题型：

1. 概念
2. 简答
3. 综合（云计算 为何得到普及 面向过程（RPC））
4. 开放设计（秒杀用了哪些技术 为什么 火车票 负载均衡）

中间件 负载均衡 解耦（消息型中间件 两个一对一或一对多） 高内聚低耦合 串行化和反串行化（序列化）过程，为什么要有这个东西

事务型中间件两段加锁，两端提交 基本原理和过程。

技术优缺点取舍 RPC RMI 主要特点 实际中取舍 举例

面向接口的编程代码结构

面向接口的编程和面向对象编程关系

抽象怎么做 JDBC服务 结构 主要接口 并且解释接口的作用

kobba核心服务有哪些

什么是依赖注入 依赖注入特点 简单的代码实现

什么是RPC RMI 区别和联系

云计算的历史（技术推动力） 云计算的未来

设计题再举例

切面的问题

EJB有session bean分为有状态session bean和无状态 区别和关系 有状态都可以用无状态来表示 倾向于用无状态

依赖注入 反射 消息型中间件解耦 com对象

RPC过程调用图

依赖注入优点和缺点

ODBC

抽象层实现

逻辑 虚拟机 在操作系统上抽象 数据库 用结构解释技术问题

什么时候用WEBSERVICE 公网上互操作 web service和

JPA包含哪些技术，JPA的背景和有点，和mybatis的关联和区别

大规模在线处理

买火车票 列举其中的技术问题及设想方案

彦虚鲲 10:22:32

中间件概念、应用服务器、负载均衡、应用缩写、消息型中间件解耦如何实现、高内聚低耦合、串行/反串行、两段式加锁和提交、toba/webservice等、面向接口的编程、JDBC的接口和服务解释接口的作业、依赖注入的特点与代码实现、什么是RPC/RMI、云计算历史以及未来

设计题：切面、session bean有状态无状态与关系、依赖注入、反射、webservice、消息型中间件如何解耦、RPC调用过程图、什么是MVC在java如何体现、ODBC组成抽象层向上向下如何实现、虚拟机在操作系统的抽象、webservice特点以及和SOA关系、JTA和mybatis hibernate的框架和关联、大规模操作系统

邵烂泥 10:23:37

概念解释：中间件、应用服务器、负载均衡器、白叶绿叶黄页、GIUP等概念缩写、解耦（命名服务里）是如何实现的、高内聚低耦合、关于串行化和反串行化的过程是怎么样的为什么要有、事务性中间件的两端枷锁两端提交的基本原理和过程、RPCI POP webService为什么用这个而不是另一个的例子、面向接口的编程的代码结构 和面向过程的编程的关系、JDBC的服务 结构 哪些接口、COM(?)的服务有哪些、依赖注入是什么 特点 简单的代码实现、什么是RPC RMI 区别于联系、云计算的历史 如何推动的 未来

简答题：概念、优缺点比较

综合题：云计算的概念，为什么云计算得到了普及而其他的没有；面向过程的技术RPC，是如何发展，什么时候会用到；秒杀系统用到的技术，买火车票系统的负载均衡、数据库、数据缓存、消息型中间件；

设计题：切面的问题、有状态的search bean和无状态的 区别和联系、反射、COM接口 对象 区别于联系、RPC调用的那张图、什么是MVC 在Java中如何体现 举例子、ODBC的组成 就是抽象的逻辑 虚拟机数据库、web service的特点 何时使用 和SOA的关系、JTA包含哪些技术 背景 优点 和mybatis等框架的区别、

事务性中间间，两段式加锁

李阿斗：

javaee

面向接口的编程和面向对象的编程 JDBC的服务，主要有什么接口

couba核心服务

依赖注入的特点，简单的代码实现 优点和缺点

RMI

云计算的历史，未来怎么发展

切面SessionBean 有状态无状态区别，关系

反射，webservers

消息型中间件怎么解耦

RPC调用图

MVC在Java中如何体现

webServers特点，公网上相互的互操作和SOA的区别

JTA包含那些技术，背景和缺点

大规模在线处理

题型：

1. 概念
2. 简答
3. 综合（云计算 为何得到普及 面向过程（RPC））
4. 开放设计（秒杀用了哪些技术 为什么 火车票 负载均衡）

中间件 负载均衡 解耦（消息型中间件 两个一对一或一对多） 高内聚低耦合 串行化和反串行化（序列化）过程，为什么要有这个东西

事务型中间件两段加锁，两端提交 基本原理和过程。

技术优缺点取舍 RPC RMI 主要特点 实际中取舍 举例

面向接口的编程代码结构

面向接口的编程和面向对象编程关系

抽象怎么做 JDBC服务 结构 主要接口 并且解释接口的作用

kobba核心服务有哪些

什么是依赖注入 依赖注入特点 简单的代码实现

什么是RPC RMI 区别和联系

云计算的历史（技术推动力） 云计算的未来

设计题再举例

切面的问题

EJB有session bean分为有状态session bean和无状态 区别和关系 有状态都可以用无状态来表示 倾向于用无状态

依赖注入 反射 消息型中间件解耦 com对象

RPC过程调用图

依赖注入优点和缺点

ODBC

抽象层实现

逻辑 虚拟机 在操作系统上抽象 数据库 用结构解释技术问题

什么时候用WEBSERVICE 公网上互操作 web service和

JPA包含哪些技术，JPA的背景和有点，和mybatis的关联和区别

大规模在线处理

买火车票 列举其中的技术问题及设想方案

*考虑中间件 什么是消息型中间件 queue topic*

*如何利用消息中间件实现 解耦异步削峰填谷*

*技术商业角度 云计算 意义*

*秒杀角度 可能采用什么技术方案*

*两段式提交 原理 过程*

*两端锁 原理过程*

*业务服务器结构*

*高内聚低耦合 高扇入低扇出*

*命名服务器*

*白页黄页绿页*

*控制反转 依赖注入 应用场景*

*面向接口编程 代码框架*

*负载均衡 作用场景*

*中间件定义 RPC*

*复用 黑盒白盒*