

## 厦门大学《嵌入式系统》课程期末试卷

信息学院 软件工程系 2018 级 软件工程专业 主考教师: 曾文华 试卷类型: (B卷) 考试时间: 2020. 12. 29

一、填空题(30个空,每1空1分,共30分;在答题纸填写答案时请写上每个空格的对应编号)
1、嵌入式系统的前身通常称为(1)。
2、ARM 处理器的特权模式是指除模式外的其他六种模式。
3、Thumb 指令只有 <u>(3)</u> 指令是可以条件执行的指令,其他都不能条件执行;而大多数 ARM 指令是可以条件执行的。
4、RT-Linux 通过在 Linux 内核与硬件中断之间增加一个精巧的可抢先的(4),把标准的 Linux 内核作为(4)的一个进程与用户进程一起调度。
5、μCLinux 的 μ 是指 <u>(5)</u> ,C 是指 <u>(6)</u> ,μCLinux 是专门针对没有 MMU(存储管理单元) 的处理器设计的。
6、Linux 的版本号包括主版本号(序号的第1位)、次版本号(序号的第2位)和修订号(序号的第3位)。如果序号的第2位为偶数,则表示该版本是(7);如果序号的第2位为奇数,则表示该版本为(8)_。
7、用的 Boot Loader 有:(9)、(10)和(11)。
8、Cramfs 是专门针对闪存设计的 <u>(12)</u> 的文件系统。
9、Flash Memory(闪存)有两种技术,分别是 <u>(13)</u> Flash 和 <u>(14)</u> Flash。
10、Linux 系统挂载的第一个文件系统就是 <u>(15)</u> 。
11、Linux 的设备驱动程序开发调试有两种方法,第一种是直接编译到(16);第二种是编译为(17) 的形式,单独加载运行调试。

12、创建字符设备文件的命令是(假设设备名为/dev/lp0,主设备号为6,次设备号为0): \_\_\_(18)\_\_\_。

13、设备的控制操作是通过调用 file_operations 结构体中的(19)函数完成的。
14、块设备驱动程序没有 read 和 write 操作函数,对块设备的读写是通过完成的。
15、IMX6 实验箱打开电源(或按 Reset 键)后,通常需要重新设置 IP 地址,并执行挂载命令"mount -t nfs 59.77.5.122:/imx6 /mnt"。该挂载命令中的 nfs 是指 <u>(21)</u> ,59.77.5.122 是指 <u>(22)</u> 的 IP 地址。
16、假设某个 make 命令的执行结果为"gcc -O2 -pipe -g -feliminate-unused-debug-types -c -o hello.o hello.c",该结果里"-c"中的 c 是 <u>(23)</u> 的意思,"-o"中的 o 是 <u>(24)</u> 的意思。
17、Boot Loader 的阶段 1 主要包含依赖于 CPU 的体系结构硬件初始化的代码,通常都用 <u>(25)</u> 语言来实现;Boot Loader 的阶段 2,通常用 <u>(26)</u> 语言完成,以便实现更复杂的功能,也使程序有更好的可读性和可移植性。
18、YAFFS(Yet Another Flash File System)是专为嵌入式系统使用 <u>(27)</u> 型闪存而设计的一种日志型文件系统。
19、U-boot 2014 的目标结构中的 arch 子目录,存放的是与 <u>(28)</u> 相关的代码。
20、使用 mmap 系统调用,可以将 <u>(29)</u> 空间的地址映射到 <u>(30)</u> 空间。
二、名词解释(请写出下列英文缩写的中文全称,10 小题,每 1 小题 1 分,共 10 分;在答题纸填写答案时请写上每小题的对应编号)
1、CPSR
2. Cramfs
3、CAN
4、DSP
5, GPIO
6、JFFS

8, SoC 9. SMBus 10、TFTP 三、简答题(10小题,共30分;在答题纸填写答案时请写上每小题的对应编号) 1、常见的嵌入式操作系统有哪些? (3分) 2、MMU(Memory Management Unit)的主要作用是什么?(2 分) 3、请写出 ARM 指令的格式。(3分) 4、GNU 汇编语言语句格式为: [<label>:][<instruction or directive or pseudo-instruction>] @comment 请指出,该汇编语言语句格式中,各个字段的含义。(2分) 5、ARM 指令格式中的条件码(<cond>)中有4个状态位,分别是什么?(2分) 6、宿主机(PC机)与目标板(IMX6实验箱)的连接方式有哪些? (3分) 7、甲乙两台嵌入式设备都有 RS-232 串口, 现要通过 RS-232 串口实现两台设备的通讯(双向通讯), 请问 怎么连接两台设备的 RS-232 串口(即两台设备的 RS-232 串口信号怎么连接)? (3分) 8、什么是 Boot Loader? 其作用是什么? 常见的 Boot Loader 有那几个? (4 分) 9、请简述设备驱动程序与应用程序的区别。(4分)

7. Ramfs

(4分)

四、综合题(10小题,共30分:在答题纸填写答案时请写上每小题的对应编号)

10、简述 Android NDK 开发过程,包括 Android NDK 开发环境的搭建、HelloJni 程序的编译和运行过程。

1、以下程序为 C 语言调用汇编语言的例子:

```
void enable_IRQ(void)
{
    int tmp;
    //声明内联汇编代码
    {
        MRS tmp, CPSR
        BIC tmp, tmp, #0x80
        MSR CPSR_c, tmp
    }
}
```

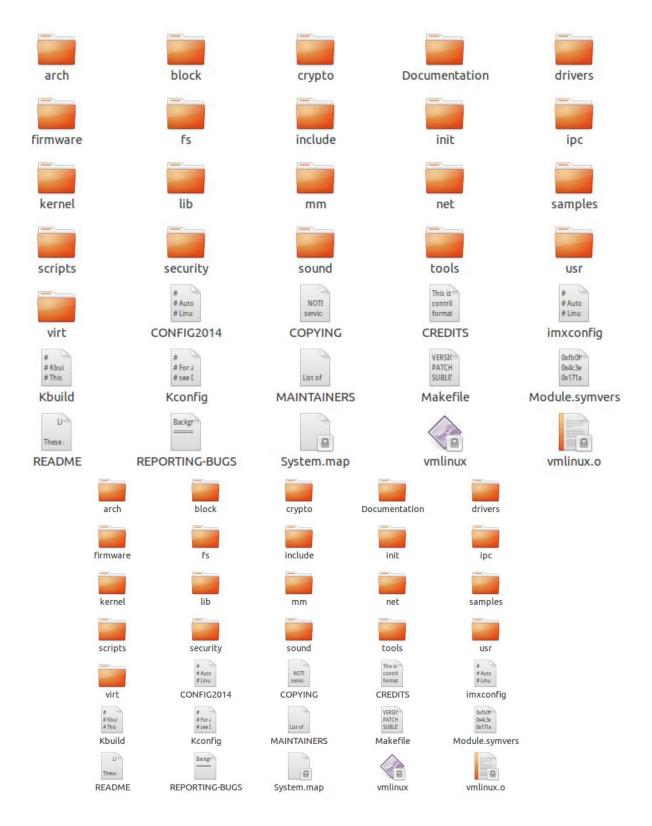
请填写程序中空白的那一行(划线的部分)。(2分)

请填写程序中空白的那一行(划线的部分)。(2分)

2、以下程序为 C 语言调用汇编语言的例子:

3、以下是 RS-485 驱动程序的头文件和全局变量,请问该程序的第 17)、第 18) 行分别是做什么事情? (2分)

- 1) #include linux/kernel.h>
- 2) #include ux/module.h>
- 3) #include linux/init.h>
- 4) #include ux/errno.h>
- 5) #include s.h>
- 6) #include ux/cdev.h>



请问,该目录结构中的 arch、block、drivers、fs、mm、net 子目录中分别存放什么内容? (3分)

```
return platform_driver_register(&gpio_uart485_device_driver);
}

static void __exit gpio_uart485_exit(void)
{
    printk("\n\n\nkzkuan___%s\n\n\n",__func__);
    platform_driver_unregister(&gpio_uart485_device_driver);
}

_____(1) ____(gpio_uart485_init);
    (2) (gpio_uart485_init);
```

6、我们在做实验时,通常采用挂载的方式,在实验箱的"超级终端(Xshell 2.0)"下,执行存放在 Ubuntu 中的可执行文件。此时运行实验箱的"超级终端(Xshell 2.0)"后,我们首先需要设置实验箱的 IP 地址,执行挂载命令,然后再运行可执行文件。设实验箱的 IP 地址为 59.77.5.120,Ubuntu 的 IP 地址为 59.77.5.122,需要将 Ubuntu 的"/imx6"目录挂载到实验箱的"/mnt"目录下,可执行文件(hello)存放在 Ubuntu 的 /imx6/whzeng/hello 目录下。请写出设置实验箱的 IP 地址的命令,实现挂载功能的命令,以及运行 hello 可执行文件的命令。(2 分)

7、如果我们不采用挂载的方式,而是采用下载的方式运行程序,即将 Ubuntu 中的可执行文件下载到实验箱中,再运行程序,请写出操作步骤(包括下载程序、运行程序)。设可执行文件(hello)存放在 Ubuntu 的/imx6/whzeng/hello/目录下,tftpd32.exe 文件(TFTP 服务)在 Windows 的 D:\UP-Tech\Linux 目录下,需要将可执行文件(hello)下载到实验箱的/home/root 目录中,Windows 系统的 IP 地址为 59.77.5.121。(4 分)

8、以下为 RS-485 双机通讯程序的一部分,请问该程序中的第 7)、8)、9)、14) 行分别是做什么事情? (4分)

```
1) void* receive(void * data)
2) {
3)
      int c:
4)
      printf("RS-485 Receive Begin!\n");
5)
      for(;;)
6)
7)
           ioctl(fd485, UART485_RX);
           read(fdCOMS1,&c,1);
8)
9)
           write(1,&c,1);
10)
           if(c == 0x0d)
11)
               printf("\n");
12)
           if(c == ENDMINITERM)
13)
               break;
```

```
14)
          ioctl(fd485, UART485_TX);
15)
      }
      printf("RS-485 Receive End!\n");
16)
17)
      return NULL;
18) }
9、以下为按键(小键盘)的主程序,请说明程序中的第22)、23)、24)的具体功能是什么?
                                                                                         (3分)
1) #include <stdio.h>
2) #include <sys/types.h>
3) #include <sys/stat.h>
4) #include <fcntl.h>
5) #include linux/input.h>
6) #define NOKEY 0
7) int main(int argc,char *argv[])
8) {
9)
        int keys_fd;
10)
        char ret[2];
        struct input_event t;
11)
        keys_fd = open(argv[1], O_RDONLY);
12)
13)
        if(keys\_fd <= 0)
        {
14)
15)
                printf("open %s device error!\n",argv[1]);
16)
                 return 0;
17)
        }
        while(1)
18)
19)
        {
           if(read(keys\_fd, \&t, sizeof(t)) == sizeof(t))
20)
21)
           {
22)
                 if(t.type == EV_KEY)
                      if(t.value == 0 || t.value == 1)
23)
                         printf("key %d %s\n",t.code,(t.value)?"Pressed":"Released");
24)
           }
25)
26)
        }
        close(keys_fd);
27)
28)
        return 0;
```

```
29) }
```

10、以下为小键盘控制电子钟的主程序中的关键代码,请说明程序中的第 3)、4)、5)、12)、13)、19) 行的具体功能是什么? (6分)

```
1)
   int main(int argc, char *argv[])
2)
   {
3)
        keys_fd = open(KEYDevice, O_RDONLY);
4)
        mem_fd = open("/dev/mem", O_RDWR);
5)
        cpld
                   (unsigned char*)mmap(NULL,(size_t)0x10,PROT_READ | PROT_WRITE
    PROT_EXEC,MAP_SHARED,mem_fd,(off_t)(0x8000000));
        pthread_create(&th_time, NULL, time_counter, 0);
6)
7)
        pthread_create(&th_key, NULL, key_input, 0);
8)
        while(1)
9)
        {
10)
             for(i=0; i<8; i++)
11)
             {
                     *(cpld+(0xe6<<1)) = addr[i];
12)
13)
                     *(cpld+(0xe4<<1)) = tube[number];
                     usleep(1000);
14)
15)
             }
16)
        }
17)
        pthread_join(th_time, &retval);
18)
        pthread_join(th_key, &retval);
19)
        munmap(cpld,0x10);
20)
        close(mem_fd);
21)
        close(keys_fd);
22)
        return 0;
}
```