# 厦門大學



# 面向对象分析与设计课程

# 顾客订单模块设计文档

组 别 \_\_\_\_\_\_3-4 组

组 员 黄子安 崔方博 范周喆 侯妤欣 徐森彬

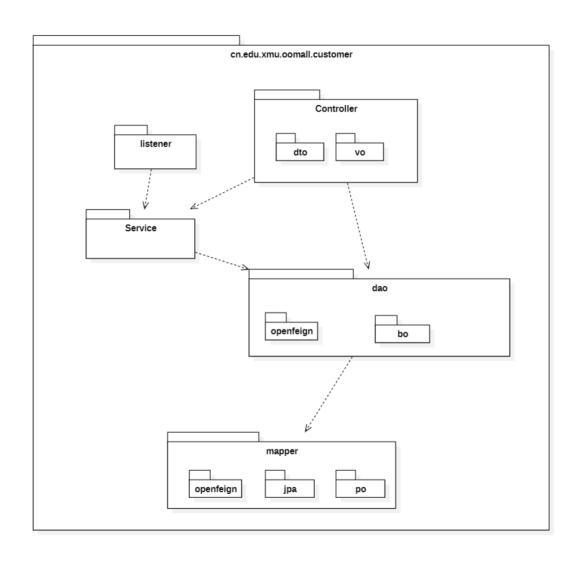
2023 年 12 月 27 日

# 目录

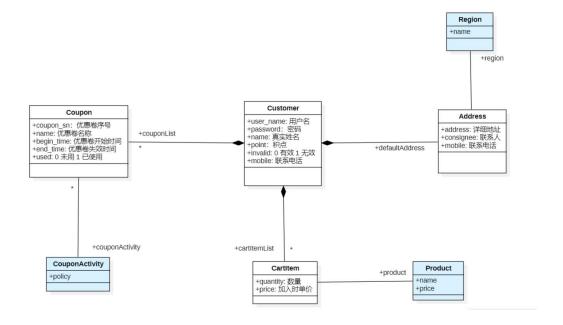
1,	顾	客模块	3
	1.1	包图	3
	1.2	对象模型	4
	1.3	类图	5
	1.4	状态图	6
	1.5	数据库	7
	1.6	程序逻辑	8
2、	订	单模块	.13
	2.1	包图	.13
	2.2	对象模型	.14
	2.3	类图	.15
	2.4	状态图	.16
	2.5	数据库	.17
	2.6	程序逻辑	.18

# 1、顾客模块

# 1.1 包图

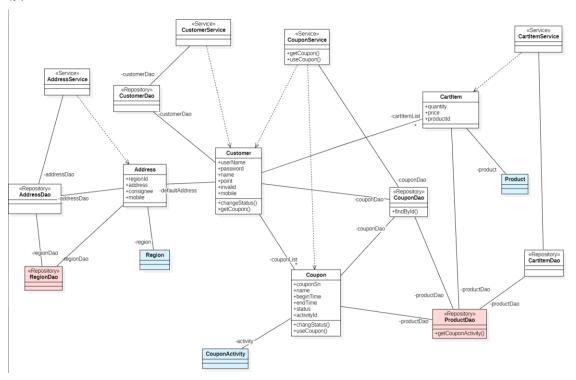


# 1.2 对象模型



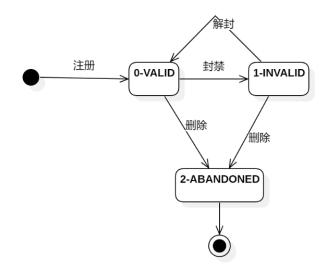
# 1.3 类图

API 在领取和使用优惠券时使用面向对象,其余 API 都是考虑使用面向功能,因此在类图上只体现优惠券部分的方法,其余 API 未实现所以没有添加对应的方法



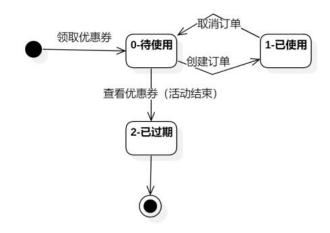
# 1.4 状态图

顾客状态机



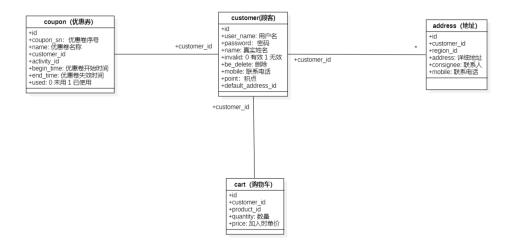
事件	API
注册	https://app.swaggerhub.com/apis/hyxHome/oomal1/1.3.1#/cust
	omer/registerUser
封禁	https://app.swaggerhub.com/apis/hyxHome/oomal1/1.3.1#/cust
	omer/banUser
解禁	https://app.swaggerhub.com/apis/hyxHome/oomal1/1.3.1#/cust
	<pre>omer/releaseUser</pre>
删除 *	https://app.swaggerhub.com/apis/hyxHome/oomal1/1.3.1#/cust
	omer/delUser

#### 优惠券状态机



事件	API
领取优惠券	https://app.swaggerhub.com/apis/hyxHome/oomal1/1.3.1#
	/customer/post couponactivities id coupons
创建订单*	https://app.swaggerhub.com/apis/hyxHome/ooma11/1.3.1#
	/order/customerPostNewNormalOrder
取消订单	https://app.swaggerhub.com/apis/hyxHome/oomal1/1.3.1#
	/order/delete shops shopId orders id (商家)
	https://app.swaggerhub.com/apis/hyxHome/oomal1/1.3.1#
	<u>/order/delete_orders_id_</u> (顾客)
查看优惠券列	https://app.swaggerhub.com/apis/hyxHome/oomal1/1.3.1#
表	/customer/showCoupons

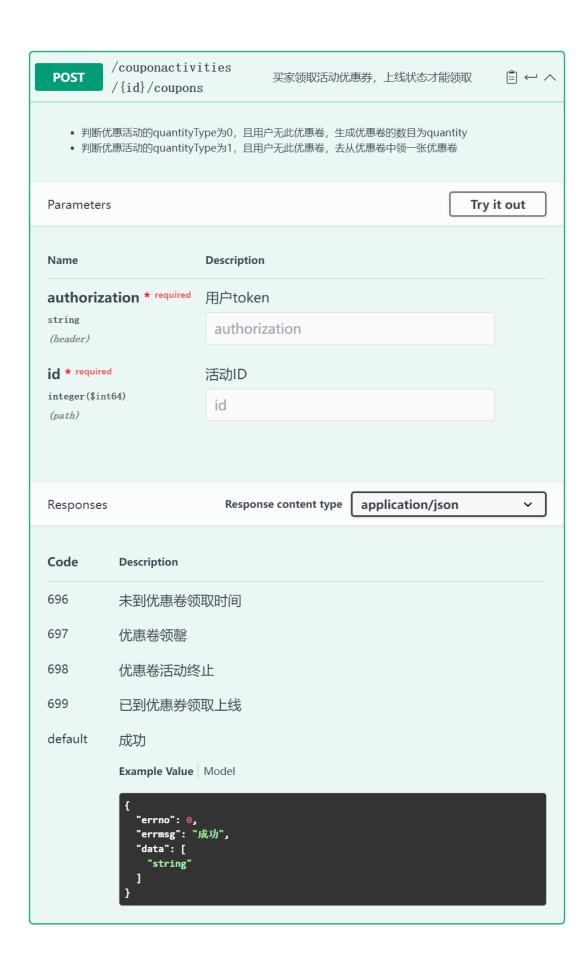
# 1.5 数据库

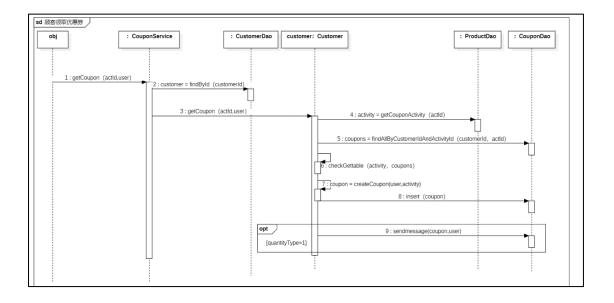


在 customer 表中存储用户默认地址 id

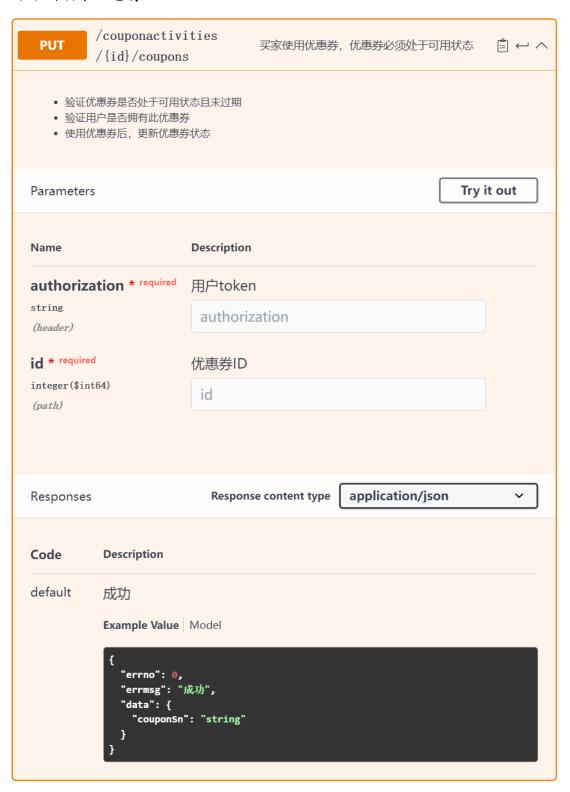
# 1.6 API 与程序逻辑

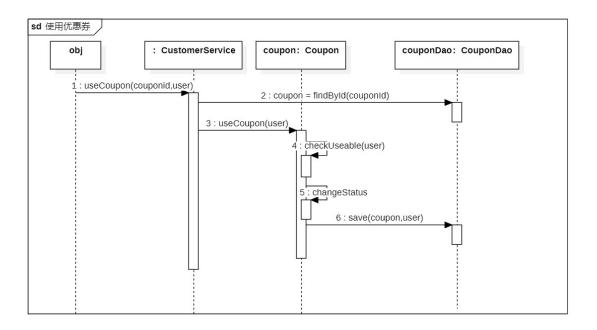
(1) 领取优惠券





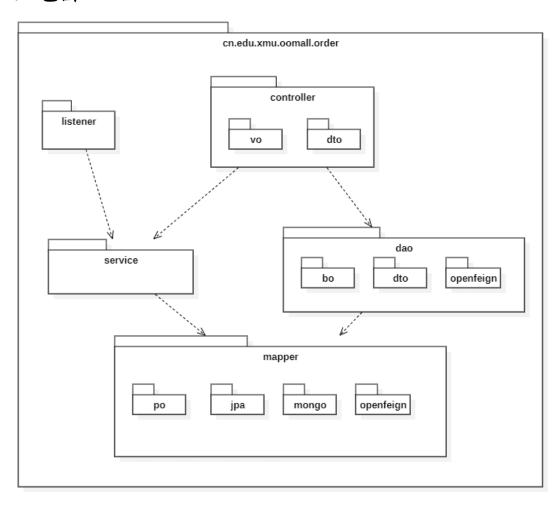
### (2) 使用优惠券



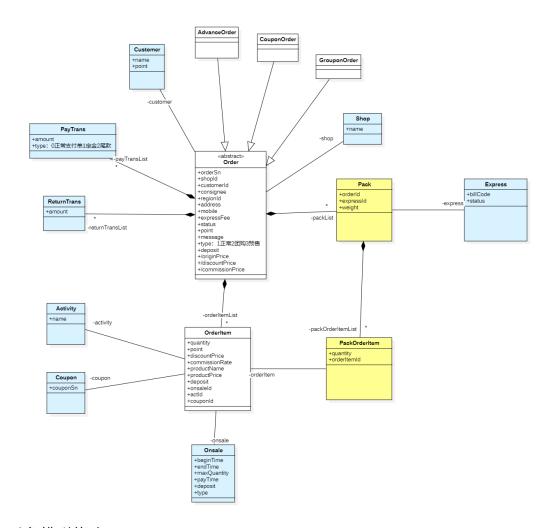


# 2、订单模块

# 2.1 包图



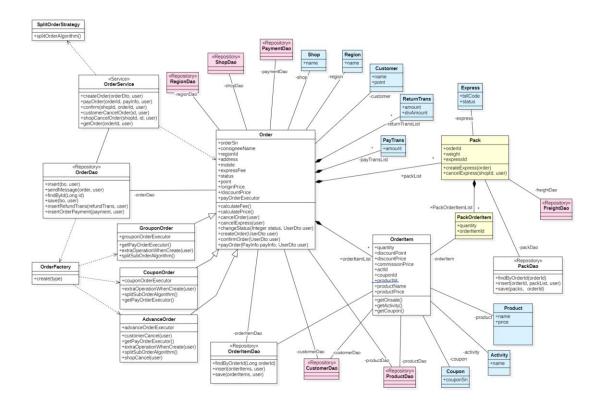
#### 2.2 对象模型



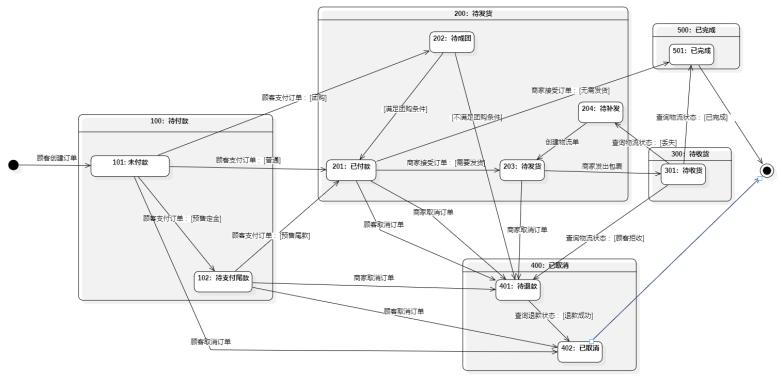
#### 对象模型修改:

- 增加两个新的对象 Pack 和 PackOrderItem
- 增加 Pack: 原本的对象模型无法实现分包裹发货的功能,因为没有一个对象用于记录包裹里面包含的物品信息
- 增加 PackOrderItem: PackOrderItem 是对应特定的 OrderItem 的,一个包裹中未必存入了 OrderItem 中所有数量的商品(即可能 100 件的商品被分成了两个 50 件在不同包裹)
- 改进之后的好处: Order 与 Express 由原本的一对多的关系转化为了 Order 与 Pack 一对多关系, Pack 与 Express 一对一关系, 可以知道一个包裹中有 多少数量的商品, 利于实现多包裹发货和包裹丢失补发
- Order 对象设置为抽象类,并产生 AdvanceOrder、CouponOrder、GrouponOrder 三个继承子类,利于代码的解耦合,可在不同的子类里定义不同功能的代码,实现对拓展开放,对修改封闭。

# 2.3 类图

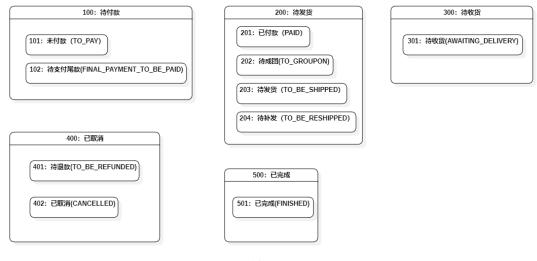


# 2.4 状态图



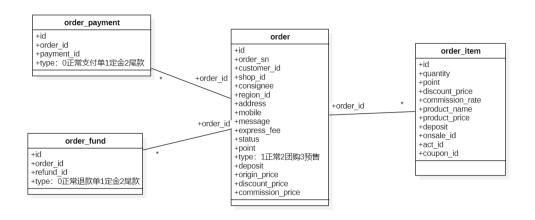
订单状态机图

4   1000.00					
事件	API				
顾客创建订单*	https://app.swaggerhub.com/apis/hyxHome/oomal1/1.3.1#/order/customerPostNewNormal0rder				
顾客支付订单	https://app.swaggerhub.com/apis/hyxHome/ooma11/1.3.1#/order/payOrder				
顾客取消订单	https://app.swaggerhub.com/apis/hyxHome/oomal1/1.3.1#/order/delete orders id				
商家取消订单	https://app.swaggerhub.com/apis/hyxHome/oomall/1.3.1#/order/delete_shopssho pId_orders_id_				
商家接受订单*	https://app.swaggerhub.com/apis/hyxHome/oomall/1.3.1#/order/postFreights				
商家发出包裹*	https://app.swaggerhub.com/apis/hyxHome/oomall/1.3.1#/order/putFreights				



订单状态码

#### 2.5 数据库



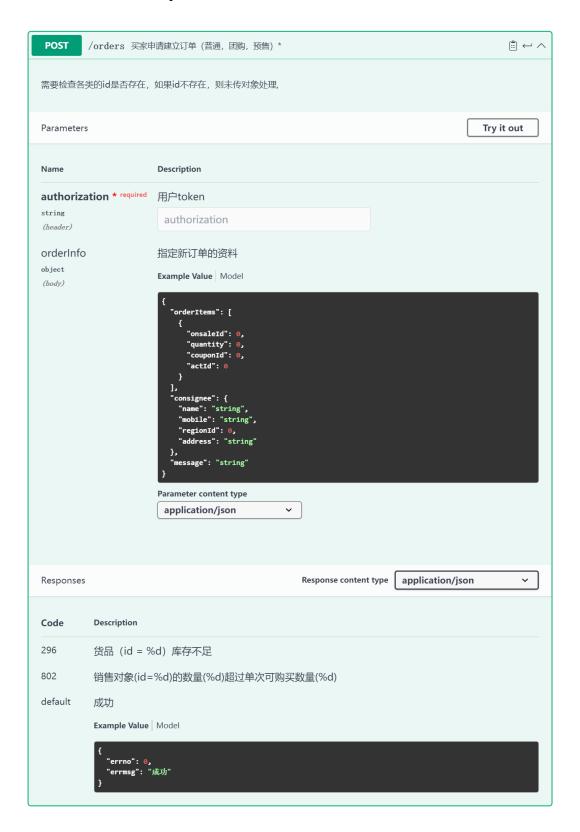
根据对象模型的颜色可以知道新增的两个对象放在了 MongoDB 之中,主要考虑以下几点

- Pack 和 PackOrderItem 与其他对象的关系相对复杂,且后续使用(主要在 创建运单的时候)Pack 的时候也会需要使用 PackOrderItem(即两个对象 一般是共同使用的),使用 MongoDB 的对象存储有助于简化存取流程
- Order 还是存在 MySQL: 订单模块需要用到两个包裹对象的场合比较有限, 不太希望在每次从数据库中读取 Order 的时候都把一连串的包裹全找出来,必然会影响性能,因此 Order 放在 MySQL 和包裹考虑分开存放

#### 2.6 API 与程序逻辑

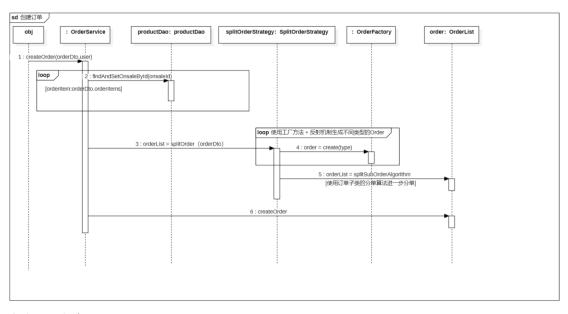
### (1) 创建订单

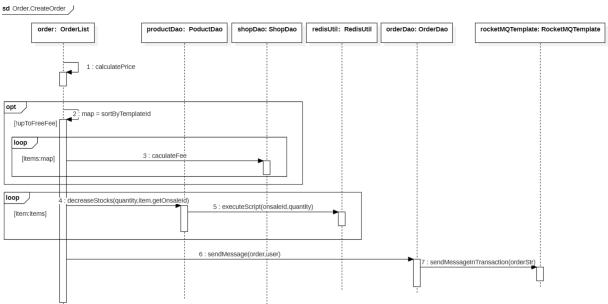
orderItem 里加了 couponId (优惠券 id)



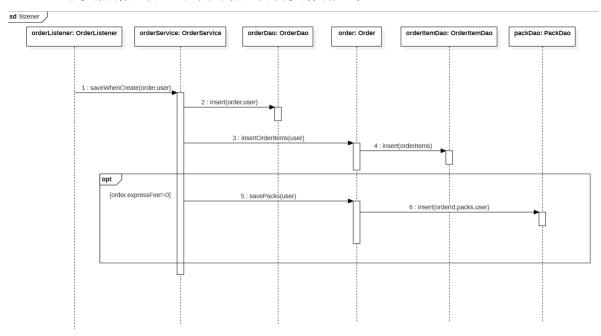
#### 这里时序图后面几个没有少画了开头的obj , 还有Factory前面的对象名称也不可以少

MQ 发送消息为了保证事务需要先发送预订单,之后在 Listener 中完成存储



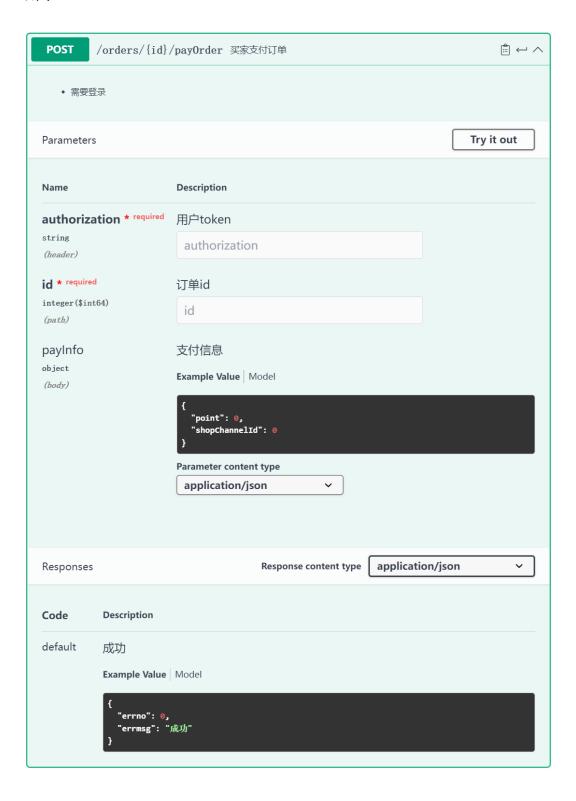


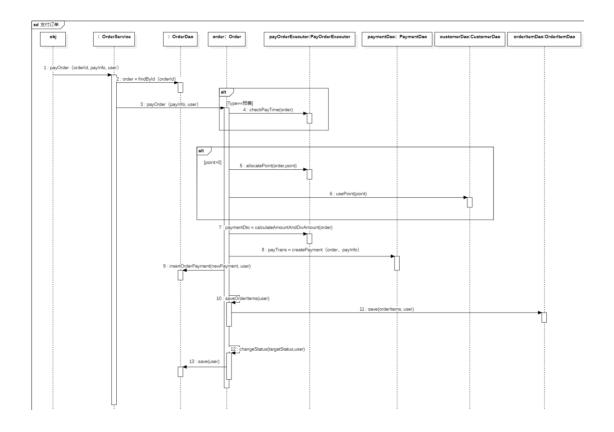
#### Listener 中要根据是否包邮了判断是否需要存储包裹



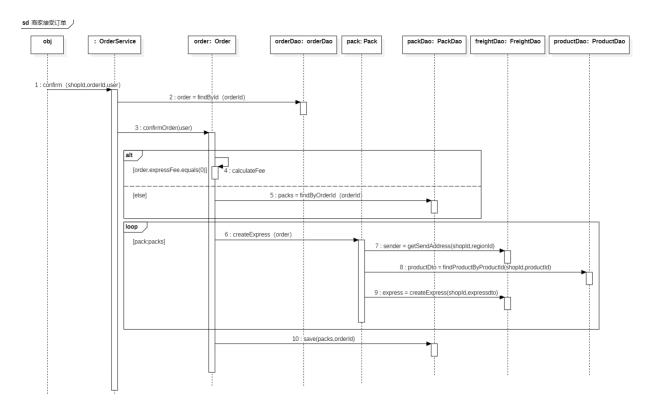
#### (2) 支付订单

支付订单的请求体里面删除了 coupon 列表,因为优惠券在创建订单时就已经使用了。

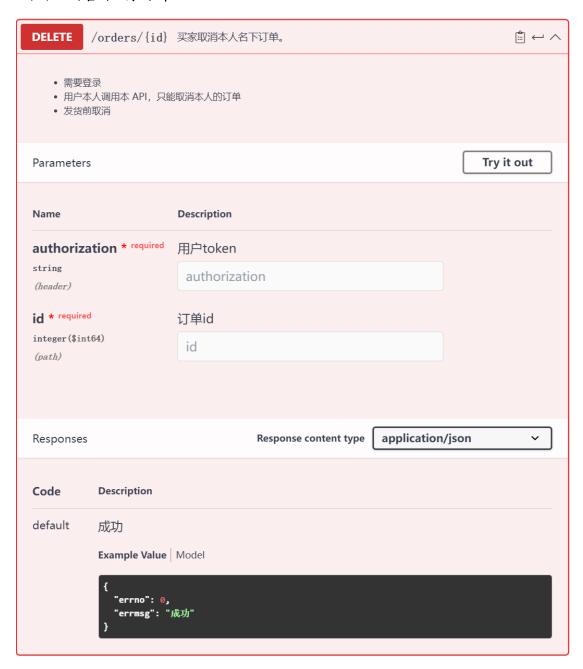


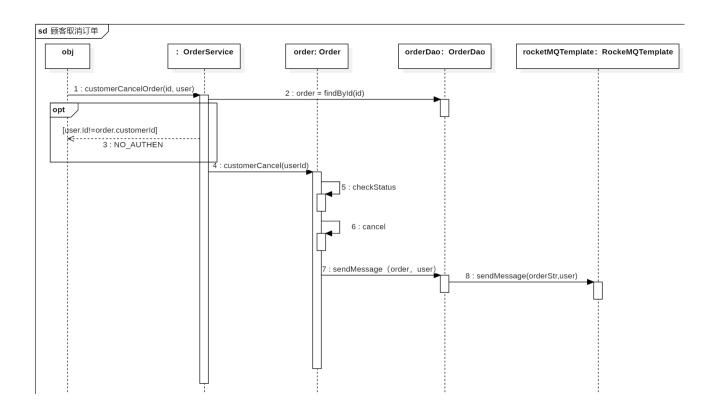


### (3) 商家接受订单

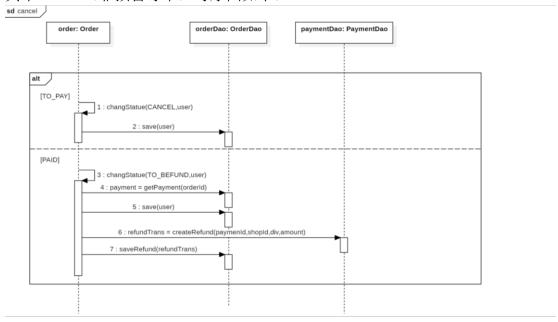


# (4) 顾客取消订单

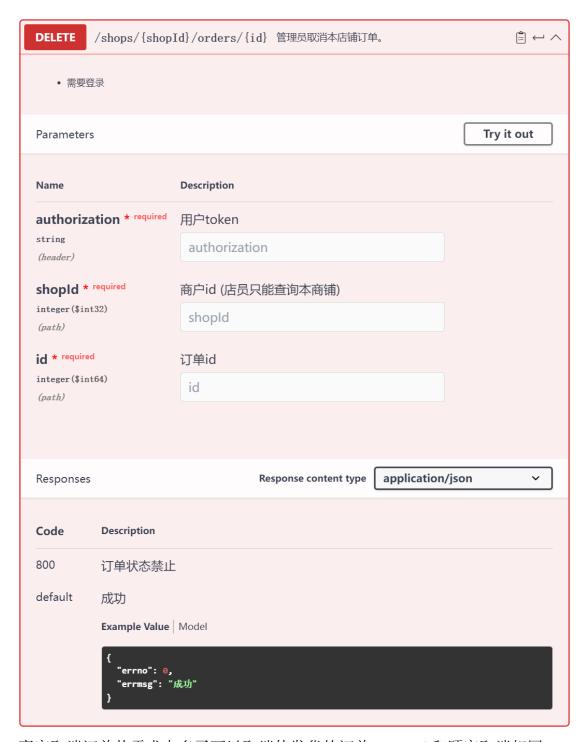




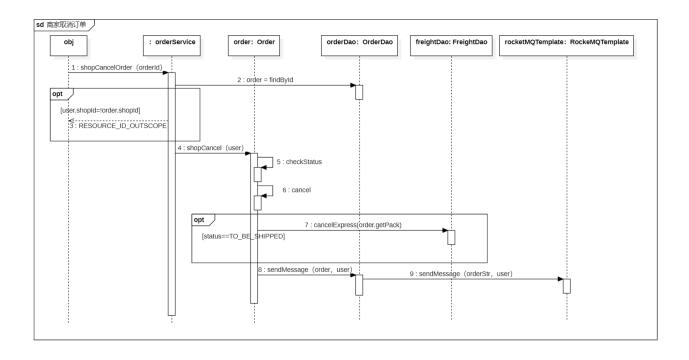
### 其中 cancel (非预售订单) 时序图如下:



### (5) 商家取消订单

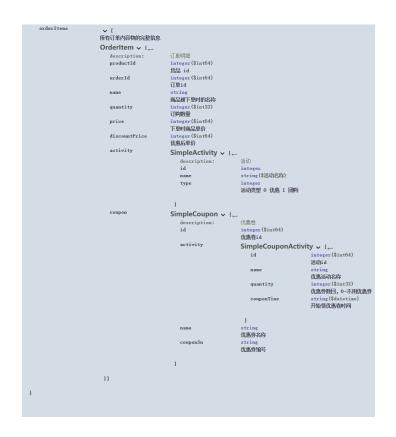


商家取消订单从需求上多了可以取消待发货的订单, cancel 和顾客取消相同

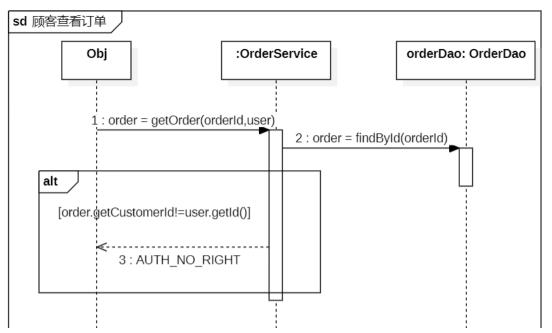


# (6) 查看订单

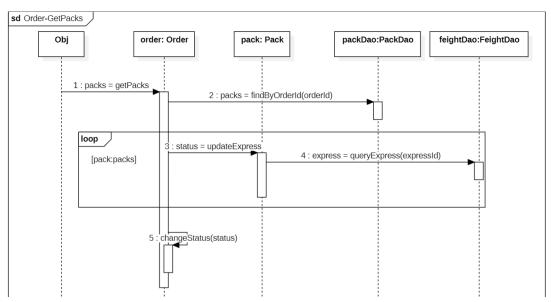




先查出来满血的 bo 对象 order,再用 order 获取关联的对象组装成 dto,order 来获取 customer 和 shop 和 packs,每个 orderItem 来获取 activity 和 coupon



查询 packs 的时候需要为每个包裹查询物流单来同步更新订单的状态,只有在查询订单的时候需要用物流单的信息更新订单的状态



- \*需要增加 shop 模块根据 shopId 查看商户的 id、name 信息的接口 \*需要增加 customer 模块根据优惠券的 id 查找优惠券信息的接口