题型：

1. 概念
2. 简答
3. 综合（云计算 为何得到普及 面向过程技术（RPC技术 发展、优缺点、什么情况下用））
4. 开放设计（秒杀用了哪些技术、为什么 火车票系统 负载均衡 数据缓存 消息 分层次提出）

中间件

应用服务器

负载均衡

白页黄页绿页

常见缩写（Web Service、WSDL、GIOP、IIOP等）

解耦（实现 利用消息型中间件 命名服务中的解耦 多对多变为两个一对一或一对多关系设计）

高内聚低耦合

串行化和反串行化（序列化）（过程 为什么要有这个东西）

事务型中间件（两段加锁、两段提交的基本原理和过程）

技术优缺点以及取舍标准（RPC、RMI、CORBA、Web Service 主要特点 实践中取舍 举例），面向接口的编程（代码结构 面向接口的编程和面向对象编程关系）

实现的对不同平台的抽象是怎么做的（JDBC 服务 结构 主要接口 南向接口和北向接口 并且解释接口的作用）

CORBA（核心服务有哪些），

什么是依赖注入 依赖注入特点 简单的代码示例 如何实现

什么是RPC RMI 区别和联系

云计算 历史（技术推动力）未来

切面的问题

EJB 有session bean 分为有状态session bean和无状态 区别和关系 有状态都可以用无状态来表示 倾向于用无状态

概念：依赖注入 反射（Java） Web Service 消息型中间件如何解耦 com接口、对象、组件区别与联系

RPC调用过程 调用图

MVC JavaEE如何体现

依赖注入优点和缺点

ODBC 示意图 多个不同东西上面有个抽象层 抽象层实现有向上向下的接口 逻辑（可类比）

逻辑 虚拟机在操作系统上抽象 数据库 用抽象结构解释技术问题

WEBSERVICE 特点 什么时候用WEBSERVICE 公网上互操作 web service和 SOA的关系

JPA 包含哪些技术，JPA的背景和优点，和Hibernate、Mybatis的关联和区别

大规模在线处理系统 买火车票 列举其中的技术问题及设想方案

中间件 什么是消息型中间件 queue topic 如何利用消息中间件实现解耦、异步、削峰填谷

技术商业角度 云计算 原因与意义 未来方案的看法

秒杀 可能采用什么技术方案 应对大量请求

两段式提交 原理 过程 画图

两端锁 原理 过程 画图

业务服务器结构 画图

概念：高内聚低耦合 高扇入低扇出 命名服务器（模型 原理 白页黄页绿页）

控制反转 依赖注入 举例应用场景

面向接口编程 为什么需要 代码框架

负载均衡 作用 场景

中间件定义 云计算定义（IaaS,PaaS和SaaS ） RPC CORBA *DNA* GIOP等

复用 黑盒复用 白盒复用