实验 7 鸿蒙 LiteOS-a 内核移植——存储系统移植

22920212204396 黄子安

一、实验目的

- 1、为 demochip 单板进行存储系统移植
- 2、对设备的外存和文件系统做初步的了解

二、实验环境

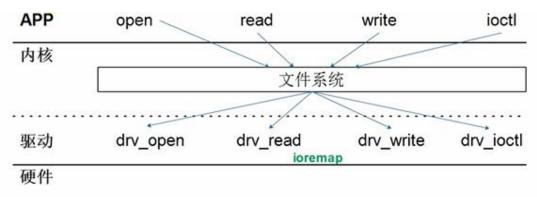
- 1、物理机: Windows
- 2、虚拟机: Ubuntu 18.04.6
- 3、开发板: imx6ull mini

三、实验内容

内存要读取应用程序首先要先能做到读取存储设备,在嵌入式设备中就是要实现读取 Flash,这个过程就需要对应的 Flash 读取驱动。Linux 的设备驱动程序分为 3 类:字符设备、块设备、网络设备驱动程序

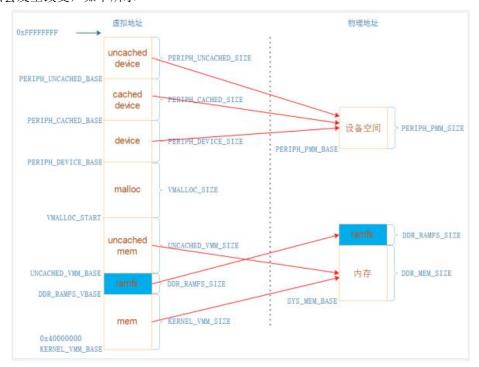
- 字符设备:例如串口,可以读取任意长度的数据
- 块设备:读写数据以块(扇区)为单位

对于块设备,应用程序无法直接访问设备(无法直接知道对应文件在外存的什么位置),需要经过内核的文件系统将读写请求转换为对驱动程序的调用



实验使用的开发板提供了 EMMC Flash, 但是对应的操作比较复杂, 因此视频中采取了使用内存来模拟 Flash, 方便进行操作

经过修改后会将一块内存空间模拟成外存空间,该部分将不会再由内核直接管理,因此内存 映射的图会发生改变,如下所示



先在汇编文件 reset_vector_up.S 中添加一个红开关,也就是当前单板是 demochip 的时候会映射 RAMFS

```
page_table_clear

page_table_clear

page_table_set sys_mem_base, uncached_vmm_base, uncached_vmm_size, mmu_initial_map_strongly_order

#if defined(LOSCFG_PLATFORM_imx6ULL) || defined(LOSCFG_PLATFORM_STM32MP157)

PAGE_TABLE_SET DDR_RAMFS_ADDR, DDR_RAMFS_VBASE, DDR_RAMFS_SIZE, MMU_INITIAL_MAP_DEVICE

PAGE_TABLE_SET LCD_FB_BASE, LCD_FB_VBASE, LCD_FB_SIZE, MMU_INITIAL_MAP_DEVICE

#endif

#if defined(LOSCFG_PLATFORM_DEMOCHIP)

PAGE_TABLE_SET DDR_RAMFS_ADDR, DDR_RAMFS_VBASE, DDR_RAMFS_SIZE, MMU_INITIAL_MAP_DEVICE

#endif

#endif
```

之后确定物理地址、虚拟地址、大小,先确定地址的大小,对应的宏被定义在 board.h 当中,如果假定模拟的外存地址是 0xXXX,那么内存的大小就变为了原来的总大小减去外存的大小,模拟外存的物理地址为原来内存的物理地址加上剩下的内存大小

之后修改下虚拟地址的大小,根据内存映射的图可以知道,模拟内存的虚拟地址的基地址是原来内存的基地址加上实际内存的大小,之后因为挖走了一块内存用于模拟外存,因此 uncache 的内存地址也要发生改变,最后一个宏是第一个分区的大小

在系统启动初始化的时候会调用下图的两个函数来初始化驱动和挂载根文件系统

```
reset_vector_up.S M × C los_vm_zone.h M
                                      C board.c 1 X C board.h
                                                                   C mtd dev.h M
      void SystemInit()
      #ifdef LOSCFG FS PROC
           dprintf("proc fs init ...\n");
           extern void ProcFsInit(void);
           ProcFsInit();
      #endif
      #ifdef LOSCFG_DRIVERS_MEM
           dprintf("mem dev init ...\n");
           extern int mem dev register(void);
           mem_dev_register();
      #endif
          imx6ull driver init();
           imx6ull_mount_rootfs();
```

同步修改下函数的名字和函数定义时候的名字

```
penharmony > vendor > nxp > imx6ull > board > C board.c 1 X C board.h

openharmony > vendor > nxp > imx6ull > board > C board.c > ② demochip_mount_rootfs()

/b #enaif

77

78 #ifdef LOSCFG_DRIVERS_MEM

79 dprintf("mem dev init ...\n");

80 extern int mem_dev_register(void);

81 mem_dev_register();

82 #endif

83 demochip_driver_init();

demochip_mount_rootfs();
```

进入到 demochip_driver_init 可以看到调用了下面的 spinor_init 函数,之前实验因为没有定义对应的宏为了保证编译通过注释掉了使用这些宏的代码,现在重新将注释解开

```
int spinor_init(void)

149 {
    spinor_mtd.priv = (void *) DDR RAMFS VBASE;
    spinor_mtd.size = DDR RAMFS SIZE;

152
    /* ramnor register */
    ramnor_register(&spinor_mtd);
```

之后修改下挂载的代码,挂载的代码第一步是添加了分区,根据之前定义分区大小是 PARTO SIZE

之后确定模拟外存大小,根据烧写程序的脚本可以知道根文件的镜像文件被下载到了 0x98000000 的位置, imx6ull 的内存基地址是 0x80000000, 内存的总大小是 0x20000000, 所以计 算可以知道模拟外存的大小是 0x8000000

编译内核,发现报错了

原因是这个宏的作用是在参数 X 后面拼接了一个 U

但是后面会用下面这个宏作为参数,这个参数进行宏替换后面加一个 U 导致了语法错误,因此要把计算的结果直接放在这个宏的定义里

```
C board.h × C mtd_dev.h M
#if __cplusplus
 24 #endif /* __cplusplus */
25 #endif /* __cplusplus */
     #define DDR RAMFS SIZE 0x8000000
    #define DDR_MEM_ADDR 0x80000000
                            (0x20000000-DDR_RAMFS_SIZE)
    #define DDR_MEM_SIZE
C board.h × C mtd dev.h M
openharmony > vendor > democom > demochip > board > include > C board.h > E LCD_FB_BASE
     #if __cplusplus
    #endif /* __cplusplus */
#endif /* __cplusplus */
     #define DDR_RAMFS_SIZE 0x8000000
     #define DDR_MEM_ADDR 0x80000000
    #define DDR_MEM_SIZE
                               0x18000000
```

完成修改后再次进行编译,编译通过

```
book@hza-virtual_machine:~/openharmony/kernel/liteos_a$ make -j 16
make[1]: 进入目录"/home/book/openharmony/kernel/liteos_a/arch/arm/arm"
src/startup/reset_vector_up.5:145:2: warning: deprecated since v7, use 'dsb'
mcr p15, 0, r0, c7, c10, 4 @ DSB

src/startup/reset_vector_up.5:146:2: warning: deprecated since v7, use 'isb'
mcr p15, 0, r0, c7, c5, 4 @ ISB

make[1]: 离开目录"/home/book/openharmony/kernel/liteos_a/arch/arm/arm"
make[1]: 进入目录"/home/book/openharmony/kernel/liteos_a/platform"
make[1]: 离开目录"/home/book/openharmony/kernel/liteos_a/platform"
make[1]: 进入目录"/home/book/openharmony/kernel/liteos_a/platform"
make[1]: 进入目录"/home/book/openharmony/kernel/liteos_a/kernel/common"
```

使用烧写工具烧写后可以发现 uboot 在该位置写入 jsff2 镜像文件,内核通过块驱动设备成功向该部分的模拟外存读取数据

四、实验心得

本次实验对驱动设备有了进一步的了解,通过将内存的一部分模拟成外存进行操作了解到 了操作系统对于外存设备的管理方式,对物理地址、虚拟地址等概念有了进一步的了解,实现了 从内存到外存再逐渐到文件系统的扩展过程。