

一、概念解释（20 分）

1. 中间件
2. 白页/黄页/绿页
3. 切面
4. 依赖注入
5. web 服务

二、简答题（40 分）

1. 什么是“高内聚，低耦合”？消息型中间件是如何解耦的？命名服务是如何解耦的？
2. CORBA 的核心服务有哪些？
3. 解释对象序列化（串行化），反序列化（串行化）的过程及作用？
4. 在事务型中间件中，解释什么是两段式加锁，什么是两段式提交？简要介绍其原理及过程。
5. COM 接口，COM 对象，COM 组件有什么联系和区别。
6. 简述 JDBC 服务包含哪些主要接口并解释其作用。
7. 简述什么是面向接口的编程，其基本形式及作用是什么？和面向对象是什么样的关系？
8. 什么是 MVC 模型？并指出其与 J2EE 标准的对应关系。

三、综合题（20 分）

1. 什么是 RPC 服务？什么是 RMI？请谈谈它们的区别与联系。
2. 从技术和商业角度阐述云计算产生的原因及其意义，谈谈你对云计算未来发展的看法。

四、开放设计题（20 分）

1. 设计一个大规模在线电子商城平台（如可支持 5 万人同时在线），分析其基本功能模块，利用学到的知识，给出一个可行的技术方案，并指出具体的模块和技术框架

一、概念解释（20 分）

1. 中间件
2. CORBA 对象（软件）总线
3. WEB 应用服务器
4. 负载均衡

二、简答题（40 分）

1. 什么是“高内聚，低耦合”？消息型中间件是如何解耦的？命名服务是如何解耦的？
2. 解释对象序列化（串行化），反序列化（串行化）的过程及作用？
3. 在事务型中间件中，解释什么是两段式加锁，什么是两段式提交？简要介绍其原理及过程。
4. 解释命名服务中交互实体查找的三种方式，并简述叙述其作用及工作过程？
5. 请叙述 DCE/RPC，RMI，CORBA，Web Service 等中间件技术的主要特征及在实践中对这些技术进行取舍的方法及标准
6. 简述什么是面向接口的编程，其基本形式及作用是什么？
7. 简述 JDBC 服务包含哪些主要接口并解释其作用。
8. CORBA 的核心服务有哪些？

三、论述题（40 分）

1. 中间件技术是如何发展起来的？具体有哪些优点和缺点，请谈谈你自己的看法。（12 分）
2. 从技术和商业角度阐述云计算产生的原因及其意义，谈谈你对云计算未来发展的看法。（12 分）
3. 以电子商务中的“秒杀”为背景，谈谈可以从哪些层次采用哪些技术方案，以应对短时间内大访问量的应用需求。（16 分）