《计算机组成原理》

(第八讲习题答案)

第8章 总线系统

• 8.1 总线概述

- 8.2 总线传输机制
- 8.3 总线结构
- 8.4 常用总线

- 8.2
- 8.3
- 8.4
- 8.5
- 8.8
- 8.9
- · 8.10 (假设总线频率为f)

- 8.2 简要回答下列问题:
 - (1) 计算机系统为什么采用总线结构?
 - 一答:现代计算机采用总线技术,将CPU、主存、输入输出设备等计算机功能部件 连接起来,并通过总线在各功能部件之间传送地址信息、数据信息、控制信息, 方便各功能部件之间协同工作,从而实现数据的处理、传输和存储。

- 8.2 简要回答下列问题(续):
 - (2)比较单总线、双总线、三总线结构的性能特点。
 - 答:
 - ①单总线结构计算机只有一个总线(系统总线),I/O设备必须通过I/O接口与系统总线相连。单总线结构方式的优点是:结构简单,使用灵活,扩充新设备容易;缺点是:高速设备的高速特性得不到发挥,系统总线负载重,计算机系统性能差。
 - 2双总线结构计算机有两种形式:
 - 以主存为中心的双总线结构计算机包括系统总线和存储总线,CPU通过存储总线访问主存,通过系统总线访问外部设备,外部设备与主存之间、CPU与主存之间的数据传送可并行进行。
 - 采用桥接器的双总线结构计算机包括系统总线和I/O总线,CPU、主存以及一些高速设备直接连接在系统总线上,慢速的I/O 设备全部挂在I/O总线上,系统总线和I/O总线之间通过桥接器相连。
 - ③三总线结构计算机包括HOST总线、PCI总线和ISA总线,CPU、DRAM连接在HOST总线上,显卡、磁盘等高速设备连接在PCI总线上,低速设备连接在ISA总线上,PCI桥连接HOST总线和PCI总线,PCI/ISA桥连接PCI总线和ISA总线。另外一种三总线结构的计算机包括主存总线、DMA总线、I/O总线,个人计算机一般不采用这种三总线结构。

- 8.2 简要回答下列问题(续):
 - (3) 总线的信息传送方式有哪几种?各有什么特点?
 - 答: 总线的信息传送方式有4种: 并行传送、串行传送、并串行传送、分时传送。
 - ①并行传送:其优点是传送速度快;缺点是线数多、成本高,传输距离较长时会产生时钟偏移问题。计算机中的系统总线普遍采用并行传输方式;但是,当传输频率过高时,还会引起线间串扰问题,存在高频障碍;因此,现代总线逐渐向高频串行总线发展。
 - ②串行传送:其优点是传送成本低且传输距离远;缺点是同等频率下比并行方式的传输速率低。根据传送方向的不同,串行传送方式可以进一步分为:单工、半双工、全双工等3种方式。根据定时方式的不同,串行传送可分为同步串行通信和异步串行通信等2种方式。
 - 3并申行传送:其是将信息分成若干组,组内采用并行传送,组间采用串行传送。
 - ④分时传送:分时传送有两种含义:总线复用技术必须分时传送,例如地址线与数据线复用,先传送地址,后传送数据;共享总线的部件必须分时使用总线,挂在总线上的部件有多个时,同一时刻总线使用权只能由一个主设备控制。

- 8.2 简要回答下列问题(续):
 - (4)集中式总线控制方式下,确定总线使用权优先级的方法有哪几种?它们各有什么特点?
 - 答:集中式总线控制方式下,确定总线使用权优先级的方法有<mark>链式查询、计数器定时查询和独立请求</mark>等3种方式。
 - ①链式查询方式:其优点是结构简单、控制线少、扩充容易。缺点是各设备优先级固定,优先级高的设备频繁使用总线时,会使优先级低的设备长时间不能使用总线(该现象称为饥饿现象)。
 - ②<mark>计数器定时查询方式</mark>: 其优点是可以灵活调整设备优先级,能有效避免发生单点故障。缺点是控制较复杂,需要更多的控制信号线。
 - 3<u>独立请求方式</u>:其优点是优先级策略最为灵活,总线许可信号不再需要逐个地对设备进行串行查询,属于 并行仲裁,响应时间快。缺点是总线控制器最为复杂,所需控制线最多。

- 8.2 简要回答下列问题(续):
 - (5) 什么是突发传输模式?采用突发传输模式有什么优点?
 - 答:突发(猝发)传输模式也称为成组传送事务,由一个寻址阶段和多个数据阶段组成,在寻址阶段发送的 是连续数据单元的首地址,在数据阶段传送多个连续单元的数据。
 - 突发(猝发)传输模式的优点:一次可以传输多个计算机字长的数据信息,总线传输效率高。

- 8.2 简要回答下列问题(续):
 - (6)影响总线性能的因素有哪些?
 - 答:
 - ① 总线宽度:即数据总线的根数,如8位、16位、32位等。
 - ② 总线时钟频率:时钟频率越快,传输速率越高;早期计算机的总线时钟频率与CPU的时钟频率相同,现代计算机CPU的频率要高于总线的时钟频率。
 - ③ 总线传输周期:指一次总线操作完成所需要的时间,包括总线申请阶段、寻址阶段、传输阶段、结束阶段等4 个阶段的时间,简称总线周期。
 - ④ 单时钟传输次数:指一个总线时钟周期内传输数据的次数,通常为1; DDR技术,在时钟的上、下跳沿分别传输一次数据,该值为2; QDR技术,该值为4; AGP x8总线,该值为8; 因此,总线实际工作频率=总线时钟频率 x 单时钟传输次数。
 - ⑤ 总线带宽: 指在总线上的最大数据传输速率,单位为MB/s或GB/s; 总线带宽计算公式:
 - ① 同步总线带宽 = 总线宽度 x 总线时钟频率 x 单时钟传输次数。
 - ② 表8.2: 常见的总线带宽。
 - ⑥ 总线负载能力:指总线上能同时连接的设备数;如PCI总线插槽通常只能外接3个扩展设备。

- 8.2 简要回答下列问题(续):
 - (7) 总线结构和交换结构相比,有哪些优势和劣势?
 - 答:采用前端总线的南北桥结构计算机系统中,北桥芯片内部各模块采用总线方式连接。采用QPI总线南北桥结构计算机系统中,北桥芯片内部采用交换结构(Switch)进行连接,大大提升了系统性能。

- 8.3 选择题
 - (1) C
 - 握手(应答)信号是作为总线控制信号单独传输的
 - 指令、操作数、中断类型号都可以作为数据在数据总线上传输。
 - T(2)C
 - 突发(猝发)模式总线传输(Burst Mode,也称为成组传送事务):由一个寻址阶段和多个数据阶段组成,一次可以传输多个计算机字长的数据信息,总线传输效率高。
 - (3) B
 - 带宽=4字节/两个时钟周期=4B/(2x(1/10MHz))=20MB/s , 总线带宽=总线宽度*总线时钟频率*单时钟传输 次数 , 带宽定义:总线上最大的数据传输速度 T=1/100MHz 一个总线周期的=2T
 - (4) C
 - 突发(猝发)传输方式: 先传送1个地址,需要1个时钟周期;后传送128位数据,需要(128/32)=4个时钟周期,共需要5个时钟周期=5x(1/100MHz)=50ns
 - (5) C
 - 总线带宽=2x32位/(1/66MHz)=528MB/s

• 8.3 选择题(续)

- (6) C
 - C: 同步通信方式中,系统采用一个统一的时钟信号,同步时钟信号取决于总线上最慢的设备
- (7) \mathbf{A}
 - A: 并行传输方式当传输频率过高时,会引起线间串扰问题,存在高频障碍;因此,现代总线逐渐向高频串行总线发展,如PCIe、SATA等高速串行总线。
- $\qquad \textbf{(8) B}$
 - IV: 采用地址/数据线复用技术只是减少总线的数量,不能提高总线的数据传输率。
- $\qquad (9) \; \mathbf{B}$
 - B: USB是用于连接I/O设备(设备)和I/O接口(设备控制器)的
 - PCI、AGP、PCI-Express是系统总线,用于连接CPU、存储器和I/O接口的

- 8.4 假设一个同步总线的时钟频率=100MHz,总线宽度为32位,每个时钟周期传输一个数据,该总线的最大数据传输率为多少?若要将总线带宽提高一倍,有哪几种可行方案?
- 答:
- 总线的最大数据传输率=32位/(1/100MHz)=400MB/s
- 若要将总线带宽提高一倍,可以通过:
 - ① 将总线宽度提高到64位
 - ② 将总线的时钟频率提高到200MHz
 - ③ 每个时钟周期传送2个数据(上跳沿、下跳沿各传送1个数据)

- 8.5 采用异步通信方式传送ASCII时,若数据位为8位,校验位为1位,停止位为1位,当 波特率为4800bit/s时,字符传送的速率为多少?每个数据位的时间长度是多少?数据 位的传送速率是多少?
- 答:
- 1个字符=8+1+1=10位
- · 字符传送的速率=4800/10=480字符/s

- 1秒传送480个字符,每个字符=8位,即1秒传送480x8=3840位数据
- 每个数据位的时间长度=1/3840=0.26ms

- 1秒传送480x8=3840位数据
- 数据位的传送速率=3840bit/s

- 8.8 某16位地址/数据复用的同步总线中,总线时钟频率=8MHz,每个总线事务只传输1个数据,需要4个时钟周期。该总线可寻址空间、数据传输速率各是多少?
- 答:
- 地址总线=16位
- 可寻址空间=216=64KB(字节寻址方式)
- 数据传输速率=16位/(4x(1/8MHz))=4x8Mbit/s=4MB/s

• 8.9 某32位同步总线中,总线时钟频率=50MHz,总线事务支持突发传输模式,每个时钟周期可以传送1个地址或数据。存储器读总线事务的时序为地址阶段(1个时钟周期)、等待阶段(3个时钟周期)、8个数据阶段(8个时钟周期);存储器写总线事务的时序为地址阶段(1个时钟周期)、等待阶段(2个时钟周期)、8个数据阶段(8个时钟周期)、恢复阶段(2个时钟周期)。通过总线读存储器、写存储器的数据传输速率分别是多少?

• 答:

- 时钟周期T=1/50MHz
- 存储器读时间=1+3+8=12T
- 存储器读的数据传输速率=32/12T=(32/12)x50Mbit/s=16.67MB/s
- 存储器写时间=1+2+8+2=13T
- 存储器写的数据传输速率=32/13T=(32/13)x50Mbit/s=15.38MB/s

- 8.10 某64位同步总线支持突发传输模式,每个时钟周期可以传送1个地址或数据。总线周期由1个时钟周期的地址阶段、若干个数据阶段组成。若存储器每存取1个数据需要2个时钟周期,突发长度小于等于4。请计算在下列两种情况下,总线和存储器能提供的数据传输速率各是多少?
- (1)每个总线事务传输32位数据。
- (2)每个总线事务包含4个数据期。
- 答: 假设总线时钟频率=f,总线时钟周期T=1/f
- (1)每个总线事务传输32位数据
- 总线周期由1个时钟周期的地址阶段、若干个数据阶段组成:因此传输32位数据,需要:1T+1T=2T
- 总线的数据传输速率= 32/2T = 16f bit/s
- 存储器每存取1个数据需要2个时钟周期,因此传输32位数据,需要:1T+2T=3T
- 存储器的数据传输率=32/3T=10.67f bit/s

教材P298-数据块长度一般固定为数据线宽度(存储字长)的4倍

- (2)每个总线事务包含4个数据期
- 总线周期由1个时钟周期的地址阶段、若干个数据阶段组成;因此总线事务包含4个数据期,需要: 1T + 4T = 5T
- 总线的数据传输速率= 64x4/5T = 51.2f bit/s
- 存储器每存取1个数据需要2个时钟周期,因此总线事务包含4个数据期,需要: 1T + 4x2T = 9T
- 存储器的数据传输率=64x4/9T=28.44f bit/s

8.11 假定有一个具有如下特性的总线系统:

- (1). 存储器和总线系统支持 4-16 个 32bit 字的数据块访问
- (2). 总线时钟频率 200MHz, 64 位同步总线, 每 64 位数据的传输需要一个 T, 向存储器发送地址需要一个 T
- (3). 每个总线操作之间需要 2T
- (4). 数据块最初 4 个字的访问时间 200ns, 随后的 4 个字能在 20ns 的时间内被读取, 假定总 线传输数据的操作可以和后续读 4 个字的操作重叠进行 读操作中, 分别用 4 个字的数据块和 16 个字的数据块传输 256 个数据, 计算两种情况下总线带宽和每秒总线事务的次数

解答:

T=1/200MHz=5ns

- I. 用 4 个字大小的块传输,需要传送 64 次
- 一次总线事务包括:
- (1) 发送地址 1T
- (2) 存储器连续访问 4 个字, 需要 200ns, 即 200/5=40T
- (3) 4 个字在总线上传输需要分 2 次, 共 2T
- (4) 总线操作之间的空闲 2T
- 所以,一次总线事务需要: 1T+40T+2T+2T=45T=225ns

总线带宽: 256*4B/(64*225ns)=71.11MB/s

- Ⅱ. 用 16 个字大小的块传输,需要 16 次
- 一次总线事务包括:
- (1) 发送地址 1T
- (2) 存储器连续访问 4 个字, 需要 200ns, 即 200/5=40T
- (3) 4个字在总线上传输需要分 2次, 共 2T
- (4) 总线操作之间的空闲 2T,根据题意,新 4 个字的存储器读操作与上一次 4 个字的总 线传输重叠,后续的 12 个字重复经历步骤(3)(4),共 3 次完成
 - 一次事务需要的时间: 1T+40T+4 (第 1 次+后 3 次)* (2+2) T=57T=285ns 总线带宽: 256*4/(16*285ns)=224.56MB/s